# ROBOTIRÁNYÍTÁS

# 2. előadás Matematikai alapok

Dr. habil. Kovács Levente egyetemi docens

kovacs.levente@nik.uni-obuda.hu

Dr. Haidegger Tamás egyetemi adjunktus

haidegger@irob.uni-obuda.hu











# Az előadás témája és célja

Az előadás célja, hogy a hallgatók korábbi matematikai ismereteit felelevenítse azokon a területeken, melyek szorosan kapcsolódnak az irányítástechnikához. A meglevő tudást ebben az előadásban bővítjük a szükséges elemekkel, így a kurzus során könnyebben vehetik az akadályokat, több figyelmet szentelhetnek a tényleges irányítástechnikai fogalmak és megközelítések megismerésére.

Az előadás során átismételjük a lineáris algebra alapjait, azoknak alkalmazási szintjén. Szó lesz a vektorok és mátrixok felírásának módjáról, az ezekkel végezhető alapvető matematikai műveletekről (összeadás, szorzás stb.), a műveletek tulajdonságairól és szerepükről, felhasználásukról a kurzus későbbi fejezeteiben. Átismételjük a mátrixokkal való speciális műveleteket, így a determináns és az inverz számítását, majd ezeket gyakorlati példákon keresztül is bemutatjuk.

Az előadás második részében szó lesz a komplex számokkal végzett alapvető műveletekről, felírásukról, ábrázolásukról, illetve kapcsolatukról az irányítástechnikával. Bemutatjuk az Euler-féle felírást, és azt, hogyan oldhatóak meg közönséges differenciálegyenletek komplex számok segítségével. A második rész célja, hogy bemutassa a kapcsolatot az absztrakt matematikai fogalmak és a gyakorlatban, a valóságban kézzel fogható megoldások között.

Az előadás végén a Fourier-sorfejtésről és a Fourier-transzformációról lesz szó, mely szerves része az irányítástechnikához szorosan kapcsolódó jelfeldolgozásnak, illetve szilárd alapokat biztosít a tananyag során alkalmazott egyéb transzformációs eljárások megértéséhez.

## Kulcsszavak

Lineáris algebra, vektorok, mátrixok, determináns, inverz, adjungált, komplex számok, Eulerféle felírás, Fourier-sorfejtés, Fourier-transzformáció, frekvenciatartomány

# Tartalomjegyzék

1.	Lineáris algebra	4
	1.1. Vektorok	4
	1.2. Mátrixok	5
2.	Komplex számok	10
3.	A Fourier-transzformáció	12

## 1. Lineáris algebra

#### 1.1. Vektorok

A *vektorok* jelentős szerepet a szabályozástechnikában. Az irányított fizikai mennyiségek (sebesség, erő stb.) jelölése mellett gyakran alkalmazzuk őket egy rendszer paramétereinek (pl. tömeg, ellenállás) és változóinak (pl. gyorsulás, áramerősség) egy csoportba foglalásához.

Jelölésük általában kis félkövér betűkkel történik.

A vektorok elemei *skalármennyiségek*, csak értékük van, irányítottságuk nincs. Kétféle felírásuk létezik:

Oszlopvektorok: 
$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} \qquad \text{Sorvektorok:} \ \ \mathbf{b} = [b_1 \quad b_2 \quad \dots \quad b_m]$$

Az átmenet sor- és oszlopvektor között a transzponálás:

$$oldsymbol{a}^T = egin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix}^T = egin{bmatrix} a_1 & a_2 & \dots & a_n \end{bmatrix}$$

**a** dimenziója  $n \times 1$ , hiszen n sorból és 1 oszlopból áll. **b** dimenziója hasonlóképpen  $1 \times m$ . Transzponálással a dimenzió megváltozik, így pl.  $\mathbf{b}^T$  dimenziója  $m \times 1$ .

A vektorok összeadhatóak, ha dimenziójuk megegyezik.

