1. Bevezetés a műszaki mechanikához

A XVIII. század végéig fizika = természettudomány <u>A fizika</u> természettudomány, amely a természet azon jelenségeivel foglalkozik, amelyek során a testek anyagi, kémiai összetétele nem változik.

Célja: a megismerés és hasznosítás

<u>Feladata:</u> jelenségek leírása, modellezése, törvényszerűségek meghatározása

<u>Illetékessége:</u> a megfigyelhetőség, reprodukálhatóság tartománya

Módszere: indukció (egyes → általános)

dedukció (általános → egyes)

Felosztása: kísérleti fizika (mérés → törvény, műszerek)

elméleti fizika (matematika)

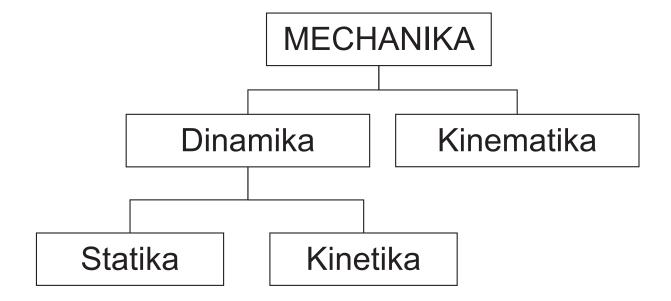
műszaki fizika (gyakorlati alkalmazás a cél)

A <u>mechanika</u> az anyagi testek mozgását és nyugalmi helyzetét vizsgálja.

A <u>műszaki mechanika</u> a mérnöki gyakorlat szempontjait veszi figyelembe.

A nyugalom csak adott koordinátarendszerben értelmezhető.

A mechanika felosztása:



A vizsgált anyagi test tulajdonságai szerint a mechanika lehet:

- Anyagi pont, merev test és mechanizmus mechanikája
- Kontinuummechanika (szilárdságtan, folyadékok és gázok mechanikája)

Nemzetközi mértékegység rendszer (SI)

Mennyiség = mérhető tulajdonság

Az azonos (összeadható) mennyiség = mennyiségfajta

<u>Mérés:</u> meghatározni, hogy a mérendő mennyiségben hányszor van meg egy másik, önkényesen egységül választott alapmennyiség.

<u>Mértékegység:</u> az alapul választott alapmennyiség (mennyiség) = (számérték) x (mértékegység)

A számérték a műszaki gyakorlatban számításoknál 3-4 egymást követő szám, pl. 92300 vagy 0,0432. Méréseknél illik megadni a számérték hibatartományát.

SI alapmennyiségek: (7 db)

- Hosszúság* (méter, [m])
- Tömeg* (kilogramm, [kg])
- Idő* (másodperc, [s])
- Áramerősség (amper, [A])
- Hőmérséklet (kelvin, [K])
- Anyagmennyiség (mól, [mol])
- Fényerősség (kandela, [cd])

(* mechanikában használatos alapmennyiségek)

FIGYELEM: a mértékegység elhagyása hiba!

A származtatott mértékegységek közé a szorzás és/vagy osztásjeleket ki kell írni.

A prefixumot a szorzat első tényezője elé kell tenni, műveleti jel nélkül.

A mennyiségek felosztása:

- (a) <u>Extenzív</u> (összegződnek, tehát additívek, pl. tömeg, térfogat, hosszúság stb.)
- <u>Intenzív</u> (nem additív, pl. hőmérséklet, nyomás, stb.)
- (b) Skalár (irány nélküli, pl. tömeg, hőmérséklet)
 - Vektor (irány, méret, párhuzamosan eltolható hatásvonallal rendelkezik, pl. sebesség, nyomaték)
 - Kötött vektor (hatásvonala kötött, pl. erő, helyvektor)

2. A műszaki mechanika alapfogalmai

2.1. Az erő, az erőrendszer

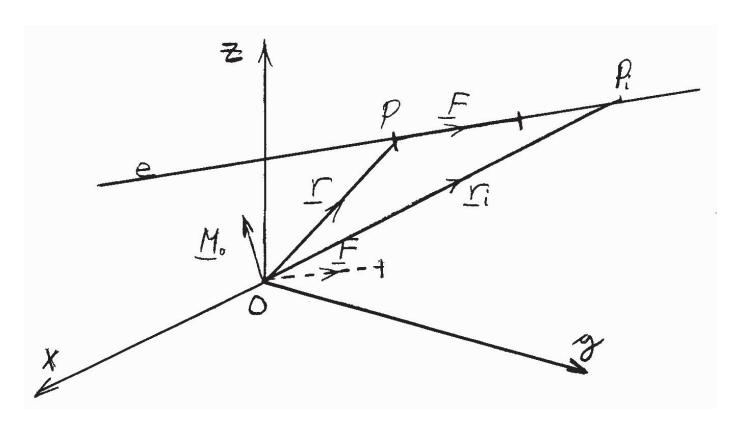
Newton volt az első, aki az erő fogalmát a mozgással hozta kapcsolatba.

