

Die Speichereinteilung im Real Mode

Möchte man im Real Mode eine Speicherverwaltung realisieren, muss man wissen, wie der nutzbare Speicher aufgeteilt ist.

Lange Rede, kurzer Sinn, hier die Tabelle:

Block	Adresse	Inhalt
15	F000:0000 – F000:FFFF	BIOS – ROM
14	E000:0000 – E000:FFFF	Reserviert (?)
13	D000:0000 – D000:FFFF	Reserviert (?)
12	C000:0000 – C000:FFFF	BIOS – ROM
11	B000:0000 – B000:FFFF	Video – RAM
10	A000:0000 – A000:FFFF	Video – RAM (EGA/VGA)
9	9000:0000 – 9000:FFFF	RAM von 576 KB – 640 KB
8	8000:0000 – 8000:FFFF	RAM von 512 KB – 576 KB
7	7000:0000 – 7000:FFFF	RAM von 448 KB – 512 KB
6	6000:0000 – 6000:FFFF	RAM von 384 KB – 448 KB
5	5000:0000 – 5000:FFFF	RAM von 320 KB – 384 KB
4	4000:0000 – 4000:FFFF	RAM von 256 KB – 320 KB
3	3000:0000 – 3000:FFFF	RAM von 192 KB – 256 KB
2	2000:0000 – 2000:FFFF	RAM von 128 KB – 192 KB
1	1000:0000 – 1000:FFFF	RAM von 64 KB – 128 KB
0	0000:0000 – 0000:FFFF	<u>(*)</u> RAM von 0 KB – 64 KB

Es können also nur die ersten knapp 650 KB Speicher genutzt werden.

(*) Zusätzlich ist der Block 0 auch nicht ganz frei zur Verfügung.

Da hier das BIOS noch die IVT etc. Speichert.

So bleibt im Block 0 wohl an freiem Speicher lediglich **07C0:0000 – 0000:FFFF** übrig.

Dadurch gehen dann knapp 2000 Bytes verloren.