

# Eötvös Loránd Tudományegyetem Informatikai Kar Programozási Nyelvek és Fordítóprogramok Tanszék

# Kliens oldalon maximálisan titkosított adatbázis

verzió 0.18

<u>**Témavezető:**</u> Kaposi Ambrus adjunktus, Ph.D. <u>Szerző:</u> Édes Álmos

Programtervező informatikus BSc.

# Tartalomjegyzék

1 Bevezetés	5
1.1 Motiváció	5
1.2 A feladat	6
2 Felhasználói dokumentáció	7
2.1 A program célja	7
2.2 Kiknek íródott ez a program?	7
2.2.1 Felhasználói előismeretek	7
2.3 Fontosabb eszközök a megvalósításhoz	7
2.4 Szükséges hardver és szoftver feltételek	8
2.4.1 Hardware	8
2.4.2 Szoftver	8
2.5 Letöltés githubról	9
2.6 Installálás	10
2.6.1 Függőségek	10
2.6.2 Előkészületek	10
2.6.3 Linux service létrehozás	11
2.7 Konfigurálás	13
2.7.1 Konfigurációs változók	13
2.7.2 Konfigurációs opciók	14
2.7.3 Példa	16
2.8 Használat	16
2.8.1 Szerver oldal	16
2.8.2 Kliens oldal	18
3 Fejlesztői dokumentáció	35
3.1 Adattárolás	35
3.1.1 Felhasználói adatok tárolása a szerveren	35
3.1.2 Fájlnevek	36
3.1.3 AESEncryptor formátuma	37
3.1.4 Txt fáil (.txt) formátuma	37

3.1.5 Telefonkönyv fájl (.phb) formátuma	37
3.2 Szerver oldal felépítése	38
3.2.1 Főbb modulok	38
3.2.2 RPCWrapper osztály	39
3.2.3 Komponensek kommunikációja	40
3.3 Kliens oldal felépítése	41
3.3.1 Komponensek kommunikációja	42
3.4 Megvalósítás	43
3.4.1 Fontosabb algoritmusok	43
3.4.2 Döntések a fejlesztés során	44
3.4.3 Szerver oldal mappa és fájl struktúrájának áttekintése	45
3.4.4 Kliens oldal mappa és fájl struktúrájának áttekintése	48
3.4.5 Fejlesztési lehetőségek	53
3.5 Tesztelési terv	53
3.5.1 Előkészületek	53
3.5.2 Eset 1: A szerver elindítása (black box)	54
3.5.3 Eset 2: Felhasználók létrehozása konzolból (black box)	56
3.5.4 Eset 3: Üresen hagyott mezők felhasználó létrehozása közben	57
3.5.5 Eset 4: Jelszó és jelszó mégegyszer nem egyezik (CLI)	57
Elvárt eredmény	57
3.5.6 Eset 5: Létező felhasználó hozzáadása azonos jelszóval	57
3.5.7 Eset 6: Létező felhasználó hozzáadása más jelszóval (cli)	58
3.5.8 Eset 7: Belépés hibás jelszóval (GUI)	59
3.5.9 Eset 8: Bejelentkezés valós felhasználókkal (GUI)	59
3.5.10 Eset 9: Felhasználó létrehozása (GUI)	60
3.5.11 Eset10: Bejelentkezés nem létező felhasználóval	60
3.5.12 Eset11: Txt Fájl létrehozása	61
3.5.13 Eset 12: Telefonkönyv fájl létrehozása	62
3.5.14 Eset 13: Ellenőrizzük, hogy a szerveren tárolt adatok valóban titkosak!	63
3.5.15 A teszt közben létrejött felhasználók és fájlok	65
4 Forrásjegyzet.	67

### 1 Bevezetés

# 1.1 Motiváció

Jelen világunkban az információ érték, ezért gyakorlatilag mindenki visszaél vele.

Sajnos nem ellenőrizhetem azt, hogy az operációs rendszer, amit használok, mennyi információt gyűjt rólam, és mire használja fel. Ez nincs másképp az e-mail szolgáltatókkal, a különböző felhő alapú tárolókkal.

Nem tudom ellenőrizni, hogy ha egy felhőben tárolom az adataimat, akkor vajon a Google, a Microsoft, a Facebook, az Apple vagy más cégek, akik ilyeneket szolgáltatnak, felhasználják-e őket. Ilyen szempontból mondjuk a megnevezettek még korrektek, mert az általános szerződési feltételeikben megfogalmazzák, hogy az adatainkat felhasználják.

Sajnos arra jelenleg nincs erőforrásom, hogy egy saját operációs rendszert írjak, vagy leellenőrizzek egy Linuxot, Open/Free BSD-t hogy vajon visszaél-e az adataimmal, így ezeknek el kell hinnem, hogy nem teszik.

De tudok csinálni olyan programot, ami azt biztosítja számomra, hogy az adataimat a kliens oldalon titkosítva küldöm el a felhőbe, akkor a felhőben lévő cég nem tudhatja, hogy mik is voltak azok.

Így jött az öltet, hogy először egy egyszerű szervert készítek, ahol fájlokat tudok tárolni, melyekben az egyszerűség kedvéért először csak szövegeket, vagy telefonkönyveket tudok tárolni.

Így hiába olvashatja az adott szerverszolgáltató az adataimat, nem fog hozzáférni az információhoz, mert az már a kliens oldalon titkosítva van.

Fontos volt számomra, hogy az általam készített program nyílt forráskódú legyen, hogy biztosítva legyen, hogy tényleg titkosít, és tényleg nem ment semmilyen adatot.

### 1.2 A feladat

Egy olyan program írása, ami szöveges adatokat, és telefonkönyv adatokat olyan titkosan tart, amennyire csak lehetséges.

A program két részből áll. Egy szerverből és egy kliensből.

A kliensnek négy feladata van:

- 1. Telefonkönyv fájl és txt fájl létrehozása, megjelenítése, módosítása
  - 1. A telefonfájl fájlnál figyelni kell arra, hogy a memóriában mindig maximum egy kontaktnak legyenek titkosítatlanul az adatai.
- 2. A fájlok titkosítása, és visszafejtése, még a nevüket is titkosítani kell
- 3. A felhasználói adatok titkosítása a szerver elől (még a felhasználónevét is)
- 4. Kommunikáció a szerverrel (RPC segítségével)
  - 1. Autentikáció
  - 2. Fájlok letöltése, feltöltése, törlése.

A szerver oldalnak öt feladata van:

- 1. A felhasználók autentikációja
- 2. A felhasználók adatainak tárolása (fájlkiszolgáló)
  - Minden felhasználónak létre kell hozni egy mappát, de figyelni kell rá, hogy a felhasználóról minél kevesebb információt tároljon, így hash-elést kell használni, hogy még a felhasználó neve se derülhessen ki.
  - 2. A fájlok eleve titkosan kell, hogy megérkezzenek, egy titkos névvel, és tartalommal
  - 3. Ezen fájlok manipulálása: átnevezés, létrehozás, felülírás, törlés.
- 3. A klienssel kommunikálás RPC-t használva.
- 4. A kliens statikus fájljainak kiszolgálása.
- 5. Biztosítani, hogy a kommunikáció is titkosan zajlik.
- 6. Felhasználói dokumentáció

# 2 Felhasználói dokumentáció

# 2.1 A program célja

Ez a program két részből áll, egy szerverből, és egy kliensből.

A szervernek két feladata van: a felhasználó azonosítása, és fájl kiszolgálás.

A kliens oldal telefonkönyvfájlok, és szöveges fájlok kezelésére, és titkosítására való.

Továbbá kommunikál a szerverrel.

# 2.2 Kiknek íródott ez a program?

A program célközönsége olyan felhasználók sokasága, akik nem bíznak a felhőszolgáltatókban, és biztosak szeretnének lenni abban, hogy az adataik biztonságban vannak.

### 2.2.1 Felhasználói előismeretek

A program két részből áll, egy kliens oldaliból, és egy szerver oldaliból, így van egy felhasználói oldala, és egy üzemeltetői oldala

#### 2.2.1.1 Kliens oldali felhasználói előismeretek

Azoknak a felhasználóknak, akiknek csak a klienst kell használniuk, elegendő minimális informatikai ismerettel rendelkeznie. Csak a böngésző használata követelmény a számára

### 2.2.1.2 A szerver üzemeltetői előismeretek.

Igyekeztem minél egyszerűbben konfigurálható szervert létrehozni, és igyekeztem részletes telepítési, és üzemeltetési útmutatót adni. Mindemellett érdemes minimális szintű Linux ismeretekkel rendelkezni.

# 2.3 Fontosabb eszközök a megvalósításhoz

AES256 algoritmus: A fájlok, és a fájlok neveinek titkosításához

**SHA256 algoritmus (sózva):** a felhasználó nevek és jelszavak titkosításához, a felhasználói mappa létrehozásához, meg az AES kulcs generálásához.

HTTPS: Az adatok titkos továbbításához.

**tornado:** Python webszerver, a statikus fájlok kiszolgálásáért, és az RPC legalsó rétegéért.

Jsonrpcserver, simple-jsonrpc-js: Az RPC kommunikációért (a tornado felett).

# 2.4 Szükséges hardver és szoftver feltételek

### 2.4.1 Hardware

RAM: 16GB (ez lehet, hogy kevés lesz sok felhasználóra.) Processor: Intel(R) Core(TM) i7-4600U CPU @ 2.10GHz

### 2.4.2 Szoftver

# 2.4.2.1 Operációs rendszer

Distributor ID: Ubuntu

**Description:** Ubuntu 18.04.4 LTS

Release: 18.04
Codename: bionic

# 2.4.2.2 Python

Python 3.6.9

Csomag	Verzió	Hivatalos weblap
tornado	6.0.3	https://www.tornadoweb.org/en/stable/
		https://github.com/tornadoweb/tornado/
		https://pypi.org/project/tornado/
jsonrpcserver	4.1.2	https://github.com/bcb/jsonrpcserver
		https://pypi.org/project/jsonrpcserver/
pandas	1.0.3	https://pandas.pydata.org/
		https://github.com/pandas-dev/pandas
		https://pypi.org/project/pandas/
pyexcel-ods	0.5.6	https://github.com/pyexcel/pyexcel-ods
		https://pypi.org/project/pyexcel-ods/

# 2.4.2.3 Böngészők

Google Chrome 80.0.3987.149 <a href="https://www.google.com/chrome/">https://www.google.com/chrome/</a>
Mozilla Firefox 74.0 <a href="https://www.mozilla.org/en-US/firefox/">https://www.mozilla.org/en-US/firefox/</a>

### 2.4.2.4 JavaScript

# Ecmascript 6

Csomag	Verzió	Hivatalos weblap
aes-js 3.1.2		https://www.npmjs.com/package/aes-js
		https://cdn.rawgit.com/ricmoo/aes-js
bootstrap	4.4.1	https://getbootstrap.com/
jquery	3.4.1.slim	https://jquery.com/
js-sha256	0.9.0	https://www.npmjs.com/package/js-sha256
popper.js	1.16.0	https://popper.js.org/
simple-jsonrpc-js	1.0.0	https://github.com/jershell/simple-jsonrpc-js

# 2.5 Letöltés githubról

A programot a githubról lehet letölteni. Programozóknak a git-tel javaslom, felhasználóknak teljesen megfelelő a szimpla zip-es letöltés.

