Számítógépes Grafika mintafeladatok

Feladat: Forgassunk a 3D-s pontokat 45 fokkal a X tengely körül, majd nyújtsuk az eredményt minden koordinátájában kétszeresére az origóhoz képest, utána forgassunk 90 fokot a Z tengely körül, végül tükrözzük az XY síkra. Mik az elemei a 4 transzformáció együttesét leíró 4x4-esmátrixnak?

Segítség:
$$\sin(45^\circ) = \cos(45^\circ) = \frac{\sqrt{(2)}}{2}$$

Megoldás:

A négy transzformáció 4 mátrixa:

$$T_{1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{2} = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{3} = \begin{bmatrix} 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$T_{4} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Az eredmény *T* transzformációs mátrix ezeknek a részmátrixoknak a szorzata:

$$T = T_4 T_3 T_2 T_1 = \begin{bmatrix} 0 & -\sqrt{2} & \sqrt{2} & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -\sqrt{2} & -\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Feladat: Mi a Descartes koordinátája annak a pontnak, amelyik polárkoordinátás alakjából az derül ki, hogy 60 fokot zár be a vízszintes tengellyel, az origótól két egységre van.

Segítség: $\cos(60^{\circ}) = 0.5$ és $\sin(60^{\circ}) = \sqrt{3}/2$

Megoldás:

$$X = r * \cos(\alpha)$$

$$Y = r * \sin(\alpha)$$
ahol $\alpha = 60$ és $r = 2$.

Ezért a megoldás az $(1,\sqrt{3})$ koordinátapáros.

Feladat: Adott egy pont egy baricentrikus (síkbeli) koordináta-rendszerben, melynek 3 súlypontja adott: $P1=(\sqrt{1},\sqrt{2})$, $P2=(\sqrt{3},\sqrt{4})$ és $P3=(\sqrt{6},\sqrt{7})$. Ismerjük egy pont első két baricentrikus koordinátáját, mindkettő értéke 0,25. Mennyi lesz a harmadik koordináta?

Megoldás: Mivel a baricentrikus koordináták összege mindig egy, a harmadik koordináta *0,5*.

Feladat: Adott egy pont a síkon homogén koordinátás alakban:

$$P = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 2 \end{bmatrix}$$

Írja fel polárkoordinátás alakban ugyanezt a pontot!

Megoldás: Először átváltjuk descartes-i alakba, ehhez a harmadik koordinátával elosztjuk az első kettőt:

$$P_{desc} = \begin{bmatrix} 1/2\\3/2\\1 \end{bmatrix}$$

Utána számíthatjuk a sugarat és a szöget:

$$r = \sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{3}{2}\right)^2} = \frac{\sqrt{10}}{2}$$

$$\Phi = atan 2(3.1)$$

Megjegyzés: $atan2(3,1) \approx 71,5$ ° de ez nem szükséges a ZH-n a maximális pont eléréséhez.

Írjuk fel az $x^2 + y^2 + z^2 = 9$ gömb és a $[0,1,2]^T$ ponton átmentő, $\frac{1}{\sqrt{3}}[1,1,1]^T$ irányvektorú egyenes metszéspontjait!

Megoldás:

Az egyenes pontjai a $[0,1,2]^T + \frac{t}{\sqrt{3}}[1,1,1]^T$ paraméteres felírással adhatók meg, ebből a három koordináta:

$$x = \frac{t}{\sqrt{3}}$$

$$y = 1 + \frac{t}{\sqrt{3}}$$

$$z = 2 + \frac{t}{\sqrt{3}}$$

Ezt behelyettesítve a gömb egyenletébe:

$$\left(\frac{t}{\sqrt{3}}\right)^2 + \left(1 + \frac{t}{\sqrt{3}}\right)^2 + \left(2 + \frac{t}{\sqrt{3}}\right)^2 = 9$$

Ez egy másodfokú egyenlet:

$$t^2 + \frac{6}{\sqrt{3}}t - 4 = 0$$

A megoldás a jól ismert megoldóképletből jön:

$$t = \frac{\frac{-6}{\sqrt{3}} \pm \sqrt{12 + 16}}{2}$$

Ebből a két megoldás:

$$t_1 = \frac{-3}{\sqrt{3}} + \sqrt{7}$$
 $t_2 = \frac{-3}{\sqrt{3}} - \sqrt{7}$

A megoldásokat a kapott paramétereket visszahelyettesítve kapjuk meg a két metszéspontot:

$$[0,1,2]^T + (-1 + \sqrt{7/3})[1,1,1]^T$$

és

$$[0,1,2]^T + (-1 - \sqrt{7/3})[1,1,1]^T$$

Számítsuk ki 2D-ben a x+2y+3=0 és a 4x+5y+6=0 implicit egyenlettel megadott egyenesek metszéspontját!

