# RECYCLERVIEW

#### **CONTENU**

- Composantes d'un RecyclerView
- Implémentation d'un RecyclerView

#### RECYCLERVIEW

- <u>RecyclerView:</u> conteneur pour une grande liste de données
- Efficient
  - Utilise et réutilise un nombre de vues limité
  - Met à jour les données qui changent rapidement

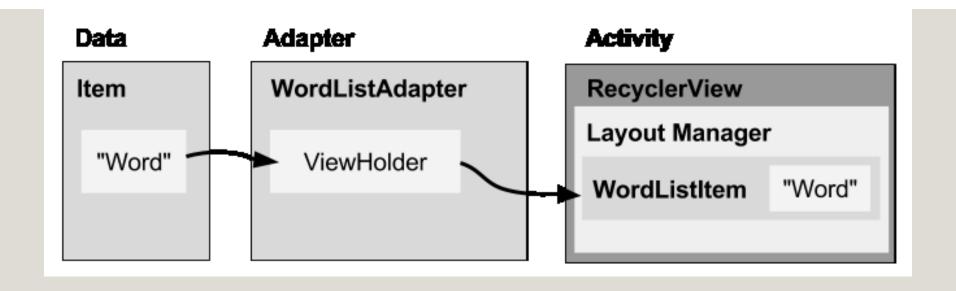


# LES COMPOSANTES D'UN RECYCLERVIEW

#### **COMPOSANTES**

- Données
- RecyclerView liste déroulante pour une liste d'items RecyclerView
- Layout pour un élement de la liste —XML file
- Layout manager s'occupe de l'organisation des éléments de la liste dans le RecyclerView—<u>Recyclerview.LayoutManager</u>
- Adapter alimente le RecyclerView en données provenant d'une source quelconque—<u>RecyclerView.Adapter</u>
- ViewHolder contient de l'information pour afficher un élément de la liste —
   RecyclerView.ViewHolder

#### COMPOSANTES

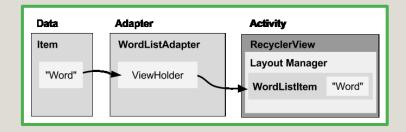


#### GESTIONNAIRE DE LAYOUT OU LAYOUT MANAGER

- Chaque ViewGroup contient un gestionnaire de layout
- Utilisé pour positionner les éléments dans le <u>RecyclerView</u>
- Réutilise les éléments de la liste (vue) qui ne sont plus visibles à l'utilisateur
- Layout managers qui viennent avec le RecyclerView
  - <u>LinearLayoutManager</u>
  - GridLayoutManager
  - StaggeredGridLayoutManager
- Hérite de RecyclerView.LayoutManager

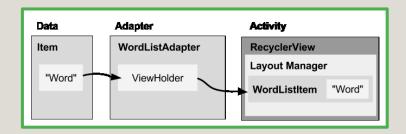
#### **ADAPTEUR**

- Peut aider dans la communication d'interfaces incompatibles
- Example: Récupère les données d'une base de données et prépare des chaines de caractères à insérer dans une vue
- Sert d'intermediaire entre les données et le RecyclerView ou Spinner ou autres
- Gère la création, la mise à jour, l'insertion, la suppression des éléments de concert avec l'évolution des données
- RecyclerView.Adapter



#### ADAPTEUR

- Utilisé par l'adapteur pour préparer un élément de la liste avec les données nécessaires
- Layout spécifié dans un fichier XML
- Peut contenir des éléments cliquables, touchables, etc.
- Sa disposition dans le RecyclerView est défini par le gestionnaire de layout
- RecyclerView.ViewHolder



# IMPLÉMENTATION D'UN RECYCLERVIEW

#### **IMPLÉMENTATION**

- . Ajouter les dépendances par rapport à l'utilisation des RecyclerView dans le fichier to build.gradle au besoin
- 2. Ajouter le RecyclerView à votre fichier de layout (XML)
- 3. Créer le fichier de layout XML layout pour un élément de la liste
- 4. Créer votre adapteur héritant de RecyclerView. Adapter
- 5. Créer un ViewHolder héritant de RecyclerView.ViewHolder
- **6.** Dans la fonction onCreate() pour une activité, créer le RecyclerView, son adapteur et son layout manager

# AJOUT DE DÉPENDANCE (APP/BUILD.GRADLE)

Ajoutez la dépendance au fichier build.gradle au besoin

```
dependencies {
    ...
    compile 'com.android.support:recyclerview-v7:26.1.0'
    ...
}
```

# LAYOUT (ACTIVITÉ OU FRAGMENT)

## AJOUTER LE RECYCLERVIEW AU LAYOUT (XML)

## LAYOUT PAR ÉLÉMENT

## CRÉER UN LAYOUT POUR UN ÉLÉMENT DE LA LISTE

```
<LinearLayout ...>
   <TextView
                                                                                        WordListSQL
                                                                                        Android Performance
      android:id="@+id/first name"
                                                                                        inkedl ist
                                                                                        Data model
                                                                                        SQLiteOpenHelper
      style="@style/first name" />
                                                                                        SOLiteDatabase
                                                                                        Android Studio
</LinearLayout>
                                                                                        AsyncTask
                                                                                        ListView
```

## CRÉATION D'UN ADAPTEUR

```
private inner class StudentAdapter(var students: List<Student>):RecyclerView.Adapter<StudentViewHolder>(){
```

# ADAPTEUR: ONCREATEVIEWHOLDER()

- onCreateViewHolder()
- onBindViewHolder()
- getItemCount()

## ADAPTEUR: ONCREATEVIEWHOLDER()

```
@Override fun onCreateViewHolder: StudentHolder(
parent: ViewGroup, viewType: Int) {
        // Create view from layout
         val view = layoutInflater.inflate(
             R.layout. List_item_student, parent, false);
        return StudentHolder(view);
```

## ADAPTEUR: ONBINDVIEWHOLDER()

```
override fun onBindViewHolder(holder: StudentHolder, position: Int)
  val student = students[position]
  holder.apply {
     titleTextView.text = student.title
     dateTextView.text = student.birthDate.toString()
```

ADAPTEUR: GETITEMCOUNT()

override fun getltemCount() = students.size

## ADAPTEUR: LA CLASSEVIEWHOLDER

private inner class StudentViewHolder(view:View)
 : RecyclerView.ViewHolder(view),View.OnClickListener {

#### VIEWHOLDER: CONSTRUCTEUR

```
private inner class StudentViewHolder(view:View)
  : RecyclerView.ViewHolder(view), View.OnClickListener {
  private lateinit var student: Student
  val titleTextView:TextView = view.findViewByld(R.id.student_title)
  val dateTextView:TextView = view.findViewById(R.id.student_birthdate)
  private val studentlmageView: ImageView = view.findViewByld(R.id.good_student)
  init {
     view.setOnClickListener(this)
```

# VIEWHOLDER: GESTION D'ÉVÉNEMENTS

```
override fun onClick(p0:View?) {
    Toast.makeText(context, "${student.title} pressed!",Toast.LENGTH_SHORT).show()
  }
}
```

### CRÉATION D'UN RECYCLERVIEW

# CRÉER LE RECYCLERVIEW DANS ONCREATEVIEW()

```
// Inflate the layout for this fragment
val view = inflater.inflate(R.layout.fragment_student, container, false)
adapter = StudentAdapter(students)
studentRecyclerView.adapter = adapter
```

#### RÉFÉRENCES

- RecyclerView
- RecyclerView class
- RecyclerView.Adapter class
- RecyclerView.ViewHolder class
- RecyclerView.LayoutManager class