

SÉRIE D'EXERCICES 2

COMPLÉTER LA PETITE CALCULATRICE

Pour commencer

Ouvrez la dernière version du projet Web Exercices1-3 (développé dans la série d'exercice 1 – partie 2) en utilisant le menu **Fichier->Ouvrir ->Projet/Solution**.

Travail à effectuer :

1. Ajouter un contrôleur **Serie02Controller** dans le dossier Controllers du projet.
2. Ajoutez deux méthodes d'action au contrôleur **Serie02Controller** avec le même nom **CalculatriceV3**. La première méthode est précédée de l'attribut [HttpGet]. La deuxième méthode est précédée de l'attribut [HttpPost]. L'attribut [HttpPost] indique que cette méthode peut être appelée uniquement pour les requêtes POST. L'attribut [HttpGet] appliqué à la première méthode **CalculatriceV3**, n'est pas obligatoire car [HttpGet] est la valeur par défaut. Utiliser le contenu de l'action **CalculatriceV2** de contrôleur **Serie01Controller** pour les deux méthodes d'actions **CalculatriceV3** sachant que les calculs de la calculatrice seront effectués dans la méthode qui répondra à requête POST.

[HttpGet]

```
public ActionResult CalculatriceV3 ()  
{  
    //Ajouter du code à cette méthode qui répond à la requête GET  
}
```

[HttpPost]

```
public ActionResult CalculatriceV3 (string tbNombre1, string tbNombre2, string ddlOperateur)  
{  
    // Ajouter du code à cette méthode qui répond à la requête POST  
}
```

3. Ajoutez une vue **CalculatriceV3.cshtml** dans le dossier **Views/Serie02**. Copier le contenu de la page **CalculatriceV2.cshtml** dans la page **CalculatriceV3.cshtml**. Cette vue permet d'afficher la même page que la version 2 en utilisant les HTML Helpers et la méthode POST au lieu de la méthode GET pour envoyer les données de formulaire.
4. Ajoutez du code dans les deux méthodes d'action **CalculatriceV3** et à la vue **CalculatriceV3.cshtml** afin d'avoir un fonctionnement similaire à la version 2 de la petite calculatrice entière sauf pour l'envoi des données (la méthode POST est utilisée pour cette version).
5. Exécutez l'application avec l'URL <http://localhost:51106/Serie02/CalculatriceV3>.

Référez-vous au démonstrateur et n'hésitez pas à parcourir le code source généré :

<http://424x.cgodin.qc.ca/sol-exercices01/serie02/CalculatriceV3>

6. Ajoutez deux méthodes d'action (**CalculatriceV4**) au contrôleur **Serie02Controller**. Ajoutez une vue **CalculatriceV4.cshtml** dans le dossier **Views/Serie02**. (Utiliser les mêmes étapes des questions 3 et 4)
7. Ajoutez du code dans les méthodes d'action **CalculatriceV4** et dans la vue **CalculatriceV4.cshtml** afin d'ajouter les fonctionnalités suivantes pour la calculatrice :
 - Ajoutez l'opération **modulo** (opérateur « **Mod** ») qui retourne le reste de la division du premier nombre par le deuxième.
 - Ajoutez l'opération **pourcentage** (opérateur **%**) qui convertit le premier nombre entier (**0 à 99**) en un réel de **0,00 à 0,99** (ou **0.00 à 0.99**).
 1. Le résultat s'affiche selon le format **0,00** ou **0.00** (en fonction de la configuration).
 2. Dès que l'opérateur **pourcentage** (opérateur **%**) est sélectionné, la zone permettant la saisie du deuxième nombre disparaît; dans les autres cas, cette dernière s'affiche.

Référez-vous au démonstrateur et n'hésitez pas à parcourir le code source généré :

<http://424x.cgodin.qc.ca/sol-exercices01/serie02/CalculatriceV4>

8. Ajoutez du code à votre projet afin d'ajouter une autre version pour votre calculatrice utilisant un modèle et une vue fortement typée. Cette version de calculatrice fonctionne de la même façon que la version 4 développée précédemment.

Référez-vous au démonstrateur et n'hésitez pas à parcourir le code source généré :

<http://424x.cgodin.qc.ca/sol-exercices01/serie02/CalculatriceV5>

Remise :

- À suivre... (ne pas remettre tout de suite)