

Grupp 4

SRS

Kravspec:

Antal spelare: 2-10

Kortlek: 52 kort

- "Dealer" ger ett kort till den förste spelaren, denne satsar ett antal av sina poäng
- Given delar sedan ut ett kort till.
- Om spelarens båda kort har värdet 21 får han tillbaka sin insats och lika mycket till.
- Har han fått mer än 21 så tillfaller insatsen given
- Har han fått mindre än 21 kan han anse sig nöjd med vad han fått eller begära in fler kort.
- Har han efter 5 kort fortfarande mindre än 21 så får han ändå tillbaka insatsen och lika mycket till från given
- Om spelaren anser sig nöjd skall given spela mot honom
- Given tar då upp kort ett efter ett och lägger dem med framsidan upp på bordet.
- Blir resultatet 21, får given insatsen
- Blir resultatet över 21 förlorar given insatsen och lika mycket till
- Stannar given på ett resultat under 21 jämförs givens hand med spelarens
- Är spelarens hand högst, då får han insatsen och lika mycket till av given, men annars tillfaller insatsen given.

Gruppens Anteckningar

Nouns:

- Dealer
- Cards
- Players
- Points
- Bet
- Hands

Use Case

Actors:

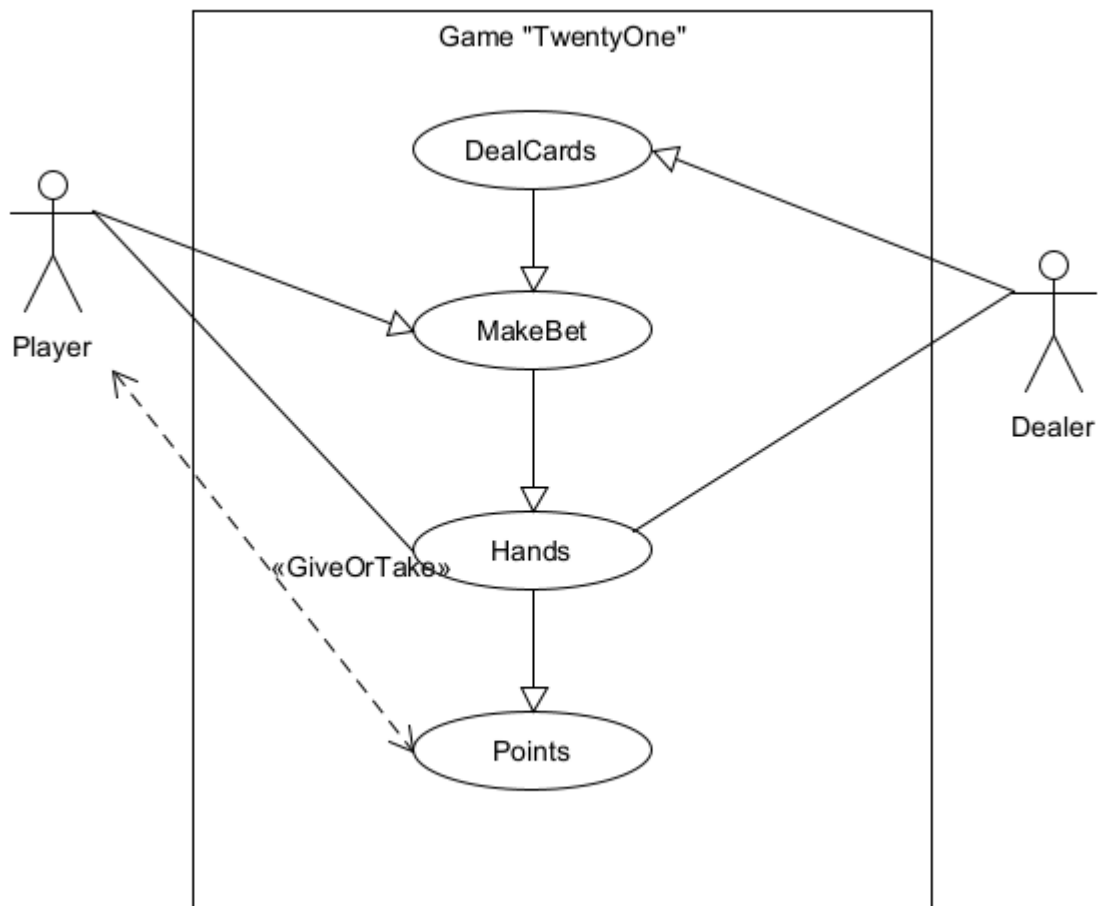
- Players
- Dealer

Case:

- Points
- Cards
- Bet
- Hands




Use Case diagram:

Händelseförlopp inte ett klassdiagram.....






Player
Class

▲ Fields


 chips
 hand
 name

▲ Methods


 Bet
 HitMeOrHold
 Player

Dealer
Class

▲ Fields





 hand

▲ Methods


 Deal

Game
Class

▲ Fields


 card
 cards
 dealer
 player1

▲ Methods


 Run

Cards
Class

▲ Fields

 value

▲ Methods

 Cards