- 1. git-tel
  - 1. git installálás (ha nincs telepítve)

### sudo apt install git

- 2. klónozás
  - 1. git clone <a href="https://github.com/somla/real\_private\_data.git">https://github.com/somla/real\_private\_data.git</a> vagy
  - 2. git clone git@github.com:somla/real\_private\_data.git vagy
  - 3. Forokolod a saját repoid közé (fejlesztőknek)
- 2. Letöltés githubról zip formátumban
  - Egy böngészőben nyissuk meg ezt a linket: https://github.com/somla/real\_private\_data
  - 2. Kattintsunk a Clone or download gombra
  - 3. Kattintsunk a **Download ZIP** gombra
  - 4. Tömörítsük ki

unzip real\_private\_data-master.zip

#### 2.6 Installálás

Ehhez egy VirtualBoxot használtam, arra feltelepítettem egy Ubuntut, így egy teljesen új linuxon van tesztelve, amin még nincs semmi.

### 2.6.1 Függőségek

Ezeket a függőségeket kell telepíteni, hogy a program teljes mértékben működhessen.

# 2.6.1.1 Iptables-persistent

Csak ha portforwardingolni akarunk

sudo apt-get install iptables-persistent

### 2.6.1.2 pip3

sudo apt install python3-pip

### 2.6.1.3 Python csomagok

sudo pip3 install tornado

sudo pip3 install pandas

sudo pip3 install pyexcel-ods

sudo pip3 install jsonrpcserver

#### 2.6.2 Előkészületek

1. Menjünk abba a mappába, ahova letöltöttük a programot

```
cd ./real private data
```

2. hozzunk létre egy könyvtárat az adatoknak (nem muszáj itt, de akkor át kell állítani a config-ban lásd a Konfiguráció fejezetet)

#### mkdir data

3. hozzunk létre SSL-kulcsot, vagy ha van saját, akkor másoljuk be a .key mappába, vagy adjuk meg a helyét a config.json-ban (lásd a Konfiguráció fejezetet)

```
mkdir .key;
```

```
openssl req -x509 -out rpd.crt -keyout rpd.key \
```

- -newkey rsa:2048 -nodes -sha256 \
- -subj '/CN=localhost' -extensions EXT -config <( \

nsubjectAltName=DNS:localhost\nkeyUsage=digitalSignature\

# nextendedKeyUsage=serverAuth");

cd..

- 4. Hozzunk létre egy mappát a generált javascript fájloknak mkdir src/web/generated/
- 5. Másoljuk le a config.sample.json-t a config.json-ra

cd src/python

cp config.sample.json config.json

cd ../..

6. Hozz létre legalább egy felhasználót

./bin/server/rpd\_create\_user.sh

7. Ha minden jól sikerült, akkor el kell, hogy tudjuk indítani a szervert

./bin/server/rpd server.sh

#### 2.6.3 Linux service létrehozás

A Linux service automatikusan indul, amikor a linux elindul, és újraindul, ha a folyamat valamiért leáll. Én itt egy alapbeállítást mutatok be, további információért nézz utána a Linux folyamatoknak, és a **systemctl** parancsnak

Ehhez érdemes egy új felhasználót létrehozni, nálam ez "rpd-server" lesz

### sudo adduser rpd-server

- 1. hozzunk létre egy új mappát az adatoknak
  - sudo mkdir -p /var/local/rpd/data

sudo chown rpd-server:rpd-server/var/local/rpd/data

- 2. Csináljunk egy kulcsot a szerverünknek (lásd feljebb: Előkészületek 3. lépés) aminek az rpd-server a tulajdonosa
- 3. Csináljunk egy config fájlt a service-nek
  - 1) Másoljuk le a sample config-ot
    - cd {project dir}/src/python

cp config.sample.json config.service.json

- 2) Írjuk át a "config.service.json"-t
  - (1) data dir:"/var/local/rpd/data"
  - (2) secure port:10443
  - (3) open port:10080

- (4) crt file:<crt fáil helye>
- (5) key\_file:<key fájl helye>
- 4. Csináljunk egy service fájlt:
  - 1) másoljuk le a sample-t
    - cd {project dir}/src/service
    - cp rpd.sample.service rpd.service
  - 2) állítsuk be az "rpd.service"-t
    - (1) ExecStart=/home/rpd-server/real\_private\_data/bin/server/rpd\_server.sh --configFile "[[dir\_project]]/src/python/config.service.json"
    - (2) User=rpd-server
- 5. Hozzunk létre felhasználót (felhasználókat)

su rpd-server

./bin/server/rpd\_create\_user.sh -configFile ./src/python/config.service.json

6. Másoljuk be a service fájlt a linux service könyvtárába

sudo cp rpd.service /etc/systemd/system/

systemctl daemon-reload

systemctl start rpd

systemctl enable rpd

 Csináljunk port forwardingot, hogy a 80-as és a 443 portokról lehessen elérni a szervert

```
sudo iptables -t nat -A OUTPUT -o lo -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --to-port 10080
```

sudo iptables -t nat -A OUTPUT -o lo -p tcp --dport 443 -j REDIRECT -to-port 10443

sudo iptables -i <interface> -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 80 -j

REDIRECT --to-port 10080

sudo iptables -i <interface> -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 443 -j

**REDIRECT --to-port 10443** 

su

iptables-save > /etc/iptables/rules.v4

ip6tables-save > /etc/iptables/rules.v6

# 2.7 Konfigurálás

A konfigurálás két módon lehet. Vagy fájlból, vagy command line argumentumként megadva. A command line argumentumnak nagyobb prioritása van. Kötelező, hogy legyen config fájl. A konfigurációs paraméterek lehetnek publikusak, ez azt jelenti, hogy a kliens oldalon is láthatóak. A nem publikus konfig beállítások csak a szerver oldalon láthatóak.

# 2.7.1 Konfigurációs változók

A konfigba vannak változók amiket [[változó név]]-ként érünk el.

Például: ./rpd\_server.sh -logLevel /var/tmp/log[[now]].log
./rpd\_server.sh -logLevel /var/tmp/log20200330\_163019.log lesz, vagy ehhez
hasonló

Változó név	Leírás Példa	
[[dir_project]]	A projekt gyökér könyvtára	
[[dir_src]]	A projekt src könyvtára	
[[dir_web]]	A projektben lévő web könyvtára	
[[dir_python]]	A projektben lévő python fájlok könyvtára	
[[now]]	Az aktuális idő	20200330_163019
	ÉvHóNap_ÓraPercMásodperc formában	
[[today]]	A mai nap ÉvHóNap formában	20200330

# 2.7.2 Konfigurációs opciók

Név	Leírás	Alapérték	Opcionális	Publikus
configFile	Config json, ez az a konfig fájl, amiből a beállítások jönnek: config.json	./config.json	Igen	Nem
debug	Debug mód, ha be van kapcsolva, akkor több ellenőrzés van, több log van, de az a logLeveltől is függ.		Igen	Igen
logLevel	logLevel, értékei lehetnek CRITICAL - 50 ERROR - 40 WARNING - 30 INFO - 20 DEBUG -10 NOTSET - 0 Lásd: https://docs.python.org/3/library/logging.html	INFO Igen N		Nem
logFile	Log fájl, helye, ha nem töltjük ki, akkor nem logolunk fájlba, csak a consolera.		Igen	Nem
logFormat	Log formátuma, ahogy a python várja lásd: https://docs.python.org/3/library/log ging.html#logging.Formatter	[%(asctime)s] [% (levelname)s] %(message)s	Igen	Nem
show_rpc_ message	Mutassuk-e az rpc üzeneteket False		Igen	Nem
open_port	Indítunk egy http szervert is, ami átirányít a https szerverre, ennek a portja	8080	Igen	Nem

# 2.7 Konfigurálás

Név	Leírás	Alapérték	Opcionális	Publikus
debug_ope n_port	Debug módban indítunk egy http szervert, ami nem titkos, ez segítheti a debuggolást, de nem biztonságos, így production rendszerbe nem fut	8081	Igen	Nem
secure_port	A szerver portja, https kapcsolat	8443	Igen	Nem
host crt_file	a host neve, átirányításnál fontos  Certification fájl az SSL-hez	localhost None	Igen Nem	Nem Nem
	Key fájl az SSL-hez a statikus fájlok könyvtára	None None	Nem Nem	Nem Nem
data_dir	Az adatok mappája, ide lesznek elmentve a titkos fájljai a felhasználóknak	None	Igen	Nem
test_dir	Egy mappa a tesztekhez	/var/tmp/ real_private_d ata	Igen	Nem
salt	Egy hash "só" a kliens oldalra	My own Salt	Igen	Igen
server_salt	Egy hash "só" a szerver oldalra	Server salt	Igen	Nem
enable_cre ate_user	Engedélyezzük, hogy felhasználók is létre tudjanak hozni új felhasználókat, ha nem, akkor csak a szerveren lehet új felhasználókat létrehozni commandline paranccsal.	False	Igen	Igen
defaultRpc Client	Az alapértelmezett RPC metódus neve. jelenleg SimpleJsonRpcWebSocketClientSer vice vagy  SimpleJsonRp cWebSocketCl ientService		Igen	Igen
hideMessa geTime	Az üzenetek elrejtése előtti idő ezredmásodpercben	5000	Igen	Igen

### 2.7 Konfigurálás

Név	Leírás	Alapérték	Opcionális	Publikus
show_encr	Mutassa a weblapon a titkosított	False	Igen	Igen
ypted_data	adatot		18611	

### **2.7.3** Példa

```
my_config.json
{

"debug":false,

"logLevel":"INFO",

"logFile":"/var/tmp/rpd_[[now]].log",

"host":"localhost",

"open_port":8080,

"secure_port":8443,

"crt_file": "[[dir_project]]/.key/rpd.crt",

"key_file": "[[dir_project]]/.key/rpd.key",

"web_root": "[[dir_project]]/src/web",

"data_dir": "[[dir_project]]/data"
}
```

ha most meghívjuk a programot

./rpd\_server.sh -configFile -logLevel /var/tmp/log[[now]].log -configFile my\_config.json -data\_dir "[[dir\_project]]/data2" akkor a command line data dir fog érvényesülni.

### 2.8 Használat

### 2.8.1 Szerver oldal

Alapjában véve a ./bin mappában vannak a futtatható fájlok, ott van egy server és egy tools

A **server** mappában vannak a szerverhez kellő dolgok, a **tools** mappában a fejlesztéshez szükséges toolok, ezért azokat majd a fejlesztői dokumentációban fogom részletezni.

