

SÉRIE D'EXERCICES 9

GESTION DE PRODUITS UTILISANT UN ACCÈS AUX DONNÉES AVEC ENTITY FRAMEWORK – APPROCHE CODE FIRST

Pour commencer

1. Créez un projet Web MVC en sélectionnant le modèle de projet application Web ASP.NET (.NET Framework) et nommez le projet : **ProduitAppEFCodeFirst**.
2. Vous êtes maintenant prêt.

Travail à effectuer :

On souhaite créer une application qui permet de gérer des produits et des catégories de produits. Chaque produit est défini par son identifiant, sa désignation, son prix et l'identifiant de sa catégorie. Chaque catégorie est définie par son identifiant et son nom de catégorie.

L'application doit permettre de :

- ✓ Afficher tous les produits.
- ✓ Afficher les détails d'un produit.
- ✓ Saisir et ajouter un nouveau produit.
- ✓ Éditer et modifier un produit.
- ✓ Supprimer un produit.
- ✓ Afficher toutes les catégories de produits.
- ✓ Afficher les détails d'une catégorie de produits.
- ✓ Saisir et ajouter une nouvelle catégorie de produits.
- ✓ Éditer et modifier une nouvelle catégorie de produits.
- ✓ Supprimer une nouvelle catégorie de produits.

Les produits et les catégories de produits seront stockés dans une base de données qui va être créée par l'approche Code First d'Entity Framework sur le serveur SQL de Cégep. La base de données doit contenir deux tables :

- Table Produit
- Table Categorie

Les informations de connexion au serveur SQL de Cégep :

Server name: **tcp:424sql.cgodin.qc.ca,5433**

Authentication: **SQL Server Authentication**

Login : **W56VotrePrénom**

Password : **VotreNomNoDA** (si vous l'avez pas encore changé)

Nom de la base de données : **BDW56ProduitVotrePrénom**

Utiliserez l'approche Code First de l'ORM Entity Framework pour développer l'application. Pour avoir une idée de travail à effectuer consulter la vidéo YouTube sur l'adresse suivante qui traite un problème similaire :

<https://www.youtube.com/watch?v=YHNfdAb57SM>

1. Ajoutez deux classes d'entités à l'application. Nommez vos classes **Produit.cs** et **Categorie.cs**. Ces classes permettent de définir les entités Produit et Catégorie.
 - La classe Categorie permet de définir l'entité Catégorie qui est définie par son identifiant, son nom. Toutes les propriétés sont obligatoires. Le nom doit être une chaîne de caractères
 - La classe Produit permet de définir l'entité Produit qui est définie par son identifiant, sa désignation, son prix et l'identifiant de sa catégorie. Toutes les propriétés sont obligatoires. Le prix doit être un double dans l'intervalle [50, 1000000] et la désignation doit être une chaîne de caractères dont la longueur est dans l'intervalle [5, 25].
2. Ajoutez la classe de contexte de la base de données au projet. Cette classe doit contenir les deux entités **Produit** et **Categorie**.
3. Ajoutez la chaîne de connexion dans le fichier Web.config.
4. Ajoutez deux contrôleurs **ProduitController** et **CategorieController** dans le dossier Controllers du projet.
5. Ajoutez du code dans les différentes méthodes d'action afin de réaliser les différentes fonctionnalités de l'application.
6. Ajoutez les différentes vues afin de réaliser les différentes fonctionnalités de l'application.

Remise :

Remettre sur Léa le projet compressé en zip au plus tard le mercredi 7 octobre 2020 en fin de journée.