

Projet 2

Remise :

Vous devez respecter les gabarits déposés sur Léa pour les livrables.

Pondération: (30% de la note finale)

Projet (préparation de la session 6)

- ☐ Étude préliminaire 5%
- ☐ Dossier d'analyse 13%
- ☐ Dossier de conception 7%
- ☐ Présentation projet 5%

Équipe :

Le travail se fait en équipe de 3 minimum et 4 maximum.

Livrables demandés

Livrables	Date
1. Étude préliminaire (5 pts)	Cours 11-1 : 10 novembre Cours 11-2 : 12 novembre Cours 12-1 : 17 novembre (remise fin de journée)
2. Dossier d'analyse (13 pts) a) Diagramme cas d'utilisation b) Description des cas et en référence leurs prototypes d'écrans c) Diagramme de classes d) Autres diagrammes (activités, états, séquences...) au moins un de chaque.	Cours 12-2 : 19 novembre Cours 13-1 : 24 novembre Cours 13-2 : 26 novembre (remise fin de journée)
3. Dossier de conception de la base de données (7 pts) a) Modèle conceptuel des données (6 pts) b) Modèle physique des données (1 pt)	Cours 14-1 : 1 décembre Cours 14-2 : 3 décembre (remise à 12h) - Présentation orale (30 min + 5 min pour les questions)

Énoncé du problème :

Vous serez consultants dans ce projet pour développer une application de commerce électronique à la demande d'un client qui a reçu une subvention d'aide au développement et à la création d'entreprise.

L'entreprise de votre client, **Les Petites Puces**, va permettre à des particuliers, que l'on nommera des **vendeurs**, d'offrir sur le Web un catalogue de produits de récupération que d'éventuels **clients** pourront acheter, toujours via le Web. Les vendeurs paieront l'entreprise hôte selon un pourcentage des ventes qui seront effectuées. Ce modèle est calqué sur le fonctionnement d'un marché aux Puces réel : votre client, propriétaire de l'espace commercial, loue des tables à des commerçants (vendeurs) qui offrent leurs marchandises (produits) aux clients éventuels. Sauf que dans ce cas, le marché aux Puces est complètement virtuel.

L'entreprise **Les Petites Puces** aura donc comme mission de définir, modifier et maintenir l'application faisant la gestion des vendeurs, de leurs clients et de leurs produits, le tout à l'aide d'un serveur d'application, d'un serveur de base de données et de la programmation que vous lui fournirez. Les vendeurs peuvent ainsi faire du e-commerce sans avoir besoin de spécialistes informatiques pour le faire. Ainsi, lorsque ce dernier s'inscrit dans l'entreprise, il peut démarrer son petit commerce en gérant ses produits, ses clients, ses commandes, etc.

Les grandes fonctionnalités de ce système peuvent se regrouper sous les rubriques suivantes :

- Gestion des vendeurs.
- Gestions des clients, du panier et des commandes du vendeur.
- Statistiques sur les ventes des vendeurs.
- Gestion des paiements.
- Gestion des serveurs.
- Gestion du système.

Vu l'ampleur du travail à effectuer, il a été convenu que le développement et l'implantation s'effectueraient en plusieurs phases et le présent mandat visera surtout l'aspect Internet de ce système. En voici les grandes fonctionnalités :

- Accès au site Web PetitesPuces.com.
- Gestion des vendeurs.
- Gestion des clients.
- Gestion des produits d'un vendeur.
- Gestion de la commande d'un client avec mise en panier.
- Gestion de la facturation et du paiement d'une commande d'un client.
- Gestion des commandes du vendeur.