# 2.8.1.1 ./bin/server/rpd server.sh

Lásd ./src/python/run\_server.py

### 2.8.1.2 ./bin/server/rpd create user.sh

Lásd ./src/python/create user.py

### 2.8.1.3 ./src/python/run server.py

Maga a szerver, a beállításokat lásd a **Konfigurálás** fejezetet, alapértelmezettként a ./src/python/config.json fájlt fogja betölteni --configFile

# 2.8.1.4 ./src/python/create\_user.py

Felhasználó létrehozása, érdemes beállítani a **–configFile**-t, alapértelmezettként a **./src/ python/config.json** fájlt használja.

Enter your username: Írd be a felhasználónevet

Enter your password: Írd be a jelszót

Enter your password again: Írd be a jelszót megint

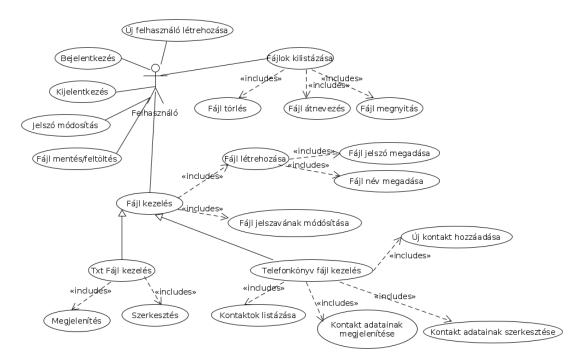
```
File Edit View Search Terminal Help

~/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile ./config.json
Enter your username: Gibsz Jakab
Enter your password:
Enter your password again:
Registration was successfully
~/working/rpd/master/src/python:master$
```

1. ábra: Felhasználó létrehozása CLI felületről

# 2.8.2 Kliens oldal

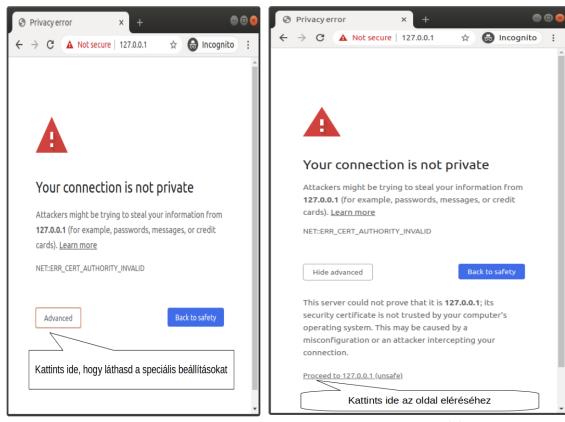
# 2.8.2.1 Use case diagramm



2. ábra: Az oldal Use case diagrammja

### 2.8.2.2 Az oldal elérése

Az oldalt az épp aktuális címén lehet elérni a böngészőben, de ha nem akarunk SSL hitelesítést venni, akkor sajnos a böngésző "nem biztonságos"-nak fogja látni az oldalunkat.



3. ábra: SSL hiba továbblépés (1)

4. ábra: SSL hiba továbblépés (2)

### 2.8.2.3 Bejelentkezés

**RPC Client:** SimpleJsonRpcWebSocketClientService: a kommunikációhoz használjuk a SimpleJsonRpcWebSocketClient-et, ez egy websocket alapú kommunikáció. Előnye, hogy folyamatos kapcsolat van a szerver, és a kliens között, Hátránya, hogy így folyamatosan van kommunikációs forgalom, de csak elhanyagolható.

<u>SimpleJsonRpcPOSTClientService</u>: HTTP post alapú kommunikációt biztosít. Előnye, hogy csak akkor van kommunikáció, amikor szervertől kérünk valamit. Hátránya, hogy mindig új kapcsolatot kell létesíteni.



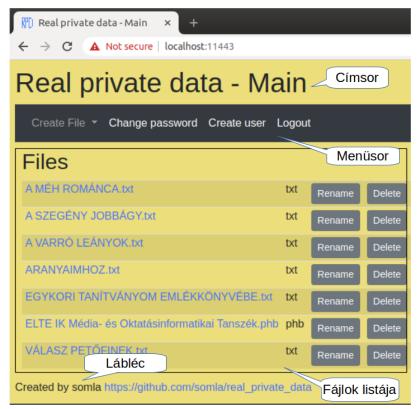
5. ábra: Bejelentkezés űrlap

Username: felhasználónév

Password: jelszó

Login: bejelentkezés gomb a bejelentkezéshez

### 2.8.2.4 A főoldal struktúrája



6. ábra: A főoldal struktúrája

### 2.8.2.5 A főoldal gombjai

### Felhasználó létrehozása gomb

Ez a gomb csak akkor jelenik meg, ha a **enable\_create\_user** opció **True** (lásd Konfigurálás fejezet)

### A fájl neve



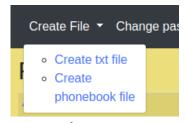
7. ábra: A főoldal gombjai

Ha rákattintasz, megnyitja a fájlt.

### 2.8.2.5.1 Fájl létrehozása menü

Create txt file: Létrehoz egy txt fájlt

Create phonebook file: Létrehoz egy telefonkönyv fájlt



8. ábra: Új fájl gombjai

### 2.8.2.5.2 Fájl átnevezés

Fájl neve mező: Ide kell beírni az új nevét a fájlnak

Save gomb: Elmenti a névváltoztatást

Cancel gomb: Megszakítja a névváltoztatást



9. ábra: A fájl jelszavának megadása

# 2.8.2.6 Txt/Phonebook fájl megnyitás

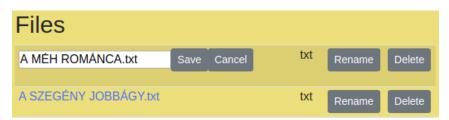
Ahhoz, hogy megnyissunk egy fájlt, ahhoz be kell írnunk a fájl jelszavát

Back menü: Visszalép a főoldalra

Logout menü: Kilép

Passwort mező: Ide kell írni a fájl jelszavát, hogy megnyissuk

Open file gomb: Megnyitja a fájlt



10. ábra: Fáj átnevezése

# 2.8.2.7 Txt fájl oldal strutúrája

Save menü: Elmenti a txt fájlt

Change password menü: Megváltoztatja a fájl jelszavát

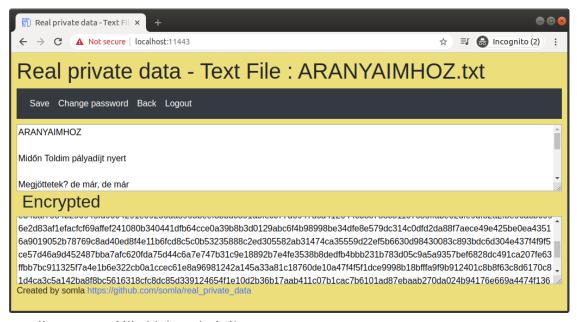
Back menü: Visszamegy a főoldalra

Logout menü: Kijelentkezik az oldalból

Txt mező: A txt fájl tartalma, ez szerkeszthető

Encrypted mező: A txt fájl titkosítva, ez csak akkor látszik, ha a

show encrypted data konfiguráció True (Lásd Konfiguráció fejezet)



11. ábra: A text fájl oldal struktúrája

# 2.8.2.8 Txt fájl létrehozása



12. ábra: Txt fájl létrehozása form

2.8.2.8.1

Back menü: Visszalép a főoldalra

Logout menü: Kijelentkezés

File name mező: A fájl neve

New password mező: A fájl jelszava

New password again mező: A fájl jelszava még egyszer

Create file gomb: Ez a gomb hozza létre a fájlt, meg fog jelenni egy üres fájl.

# 2.8.2.8.2 A Create file gomb megnyomása után

Real private data - Text Fil × +
← → C ▲ Not secure   localhost:11443
Real private data - Text File
Save Change password Back Logout
File name: test_file1
New password:
New password again: ••••••
Create file
test_file1
Encrypted
e8771c851655a9f7f9d5760746a99334e80ec7af98c18767c5db533ddbfaae abfb23d592732b11fccdf6459abc3acfcca5f5219f29f0f3c5fa5a8eb7c83ca9
Created by somla https://github.com/somla/real_private_data

13. ábra: A txt fájl készen áll a szerkesztésre, amikor

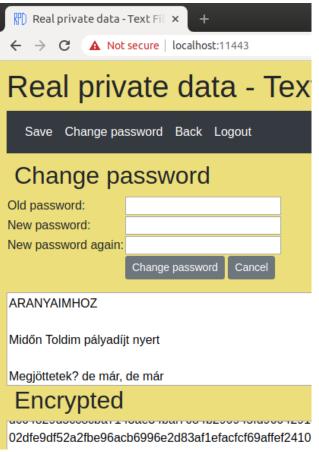
már van neve és jelszava

Save menü: Elmenti a fájlt

Change password menü: Jelszóváltoztatás

Fontos, hogy a fájl csak a **Save** gomb lenyomásával lesz elmentve, ha a fájl létezik, akkor hibát ír. Apró hiba, hogy ezután ismét meg kell nyomni a **Create file** gombot, a fájl átnevezése után (**File name** mező), majd utána megint a **Save** gombot valamikor javítani fogom, hogy intuitívabb legyen.

