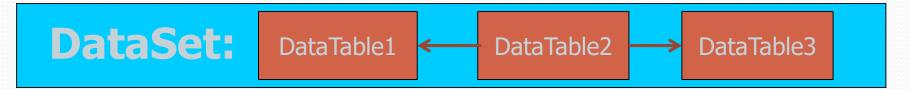
ADO.NET: Par programmation

ADO.NET par programmation

- Jusqu'à présent, nous avons utilisé le mode déconnecté en utilisant des assistants mais il est possible d'utiliser le mode déconnecté par programmation.
- Trois objets de base vont être utilisés:
 - Le Dataset
 - Les **DataTables** à l'intérieur du **DataSet**
 - Le DataAdapter

L'objet DataSet (1)



• On crée un nouveau *DataSet* vide de la manière suivante:

DataSet monDataSet = new DataSet();

L'objet DataSet (2)

DataSet: DataTable1 ← DataTable2 → DataTable3

- Éventuellement, ce *DataSet* va contenir des *DataTables*. Plusieurs méthodes ont été définies sur les *DataTables*.
- Exples:

Pour vérifier si une *DataTable* existe dans le *DataSet* if (monDataSet.Contains("nomDataTable"))

Pour supprimer une *DataTable* dans le *DataSet* monDataSet.Remove("nomDataTable")

L'objet DataAdapter (1)

- Permet de faire le lien entre la base de données réelle et le *DataSet* (situé en mémoire)
- Le *TableAdapter* et le *DataAdapter* sont des objets similaires.
- *ADO.NET* utilise un *TableAdapter* lorsque le *DataSet* est créé à l'aide des assistants.
- Lorsque le *DataSet* est créé par programmation, on utilise habituellement un *DataAdapter*.

L'objet DataAdapter (2)

• Création d'un *DataAdapter* accompagnée d'une requête SELECT.

String maRequeteSELECT = "SELECT empNo, empNom FROM employe";

SqlDataAdapter monDataAdapter = new SqlDataAdapter(maRequeteSELECT, maConnexion);

• Permet d'exécuter la requête SELECT, de créer et de remplir une *DataTable* dans le *DataSet*

monDataAdapter.Fill(monDataSet,"NoNomEmployes");

A la suite de l'exécution de cette instruction, la *DataTable* **NoNomEmployes** va exister dans le *DataSet* et va contenir le nom et le prénom de tous les employés.

L'objet DataAdapter(3)

- Il est possible d'utiliser un *DataAdapter* pour insérer, mettre à jour ou supprimer un enregistrement.
- Permet d'insérer un nouvel enregistrement dans la base de données.

```
String maRequeteINSERT = "INSERT ...";
monDataAdapter.InsertCommand = new
SqlCommand(maRequeteInsert, maConnexion);
monDataAdapter.InsertCommand.ExecuteNonQuery();
```

Même principe pour la mise à jour et la suppression.
 String maRequeteUPDATE = "UPDATE ...";
 monDataAdapter.UpdateCommand = new
 SqlCommand(maRequeteUpdate, maConnexion);
 monDataAdapter.UpdateCommand.ExecuteNonQuery();

L'objet DataTable (1)

- Constitué d'une collection de *DataRow* et d'une collection de *DataColumn*.
- On peut avoir accès aux données d'une *DataTable*.
- Déterminer le nombre de lignes (ou d'enregistrements) et le nombre de colonnes (ou de champs) dans la *DataTable*.

int nbLignes = monDataSet.Tables["noNomEmployes"].Rows.Count; int nbColonnes = monDataSet.Tables["noNomEmploye"].Columns.Count

L'objet DataTable (2)

• Accès à la ligne no 1 dans la *DataTable* (cette ligne est de type *DataRow*).

DataRow maLigne1 = monDataSet.Tables["noNomEmployes"].Rows[1];

• Accès à la colonne no 1 dans la *DataTable* (cette ligne est de type *DataColumn*).

DataColumn maColonne1 =
monDataSet.Tables["noNomEmployes"].Columns[1];

• Accès au nom de l'employé (*empNom*) sur la ligne no 1 dans la *DataTable*.

```
string nomLigne1 =
monDataSet.Tables["noNomEmployes"].Rows[1]["empNom"];
```

L'objet DataTable (3)

• Parcourir la *DataTable* et afficher son contenu:

```
DataTable maDataTable = monDataSet.Tables["noNomEmployes"];
foreach (DataRow maLigne in maDataTable.Rows)
foreach (DataColumn maColonne in maDataTable.Columns)
Console.WriteLine(maLigne[maColonne].ToString());
```

L'objet DataTable (4)

• Il est également possible de supprimer une ligne dans une **DataTable**.

```
monDataSet.Tables["noNomsEmploye"].Rows[1].Delete();
```

• Il est également possible d'insérer une ligne dans une **DataTable**.