

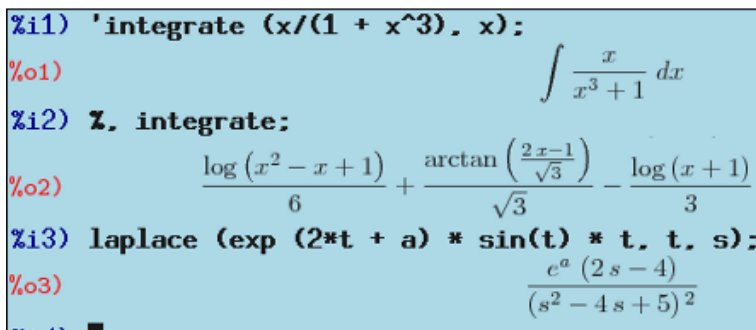
Actividad 8: Iniciándose en cómputo simbólico con Maxima

Ana Gabriela Carretas Talamante

15 de abril de 2016

1. Introducción

En esta actividad se nos presentó una herramienta de cálculo bastante versátil: Maxima. Es un sistema para la manipulación de expresiones simbólicas y numéricas, incluyendo diferenciación, integración, expansión en series de Taylor, transformadas de Laplace, ecuaciones diferenciales ordinarias, sistemas de ecuaciones lineales, vectores, matrices y tensores. Maxima produce resultados de alta precisión usando fracciones exactas, números enteros de precisión arbitraria y números de coma flotante con precisión variable. Adicionalmente puede graficar funciones y datos en dos y tres dimensiones [1].



```
%i1) 'integrate (x/(1 + x^3), x);
%o1) 
$$\int \frac{x}{x^3 + 1} dx$$

%i2) z, integrate;
%o2) 
$$\frac{\log(x^2 - x + 1)}{6} + \frac{\arctan\left(\frac{2x-1}{\sqrt{3}}\right)}{\sqrt{3}} - \frac{\log(x+1)}{3}$$

%i3) laplace (exp (2*t + a) * sin(t) * t, t, s);
%o3) 
$$\frac{e^a (2s - 4)}{(s^2 - 4s + 5)^2}$$

```

Figura 1: Interfaz de trabajo en Maxima

Se nos pidió familiarizarnos con esta herramienta de cálculo al basarnos en el manual de Jay Kerns sobre cálculo en varias variables utilizando Maxima [2]. En esta ocasión trabajé en wxMaxima, un programa que permite visualizar gráficamente los comandos utilizados en Maxima para mayor comodidad. De ahí exporté los códigos en formato `.tex` para incluirlos en la bitácora presentada a continuación.

2. Bitácora de trabajo

2.1. Geometría en tres dimensiones

Vectores y álgebra lineal En esta sección aprendimos a declarar vectores y algunas de las operaciones básicas entre ellos, como el producto punto y el producto cruz.

```
(%i1) a: [4,3,-5];  
      b: [0,-1,7];  
      c: [-2,-6,-1];  
      d: (a.b)/(a.c);  
      load(vect);  
      b.(a~c);  
      express(\%);  
  
(%o1) [4,3,-5]  
(%o2) [0,-1,7]  
(%o3) [-2,-6,-1]  
(%o4)  $\frac{38}{21}$   
(%o6) - [0,-1,7].[-2,-6,-1] [4,3,-5]  
(%o7) - 140
```

Líneas, planos y superficies cuadráticas Definimos ecuaciones de planos y superficies, para poder visualizarlas en una imagen.

```
(%i19) load(draw);  
      cosa: x^2+y^2-z^2=3;  
      draw3d(enhanced3d=true,  
      implicit(cosa,x,-2,2,y,-2,2,z,-2,2),  
      palette=gray);  
  
(%o20)  $-z^2 + y^2 + x^2 = 3$  (%o21) [gr3d(implicit)]
```

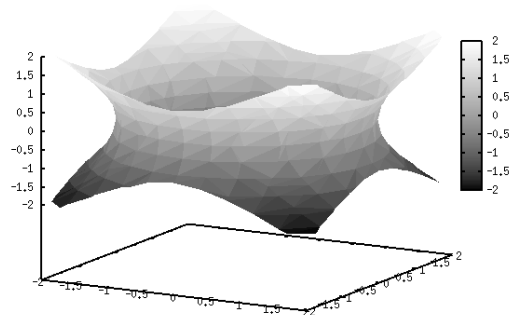


Figura 2: Superficie descrita por la ecuación: $-z^2 + y^2 + x^2 = 3$

Funciones vectoriales También puede calcular funciones vectoriales, parametrizarlas y graficarlas.

```
(%i1) r(t):=[cos(t),sin(t),t];
(%o1) r(t):=[cos(t),sin(t),t]
(%i2) r(10);
(%o2) [cos(10),sin(10),10]
(%i3) float(%);
(%o3) [-0.8390715290764524,-0.5440211108893698,10.0]
(%i4) load(draw);
(%i23) draw3d(parametric(t,cos(t),sin(t),t,-10,10));
(%o23) [gr3d(parametric)]
```