*Példa:* ha 
$$m=n=3$$
, akkor  $\mathbf{a}+\mathbf{b}^T=\begin{bmatrix} a_1\\a_2\\a_3 \end{bmatrix}+\begin{bmatrix} b_1\\b_2\\b_3 \end{bmatrix}=\begin{bmatrix} a_1+b_1\\a_2+b_2\\a_3+b_3 \end{bmatrix}$ 

A vektorok összeadása kommutatív és asszociatív művelet, azaz:

$$a + b = b + a$$
$$a + (b + c) = (a + b) + c$$

A vektorok szorzásának több módja is létezik. Két vektor *skalárszorzata* az azonos indexű tagok összeszorzását, majd ezek összeadását jelenti. Feltétele, hogy a vektorok elemeinek száma (n) megegyezzen.

Kovács – Haidegger: Robotirányítás

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 + \dots = \sum_{i=1}^{n} a_i b_i$$

A skalárszorzat kommutatív és disztributív művelet:

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} + \mathbf{a} \cdot \mathbf{c}$$

Megjegyzés: ha a vektort skalárral szorzunk, az eredmény vektor marad:

$$\lambda \cdot \mathbf{a} = \lambda \cdot \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda \cdot a_1 \\ \lambda \cdot a_2 \\ \lambda \cdot a_3 \end{bmatrix}$$

Két vektor vektorszorzata alatt a két vektor által meghatározott síkra merőleges vektort értjük. A vektorszorzat csak  $3 \times 1$  dimenziójú vektorokra értelmezett, ám a mindennapi fizikában komoly jelentőséggel bír, pl. az nyomaték kiszámítására az erő és az erőkar vektorszorzatát használjuk, de az elektromechanikában vektorszorzatot alkalmazunk a Lorentz-erő számítására is.

$$\mathbf{a} \times \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_2b_3 - a_3b_2 \\ a_3b_1 - a_1b_3 \\ a_1b_2 - a_2b_1 \end{bmatrix}$$

A vektorszorzat disztributív és anti-asszociatív:

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} + \mathbf{c}) = \mathbf{a} \times \mathbf{b} + \mathbf{a} \times \mathbf{c}$$
  
 $\mathbf{a} \times \mathbf{b} = -\mathbf{b} \times \mathbf{a}$ 

Fontos tulajdonsága a vektorok hármasszorzata:

$$\mathbf{a} \times (\mathbf{b} \times \mathbf{c}) = \mathbf{b}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{c}) - \mathbf{c}(\mathbf{a} \cdot \mathbf{b})$$

#### 1.2. Mátrixok

A *mátrixok* szerepe az robotikában jelentős, hiszen mechanikai egyenletek, térbeli transzformációk és a rendszerek viselkedésének a leírása is segítségükkel történik.

A mátrixokat általában a latin ábécé NAGY FÉLKÖVÉR betűivel jelöljük:

$$\mathbf{A}_{(n \times m)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1m} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nm} \end{bmatrix}$$

Kovács - Haidegger: Robotirányítás

**A** mátrix dimenziója  $n \times m$ , ahol n a sorok, m az oszlopok számát jelöli. Egy  $n \times m$  méretű mátrixnak teháb  $n \cdot m$  db. eleme van.

Példa: 
$$\mathbf{A}_{(2\times 3)} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$
  $\mathbf{B}_{(4\times 2)} = \begin{bmatrix} 5 & 1 \\ -1 & 0 \\ 2 & 2 \\ 1 & -3 \end{bmatrix}$ 

#### Műveletek mátrixokkal

Egy  $n \times m$  méretű mátrix transzponáltja egy  $m \times n$  méretű mátrix, elemei pedig az eredeti mátrix elemeinek páronkénti felcseréléséből adódnak:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix} \qquad \qquad b_{11} = a_{11} \\ b_{12} = a_{21} \\ b_{21} = a_{12} \\ \vdots & & \uparrow \\ \mathbf{B} = \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \\ b_{31} & b_{32} \end{bmatrix} \longrightarrow \quad \mathbf{B} = \mathbf{A}^T \implies b_{ij} = a_{ji} \qquad \rightarrow \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \\ a_{13} & a_{23} \end{bmatrix}$$