# 2.8.2.9 Txt/Telefonkönyv fájl jelszóváltoztatás



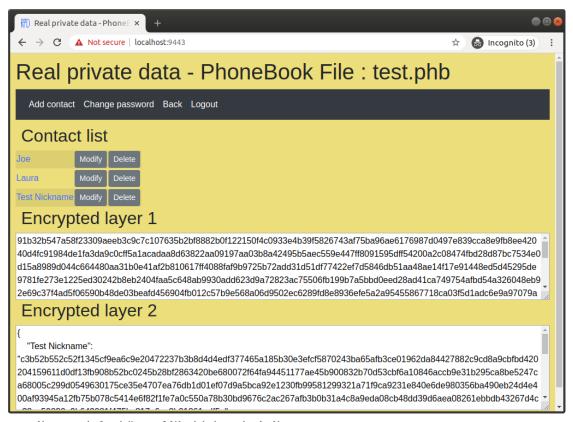
14. ábra: Fájl jelszóváltoztatás form

**Old password mező:** Ide kell írni a fájl régi jelszavát **New password mező:** Ide kell írni a fájl új jelszavát

New password again mező: Ide kell írni a fájl új jelszavát még egyszer

Change Password gomb: Elmenti az új jelszót Cancel gomb: Megszakítja a jelszóváltoztatást

### 2.8.2.10 Telefonkönyv fájl oldal struktúrája



15. ábra: Telefonkönyv fájl oldalstruktúrája

### 1. Menü

1) Add contact: Új telefonkönyv bejegyzés hozzáadása

2) Change password: A fájl jelszavának megváltoztatása

3) Back: Vissza a főmenüre

4) Logout: Kilépés

#### 2. Contact list

- Első oszlop: A kontakt beceneve, ha rákattintunk, akkor több információ is megjelenik a kontaktról, ha még egyszer rákattintunk, akkor eltűnnek az információk
- 2) Második oszlop: Modify gomb, módosíthatunk a kontakt információin
- 3) Harmadik oszlop: Delete gomb, törli a kontaktot
- 3. Encrypted layer 1: A kétrétegű titkosítás 1. rétegét mutatja (hexadecimális számok) Ez a réteg kerül fel a szerverre

#### 2.8 Használat

4. Encrypted layer 2: A kétrétegű titkosítás 1. rétegét mutatja (hexadecimális számok)

Ez a réteg van a memóriában, csak akkor dekódolja a második réteget, ha rákattintunk egy kontaktra, és akkor is csak annak a kontaktnak az információit csomagolja ki

Az Encrypted layer 1 és az Encrypted layer 2, csak akkor látszik, ha beállítjuk a show\_encrypted\_data konfigurációt True-ra (Lásd Konfigurálás fejezet)

### 2.8.2.11 Telefonkönyv kontakt

Nickname: A kontakt beceneve Fullname: A kontakt teljes neve

Address: A kontakt címe

Phone numbers: A kontakt telefonszámai

**Description:** A kontaktról egy leírás

Modify gomb: A telefonszám módosítása

Delete gomb: A telefonszám törlése

Add phone number gomb: Telefonszám hozzáadása



16. ábra: Telefonkönyv kontakt

# 2.8.2.12 Telefonkönyv – Új kontakt hozzáadása

	data - PhoneE × +  Not secure   localhost:9443	
Real p	rivate data	- Pho
Add contact	Change password Back	Logout
Save Cancel		
Nickname:		
Fullname:		
Address:		
Description:		
Phone numbers:	Add phone number	

17. ábra: Új kontakt hozzáadása űrlap

Save gomb: Elmenti az új kontaktot

Cancel gomb: Megszakítja a kontakt hozzáadását

Nickname mező: A kontakt beceneve

# 2.8.2.13 Telefonkönyv kontakt – Módosítás



18. ábra: Kontakt módosítás

Save gomb: Elmenti a módosítást

Cancel gomb: Megszakítja a módosítást

Nickname mező: A kontakt beceneve

Fullname mező: A kontakt teljes neve

Address mező: A kontakt címe

**Description mező:** A kontaktról egy leírás

# 2.8.2.14 Telefonkönyv kontakt – Telefonszám hozzáadás

Típus mező: mobil, vagy office (irodai) vagy home (otthoni) lehet a telefon típusa

Szám mező: a telefonszám

Save gomb: Elmenti a módosítást

# 2.8.2.15 Telefonkönyv kontakt – Telefonszám módosítás

Laura		Modify		Delete		
Nickname: Fullname: Address:	Laura Laura Brown UK, London					
Dhana mumbana	mobil	mobil ▼ 111 34235	Save	Cancel	Modify	Delete
Phone numbers:	Add phone number					
Description:	My coworker					

19. ábra: Telefonszám módosítás űrlap

Típus mező: mobil, vagy office (irodai) vagy home (otthoni) lehet a telefon típusa

Szám mező: a telefonszám

Save gomb: Elmenti a módosítást

Cancel gomb: Megszakítja a módosítást

### 2.8.2.16 Felhasználó létrehozása

Real private data - Create × +
← → C 🛕 Not secure   localhost:11443
Real private data - Create user
Back Logout
New Username:
Password:
Password again:
Create User
Created by somla https://github.com/somla/real_private_data

20. ábra: Új felhasználó létrehozása űrlap

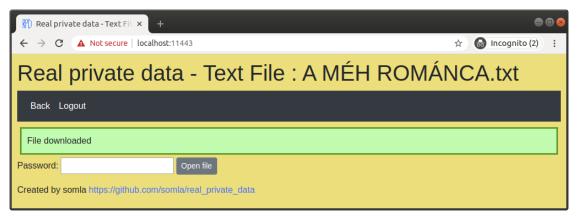
New Username mező: Új felhasználó neve

Password mező: Új felhasználó jelszava

Password again mező: Új felhasználó jelszava megint

Create User gomb: A felhasználó létrehozása

# 2.8.2.17 Üzenetek megjelenítése



21. ábra: Üzenet megjelenítése (valami sikeres volt)

Az üzenetek a menüsor alatt jelennek meg. Ha valami sikeres volt, akkor zöld hátterük lesz, ha sikertelen, akkor piros. A hibaüzenetekről lásd a **Hibaüzenetek** fejezetet

### 2.8.2.18 Hibaüzenetek

Két fajta hiba lehet, lehet kliens oldali (**LOCAL**) és lehet szerver oldali (**REMOTE**) hiba. A kliens oldali hibák kódjai **1xx** a szerver oldaliak **2xx** alakúak Egy hibának van kódja, hibaüzenete, és esetleg további adata (például távoli függvény hibánál a függvény hibaüzenete)



22. ábra: Hibaüzenet megjelenítése

# 2.8.2.18.1 Lokális, kliens oldali hibák (LOCAL)

Kód	Hibanév	Hibaüzenet (angolul)	Hibaüzenet
			(magyarul)
101	CONNECTION_ERROR	Connection error	Kapcsolat hiba
102	LOCAL_CALL_ERROR	Function call local error	Lokális függvényhiba
103	ALREADY_LOGEDIN	You are already logged in	Már be vagy jelentkezve
104	EMPTY_USERNAME_P ASSWORD	Empty username and/or password and/or password again	Üres felhasználónév és/ vagy jelszó és/vagy a jelszó még egyszer mező üres
105	PASSWORD_NOT_EQ UAL_PASSWORD2	Password and password again is not equal	A jelszó és a jelszó még egyszer nem egyezik
106	PASWORD_PASSWOR D2_EMPTY	Password, and/or password again is empty	Üres <b>jelszó</b> mező
107	PASWORD_PASSWOR D2_OLD_PASSWORD_ EMPTY	Password, and/or password again is empty and or oldPassword	A régi jelszó és/vagy az új jelszó és/vagy az új jelszó még egyszer üres
108	EMPTY_FILE_FIELD	File field is empty	A fájl mező üres
109	DOWNLOAD_ERROR	Download error	Hiba a letöltéskor
110	CONTACT_ALREADY_ IN_LIST	The contact has been already in the contact list	A kapcsolat már a kapcsolat listában van
111	CONTACT_NOT_FOU ND	Contact not found	A kapcsolat nem található
112	SUDDENLY_LOGGED _OUT	Suddenly logged out	Hirtelen kijelentkezés történt
113	DECRYPTION_FAILUR E	Decryption failure	A visszafejtés sikertelen

# 2.8 Használat

# 2.8.2.18.2 Távoli, szerver oldali hibák (REMOTE)

Kód	Hibanév	Hibaüzenet (angolul)	Hibaüzenet (magyarul)
201	MISSING_USERNAM E_PASSWORD	Missing username and/or password	Hiányzó felhasználónév és/vagy jelszó
202	BAD_USERNAME_PA SSWORD	Bad username and/or password	Hibás felhasználónév és/vagy jelszó
203	REMOTE_FUNCTION _ERROR	Remote function error	Távoli függvény hiba
204	USER_REGISTRATED	User has been already registrated	A felhasználó már regisztrálva van
205	DISABLED_CREATE_ USER	Disabled create new user	Nincs engedélyezve új felhasználó hozzáadása
206	FILE_EXIST	File has been already exist	A fájl már létezik
207	FILE_NOT_EXIST	File not exist	A fájl nem létezik

# 3 Fejlesztői dokumentáció

A projekt két részből áll. Egy szerverből, és egy kliensből. A szerver pythonban íródik, a kliens JavaScript-ben.

A szervernek két szerepe van.

- 1. a statikus (html, és JavaScript) fájlok kiszolgálása
- 2. a felhasználók fájljainak tárolása (fontos, hogy a szerver a felhasználókról minél kevesebbet tudjon, így minden, titkosan fog érkezni a szerverhez: felhasználó név, jelszó, fájlnév, fájl tartalom.)

### 3.1 Adattárolás

#### 3.1.1 Felhasználói adatok tárolása a szerveren

A szerveren van egy mappa a felhasználóknak, ezt a **data\_dir** konfigurációval állíthatjuk be, hogy hol legyen. Ebben a mappában minden felhasználónak létrehozunk egy új mappát, amiben a már titkos adatokat tároljuk. A felhasználó mappájába a már előre titkosított fájlok vannak titkosított névvel.

### 3.1.1.1 Felhasználó mappa generálása

Bemenet: felhasználónév, jelszó

- 1. shaAlgoritmus = SHA256Salty(theConfig.server salt)
- 2. felhasználó hash = shaAlgoritmus(felhasználónév)
- 3. jelszó hash = shaAlgoritmus(jelszó)
- 4. felhasználó mappa = shaAlgoritmus(concat(felhasználó hash, jelszó hash))

#### Megjegyzések

- 1. a 2. és 3. lépés jellemzően a kliens oldalon történik meg (csak a CLI regisztrálásnál történik szerver oldalon), így a szerver már a felhasználó nevét is titkosan kapja meg.
- 2. Az SHA256Salty algoritmus kicserélhető, és ki is kell cserélni hosszútávon valami lassabbra
- 3. A theConfig.server salt konfigurálható, lásd a konfig fejezetet
- 4. az SHA256Salty visszatérési értéke hexadecimális számrendszerben ábrázolt számok (00-ff)

5. Az SHA256Salty algoritmust lásd lejjebb

### 3.1.2 Fájlnevek

A titkosítatlan fájlnevek tartalmazzák a fájlok kiterjesztését (jelenleg .txt vagy .phb (szöveges fájl, vagy telefonkönyv fájl)

A fájlnevek a következőképpen generálódnak (ez minden esetben a kliens oldalon történik)

Bemenet: jelszó, fájlnév

- 1. shaAlgoritmus = SHA256Salty(theConfig.server\_salt)
- 2. fájl név hash = shaAlgorimus(concat(jelszó, jelszó))
- 3. fájl név = AESEncryptor(fájl név hash, fájl név)

# Megjegyzések:

- 1. Az shaAlgoritmus cserélhető, és érdemes is lesz valami lassabbra cserélni
- 2. AESEncryptor algoritmust lásd lejjebb. (ez is cserélhető lesz)
- 3. Jelenleg ugyanazt a jelszót használom a fájlok nevének titkosításához, mint a szerver eléréséhez, de másképp hash-elem le. (a szervernél szimplán a jelszót hashelem, itt meg a jelszót kétszer leírva hashelem, de ha a szerver oldali jelszót sikerül feltörni, akkor ezt is.