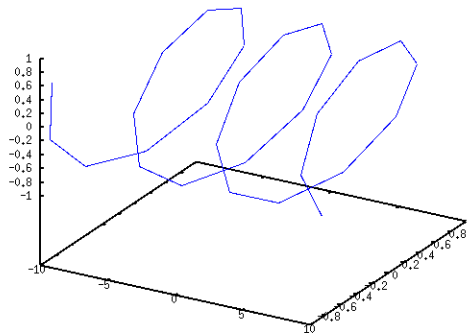


Figura 3: Trayectoria descrita por la ec. paramétrica: $(t, \cos(t), \sin(t), t)$ $t \in [-10, 10]$

```
(%i24) limit(r(t),t,2,plus);
(%o24) [cos(2),sin(2),2]
(%i25) float(%);
(%o25) [-0.4161468365471424,0.9092974268256817,2.0]
(%i26) diff(r(t),t);
(%o26) [-sin(t),cos(t),1]
(%i28) define(rp(t),diff(r(t),t));
```

```

(%o28)  $\text{rp}(t) := [-\sin(t), \cos(t), 1]$ 

(%i29) float(rp(10));

(%o29)  $[0.5440211108893698, -0.8390715290764524, 1.0]$ 

(%i30) load(eigen);

(%i31) uvect(rp(t));

(%o31)  $\left[-\frac{\sin(t)}{\sqrt{\sin(t)^2 + \cos(t)^2 + 1}}, \frac{\cos(t)}{\sqrt{\sin(t)^2 + \cos(t)^2 + 1}}, \frac{1}{\sqrt{\sin(t)^2 + \cos(t)^2 + 1}}\right]$ 

(%i32) trigsimp(%);

(%o32)  $\left[-\frac{\sin(t)}{\sqrt{2}}, \frac{\cos(t)}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right]$ 

(%i33) define(T(t),%);

(%o33)  $T(t) := \left[-\frac{\sin(t)}{\sqrt{2}}, \frac{\cos(t)}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right]$ 

(%i34) define(Tp(t),diff(T(t),t));

(%o34)  $\text{Tp}(t) := \left[-\frac{\cos(t)}{\sqrt{2}}, -\frac{\sin(t)}{\sqrt{2}}, 0\right]$ 

(%i35) uvect(Tp(t));

(%o35)  $\left[-\frac{\cos(t)}{\sqrt{\sin(t)^2 + \cos(t)^2}}, -\frac{\sin(t)}{\sqrt{\sin(t)^2 + \cos(t)^2}}, 0\right]$ 

(%i36) trigsimp(%);

(%o36)  $[-\cos(t), -\sin(t), 0]$ 

(%i37) define(N(t),%);

(%o37)  $N(t) := [-\cos(t), -\sin(t), 0]$ 

(%i38) load(vect);

(%i39) express(T(t)~N(t));

(%o39)  $\left[\frac{\sin(t)}{\sqrt{2}}, -\frac{\cos(t)}{\sqrt{2}}, \frac{\sin(t)^2}{\sqrt{2}} + \frac{\cos(t)^2}{\sqrt{2}}\right]$ 

(%i40) trigsimp(%);

(%o40)  $\left[\frac{\sin(t)}{\sqrt{2}}, -\frac{\cos(t)}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right]$ 

```

```
(%i41) define(B(t),%);
```

```
(%o41) B(t) := [frac(sin(t),sqrt(2)), -frac(cos(t),sqrt(2)), 1/sqrt(2)]
```

```
(%i42) float(B(10));
```

```
(%o42) [-0.384681016618512, 0.5933131681105248, 0.7071067811865475]
```