Példa: 
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$
  $\mathbf{A}^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ 

Ha az  $n \times m$  mátrix esetében n=m, akkor négyzetes mátrixról beszélünk. A *diagonális* mátrixok esetbén csak a mátrix *főátlójában* találhatóak nem zérus elemek:

$$\mathbf{C} = \begin{bmatrix} c_{11} & 0 & 0 \\ 0 & c_{22} & 0 \\ 0 & 0 & c_{33} \end{bmatrix} \qquad \qquad \text{P\'elda: } \mathbf{C} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

Az egységmátrix olyan diagonális mátrix, melynek minden főátló menti elemének értéke 1:

$$I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$

Mátrixok összeadása: két mátrix csak akkor adható össze, ha dimenziójuk megegyezik. Ilyenkor a mátrixok minden tagját egyenként össze kell adni:

$$\mathbf{A} + \mathbf{B} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_{11} & b_{12} \\ b_{21} & b_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} + b_{11} & a_{12} + b_{12} \\ a_{21} + b_{21} & a_{22} + b_{22} \end{bmatrix}$$

Példa:

$$\begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 0 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 3 & -3 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 4 & -3 \\ 4 & -2 \end{bmatrix}$$

Kovács – Haidegger: Robotirányítás

A mátrixok összeadása kommutatív és asszociatív művelet:

$$A + B = B + A$$

$$\mathbf{A} + (\mathbf{B} + \mathbf{C}) = (\mathbf{A} + \mathbf{B}) + \mathbf{C}$$

#### Mátrixok szorzása

Két mátrix akkor szorozható össze egymással, ha a szorzandó mátrix oszlopainak száma megegyezik a szorzó mátrix sorainak számával. Ha egy  $n_1 \times m_1$  méretű mátrixot egy  $n_2 \times m_2$  méretű mátrixszal szorzunk, továbbá  $m_1 = n_2$ , a szorzat egy  $n_1 \times m_2$  méretű mátrix lesz.

$$\mathbf{A}_{n_1 \times m_1} \cdot \mathbf{B}_{n_2 \times m_2} = \mathbf{C}_{n_1 \times m_2}$$

C mátrix elemeire igaz, hogy

$$c_{ij} = \sum_{k=1}^{n_2} a_{ik} b_{ik}, \ i = 1 \dots n_1, \ j = 1 \dots m_2$$

Minden  $c_{ij}$  elem tehát meghatározható, ha a szorzandó mátrix *i*-edik sorának elemeit megszorozzuk a szorzó mátrix *j*-edik oszlopának elemeivel, balról jobbra, illetve fentről lefelé irányban:

#### 1. Példa:

filda: 
$$\mathbf{B} \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad c_{33} = a_{31}b_{13} + a_{32}b_{23} = 1 \cdot (-1) + (-1) \cdot 1 = -2$$
 
$$\mathbf{A} \begin{bmatrix} 3 & 2 & 5 & 6 & -1 \\ 2 & 0 & 2 & 4 & -2 \\ 1 & -1 & 0 & 2 & -2 \end{bmatrix} \mathbf{C}$$
 
$$c_{12} = a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} = 3 \cdot 2 + 2 \cdot 0 = 6$$

#### 2. Példa:

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 4 \\ 4 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 1 & 4 \\ 0 & -5 & 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 2 + 2 \cdot 0 & 1 \cdot 1 + 2 \cdot (-5) & 1 \cdot 4 + 2 \cdot 6 \\ -2 \cdot 2 + 4 \cdot 0 & -2 \cdot 1 + 4 \cdot (-5) & -2 \cdot 4 + 4 \cdot 6 \\ 4 \cdot 2 + 0 \cdot 0 & 4 \cdot 1 + 0 \cdot (-5) & 4 \cdot 4 + 0 \cdot 6 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & -9 & 16 \\ -4 & -22 & 16 \\ 8 & 4 & 16 \end{bmatrix}$$

A mátrixok szorzása nem kommutatív művelet:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} \neq \mathbf{B} \cdot \mathbf{A}$$