Titkosított fájl (SecretFile)

A titkos fájl két részből áll:

Van egy fájlnév (lásd feljebb), és egy fájl tartalom.

A Titkosított fájl tartalmának felépítése:

titkosítatlan\_tartalom = concat (időbélyeg, "|", tartalom)

titkosított tartalom: AESEncryptor(fájl jelszó, titkosítatlan tartalom)

### Megjegyzések

- 1. az időbélyeg 1970.január 1. 0:00:00 másodpercétől eltelt másodpercek száma
- 2. Az AESEncryptor majd kicserélhető lesz

### 3.1.3 AESEncryptor formátuma

- 1. hash = sha256(adat)
- 2. titkosítatlan = concat(hash, adat)
- 3. titkosított = AES256(titkosítatlan)

# Megjegyzés

- 1. A hash egy ellenőrző összeg, és mindig 64 hosszú string (0-f), mert 16-os számrendszerben van ábrázolva
- 2. A kimenet byte sorozat.

# 3.1.4 Txt fájl (.txt) formátuma

A txt fájl 4 rétegből áll.

- 1. titkosítatlan szöveg (txt)
- 2. Minden txt fájl egy Titkosított fájl ( <időbélyeg>|<txt> )
- 3. Minden Titkosított fájl AESEncryptor-t használ, így (<hash><időbélyeg>| <txt>) alakú
- 4. Az AES titkosított adat

# 3.1.5 Telefonkönyv fájl (.phb) formátuma

Három rétegből áll:

- 1. Titkosított adat (AESEncryptor-ral titkosítva)
- 2. Az első kicsomagolás után

```
{
    "becenév1":<titkosított kontakt adat>,
    "becenév2":<titkosított kontakt adat>
}
```

3. Titkosítatlan kontakt adat

```
"full_name":"<teljes név>",
"phone_numbers":[
{
    "type":"<telefon típus>",
    "number":"<telefonszám>"
```

```
}

]

"address":"<cím>",

"description":"<leírás>"
}
```

#### Megjegyzések:

- 1. Az AESEncryptor kicserélhető lesz
- 2. A <titkosított becenévadat> is ugyanazzal az jelszóval, és ugyanazzal az encryptorral van jelenleg titkosítva.
- 3. Mivel a <titkosított kontakt adat> külön titkosítva van, így a memóriában mindig csak egy kontaktnak látszanak az adatai.

# 3.2 Szerver oldal felépítése

Fontos, hogy a szerver oldalt modulokból építsük fel, hogy könnyű legyen a modulokat cserélgetni.

#### 3.2.1 Főbb modulok

**config:** Modul a konfigurációnak, fontos, hogy ezeket a konfigurációkat (vagyis ezek egy részét) a kliens oldalon is elérhetővé kell tenni.

A szervert lehessen json fájlból is és command line argumentumokkal is konfigurálni.

A konfigurációs argumentumoknál be lehessen állítani, hogy mi az alapértéke, láthassae a kliens és hogy kötelező-e megadni.

**file\_manager:** A felhasználói mappák és fájlok kezeléséért felelős: létrehozás, törlés, átnevezés...

**error\_object:** Központosított Error kezelés, a hibaüzeneteket és azok leírását kezeli, fontos, hogy kliens oldalon is elérhető legyen.

**rpc\_wrapper:** A kliens oldalról elérhető függvények, az rpc protokolltól függetlenül. Fontos szempont ezt külön kezelni mind a belső működéstől (**file\_manager**) az authentikációtól (**auth\_wrapper**), és az adatátvitel megvalósításától (**server**, **rpc\_request\_post\_handler**, **rpc\_request\_ws\_handler**)

**server:** Első körben **tornado** szervert használjunk, de gondoskodjunk arról, hogy ez cserélhető legyen.

#### 3.2 Szerver oldal felépítése

Itt biztosítsuk a kliens statikus fájljainak elküldését is, és adjunk lehetőséget RPC csatlakozásra is

**create\_user** – legyen egy modolunk szerver oldalon is, ami hasonlóan titkosítja a felhasználó adatokat, mint kliens oldalon, hogy szerver oldalról is tudjunk létrehozni felhasználókat CLI felületről.

# 3.2.2 RPCWrapper osztály

Ez az osztály a külső interface.

```
RPCWrapper

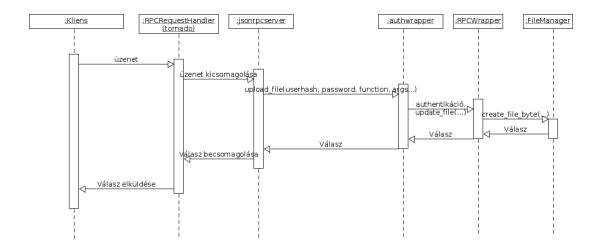
file_manager

add_other_name(x, y)
change_password(old_user_hash, old_password_hash, new_user_hash, new_password_hash, files)
create_user(new_userhash, new_passhare)
del_file(file_name, __userhash__, __passhare__)
download_file(encryptedName, __userhash__, __passhare__)
list_dir(_userhash__, __passhare__)
login(userhash, passhare)
ping()
rename_file(old_name, new_name, __userhash__, __passhare__)
replay(message)
upload_file(encryptedName, encryptedContent, is_new, __userhash__, __passhare__)
```

#### 23. ábra: RPCWrapper class diagramm

A függvényeket az auth\_wrapper fogja meghívni, és a \_\_userhash\_\_ és \_\_passhare\_\_ változókat ő fogja átadni.

# 3.2.3 Komponensek kommunikációja



24. ábra: Komponensek kommunikációja

Mint látható, a kommunikáció rétegekre van bontva, minden réteg cserélő. A példa egy fájl feltöltésének szekvenciáját mutatja be.

Az **RPCRequestHandler** a legalsó réteg, ez felel a kommunikációért a szerver és a kliens között. Jelenleg két megvalósítás érhető el:

- RPCRequestWSHandler: A kommunikáció Websocket protokollon keresztül történik
- RPCRequestPOSTHandler: A kommunikáció HTTP POST protokollon történik

A következő réteg a **jsonrpcserver** melynek a feladatai a következőek:

- 1. A klienstől érkezett kérések értelmezése
- 2. Kinyerni, az autentikációs adatokat
- 3. Kinyerni a felhasználó, melyik függvényt szeretné meghívni, milyen paraméterekkel
- 4. Átadni az autentikációs rétegnek
- 5. A visszakapott eredményt szerializálni
- **6.** A szerializált adatot továbbítani a **RPCRequestHandler** rétegnek.

#### 3.2 Szerver oldal felépítése

Ez a réteg is cserélhető lesz, de jelenleg csak egy implementációja van, ami JSON-t használ a szerializálásra.

Az **authwrapper** feladata az authentikáció biztosítása, egyes függvényeknek át kell adnia a felhasználó hash-t és jelszó hash-t.

Ha az autentikáció sikerült, akkor át kell adni az információkat az **RPCWrapper** rétegnek. Jelenleg csak egy fajta autentikáció létezik, minden alkalommal bekéri a hashelt felhasználónevet és jelszót, de ezt is ki lehet cserélni.

Az **RPCWrapper** a publikusan elérhető függvények listája, ez hívja meg az utolsó réteget a **FileManager** réteget.

A **FileManager** réteg a fájlok tényleges fájlműveleteket végzi. Ez is cserélhető, De jelenleg csak egy verzió érhető el, de lehetne csinálni valamilyen SQL adatbázis alapút, vagy egy tömörített zip fájlban is tárolhatnám az adatokat.

# 3.3 Kliens oldal felépítése

A kliens oldal MVC szerint íródott.

A View megvalósítása egyszerű html fájlokkal történik a **html**/ mappában, ezt a **pageloader** componens kezeli.

A Controller a js/components/controller mappában lévő JavaScript fájlok

A Modell több modulból tevődik össze:

- 1. **UserManagerService** A felhasználó kezelésért felelős
- 2. **DirManagerService** A felhasználó mappájának kezelése
- 3. FileFactory Secret fájl osztály létrehozásáért felelős
- 4. SecretFile, PhoneBookNumber, TxtFile A fájlok viselkedéséért felel

A szerverrel való kommunikációért két réteg felel.

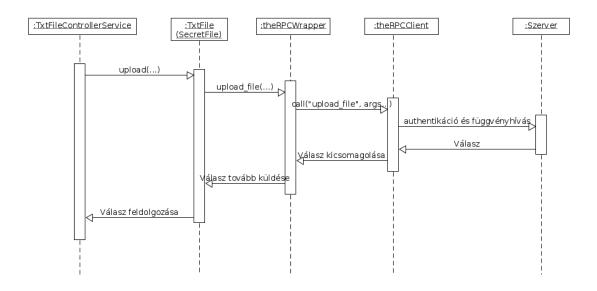
Az RPCWrapperService, ami a szerveren meghívható függvények gyűjteménye (lásd feljebb RPCWrapper osztály fejezet), ez egy Singleton, amit a theRpcWrapper globális változóba hozunk létre a program futásának indításakor ez az osztály a theRpcClient call függvényét hívja meg.

És az **IRPCClient**, ami a tényleges kommunikációért felel.

Az **IRPCClient** egyik leszármazottja egy Singleton, ami a **theRpcClient** globális változóba kerül bele.

A SimpleJsonRpcWebSocketClientService és a SimpleJsonRpcPOSTClientService a két megvalósítása az IRPCClient-nek, az előbbi WebSocket protokollt használ, a másik HTTP POST protokollt a kommunikációért. Ezen protokollok felett mindkettő a SimpleJsonRpc-t használja.

# 3.3.1 Komponensek kommunikációja



25. ábra: Kliens oldali komponensek kommunikációja

A fenti példa bemutatja a kliens oldalon a komponensek kommunikációjának szekvenciáját a fájlfeltöltésen keresztül.

Az első réteg a **Controller**, ennek a feladata a felhasználó kiszolgálása, és a modell réteg elérése (az **MVC** szerint.)

A következő réteg a **Model**, részei:

- 1. SecretFile A fájlokért felel, titkosítás, modosítás, létrehozás, stb.
  - 1. TxtFile A szöveges fájlokért felel
  - 2. PhonebookFile A telefonkönyv fájlokért felel
- 2. DirManager A felhasználómappa tartalmáért felel, listázás, törlés belőle, stb.

#### 3.3 Kliens oldal felépítése

#### 3. UserManager - A felhasználóért felel.

A következő réteg a **theRPCWrapper** – a szerveren meghívható függvények gyűjteménye, ennek a feladata az **theRPCClient** részére elküldeni a hivandó függvényt, és annak paramétereit.

Ezután jön a **theRPCClient** ami a szerverrel való kommunikációért, és az authentikációért felel.

# 3.4 Megvalósítás

A megvalósításhoz Visual Studio Code-ot használtam Ubuntu linux alatt.