Longitud de arco y curvatura Calculando estas cualidades de cierta ecuación paramétrica con las herramientas que nos brinda Maxima.

```
(%i1) r(t):=[cos(t),sin(t),t];
```

```
(%o1) r(t) := [cos(t), sin(t), t]
```

```
(%i2) define(rp(t),diff(r(t),t));
```

```
(%o2) rp(t) := [-sin(t), cos(t), 1]
```

```
(%i3) load(eigen);
```

```
(%i4) uvect(rp(t));
```

```
(%o4) [-frac(sin(t),sqrt(sin(t)^2+cos(t)^2+1)), frac(cos(t),sqrt(sin(t)^2+cos(t)^2+1)), 1/sqrt(sin(t)^2+cos(t)^2+1)]
```

```
(%i5) trigsimp(%);
```

```
(%o5) [-frac(sin(t),sqrt(2)), frac(cos(t),sqrt(2)), 1/sqrt(2)]
```

```
(%i6) define(T(t),%);
```

```
(%o6) T(t) := [-frac(sin(t),sqrt(2)), frac(cos(t),sqrt(2)), 1/sqrt(2)]
```

```
(%i7) define(Tp(t),diff(T(t),t));
```

```
(%o7) Tp(t) := [-frac(cos(t),sqrt(2)), -frac(sin(t),sqrt(2)), 0]
```

```
(%i8) sqrt(Tp(t).Tp(t))/sqrt(rp(t).rp(t));
```

```
(%o8) sqrt(frac(sin(t)^2+cos(t)^2,2))/sqrt(sin(t)^2+cos(t)^2+1)
```

```
(%i9) trigsimp(%);
```

```
(%o9) 1/2
```

```

(%i10) define(kappa(t),%);

(%o10)  $\kappa(t) := \frac{1}{2}$ 

(%i12) integrate(r(t),t);

(%o12)  $\left[\sin(t), -\cos(t), \frac{t^2}{2}\right]$ 

(%i13) g(t):=[4*t,-3*(t+4)^2,cos(t)];

(%o13)  $g(t) := [4t, (-3)(t+4)^2, \cos(t)]$ 

(%i14) define(gp(t),diff(g(t),t));

(%o14)  $gp(t) := [4, -6(t+4), -\sin(t)]$ 

(%i15) integrate(trigsimp(sqrt(gp(t).gp(t))),t,0,2*%pi);

(%o15)  $\int_0^{2\pi} \sqrt{\sin(t)^2 + 36t^2 + 288t + 592} dt$ 

(%i16) romberg(sqrt(gp(t).gp(t)),t,0,2*%pi);

(%o16) 270.5253763666485

```

2.2. Funciones de varias variables

Podemos graficar también funciones de varias variables, sus curvas de nivel.

```
(%i1) f(x,y):=(2*y*sin(2*x));  
(%o1) f(x,y) := 2 y sin(2 x)  
(%i2) load(draw);  
(%i3) draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5));  
(%o3) [gr3d(explicit)]
```

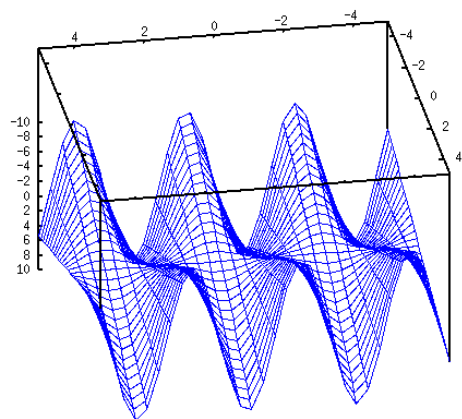


Figura 4: Superficie descrita por la ecuación: $2y \sin(2x)$

```
(%i6) draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),  
             contour_levels=15,  
             contour=map);  
(%o6) [gr3d(explicit)]
```

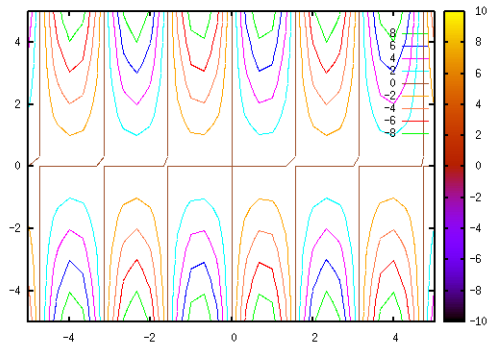


Figura 5: Curvas de nivel de la ecuación: $2y \sin(2x)$

```
(%i7) draw3d(enhanced3d=true,
explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
contour_levels=15,
contour=surface,
surface_hide=true);
```

```
(%o7) [gr3d (explicit)]
```

