

420-A56-GG : Analyse et modélisation

Laboratoire 4 : Conception de MCD et MPD

Gestion des équipes d'une ligue de Hockey. Cette gestion doit tenir compte des informations suivantes :

Nom de l'équipe	Nom du joueur	Date arrivée dans l'équipe du joueur
Pénalités du joueur	Nom de l'entraîneur	Nb. D'aide du joueur
Ville de l'équipe	Nb. Buts du joueur	Adresse du joueur
Nom division	adresse de l'aréna	Salaire du joueur
Nom de l'aréna		Condition du joueur
Propriétaire de l'équipe		

Nb d'aide du joueur : Au hockey sur glace, lorsqu'une équipe inscrit un but, une aide (aussi appelée assistance ou passe) est attribuée aux deux joueurs précédents qui ont touché (ou dévié) le palet (rondelle) vers le buteur.

1. Réaliser le modèle conceptuel de données avec Visio.
2. Ajouter à votre modèle l'information concernant le No Chandail. Prévoir la situation où un joueur peut changer d'équipe en cours de saison. Il conserve alors sa fiche de pointage. Mais peut changer de numéro de chandail.
3. Réaliser le modèle physique de données avec Visio puis MS Access