## La validation en Visual Studio

## La validation en Visual Studio

- O En Visual Studio, pour valider une donnée tapée par l'utilisateur, on utilise habituellement, l'événement Validating. (mettre la propriété causes Validation à true pour un contrôle non-lié)
- O Cet événement a lieu à chaque fois qu'un contrôle est sur le point de perdre le focus.
- Le principe est le suivant: S'il y a une erreur dans la donnée tapée par l'utilisateur, on annule la perte de focus. Cela force l'utilisateur à taper une donnée

## La validation en Visual Studio

- O Certains contrôles ont plusieurs événements associés qui sont utilisés pour la validation.
- O C'est le cas en particulier du *DataGridView*. Voici les événements de validation.
  - Validating: Est appelé à chaque fois que le DataGridView est sur le point de perdre le focus.
  - O RowValidating: Est appelé à chaque fois qu'une ligne du DataGridView est sur le point de perdre le focus.
  - O CellValidating: Est appelé à chaque fois qu'une cellule du DataGridView est sur le point de perdre le focus.

## La validation en Visual Studio

- Lorsque les données d'un DataGridView sont reliées à une DataTable, chacune d'elles est fortement typée. Dans ce cas, le DataGridView vérifie si le type de la donnée tapée est compatible avec le type de la donnée attendue. Si ce n'est pas le cas, le contrôleur appelle l'événement DataError.
- On peut programmer cet événement pour contrôler au niveau des types de données.