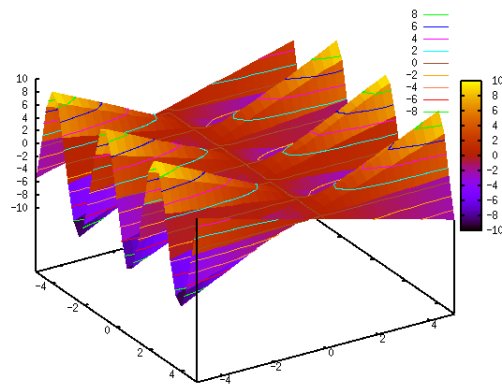


Figura 6: Superficie descrita por la ecuación: $2y \sin(2x)$

Derivadas parciales Aprendiendo a hacer derivadas parciales con Maxima.

```
(%i1) diff(f(x,y),x);
```

```
(%o1)  $\frac{d}{dx} f(x, y)$ 
```

```
(%i3) diff(diff(f(x,y),x),x);
```

```
(%o3)  $\frac{d^2}{dx^2} f(x, y)$ 
```

```
(%i4) diff(diff(f(x,y),x),y);
```

```
(%o4)  $\frac{d^2}{dx dy} f(x, y)$ 
```

```
(%i5) A:3*x^11+y^3*x^5;
```

```
(%o5)  $x^5 y^3 + 3x^{11}$ 
```

```
(%i7) diff(A,x,2,y,2,x,1);
```

```
(%o7)  $360x^2 y$ 
```


Aproximación lineal y diferenciales Con la función de taylor podemos encontrar la aproximación lineal en cierto punto al orden que decidamos, y obtener diferenciales sin especificar ninguna variable independiente.

```
(%i1) f(x,y):=3*ln(x)*5*cos(y);
(%o1) f(x,y):=3 ln(x) 5 cos(y)
(%i4) taylor(f(x,y),[x,y],[1,2],1);
(%o4) 15 ln(1) cos(2)+
...

$$15 \ln(1) \cos(2) + \left( 15 \left( \frac{d}{dx} \ln(x) \Big|_{x=1} \Big|_{y=2} \right) \cos(2) (x-1) - 15 \ln(1) \sin(2) (y-2) \right) + \dots$$

```

Regla de la cadena y derivación implícita Podemos hacer regla de la cadena y derivación implícita con la función diff().

```
(%i1) f(x,y):=4*sin(x^3)/sin(x^2);
(%o1) f(x,y):= 4 sin(x^3) / sin(x^2)
(%i2) [x,y]:[s*t,3*t*s^3];
(%o2) [s t, 3 s^3 t]
(%i3) diff(f(x,y),s);
(%o3) 12 s^2 t^3 cos(s^3 t^3) / sin(s^2 t^2) - 8 s t^2 cos(s^2 t^2) sin(s^3 t^3) / sin(s^2 t^2)^2
(%i4) diff(f(x,y),t);
(%o4) 12 s^3 t^2 cos(s^3 t^3) / sin(s^2 t^2) - 8 s^2 t cos(s^2 t^2) sin(s^3 t^3) / sin(s^2 t^2)^2
(%i5) kill(x,y);
(%o5) done
(%i6) diff(f(x,y),y);
(%o6) 0
(%i7) diff(f(x,y),x);
(%o7) 12 x^2 cos(x^3) / sin(x^2) - 8 x cos(x^2) sin(x^3) / sin(x^2)^2
(%i8) F:x*y*3*z-y^4*z^4;
(%o8) 3 x y z - y^4 z^4
```

```
(%i9)  Fx:diff(F,x);

(%o9)  3 y z

(%i10) Fy:diff(F,y);

(%o10) 3 x z - 4 y^3 z^4

(%i11) Fz:diff(F,z);

(%o11) 3 x y - 4 y^4 z^3

(%i12) [-Fx/Fz,Fy/Fz];

(%o12) [- $\frac{3 y z}{3 x y - 4 y^4 z^3}$ ,  $\frac{3 x z - 4 y^3 z^4}{3 x y - 4 y^4 z^3}$ ]
```