## 3.4.1 Fontosabb algoritmusok

# 3.4.1.1 SHA256Salty

Leírás: Ez az algoritmus egy hash-t csinál, ami sózva van.

Bementet: str, salt string

#### **Algoritmus:**

hexString(SHA256(preSalt(str,salt string)))

Ahol preSalt(str,salt string):

res = ""

amíg i = 0-től (n-1)-ig:

saltChar = salt string[i moduló hossz(salt string)] || "\0"

res = res + fromCharCode((charCode(str[i]) + i \* charCode(saltChar)) % 256)

res += saltChar;

amíg vége

return ret;

ahol fromCharCode egy számból adja vissza az ott elhelyezkedő ASCII karaktert, és charCode pedig egy ASCII karakterből adja vissza az ASCII kódját.

#### 3.4.1.2 AESEncryptor

Leírás: Ez az algoritmus adatokat titkosít AES256 algoritmussal

Bemenet: data, jelszó hash

#### **Algoritmus:**

```
ellenőrző_hash = sha256(data);
data = ellenőrző_hash + data
textBytes = utf8ToBytes(data)
encryptedBytes = AESencrypt(textBytes)
return encryptedBytes
```

### 3.4.2 Döntések a fejlesztés során

A szerver oldal programozási nyelveként négy jelöltem volt **NodeJS**, **PHP**, **Python** és **Java** 

A **Java** mellett az szólt, hogy az egyetemen azt tanultam, nagy tudású, gyors, de azért nem döntöttem mellette, mert most egy prototípust csinálok, ahol jó, ha menet közben tudok könnyen változtatni, a Java nem egy script nyelv, mindig le kell fordítani, ez a fejlesztés közben idő, és ráadásul memória igényes is.

A **NodeJS**, és a **PHP** mellett az szólt, hogy mindkettő elég elterjedt, szkript nyelv back end terén, és ezek is elég nagy tudásúak. Ellenük szólt, hogy egyikben sincs nagy tapasztalatom.

Így maradt végül a **Python**, amit a MorganStanleynél sokat kellett használnom.

Három esélyes könyvtáram volt a szerver megvalósítására: a **tornado**, a **Django** és a **Flask**, ezeket ajánlották ismerőseim, kinek melyik tetszett, de mivel a MorganStanleynél két évig kellett foglalkoznom a **tornado**val és nagyon meg voltam vele elégedve, ezért választottam. Ami még fontos volt a **tornado** mellett, hogy natívan támogatja a WebSocket protokollt és a HTTPS-t, ellentétben a másik kettővel, amikhez külön WebSocket kiegészítőket kell illeszteni.

Az RPC kommunikációra azért választottam a **Simple JSON-RPC**-t mert elterjedt és egyszerű, itt gondolkodtam még, hogy a **Google Protobuf**-ját használom, de végül két okból nem azt választottam.

Egyrészt bonyolultabb, megpróbáltam összekötni a tornadoval, és nem triviális, másfelől a debuggolás is nehezebb, mert binárisan küldi az adatokat, így nehéz látni menet közben, hogy épp titkos-e az adat, vagy nem.

A **Simple JSON-RPC**nél ez sokkal egyszerűbb, mert JSON-okat küld, így nem kell bináris adatokat visszafejteni, de a **protobuf**-nak az az előnye, hogy sokkal kisebb forgalmat generál, így lehet, hogy hosszútávon ki lesz cserélve.

Igyekeztem a szervert és a klienst minél inkább modulárisan megírni, hogy minden részét könnyen ki lehessen cserélni, továbbá egy RPC interface-t csinálni, hogy akár magát a szerver és a kliens nyelvét is ki lehessen cserélni. Erre azért is gondoltam, mert majd szeretnék csinálni egy klienst mobiltelefonokra is.

A kliens oldalt először WEBre akartam megírni, hogy minél több eszközön lehessen futtatni. Itt három nyelv jött szóba: **TypeScript**, **JavaScript**, **WebAssembly**.

TypeScripttel próbálkoztam, de a debuggolás még nehézkesebb, mint JavaScriptben, meg ott is kell fordítani, amivel kevésbé rugalmas, mint a JavaScript.

A WebAssembly-nek két előnye van a másik kettőhöz képest. Egyfelől sokkal gyorsabb kódokat lehet vele generálni, másrészről a memória kezelése sokkal tisztább, abban a nyelvben nincs garbage collector, így biztos lehetek benne, hogy a felszabadított memória tényleg felszabadul, amivel jobban tudom garantálni a biztonságot.

Végül azért maradtam a JavaScript mellett, mert ez egyszerű, jól debuggolható, és minden gyorsan tesztelhető vele. Kíváló nyelv prototípus készítésére.

# 3.4.3 Szerver oldal mappa és fájl struktúrájának áttekintése

```
config factory.py – A config osztály létrehozója

    init .py – A csomag inicializálója

    the config.py – A konfig opciók (ide lehet új beállításokat rakni)
    the config variables.py – A konfigurációs változók, amiket aztán fel lehet
                                használni a konfiguráció írásakor
   – <u>tools.py</u> – Segéd eszközök a konfighoz
- data manager – A felhasználói adatok kezelése
<u>file manager.py</u> – Fájlok (és mappák) kezelése
 <u>init</u> .py – A csomag inicializálója
 error object – Központosított hiba objektumok, a szerveren és a kliens oldalon is
                elérhetőek
    - enum2.py – Enum kibővítése
    - error object.py – Egy Hiba objektum osztálya
     error type enum.py – A hibák típusának enum-ja
     error type.py Egy hiba típus osztálya
    <u>error types.py</u> – Az összes fajta hiba típus (új hibatípust ide kell felvenni)
    - get error type dict.py – Egy json-t csinál a hibatípusokból

    init .py – A projekt inicializálója

 <u>is generator</u> – JavaScript-et generál

    <u>init</u> .py – A projekt inicializálója

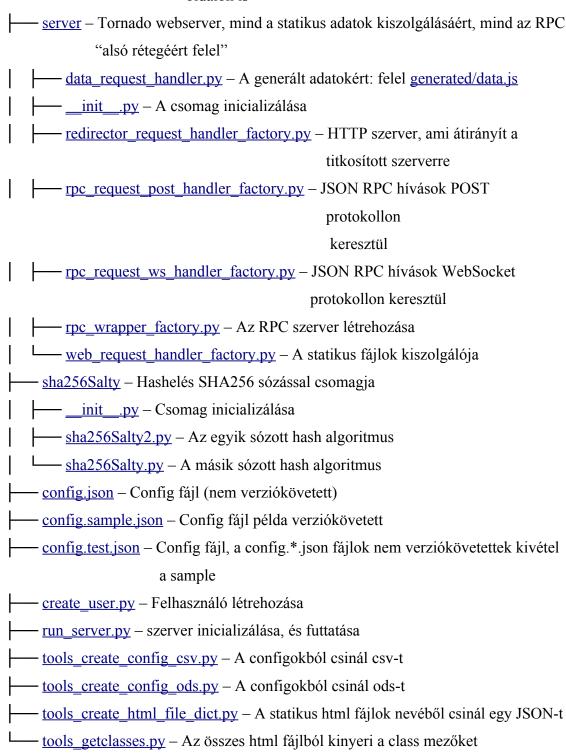
   <u> js generator.py</u> – JavaScript generátor
- log – Logokért felelős csomag

    init .py – A csomag inicializálója

    log.py – A python logging inicializálása

 rpc wrapper – A szerver és a kliens közötti kommunikációért felelős osztály
                "felső rétege", a meghívható függvények gyüjteménye, és
                autentikálás biztosítása
     auth wrapper.py - A hitelesítésért felelős wrapper függvény
     <u>init</u> .py – A csomag inicializálása
    rpc wrapper.py – A függvények, amiket a kliens is elér
    - web method.py – Jelzi az prc wrapperben, ha egy függvény elérhető a kliens
```

#### oldalon is



# 3.4.4 Kliens oldal mappa és fájl struktúrájának áttekintése

```
src/web
    - generated – A generált fájlok mappája

    <u>data.is</u> – Adatok (theConfig, errorObjects,...)

    theHtmlClasses.js – HTML Classes
     - <u>html</u> – A statikus html fájlok
        - <u>chgPassword.html</u> - Jelszóváltoztatáshoz a html fájl
        - <u>createUser.html</u> – Új felhasználó létrehozásához a html fájl
         <u>filePassword.html</u> – A fájl jelszavának megadásához a html fájl
         login.html – A bejelentkezéshez szükséges HTML fájl
         main.html – A főoldal html fájlja
          <u>newFilePassword.html</u> – Az fájl jelszavának megadásához HTML fájl
          phoneBookContact.html - A Telefonkönyv kontaktjának HTML fájlja
          phoneBookFile.html - A telefonkönyv HTML fájlja
         phoneBookModifyContact.html - A telefonkönyv kontakt módosításának
                                              HTML fájlja
    txtFile.html – A txt fáil HTML fáilia
     - <u>is</u> – Az összes JavaScript

    <u>common</u> – A gyakran használt JavaScript függvények, osztályok

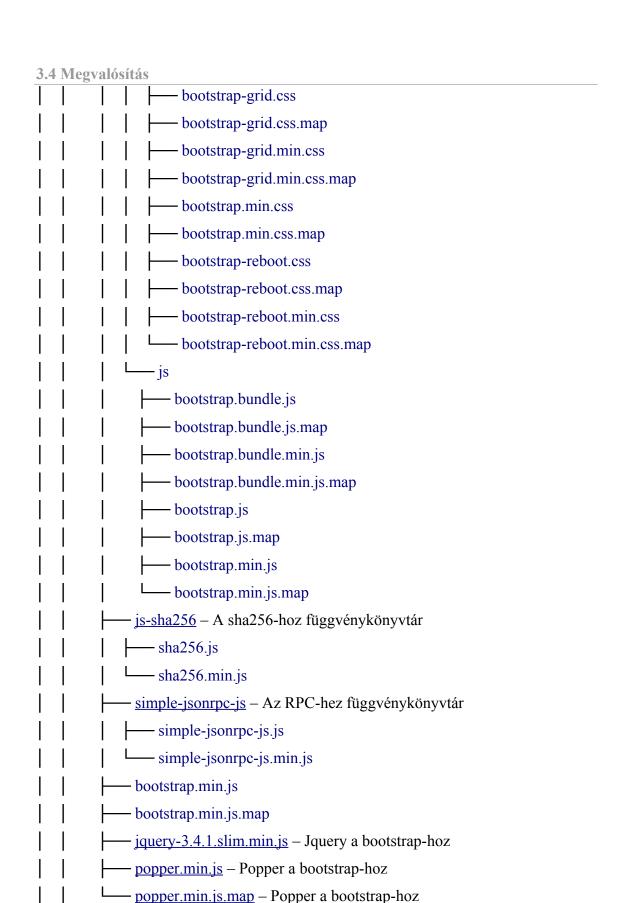
            - <u>is</u> – Alap JavaScript függvények, osztályo
              — <u>AbstractClass.js</u> – Absztrakt osztály hack JavaScriptben

    BigInttoJSONHack.js – Nagy számok tárolása JSON-ban, mert a

                                          JavaScript alapból nem támogatja
               — <u>tools.js</u> – Pár hasznos függvény
            - <u>thirdparty</u> – Külső könyvtárak.
               - aes-is – AES titkosításhoz könyvtár
                 — index.js

    bootstrap-4.4.1-dist – A menühöz függvénykönyvtár

                  - css
                      bootstrap.css
                      - bootstrap.css.map
```



