

# Analyse et modélisation

Séance 3 (part2): Modèle physique de données

420-A56-GG

# Objectifs

• Être capable de produire un MPD à partir d'un MCD

Utiliser le logiciel MS Access pour créer un MPD



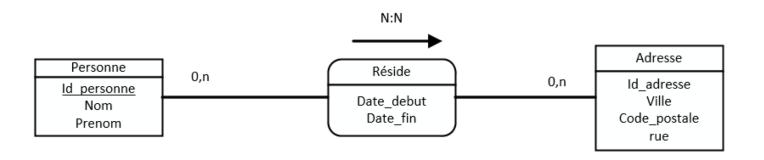
# Modèle physique de données (MPD)

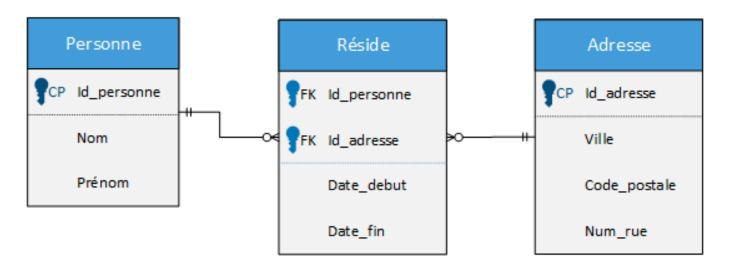
#### MCD => MPD

- Les <u>entités</u> se transforment en <u>tables</u> ;
- Les propriétés se transforment en champs (ou attributs) ;
- Les propriétés se trouvant au milieu d'une relation génèrent une nouvelle table ou glissent vers la table adéquate en fonction des cardinalités de la relation;
- Les <u>identifiants</u> se transforment en clés et se retrouvent soulignés. Chaque table dispose d'au minimum 1 <u>clé dite primaire</u> ;
- Les relations et les cardinalités se transforment en champs parfois soulignés : il s'agit de créer des « <u>clés étrangères</u> » reliées à une « clé primaire » dans une autre table.



## Exemple de transformation



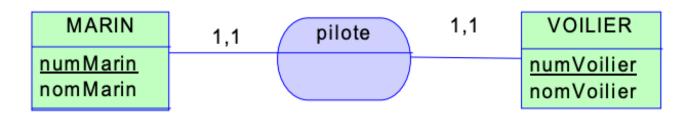




#### Associations 1,1:

On entend par association 1,1 une association dont les cardinalités maximales sont à 1 de chaque côté.

**Exemple 1**: Dans le cadre d'une course à la voile en solitaire, représentez le MCD et MLD pour les informations suivantes : numéro du marin, nom du marin, numéro du voilier, nom du voilier.





#### Associations 1,1:

Si fonctionnellement, le marin est le plus important: MARIN(<u>numMarin</u>, nomMarin, numVoilier, nomVoilier)

OU

Si fonctionnellement, le voilier est le plus important: VOILIER(<u>numVoilier</u>, nomVoilier, numMarin, nomMarin)

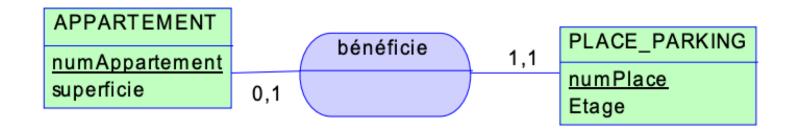
OU

Si le modèle peut évoluer ou si on a une distinction fonctionnelle forte entre les deux : VOILIER(<u>numVoilier</u>, nomVoilier, \*numMarin)
MARIN(numMarin, nomMarin, \*numVoilier)



#### Associations 1,1:

**Exemple 2**: Dans un immeuble, un appartement peut bénéficier d'une place de parking ou pas mais jamais de plusieurs.

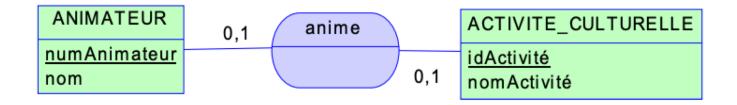


APPARTEMENT (<u>numAppartement</u>, superficie)
PLACE\_PARKING (<u>numPlace</u>, Etage, \*numAppartement)



#### Associations 1,1:

**Exemple 3**: Une activité culturelle peut disposer d'un animateur ou pas mais jamais de plusieurs. Un animateur peut s'occuper au maximum d'une activité culturelle.



ANIMATEUR (<u>numAnimateur</u>, nom)
ACTIVITE\_CULTURELLE (<u>idActivite</u>, nomActivite)
ANIMER (\*<u>numAnimateur</u>, \*<u>idActivite</u>)



### **Exercices**

**Exercices 7 et 8 Laboratoire 3 (MCD + MPD)** 

**Exercice Laboratoire 4**: Hockey (MCD + MPD)

Visio + Access