Derivadas direccionales y el gradiente La función `ev()` reconoce a la expresión de gradiente en Maxima, facilitando su cálculo.

```
(%i1)  f(x,y):=4*sin(x^3)/sin(x^2);

(%o1)  f(x,y) :=  $\frac{4 \sin(x^3)}{\sin(x^2)}$ 

(%i2)  load(vect);

(%i3)  scalefactors([x,y]);

(%o3)  done

(%i4)  gdf:grad(f(x,y));

(%o4)  4 grad  $\left(\frac{\sin(x^3)}{\sin(x^2)}\right)$ 

(%i5)  ev(express(gdf),diff);

(%o5)   $\left[4 \left(\frac{3 x^2 \cos(x^3)}{\sin(x^2)} - \frac{2 x \cos(x^2) \sin(x^3)}{\sin(x^2)^2}\right), 0\right]$ 

(%i6)  define(gdf(x,y),%);

(%o6)  gdf(x,y) :=  $\left[4 \left(\frac{3 x^2 \cos(x^3)}{\sin(x^2)} - \frac{2 x \cos(x^2) \sin(x^3)}{\sin(x^2)^2}\right), 0\right]$ 

(%i7)  v:[5,5];

(%o7)  [5,5]

(%i8)  (gdf(2,-5).v)/sqrt(v.v);
```

```
(%o8) 23/2  $\left( \frac{12 \cos(8)}{\sin(4)} - \frac{4 \cos(4) \sin(8)}{\sin(4)^2} \right)$ 
```

```
(%i9) ev(%,diff);
```

```
(%o9) 23/2  $\left( \frac{12 \cos(8)}{\sin(4)} - \frac{4 \cos(4) \sin(8)}{\sin(4)^2} \right)$ 
```

```
(%i10) float(%);
```

```
(%o10) 19.29961717587629
```

```
(%i11) sqrt(gdf(1,2).gdf(1,2));
```

```
(%o11)  $\frac{4 \cos(1)}{\sin(1)}$ 
```

```
(%i12) float(ev(%,diff));
```

```
(%o12) 2.568370463737323
```

Optimización y extremos locales Podemos visualizar las curvas de nivel en una superficie o hacer el proceso con cálculo para encontrar puntos de optimización.

```
(%i1) f(x,y):=(exp(-(x^2+y^2)));
```

```
(%o1) f(x,y) := exp(-(x2 + y2))
```

```
(%i2) load(draw);
```

```
(%i8) draw3d(enhanced3d=true,  
explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),  
palette=gray);
```

```
(%o8) [gr3d(explicit)]
```

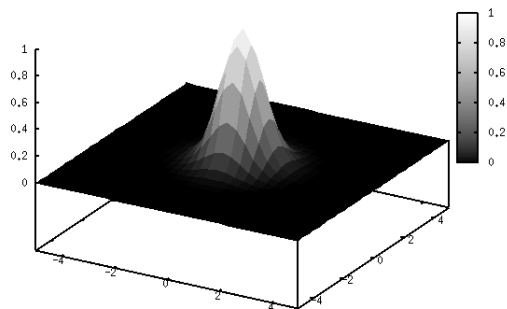


Figura 7: Superficie descrita por la ecuación: $\exp(-(x^2 + y^2))$

```
(%i11) draw3d(explicit(f(x,y),x,-5,5,y,-5,5),
              contour=map);

(%o11) [gr3d (explicit)]
```

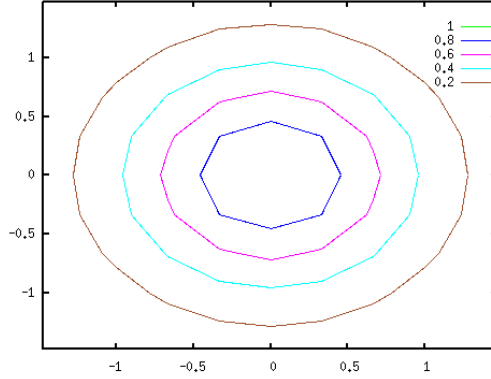


Figura 8: Curvas de nivel de la superficie: $\exp(-(x^2 + y^2))$

```
(%i12) fx:diff(f(x,y),x);

(%o12)  $-2xe^{-y^2-x^2}$ 

(%i13) fy:diff(f(x,y),y);

(%o13)  $-2ye^{-y^2-x^2}$ 

(%i14) solve([fx,fy],[x,y]);

(%o14)  $[[x = 0, y = 0]]$ 

(%i15) H:hessian(f(x,y),[x,y]);

(%o15)  $\begin{pmatrix} 4x^2e^{-y^2-x^2} - 2e^{-y^2-x^2} & 4xye^{-y^2-x^2} \\ 4xye^{-y^2-x^2} & 4y^2e^{-y^2-x^2} - 2e^{-y^2-x^2} \end{pmatrix}$ 

(%i16) determinant(H);

(%o16)  $(4x^2e^{-y^2-x^2} - 2e^{-y^2-x^2})(4y^2e^{-y^2-x^2} - 2e^{-y^2-x^2}) - 16x^2y^2e^{-2y^2-2x^2}$ 

(%i17) subst([x=0,y=0],diff(fx,x));

(%o17)  $-2$ 

(%i18) subst([x=0,y=0],determinant(H));

(%o18)  $4$ 
```

```
(%i19) f(0,0);
```

```
(%o19) 1
```