components – A kliens komponensei

<u>UserManager</u> – A felhasználókkal foglalkozik

<u>UserManagerService.js</u> – A felhasználók osztálya

<u>UserManagerServiceMock.js</u> – A felhasználók osztályának kimockolt

verziója

interfaces – Interfészek
encrypt - Titkosítók

3.4 Megvalósítás - <u>Iencryptor.js</u> - Kétirányú titkosító interface Ihash.js – Egy irányú titkosító interface - <u>file</u> – Fájl interfészek <u>IsecretFile.js</u> – Titkos fájl interfész - <u>RPC</u> – RPC interfészek <u>IRPCClient.js</u> - RPC kliens interfész - <u>UserManager</u> - User manager interfészek <u>IuserManagerService.js</u> – User manager interfész - <u>lib</u> - Könyvtárak – <u>encrypt</u> – Titkosító könyvtárak - AESEncryptor.js – Kétirányú titkosító könyvtár AES-t használva – SHA256Salty.js – Egyirányú titkosító könyvtár SHA256-ot használva sózva ErrorObject – Hiba objektum könyvtár - ErrorObject.js - Hiba objektum könyvtár - <u>RPCWrapper</u> – RPC wrapper könyvtár - RpcClients.js – Az elérhető RPC kliensek tárolója (window.theRpcClients) - <u>RPCWrapperService.is</u> – Az összes elérhető RPC függvény SimpleJsonRpc – A SimpleJsonRpc osztályok az adatátvitelhez SimpleJsonRpcPOSTClientService.js
 RPC adatátvitel HTTP POST protokollal SimpleJsonRpcWebSocketClientService.js – RPC adatátvitel WS protokollal - <u>test</u> - tesztek - webtest - webtesztek – <u>lib</u> – könyvtárak a webteszthez <u>createFile.js</u> – robotkattintgatással fájl létrehozása

- <u>login.js</u> – robotkattintgatással bejelentkezés

- tools.js – eszközök a web-teszthez

51

#### 3.4 Megvalósítás



### 3.4.5 Fejlesztési lehetőségek

A projekt még nagyon a kezdeti időszakában van, így rengeteg fejlesztési lehetőség van.

- 1. A kliens oldalt megvalósítani Android és PC alkalmazásként is.
- 2. Több típusú fájl, ne csak txt vagy telefonkönyv fájl, hanem
  - 1. Fájl típusú, amibe bármilyen fájlt le lehet titkosítani
  - 2. Naptár titkosítás.
- 3. Fájl importálás/exportálás.
- 4. Telefonkönyv importálás (főleg a majd készülő androidos verzióban)
- 5. UI-ről választható titkosítási forma, hashelési forma.
- 6. SSL helyett quantum safe kommunikáció
- 7. Szerver windows support.

#### 3.5 Tesztelési terv

A txt fájlok teszteléséhez Arany János összes költeményeit használom:

https://mek.oszk.hu/00500/00597/html/index.htm

A telefonkönyvek teszteléséhez az ELTE honlapján elérhető telefonszámokat használom:

 ELTE IK Média- és Oktatásinformatikai Tanszék > A Tanszékről > Oktatók és munkatársak

https://mot.inf.elte.hu/munkatarsak

#### 3.5.1 Előkészületek

Létrehozok egy üres adatbázist a projekt mellé, és megcsinálom a szükséges config fájlt:

```
{
"host":"localhost",
"logFile":"/var/tmp/rpd_test_[[now]].log",
"open_port":11080,
"secure_port":11443,
"enable_create_user":
true,
"logLevel":"DEBUG",
```

```
"show encrypted data": true,
"crt file": "[[dir project]]/../.key/rpd.crt",
"key file": "[[dir project]]/../.key/rpd.key",
"web root": "[[dir project]]/src/web",
"data dir": "[[dir project]]/../test data"
}
3.5.2 Eset 1: A szerver elindítása (black box)
./run server --configFile config.test.json
Elvárt eredmény
1. Loggolja a konfigurált beállításokat:
[2020-04-08 12:25:01,276][INFO] Loglevel: INFO
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] Runner command: ./run_server.py --configFile
config.test.json
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] Config:
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] configFile: config.test.json
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] debug: False
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] logLevel: INFO
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] logFile: /var/tmp/rpd_test_20200408_122501.log
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] logFormat: [%(asctime)s][%(levelname)s] %
(message)s
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] show rpc message: False
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] open port: 11080
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] debug open port: 8081
[2020-04-08 12:25:01,440][INFO] secure port: 11443
[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] host: localhost
[2020-04-08
                                 12:25:01,441][INFO]
                                                                           crt file:
/home/somla/working/rpd/master/../.key/rpd.crt
                                                                          key file:
[2020-04-08
                                 12:25:01,441][INFO]
/home/somla/working/rpd/master/../.key/rpd.key
[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] web root: /home/somla/working/rpd/master/src/web
```

#### 3.5 Tesztelési terv

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] data dir:

/home/somla/working/rpd/master/../test data

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] test dir: /var/tmp/real private data

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] salt: My own Salt

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] server salt: Server salt

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] enable create user: True

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] show encrypted data: True

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] defaultRpcClient:

SimpleJsonRpcWebSocketClientService

[2020-04-08 12:25:01,441][INFO] hideMessageTime: 4000

#### 2. loggolja a szerver elérhetőségeit:

[2020-04-08 12:25:01,443][INFO] HTTPS Server starting... https://localhost:11443/

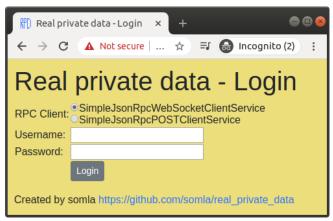
[2020-04-08 12:25:01,444][INFO] HTTP redirect Server starting... http://localhost:11080/

- 3. írja ki őket a /var/tmp/rpd\_test\_\*.log (a \* helyére az aktuális dátumot várom)
- A /var/tmp/rpd\_test\_20200408\_122501.log fájl tényleg létrejött, és tényleg ugyanaz van benne, mint a képernyőn.
- 4. A <a href="http://localhost:11080/">http://localhost:11080/</a> -re kattintva jussunk el az átirányító oldalra, és az irányítson át minket a titkosított oldalra 3 másodperc múlva



26. ábra: Átirányító oldal

#### 3.5 Tesztelési terv



27. ábra: Bejelentkező oldal

#### 3.5.3 Eset 2: Felhasználók létrehozása konzolból (black box)

2 felhasználót fogok létrehozni

Felhasználónév: test\_user1 password: password1 Felhasználónév: test\_user2 password: password2

```
File Edit View Search Terminal Help

~/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile config.test.json

Enter your username: test_user1
Enter your password:
Enter your password again:
Registration was successfully

~/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile config.test.json
Enter your username: test_user2
Enter your password:
Enter your password
Enter your password again:
Registration was successfully

~/working/rpd/master/src/python:master$
```

28. ábra: Felhasználó létrehozása CLI-ből

#### Elvárt eredmény

- 1. Hozzon létre két felhasználói mappát:
- 2. Be tudjak lépni a felhasználókkal, ezt lásd lejjebb a bejelentkezés tesztelésénél.

```
File Edit View Search Terminal Help

~/working/rpd/test_data$ ls
a6685c94348208f0316c8ba67b0df0897a7f820c286a126649c81bf42aa13fd2
d4efaef0a0d894920ccc97ada5a54f04555a1621d4c050e7af8348b598daeee7
~/working/rpd/test_data$
```

29. ábra: Titkos felhasználói mappák

#### 3.5.4 Eset 3: Üresen hagyott mezők felhasználó létrehozása közben

Vagy a felhasználónevet, vagy a jelszó mezőt, vagy mindkettőt hagyjuk üresen

#### Elvárt eredmény

```
File Edit View Search Terminal Help
·/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile config.test.json
Enter your username:
Enter your password:
Enter your password again:
Username and/or password is empty
/working/rpd/master/src/python:master$ ./create user.py --configFile config.test.json
Enter your username:
Enter your password:
Enter your password again:
Username and/or password is empty
~/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile config.test.json
Enter your username: user
Enter your password:
Enter your password again:
Username and/or password is empty
~/working/rpd/master/src/python:master$
```

30. ábra: Hibás felhasználó létrehozás (üres felhasználónév vagy jelszó, vagy jelszó mégegyszer mező)

Username and/or password is empty üzenet, a data dir változatlan hagyása

#### 3.5.5 Eset 4: Jelszó és jelszó mégegyszer nem egyezik (CLI)

```
File Edit View Search Terminal Help

~/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile config.test.json
Enter your username: Gibsz Jakab
Enter your password:
Enter your password again:
password and password again is not equal

~/working/rpd/master/src/python:master$
```

31. ábra: A jelszó és a jelszó mégegyszer mező nem egyezik

#### Elvárt eredmény

Hibaüzenet, test data dir ne változzon

#### 3.5.6 Eset 5: Létező felhasználó hozzáadása azonos jelszóval

Meg kell jegyezzem, hogy itt a felhasználónév és a jelszó páros azonosít egy felhasználót, így például **User1/password1** és **User1/password2** nem ugyanaz a felhasználó.