A testek olyan egymásra hatását, amely a testek mozgási állapotának vagy alakjának megváltozását eredményezi, erőnek nevezzük.

Az erő kötött vektor (MIÉRT!)

Az erő, mint kötött vektor megadása

- <u>F</u> és <u>r</u> (nem tolható el az <u>F</u> vektor a hatásvonalán, tehát nem jó így!)
- <u>F</u> és <u>r</u> x <u>F</u> (ez megengedi az <u>F</u> vektor eltolását az "e" egyenesen, tehát jó)



Bizonyítása:

$$\underline{\mathbf{r}}_{i} = \underline{\mathbf{r}} + \lambda_{i} \underline{\mathbf{F}}$$

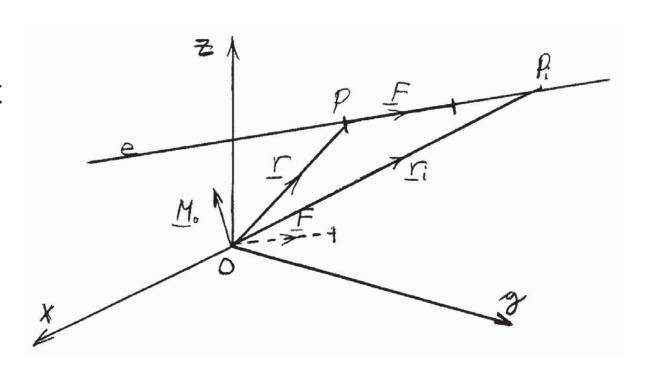
$$\underline{\mathbf{r}}_{i} \times \underline{\mathbf{F}} = (\underline{\mathbf{r}} + \lambda_{i} \underline{\mathbf{F}}) \times \underline{\mathbf{F}} = \underline{\mathbf{r}} \times \underline{\mathbf{F}} + \lambda_{i} \underline{\mathbf{F}} \times \underline{\mathbf{F}} = \underline{\mathbf{r}} \times \underline{\mathbf{F}} = \underline{\mathbf{M}}_{0}$$

Nyomatékvektor az origóra:

$$\underline{\mathbf{M}}_{0} = \underline{\mathbf{r}} \times \underline{\mathbf{F}}$$

Az erő, mint kötött vektor megadásához két vektor (egy vektorkettős) kell:

$$[\underline{F};\underline{M}_0]_0$$



Az erők felosztása:

- Felszíni erők (felületen megoszló erők): felületen megoszló erőrendszer, koncentrált erő
- Tömegerők (térfogaton megoszló erők): a testek nem érintkeznek, pl. gravitáció, mágneses erők

Több erő együttesét erőrendszernek nevezzük.

$$(F_1, F_2, F_3, ..., F_n) \doteq (F)$$

Egyensúlyban van az erőrendszer, ha azt bármely eredetileg nyugalomban lévő testre működtetve, a test továbbra is nyugalomban marad. Jelölése:

$$(F) \doteq 0$$
 illetve $\sum_{i=1}^{n} \underline{F}_i = \underline{0}$

Két erőrendszer akkor egyenértékű egymással, ha található olyan harmadik erőrendszer, amelyet hozzátéve a két erőrendszerhez, külön-külön egyensúlyt hoz létre

$$[(P), (Q)] = 0$$
 és $[(S), (Q)] = 0$

A (Q) erőrendszer az egyensúlyozó erőrendszer.

Az erőrendszer eredője a vele egyenértékű (azonos összhatású) erő vagy kevesebb erőből álló erőrendszer.

A statika alaptörvénye:

$$[\underline{F}_{R}; \underline{M}_{R0}]_{0} = [\underline{0}; \underline{0}]_{0}$$

Ez a térben 6, a síkban 3 skalár egyenletet eredményez.

A skalár egyenletek az egyensúlyi egyenletek.

Statikailag határozott a feladat, ha az egyenletek és az ismeretlenek száma azonos.

Statikailag határozatlan, ha ez az egyenlőség nem áll fenn.

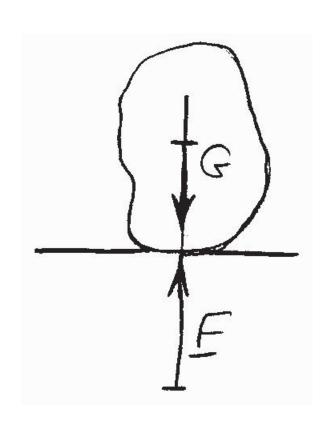
2.2. A statika alaptételei

Az axiómákat nem bizonyítjuk, érvényességük gyakorlati tapasztalatok alapján nyilvánvaló.