Multiplicadores de Lagrange Podemos resolver ecuaciones fácilmente, un ejemplo de esto es para realizar el método de multiplicadores de Lagrange para optimizar superficies.

```
(%i1) f(x,y):=exp(-(x^2+y^2));
```

```
(%o1) f(x,y) := exp(-(x^2 + y^2))
```

```
(%i18) g:x^2/9+y^2/4;
```

```
(%o18)  $\frac{y^2}{4} + \frac{x^2}{9}$ 
```

```
(%i19) eq1:diff(f(x,y),x)=h*diff(g,x);
```

```
(%o19)  $-2xe^{-y^2-x^2} = \frac{2hx}{9}$ 
```

```
(%i20) eq2:diff(f(x,y),y)=h*diff(g,y);
```

```
(%o20)  $-2ye^{-y^2-x^2} = \frac{hy}{2}$ 
```

```
(%i21) eq3:g=1;
```

```
(%o21)  $\frac{y^2}{4} + \frac{x^2}{9} = 1$ 
```

```
(%i22) solve([eq1,eq2,eq3],[x,y,h]);
```

```
(%o22) [[x = -3, y = 0, h = -9e^-9], [x = 3, y = 0, h = -9e^-9], [x = 0, y = 2, h = -4e^-4], [x = 0, y = -2, h = -4e^-4]]
```

```
(%i23) [f(-3,0),f(3,0),f(0,2),f(0,-2)];
```

```
(%o23) [e^-9, e^-9, e^-4, e^-4]
```

2.3. Integración múltiple

Integrales dobles Para calcular integrales está la función `integrate()`.

```
(%i1) f(x,y):=sqrt(exp(2*x)+exp(-2*x)+2);  
(%o1) f(x,y) :=  $\sqrt{\exp(2x) + \exp((-2)x) + 2}$   
(%i2) integrate(integrate(f(x,y),y),x);  
(%o2)  $(e^x - e^{-x}) y$   
(%i3) integrate(integrate(f(x,y),y,0,x^2),x,-1,1);  
(%o3)  $2e^{-1}(e^2 - 5)$   
(%i4) float(%);  
(%o4) 1.757769245203667
```

Integración en coordenadas polares También se puede hacer en coordenadas polares.

```
(%i1) f(x,y):=x^2/4+y^2/9;  
(%o1) f(x,y) :=  $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$   
(%i2) [x,y]:[r*cos(theta),r*sin(theta)];  
(%o2)  $[r \cos(\theta), r \sin(\theta)]$   
(%i3) integrate(integrate(f(x,y)*r,r,0,2*cos(theta)),theta,-%pi/4,%pi/2);  
(%o3)  $\frac{441\pi + 412}{1728}$   
(%i4) float(%);  
(%o4) 1.040186551060821
```

Integrales triples De manera similar al comando `diff()`, el `integrate()` se puede sobreponer para hacer múltiples integrales.

```
(%i1) integrate(integrate(integrate(x*y*z^4,y,0,4*x*z),x,-z+4,z^3),z,-3,3);  
(%o1)  $\frac{356185597536}{1463}$   
(%i2) float(%);  
(%o2)  $2.43462472683527 \cdot 10^8$ 
```

Integrales en coordenadas cilíndricas y esféricas Para poder integrar en estas coordenadas se asignan valores a un vector, sustituyéndolos.

```
(%i1) f(x,y,z):=x*y*z;
(%o1) f(x,y,z) := x y z
(%i6) [x,y,z]:[r*cos(theta),r*sin(theta),z];
(%o6) [r cos(theta), r sin(theta), r]
(%i8) integrate(integrate(integrate(f(x,y,z)*r,z,0,5),r,0,5),theta,0,%pi/4);
(%o8) 3125
      4
(%i9) float(%);
(%o9) 781.25
(%i10) kill(f,x,y,z);
(%o10) done
(%i11) f(x,y,z):=x*y*z;
(%o11) f(x,y,z) := x y z
(%i12) [x,y,z]:[rho*sin(phi)*cos(theta),rho*sin(phi)*sin(theta),rho*cos(theta)];
(%o12) [sin(phi) rho cos(theta), sin(phi) rho sin(theta), rho cos(theta)]
(%i13) integrate(integrate(integrate(f(x,y,z)*rho^2*sin(phi),rho,0,2),
theta,0,%pi/2),phi,0,%pi/4);
(%o13) 32 (2/3 - 5/32^(3/2))
      9
(%i14) float(%);
(%o14) 0.2752391668546742
```