A tagok felcseréléséhez a mátrixok transzponálására van szükség:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{B} = (\mathbf{B}^T \mathbf{A}^T)^T$$

Kovács - Haidegger: Robotirányítás

A mátrix szorzása egységmátrixszal az eredeti mátrixot eredményezi:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{I} = \mathbf{A}$$

A mátrix szorzása skalárral hasonló a vektor skalárral való szorzásához:

$$\lambda \mathbf{A} = \begin{bmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \dots & \lambda a_{1m} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \dots & \lambda a_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda a_{n1} & \lambda a_{n2} & \dots & \lambda a_{nm} \end{bmatrix}$$

### Megjegyzés:

A vektorok tekinthetők olyan mátrixoknak, melyek egyik dimenziója 1. Ilyenkor a vektorok szorzásánál ügyelni kell a felírás sorrendjére és arra, hogy sor- vagy oszlopvektorokat szorzunk-e egymással.

Példa: 
$$\mathbf{a} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$
  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$ 

$$\mathbf{a}^T \cdot \mathbf{b} = \begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3 = \mathbf{b}^T \cdot \mathbf{a}$$

$$\mathbf{a} \cdot \mathbf{b}^T = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b_1 & b_2 & b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_1 b_1 & a_1 b_2 & a_1 b_3 \\ a_2 b_1 & a_2 b_2 & a_2 b_3 \\ a_3 b_4 & a_3 b_3 & a_3 b_3 \end{bmatrix} = \mathbf{b} \cdot \mathbf{a}^T = \mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$$

Ez utóbbi kifejezés alatt két vektor diadikus szorzatát értjük. Jelölése:  $\mathbf{a} \otimes \mathbf{b}$ .

A mátrixok vektorokkal való szorzása hasonlóképpen közelíthető meg, ha a szorzó vektort egy  $n \times 1$  dimenziós mátrixnak tekintjük.

Példa: 
$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{v} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \cdot 2 + (-1) \cdot 1 \\ 0 \cdot 2 + 2 \cdot 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

#### Determináns

A négyzetes mátrixok fontos jellemzője a mátrix *determinánsa*. *A* determináns *skalármennyiség*.

 $1 \times 1$  mátrix esetén a determináns a mátrix önmaga.

 $2 \times 2$  mátrix esetén a determináns a főátló elemeinek és a mellékátló elemeinek szorzatának különbsége:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix}, \ \det(\mathbf{A}) = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$$

3 × 3 vagy annál nagyobb mátrixok esetén a determináns megegyezik a mátrix valamely sora vagy oszlopa szerint számított aldeterminánsok előjeles összegével.

A mátrix minden eleméhez egy sakktábla-szerű mintázat alapján egy előjelet rendelünk, és az adott sor szerint kifejtve előjelesen adjuk össze a sor elemeinek és a hozzájuk tartozó aldeterminánsok szorzatának összegét:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

z 1. oszlop szerinti kifejtés és az aldeterminánsok:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2 \cdot \det \begin{bmatrix} -3 & 1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$2 \cdot \det \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ -2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$1 \cdot \det \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ -3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det \mathbf{A} = +2 \cdot \left( -3 \cdot 1 - 1 \cdot (-2) \right) - 2 \cdot \left( -1 \cdot 1 - 0 \cdot (-2) \right) + 1 \cdot \left( -1 \cdot 1 - 0 \cdot (-3) \right) = -1$$
 Mintázat: 
$$\begin{bmatrix} + & - & + \\ - & + & - \end{bmatrix}$$

A négyzetes mátrix adjungáltja a mátrix egyes elemeihez tartozó, sakktábla-mintázat alapján előjelezett aldeterminánsokból épített mátrix transzponáltja.

Példa:

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 2 & -3 & 1 \\ 1 & -2 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow adj(\mathbf{A}) = \begin{bmatrix} \det \begin{bmatrix} -3 & 1 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} & -\det \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} & \det \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} & -\det \begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} -1 & -1 & -1 \\ 1 & 2 & 3 \\ -1 & -2 & 4 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} -1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -2 \\ -1 & 3 & 4 \end{bmatrix}$$

Egy négyzetes mátrix inverze az a mátrix, mellyel az eredeti mátrixot megszorozva egységmátrix adódik.

