

## QUIZ1: LES DESSINS 2D (15 MINUTES)

---

### Exercice

#### 1. Pour débiter

- Copiez le dossier **Quiz1** que vous avez récupéré à partir de Léa dans votre répertoire de travail.

Dans le fichier **Somalie.htm**, remplacez toutes les occurrences de **VotreNom** par votre vrai nom.

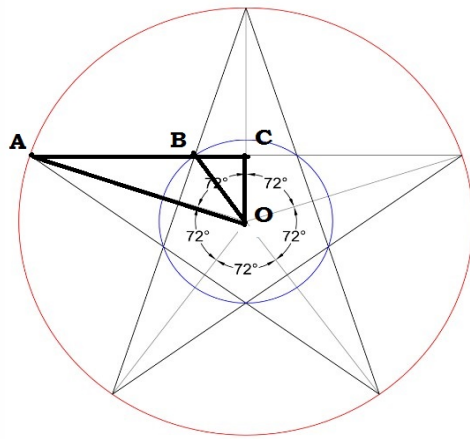
#### 2. À réaliser – Le drapeau de la Somalie

- Programmez la fonction **dessiner()** dans le fichier **Somalie.htm**. Cette fonction doit dessiner le drapeau de la Somalie.
  - Vous devez respecter les couleurs originales du drapeau (bleu, blanc). Le rectangle bleu vous est déjà dessiné.
  - Le canevas est de 640X320 pixels. Ne modifiez pas cette taille.
- Modifiez la fonction **creerEtoile** qui vous est donnée dans le fichier **Somalie.htm** pour affichez l'étoile au milieu du canevas. D'autres informations vous sont données dans le fichier **Somalie.htm**.
- Vous devez faire une translation au milieu du canevas. Les coordonnées x et y représentent dans ce cas le centre de votre étoile.
- Votre étoile comporte 10 points, 5 sommets internes sur un cercle imaginaire interne et 5 sommets externes sur un cercle imaginaire externe (comme illustré à la figure)  
Vous devez faire un tracé de sommet à sommet pour créer votre étoile, ce qui vous amène à faire des segments de sommet interne à sommet externe.
- On doit pouvoir dessiner l'étoile si on change le nombre de sommets ou si on change les rayons internes et externes.

Pour avoir une étoile parfaite à 5 sommets externes comme dans le cas du drapeau de la Somalie, le ratio du cercle externe par rapport au cercle interne doit être de 2,618.

Vous pouvez utiliser la référence ci-dessous pour plus d'information.

<https://math.stackexchange.com/questions/2136781/ratio-of-outer-circle-to-inner-circle-diameter-in-pentagon-star>



Bon travail!