Cél, hogy minél kevesebb axiómára lehessen építeni egy tudományt.

A merev testek statikáját (a statikát) négy axiómára lehet visszavezetni.

Statika 1. alaptétele: Két merev test által egymásra kifejtett erők mindig páronként fordulnak elő, páronként közös hatásvonalúak, egyenlő nagyságúak, de ellentétes irányúak. (Newton akció-reakció elve)



$$|\underline{G}| = |\underline{F}|$$
 és $\underline{G} = -\underline{F}$ azaz $\underline{G} + \underline{F} = \underline{0};$ $(G, F) \doteq 0$

Statika 2. alaptétele: Két erő akkor és csakis akkor van egyensúlyban, ha hatásvonaluk közös, nagyságuk egyenlő, de irányuk ellentétes.

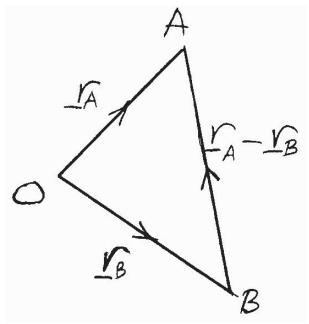
$$\underline{F}_1 + \underline{F}_2 = \underline{0}$$
, ha $\underline{F}_1 = -\underline{F}_2$

A nyomatéki egyensúlyi egyenlet, ha F₁ átmegy az "A", $\underline{\mathsf{F}}_2$ pedig a "B" ponton:

$$\underline{M}_{A0} + \underline{M}_{B0} = \underline{0}$$

$$\underline{\mathbf{r}}_{\mathrm{A}} \times \underline{\mathbf{F}}_{\mathrm{1}} + \underline{\mathbf{r}}_{\mathrm{B}} \times \underline{\mathbf{F}}_{\mathrm{2}} = \underline{\mathbf{0}}$$

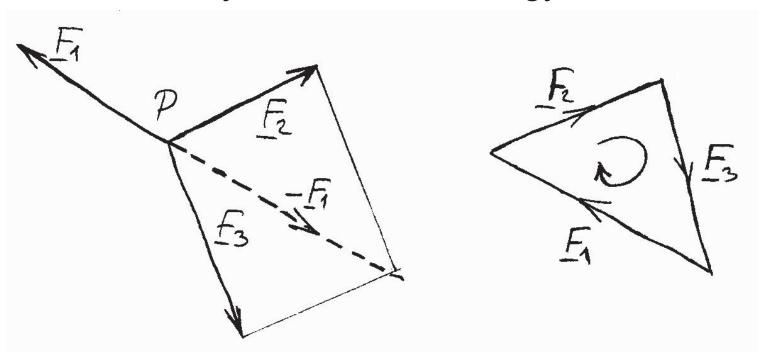
$$(\underline{\mathbf{r}}_{\mathrm{A}} - \underline{\mathbf{r}}_{\mathrm{B}}) \times \underline{\mathbf{F}}_{1} = \underline{\mathbf{0}}$$



Ez akkor lehet, ha Behelyettesítve, hogy $\underline{F}_2 = -\underline{F}_1$: $\underline{F}_1 \mid \underline{F}_2$, ami azt jelenti, hogy közös egyenesbe esik a két erő.

Statika 3. alaptétele: Három erő akkor és csak akkor van egyensúlyba, ha hatásvonaluk egy pontban metszik egymást és vektorai zárt, nyílfolytonos vektorháromszöget alkotnak.

Következmény: a három vektor egy síkban van.



$$\underline{F}_1 + \underline{F}_2 + \underline{F}_3 = \underline{0}$$

$$\underline{\mathbf{F}}_2 + \underline{\mathbf{F}}_3 = -\underline{\mathbf{F}}_1$$

Statika 4. alaptétele: Valamely egyensúlyban lévő erőrendszerhez az egyensúly megzavarása nélkül lehet hozzáadni vagy belőle elvenni olyan erőket, amelyek önmaguk között egyensúlyban vannak.

Ha
$$(P) \doteq 0$$
 és $(S) \doteq 0$, akkor $[(P), (S)] \doteq 0$, illetve

$$\text{ha } \sum_{i=1}^n\underline{P}_i=\underline{0} \text{ \'es } \sum_{i=1}^m\underline{S}_i=\underline{0} \text{ , akkor } \sum_{i=1}^n\underline{P}_i\pm\sum_{i=1}^m\underline{S}_i=\underline{0}$$

Ha egy szerkezet egyensúlyban van, akkor annak bármelyik része külön-külön is egyensúlyban van.