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^{-1} = \mathbf{I}$$

Kiszámítása a következő összefüggéssel történik:

$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\det(\mathbf{A})} adj(\mathbf{A})$$
 Példa: 
$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \quad adj\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 3 & -2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} \qquad \det(\mathbf{A}) = 1 \cdot 3 - 0 \cdot 2 = 3$$
 
$$\mathbf{A}^{-1} = \frac{1}{\det(\mathbf{A})} adj(\mathbf{A}) = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ -2 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

Ellenőrzés:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \cdot 1 + 0\left(\frac{-2}{3}\right) & 1 \cdot 0 + 0 \cdot \frac{1}{3} \\ 2 \cdot 1 + 3 \cdot \left(-\frac{2}{3}\right) & 2 \cdot 0 + 3 \cdot \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

## 2. Komplex számok

A komplex számok általános alakja:  $c = a + b \cdot j$ 

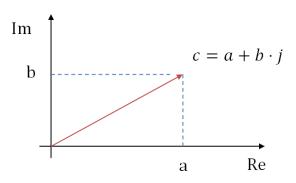
Az irányítástechnikában és robotikában az egységnyi komplex értéket (imaginárius egységet) *j*-vel jelöljük, a matematikában általában használatos *i* helyett:

$$j = \sqrt{-1} \qquad j^2 = -1$$

A komplex számok valós és képzetes részből állnak:

$$c = \text{Re}\{c\} + j \cdot \text{Im}\{c\}, \qquad \text{Re}\{c\} = a, \text{Im}\{c\} = b$$

A komplex számok grafikus ábrázolása a komplex síkon lehetséges:



1. ábra: A komplex számok grafikus ábrázolása

A komplex számok tehát egy kétdimenziós vektorként értelmezhetőek a Re – Im síkon így hosszuk és irányításuk is van. Ennek a felírásnak nagy jelentősége van a robotika számos területén, mint ahogyan azt majd a kurzus során látni fogjuk.

A komplex számok konjugáltja a következőképpen írható fel:

$$\bar{c} = a - i \cdot b$$

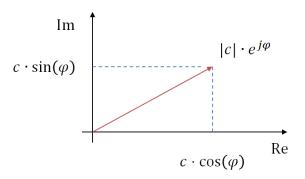
Négyzetek összege komplex számok esetén:

$$c \cdot \overline{c} = (a + i \cdot b)(a - i \cdot b) = a^2 + b^2$$

Komplex számok abszolút értéke az alábbi összefüggés alapján számítható ki:

$$|c| = \sqrt{c \cdot \bar{c}} = \sqrt{(\text{Re}\{c\})^2 + (\text{Im}\{c\})^2} = \sqrt{a^2 + b^2}$$

A komplex számokat polár-koordinátarendszerben is felírhatjuk, mint ahogyan az a 2. ábrán is látható.



2. ábra: A komplex számok ábrázolása polár-koordinátarendszerben

Hasonlóképpen, gyakran alkalmazzuk az Euler-féle felírást is:

$$c = |c| \cdot (\cos(\varphi) + j \cdot \sin(\varphi)) = |c| \cdot e^{j\varphi}$$

AzEuler-féle felírással analógiát fedezhetünk fel a harmonikus jelekkel. Ilyenkor|c| a jel amplitúdója,  $\varphi$  pedig a fázisszög. Az Euler-féle felírás következményéként megteremthető az átmenet a harmonikus jelek általános ábrázolása és azok komplex számmal való felírása között:

$$f(t) = A\cos(\omega t) + B\sin(\omega t) \rightarrow f(t) = A - j \cdot B$$
  
 $g(t) = M\cos(\omega t + \varphi) \rightarrow Me^{-j\varphi}$ 

*Megjegyzés*: a felírás nem egyenlőséget jelöl, csupán *megfeleltetést*. Az átírás jelentősége elsősorban a robotikában túlnyomórészt előforduló *általános differenciálegyenletek* megoldása.