Cambio de variables Podemos aplicar el teorema de cambio de variables sin tener que hacer una cuenta manualmente.

```
(%i1) f(x,y):=3*x+y^2;
(%o1) f(x,y) := 3 x + y^2
(%i2) [x,y]:[3*u+4*v,u^2+y^2];
```

```
(%o2) [4 v + 3 u, y^2 + u^2]
(%i3) J:jacobian([x,y],[u,v]);
(%o3) (3 4)
      (2u 0)
(%i4) J:determinant(J);
(%o4) -8 u
(%i5) J:J*(-1);
(%o5) 8 u
(%i6) integrate(integrate(f(x,y)*J,u,0,2),v,1,2);
(%o6) 8 (6 y^4 + 24 y^2 + 212)
      3
```

2.4. Cálculo vectorial

Campos vectoriales dos-dimensionales Este campo lo graficamos en el paquete `draw` de Maxima.

```
(%i2) coord: setify(makelist(k,k,-5,5));
      points2d: listify(cartesian_product(coord,coord));
      vf2d(x,y):=vector([x,y],[x+y,y^2]/10);
      vect2: makelist(vf2d(k[1],k[2]),k,points2d);
      load(draw);
      apply(draw2d,append([head_length=0.1,color=red],vect2));
```

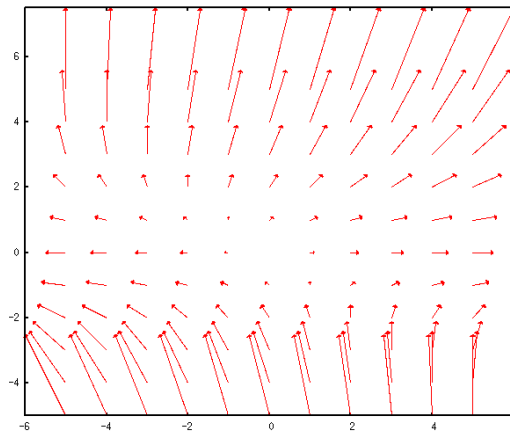


Figura 9: Campo vectorial de la función $f(x,y) = (x+y, y^2)$

Campos vectoriales de gradiente Retomando la manera en que calculamos el gradiente de una función, podemos obtener el campo que describe.

```
(%i1) load(vect);
(%i2) f(x,y):=x^2/4+y^2/9;
(%o2)  $f(x,y) := \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$ 
(%i3) scalefactors([x,y]);
(%o3) done
(%i4) gdf(x,y):=grad(f(x,y));
(%o4)  $\text{gdf}(x,y) := \text{grad}(f(x,y))$ 
(%i5) ev(express(gdf(x,y)),diff);
(%o5)  $[\frac{x}{2}, \frac{2y}{9}]$ 
(%i6) define(gdf(x,y),%);
(%o6)  $\text{gdf}(x,y) := [\frac{x}{2}, \frac{2y}{9}]$ 
(%i7) load(draw);
(%i8) coord: setify(makelist(k,k,-5,5));
      points2d: listify(cartesian_product(coord,coord));
      vf2d(x,y):=vector([x,y],gdf(x,y)/5);
      vect2: makelist(vf2d(k[1],k[2]),k,points2d);
      apply(draw2d,append([head_length=0.1,color=red],vect2));
```

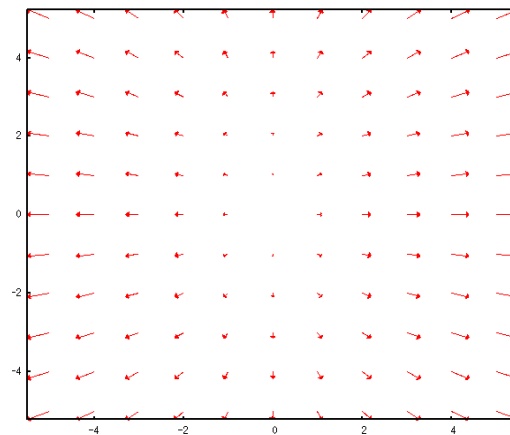


Figura 10: Campo vectorial del gradiente de la función $f(x,y) = (\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9})$

Campos vectoriales tres-dimensionales Y también pueden no ser en dos dimensiones.

```
(%i1) load(vect);
(%i2) load(draw);
(%i5) coord: setify(makelist(k,k,-5,5));
points3d: listify(cartesian_product(coord,coord,coord));
vf3d(x,y,z):=vector([x,y,z],[2*x,2*y,2*z]/5);
vect3: makelist(vf3d(k[1],k[2],k[3]),k,points3d);
apply(draw3d,append([head_length=0.1,color=red],vect3));
```

