Guilherme Bemvindo Santana Martins / Ciência da Computação / UC22200275

Daniel Ribeiro Teles / Ciência da Computação / UC22200356

Lucas Sabino Assis / Ciência da Computação / UC22103214

Gabriel Gomes Carvalho / Ciência da Computação / UC22103194

## LISTA DE AÇÕES QUE O SISTEMA IRÁ DESENVOLVER

- 1. Embaralhar uma lista de crianças com os valores dos seus presentes, assim a ordem das crianças será aleatória.
- 2. Relacionar as crianças e os padrinhos por meio de uma tabela com duas colunas {crianças, padrinhos}.
- 3. Fazer o rateio do dinheiro das doações dos padrinhos usando o preço de compra dos presentes das crianças.
- 4. Assinalar com esse rateio quais padrinhos vão apadrinhar quais crianças.
- 5. Inserir essa tabela relacional no BD.
- 6. Extrair os dados dos padrinhos e das crianças do BD por meio de uma querry.