Példa: általános differenciálegyenletek harmonikus megoldása komplex számok segítségével.

A megoldandó differenciálegyenlet: y'' + 2y' + 5y = 0

Megoldás karakterisztikus polinommal:

$$\lambda_{1,2} = \frac{-2 \pm \sqrt{4 - 20}}{2} = \begin{cases} -1 + 2j \\ -1 - 2i \end{cases}$$

 $\lambda^2 + 2\lambda + 5 = 0$ 

A megoldás próbafüggvénye:

$$y = Ae^{\lambda_1 x} + Be^{\lambda_2 x} = Ae^{-1x}e^{2t \cdot x} + Be^{-1t}e^{-2t \cdot x}$$

$$Ae^{-1x}e^{2x \cdot j} + Be^{-1t}e^{-2x \cdot j} = Ae^{-x}(\cos(2x) + \sin(2x)) + Be^{-x}(\cos(2x) - \sin(2x)) =$$

$$= e^{-x}(C\cos(2x) + D\sin(2x)) = Ee^{-x}\cos(2x + \varphi)$$

## 3. A Fourier-transzformáció

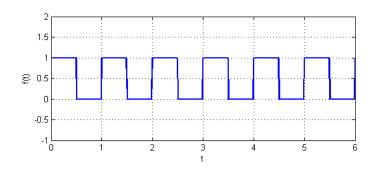
A Fourier-transzformáció célja, hogy bármely periodikus függvényt (gyakorlati alkalmazásban elektromos, mágneses stb. jeleket) diszkrét frekvenciájú, harmonikus jelek összegére bontson fel. Ez a függvény *Fourier-sora*. A Fourier-sorral az eredeti függvényeket általában *közelítjük*, és csak a legszignifikánsabb tagokat használjuk fel a sorból az eredeti függvény jellemzésére.

Az alapjel periódusideje T, az alapharmonikus körfrekvencia  $\omega_0$ .

$$f(t) = a_0 + \sum_{n=1}^{\infty} [a_n \cos(n\omega_0 t) + b_n \sin(n\omega_0 t)] \qquad \omega_0 = \frac{2\pi}{T}$$

$$a_0 = \frac{1}{T} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} f(t) dt \qquad a_n = \frac{2}{T} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} f(t) \cos(n\omega_0 t) dt \qquad b_n = \frac{2}{T} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} f(t) \sin(n\omega_0 t) dt$$

Példa Fourier-sorfejtésre: négyszögjel (3. ábra).



3. ábra: Tipikus négyszögjel, 0 és 1 közötti maximum értékekkel

A jel periódusideje T=1.

$$a_0 = \frac{1}{T} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} f(t) dt$$
, így

$$a_0 = \frac{1}{1} \int_{-1/2}^{1/2} f(t)dt = \int_{-1/2}^{0} f(t)dt + \int_{0}^{1/2} f(t)dt = \int_{-1/2}^{0} 0dt + \int_{0}^{1/2} 1dt = \frac{1}{2}$$

$$a_n = \frac{2}{T} \int_{-T_0/2}^{T_0/2} f(t) cos(n\omega_0 t) dt$$
, ezért

$$a_n = \frac{2}{1} \int_{-1/2}^{1/2} f(t) \cos\left(n\frac{2\pi}{1}t\right) dt = 2 \left[ \int_{-1/2}^{0} 0 \cdot \cos\left(n\frac{2\pi}{1}t\right) dt + \int_{0}^{1/2} 1 \cdot \cos\left(n\frac{2\pi}{1}t\right) dt \right]$$
$$= 2 \left[ \frac{1}{2\pi n} \sin(2\pi nt) \right]_{0}^{1/2} = \frac{1}{\pi n} \sin(n\pi)$$

Mivel  $\sin(n\pi) = 0$  minden n értékére, ezért  $a_n = 0$ .