Megoldás:

Amennyiben homogén koordinátákkal számolunk, a megoldás az A p=0 egyenletből jön, ahol

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{bmatrix} \text{ és } p = \begin{bmatrix} x \\ y \\ 1 \end{bmatrix}.$$

A feladat

$$A'p'=b'$$
 alakra hozható, ahol $A'=\begin{bmatrix}1&2\\4&5\end{bmatrix}$, $p'=\begin{bmatrix}x\\y\end{bmatrix}$ és $b'=\begin{bmatrix}-3\\-6\end{bmatrix}$

A megoldás $p' = A'^{-1} - b'$

A mátrix inverze az adjungált és a determináns hányadosa:

$$det(A')=1*5-2*4=-3$$

$$adj(A') = \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ -4 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \frac{1}{det} (A') adj (A') b = -\frac{1}{3} \begin{bmatrix} 5 & -2 \\ -4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -3 \\ -6 \end{bmatrix}$$

A műveletet elvégezve x=1 és y=-2 adódik.

Számítsuk ki a $[0,1,2]^T$ pont és a $\frac{1}{\sqrt{3}}[1,1,1]^T$ irányvektorú egyenes metszéspontját a x+2y+3z+4=0 síkkal!

Megoldás:

Az irányvektornak nem kell feltétlen egységvektornak lenni ezért az egyenest $[0,1,2]^T + t[1,1,1]^T$ alakban írjuk fel. A koordináták így alakulnak a paraméter függvényében:

$$x=t$$

$$y=1+t$$

$$z=2+t$$

Ezt behelyettesítve az egyenes egyenletébe kapjuk, hogy

$$t+2(1+t)+3(2+t)+4=0$$

Ebből t=-2 adódik. Ezt visszahelyettesítve az egyenes parametrikus egyenesére kijön, hogy x=-2, y=-1 és z=0.

Határozzuk meg a $p_e = [0,1,2]^T$ ponttal és $v_e = \frac{1}{\sqrt{2}}[1,0,1]^T$ irányvektorral meghatározott egyenes metszéspontját azzal a síkkal, melynek egy pontja $p_s = [3,4,5]^T$, normálvektora $n = \frac{1}{\sqrt{2}}[1,1,0]^T$

Megoldás:

Egy p pont akkor van rajta a síkon, ha igaz, hogy $n^{T}(p-p_{s})=0$

Az egyenes paraméteres alakja: ($\sqrt{2}$ skalárokat szokásos módon elhagyva): $p = [0,1,2]^T + t[1,0,1]^T$

Ez visszahelyettesítve:

$$n^{T}(p-p_{s})=[1,1,0]^{T}([0,1,2]^{T}+t[1,0,1]^{T}-[3,4,5])=0$$

$$[1,1,0]^{T}(+t[1,0,1]^{T}-[3,3,3])=0$$

$$t - 6 = 0$$

$$t=6$$

Ebből pedig a pontra adódik, hogy

$$p = [0,1,2]^T + t[1,0,1]^T = [6,1,8]$$

Adott egy felület pontja $x = [0,1,2]^T$ és normálvektora $n = \frac{1}{\sqrt{3}}[1,1,1]^T$. Beérkezik egy fénysugár a felületi pontba, a fénysugár irányvektora $v = \frac{1}{\sqrt{2}}[1,0,1]^T$. A felületen a fény tükrözödik. Visszaverődés után mi lesz az új fény egyenese (ponttal és irányvektorral ábrázolva)?

Megoldás:

A visszaverődés után az egyenes átmegy az x ponton. Irányvektorát így számoljuk: n normálvektor és v irányvektor skaláris szorzata: $n \cdot v = \frac{2}{\sqrt{6}}$ A visszaverődés összefüggése:

$$v_r = v - 2n(n \cdot v)$$

Behelyettesítve:

$$v_r = \frac{1}{\sqrt{2}} [1,0,1]^T - \frac{2}{\sqrt{3}} [1,1,1]^T \frac{2}{\sqrt{6}} = \frac{1}{\sqrt{2}} [1,0,1]^T - \frac{4}{\sqrt{18}} [1,0,1]^T$$
$$\left[-\sqrt{\frac{1}{18}}, -\frac{4}{\sqrt{18}}, -\sqrt{\frac{1}{18}} \right]^T$$

Adott egy felület pontja $x = [0,0,0]^T$ és normálvektora $n = [0,1,0]^T$. Beérkezik egy fénysugár a felületi pontba, a fénysugár irányvektora $v = \frac{1}{\sqrt{2}}[1,1,0]^T$. A felületen a fény megtörik, a törésmutató $\eta = 1,5$ Törés után mi lesz az új fény egyenese (ponttal és irányvektorral ábrázolva)?

Megoldás:

A visszaverődés után az egyenes átmegy az *x* ponton (origón), ez lesz a fényegyenes egyik pontja.

A megtört fény irányát a Snellius-Descartes törvény segítségével írhatjuk le. A beeső fény szögét az irányvektor és a normálvektor skaláris szorzatából számíthatjuk ki:

$$\cos \alpha = n \cdot v = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

Azaz 45°-os a beeső szög. A törés utáni szög: $\sin \beta = \frac{\sin \alpha}{\eta} = \frac{2}{3\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{3}$ Ebből a szög koszinuszára megkapjuk: $\cos \beta = \sqrt{1 - \sin^2 \beta} = \frac{\sqrt{7}}{3}$

$$v_t = \sin \beta n_{mer} - n \cos \beta = \frac{\sqrt{2}}{3} [1,0,0]^T - \frac{\sqrt{7}}{3} [0,1,0]^T = \left[\frac{\sqrt{2}}{3}, \frac{-\sqrt{7}}{3}, 0 \right]$$