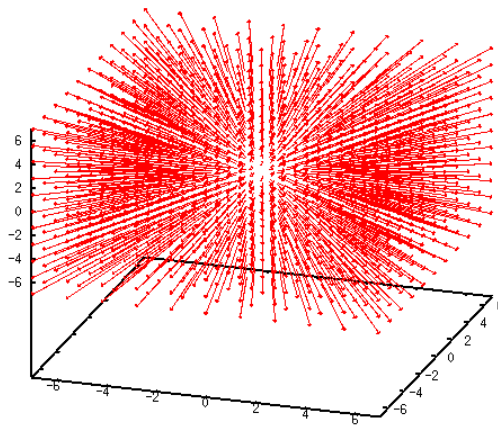


Figura 11: Campo vectorial de la función $f(x, y) = (2x, 2y, 2z)$

Integrales de línea respecto a la longitud de arco Con la función `romberg()` podemos calcular integrales de línea al tener una función parametrizada.

```
(%i1) f(x,y):=x^2/4+y^2/9;
(%o1) f(x,y) :=  $\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9}$ 
(%i2) [x,y]:[2*cos(t),3*sin(t)];
(%o2) [2 cos(t), 3 sin(t)]
(%i3) rp:diff([x,y],t);
(%o3) [-2 sin(t), 3 cos(t)]
(%i4) romberg(f(x,y)*sqrt(rp.rp),t,1,2);
(%o4) 2.099777455250255
```

Integrales de línea de campos vectoriales De la misma forma, la función `romberg()` admite calcular integrales con vectores.

```
(%i1) F(x,y,z):=[x*y*z,3*x*y^2,z];
(%o1) F(x,y,z):=[x y z,3 x y^2,z]
(%i2) [x,y,z]:[t+2,t/%pi,t^5];
(%o2) [t+2, t/pi, t^5]
(%i3) romberg(F(x,y,z).diff([x,y,z],t),t,0,%pi);
(%o3) 47480.59921273958
```

Campos vectoriales conservativos y encontrando potenciales escalares Con la función `curl()` podemos notar si los campos son o no conservativos, y si lo son, podemos encontrar el potencial escalar con la función `potential()`. Ambas se encuentran en el paquete `vect`, que hemos estado utilizando a lo largo de esta actividad.

```
(%i1) load(vect);
(%i2) F(x,y):=[x^2+y^2,2*y+3*x];
(%o2) F(x,y):=[x^2+y^2,2 y+3 x]
(%i3) scalefactors([x,y]);
(%o3) done
(%i4) curl(F(x,y));
(%o4) curl([y^2+x^2,2 y+3 x])
(%i5) express(%);
(%o5) d/dx (2 y+3 x) - d/dy (y^2+x^2)
(%i6) ev(%,diff);
(%o6) 3-2 y
(%i15) F(x,y,z):=[y,z*cos(y*z)+x,y*cos(y*z)];
(%o15) F(x,y,z):=[y,z cos(y z)+x,y cos(y z)]
(%i17) ev(express(curl(F(x,y,z))),diff);
(%o17) [0,0,0]
```

```

(%i14) F(u,v,w):=[v,w*cos(v*w)+u,v*cos(v*w)];
(%o14) F(u,v,w):=[v,w*cos(v*w)+u,v*cos(v*w)]
(%i8)  scalefactors([u,v,w]);
(%o8)  done
(%i9)  potential(F(u,v,w));
(%o9)  sin(v*w)+u*v
(%i10) define(f(u,v,w),%);
(%o10) f(u,v,w):=sin(v*w)+u*v
(%i12) f(5,1,2)-f(1,1,1);
(%o12) sin(2)-sin(1)+4
(%i13) float(%);
(%o13) 4.067826442017785

```

Referencias

- [1] Source Forge, *Maxima*. Recuperado en abril de 2016 de <http://maxima.sourceforge.net/es/>
- [2] Kerns, Jay. *Multivariable Calculus with Maxima*. Recuperado en abril de 2016 de <http://gkerns.people.ysu.edu/maxima/maximaintro/>
- [3] Lizárraga, C. *Actividad 8 (2016-1)*. Recuperado en abril de 2016 de [http://computacional1.pbworks.com/w/page/106192917/Actividad%208%20\(2016-1\)](http://computacional1.pbworks.com/w/page/106192917/Actividad%208%20(2016-1))