Kovács – Haidegger: Robotirányítás

$$b_n=rac{2}{T}\int_{-T_0/2}^{T_0/2}f(t)sin(n\omega_0t)dt$$
, tehát

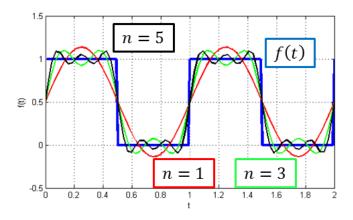
$$b_n = \frac{2}{1} \int_{-1/2}^{1/2} f(t) \sin\left(n\frac{2\pi}{1}t\right) dt = 2 \left[ \int_{-1/2}^{0} 0 \cdot \sin\left(n\frac{2\pi}{1}t\right) dt + \int_{0}^{1/2} 1 \cdot \sin\left(n\frac{2\pi}{1}t\right) dt \right]$$
$$= -2 \left[ \frac{1}{2\pi n} \cos(2\pi nt) \right]_{0}^{1/2} = -\frac{1}{\pi n} \cos(n\pi) + \frac{1}{\pi n}$$

Amennyiben n páros,  $b_n=0$ , amennyiben páratlan,  $b_n=\frac{2}{\pi n}$  Összegezve:

$$f(t) \approx \frac{1}{2} + \sum_{n=1,3,5,...}^{\infty} \left[ 0 \cdot \cos(2\pi nt) + \frac{2}{\pi n} \sin(2\pi nt) \right]$$

$$f(t) \approx \frac{1}{2} + \frac{2}{\pi}\sin(2\pi t) + \frac{2}{3\pi}\sin(3\cdot 2\pi t) + \frac{2}{5\pi}\sin(5\cdot 2\pi t) + \cdots$$

A sorfejtést elvégezve, folyamatosan bővítve a sort az új elemekkel, egyre pontosabban közelíthető a kívánt periodikus függvény, mint ahogyan az a 4. ábrán is látható.



4. ábra: A négyszögjel Fourier-sorral való közelítése, n=1,3,5 értékek esetén

A nem periodikus függvények nem megszámlálható végtelen harmonikus összetevőből állnak, ami folytonos eloszlású frekvenciát eredményez. Nem választható ki egyetlen frekvencia sem, melyhez véges értékű amplitúdó tartozik, de megadható egy  $d\omega$  frekvenciasáv, melyhez amplitúdósűrűség tartozik.

$$f(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} F(j\omega) e^{j\omega t} d\omega$$
  $\rightarrow$   $F(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} f(t) e^{-j\omega t} dt$ 

Ezt a kölcsönös összefüggést nevezzük *Fourier-transzformációnak*. Előnye, hogy a frekvenciafüggvény (spektrum) egyértelműen meghatározza a függvény időbeli alakját.

# Az előadás összefoglalása

Az előadás során felelevenítettük a kurzus során használatos matematikai tudásanyagot. Kiegészítettük a korábbi lineáris algebrai ismereteket a mátrixokkal való speciális műveletekkel, a komplex számok számos felírását és tulajdonságaikat ismertettük, illetve bemutattuk a Fourier-transzformációt, annak jelentőségét, illetve az átmenetet a Fourier-sorfejtés és a Fourier-transzformáció között.

## Ellenőrző kérdések

- 1. Milyen feltételeknek kell teljesülnie ahhoz, hogy két vektor, két mátrix, illetve egy vektor és egy mátrix összeadható/összeszorozható legyen?
- 2. Hogyan számítható ki egy négyzetes mátrix determinánsa, inverze? Mikor létezik egy mátrixnak ez a két értéke?
- 3. Hogyan számíthatjuk ki egy komplex szám abszolút értékét és hogyan kapcsolódik a polár-koordinátarendszerben való felírása az abszolút érték és a fázisszög fogalmához?
- 4. Hogyan kapcsolódnak a komplex számok a homogén, állandó együtthatós, közönséges differenciálegyenletek megoldásához, és hogyan történik az áttérés a képzetes értékekről a valós, mérhető értékek tartományába?
- 5. Mi a különbség a Fourier-sorfejtés és a Fourier-transzformáció között?