Gondolkodtam ennek javításán, de nem igazán lehetséges úgy, hogy ne adjon többlet információt a szerver üzemeltetőjének a felhasználóról.

test user1/password1

#### 3.5 Tesztelési terv

```
File Edit View Search Terminal Help

~/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile config.test.json
Enter your username: test_user1
Enter your password:
Enter your password again:
Error:User has been already registrated

~/working/rpd/master/src/python:master$
```

32. ábra: Létező felhasználó hozzáadása mégegyszer

#### Elvárt eredmény

Hibaüzenet, test data dir ne változzon

# 3.5.7 Eset 6: Létező felhasználó hozzáadása más jelszóval (cli)

test\_user1/password2 létrehozása

```
File Edit View Search Terminal Help

~/working/rpd/master/src/python:master$ ./create_user.py --configFile config.test.json
Enter your username: test_user1
Enter your password:
Enter your password again:
Registration was successfully

~/working/rpd/master/src/python:master$
```

33. ábra: Létező felhasználó hozzáadása más jelszóval

#### Elvárt eredmény

- 1. Hozzon létre egy új felhasználói mappát
- 2. Be tudjak lépni az új felhasználóval, ezt lásd lejjebb a bejelentkezés tesztelésénél.

```
File Edit View Search Terminal Help

~/working/rpd/test_data$ ls

703b4893807033a93c5c2782ea515205c2fccd1ee8cc8e7958ece471a1dbad2c
a6685c94348208f0316c8ba67b0df0897a7f820c286a126649c81bf42aa13fd2
d4efaef0a0d894920ccc97ada5a54f04555a1621d4c050e7af8348b598daeee7
~/working/rpd/test_data$
```

34. ábra: Új mappa létrejött a felhasználónak

# 3.5.8 Eset 7: Belépés hibás jelszóval (GUI)

Bejelentkezés a következő felhasználókkal

Felhasználónév	Jelszó
I am not exist	I am not exist
test_user1	almafa
test_user2	dinnye

# (SimpleJsonRpcWebSocketClientService és SimpleJsonRpcPOSTClientService segítségével is)

# Elvárt eredmény

Hibaüzenet

# 3.5.9 Eset 8: Bejelentkezés valós felhasználókkal (GUI)

Bejelentkezés a következő felhasználókkal (SimpleJsonRpcWebSocketClientService és SimpleJsonRpcPOSTClientService segítségével is)

Felhasználónév	Jelszó
test_user1	password1
test_user1	password2
test_user2	password2

#### Elvárt eredmény

Bejelentkezés az oldalra, és a main oldalra irányítás.



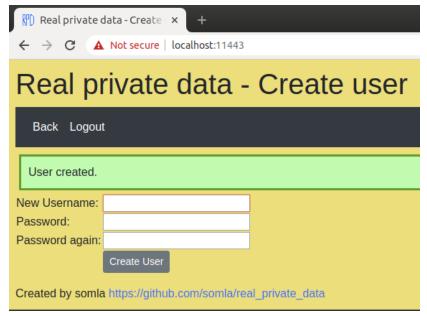
35. ábra: Főoldal (még nincs egy fájl sem)

# 3.5.10 Eset 9: Felhasználó létrehozása (GUI)

#### test\_user3/password3 létrehozása

### Elvárt eredmény

- 1. sikeres létrehozás
- 2. sikeres bejelntekzés az új felhasználóval (lásd **8. eset: Bejelentkezés valós** felhasználókkal (GUI) ).



36. ábra: Új felhasználó létrehozva

#### 3.5.11 Eset10: Bejelentkezés nem létező felhasználóval

Bejelentkezés "I am not exist" felhasználóval

#### Elvárt eredmény:



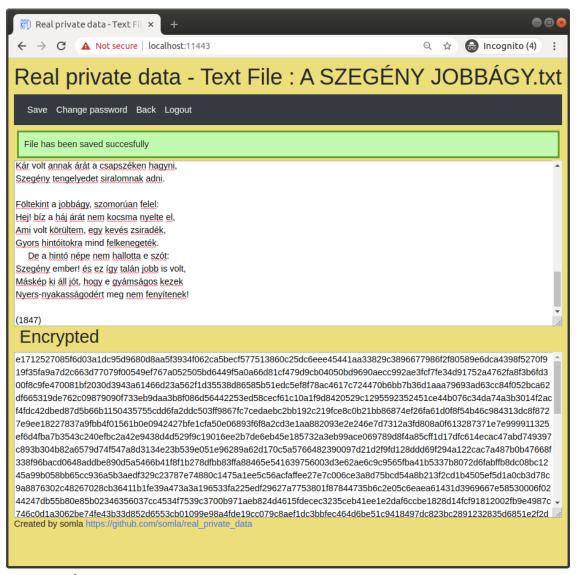
37. Ábra: Nem létező felhasználó

### 3.5.12 Eset11: Txt Fájl létrehozása

Hozzunk létre pár txt fájlt.

# Elvárt eredmény

A fájlok létrejönnek, és meg is tudjuk őket nyitni, lásd lejjebb



38. ábra: Új text fájl létrehozva

# 3.5.13 Eset 12: Telefonkönyv fájl létrehozása

Ehhez csináltam egy teszt robotot, ami létrehoz egy Telefonkönyv fájlt, és feltölti adatokkal.

#### https://localhost:11443/testPhoneBook.html

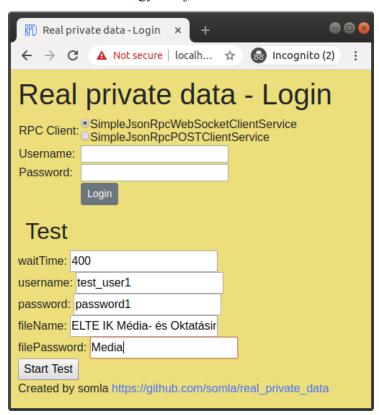
waitTime: Megmondja, hogy mennyit várjon a teszt két művelet között

username: Melyik felhasználóval lépjen be

password: Mi a felhasználó jelszava

fileName: Mi legyen a létrehozandó fájl neve

filePassword: Mi legyen a jelszava



39. ábra: Telefonkönyv létrehozása robottal

# Elvárt eredmény

A fájl létrehozása, és a telefonkönyv adatok tárolása.

# 3.5.14 Eset 13: Ellenőrizzük, hogy a szerveren tárolt adatok valóban titkosak!

- 1. Kilistázzuk a mappákat tee paranccsal
- 2. megnézzük a fájlokat cat paranccsal
- 3. megnézzük a fájlokat hexdump paranccsal



40. ábra: Titkos felhasználónevek, és fájlnevek

Itt látható, hogy mind a mappák (felhasználók nevei), és a benne lévő fájlok nevei is titkosítottak.

```
File Edit View Search Terminal Help
286a126649c81bf42aa13fd2$ cat 003fc8ec29bc1a8c50f0c4408a67434417
6e37208b13fa017e0e32e646d9ca6b8b54d4258da4db6b9aa9e611ee252faa64
1e684129e07424e22807ea3ea471b50bad5c2758bcc37bfc5eced07028fb66d7
d085
◆◆3◆◆~*0=w◆T◆◆f◆RSQ◆D◆Z[計開報◆◆◆◆◆:~◆◆7u◆d}◆
                                            000N00(
♦j♦d♦®w♦ि#♦8x#R}M,
o••)••••1h%[# [# `j•
                      ◆◆Bb~◆◆V◆◆R徟◆CxmGr◆◆{>Y◆◆◆◆{₹◆R◆◆$◆ 7=%
╙ゃゃゃゃнຬゃ७ゃゃ・┆╣╬∪ゃゃゃб┢иdゃ。。│Зоゃとゃ४ゃゃ∩ゃХ┟╬と・ゃ₧ゃゃん
                                           ◆8w2◆◆L『鰈◆m2◆7間◆◆『點◆◆◆◆T<<u>*間歇</u>◆>>◆am◆`◆R◆◆◆}M]◆◆◆◎點◆△◎影▼p圆數◆N◆
00<2W0
owoodo{oof!BoowoW:0000 oZ!N!Rt3!Bo*000!BN0|W/0C0p07日0"
φοΚορ<del>έ</del>g φο1sοr8Κ[Ροφηφο .φοbφοφο.φωφ
                                 K����YP間9���Y9&](1A�.��8�
amo>on3oot@2幅)#o!2_%oo "oooo-ooo`ा॥eg면ks때py|®MHT4?odጮ[oo4}[
{ooo&oЉ®oopo면*ooo;®y$/o®obo@eooo)oY쌝ozoooXo
                                           d∰₽••H•o∰•й+•oG
                      Je 18 0 18 0 C0000
0000 180 00Wyo 200 1830
                                    keeee/de^*eeb/eWf*Δ!" ep
 Dosoboou_ooxo1队J?問題ooxoSoo/ooukoo!到oPoo(qGooorxo!以C账oo C A
ଡ଼ିଆଃ 10U~ଡ଼ିଆଃ 00d<u>#'</u>N00ଅଃ Vଃଃ 0000 !%000<u>000</u>'ଡ{७IZ0`yZଃଖ୍ରତଃଃ M000009YN
۵۵۰(۵]۵۵AY+Lb۵|,۵[۵~، ć ۵۵Zd۵>N۵
*•w•¶$-•••\15¶$)•¶₫
◆◆醫◆◆F◆R◆◆<200◆◆M◆◆◆◆O◆)◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆◆5?◆◆圈*[Ds◆W聯<.t器l;◆聯,
                      _000090ČF0{[!000
[s]G♦♦?1Pj♦~PE[s]\^⊖♦ [s]|S|$♦♦♦♦0♦9.♦♦0
                                            ~ 00c000*)0i00
                                     !H
~/working/rpd/test_data/a6685c94348208f0316c8ba67b0df0897a7f820c
286a126649c81bf42aa13fd2$
```

41. ábra: Titkos fájl tartalma cat parancssal megjelenítve

Itt látható, hogy a fájl cat-tal megjelenítve is értelmetlen

# 3.5.15 A teszt közben létrejött felhasználók és fájlok

# 3.5.15.1 Felhasználók

Felhasználónév	Jelszó
test_user1	password1
test_user1	password2
test_user2	password2
test_user3	password3

# 3.5.15.2 Fájlok

Felhasználó	Fájl	Jelszó
test_user1/password1	A MÉH ROMÁNCA.txt	Petofi
test_user1/password1	A SZEGÉNY JOBBÁGY.txt	Petofi
test_user1/password1	A VARRÓ LEÁNYOK.txt	Petofi
test_user1/password1	ARANYAIMHOZ.txt	Petofi
test_user1/password1	EGYKORI TANÍTVÁNYOM	Petofi
	EMLÉKKÖNYVÉBE.txt	
test_user1/password1	VÁLASZ PETŐFINEK.txt	Petofi
test_user1/password1	ELTE IK Média- és Oktatásinformatikai	Media
	Tanszék.phb	

# 4 Forrásjegyzet

- [1] tornado hivatalos oldala: <a href="https://www.tornadoweb.org/en/stable/">https://www.tornadoweb.org/en/stable/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [2] tornado GitHub oldala: <a href="https://github.com/tornadoweb/tornado/">https://github.com/tornadoweb/tornado/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [3] tornado PyPi oldala: <a href="https://pypi.org/project/tornado/">https://pypi.org/project/tornado/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [4] jsonrpcserver GitHub oldala: <a href="https://github.com/bcb/jsonrpcserver">https://github.com/bcb/jsonrpcserver</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [5] jsonrpcserver PyPi oldala: <a href="https://pypi.org/project/jsonrpcserver/">https://pypi.org/project/jsonrpcserver/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [6] pandas hivatalos oldala: <a href="https://pandas.pydata.org/">https://pandas.pydata.org/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [7] pandas GitHub oldala: <a href="https://github.com/pandas-dev/pandas">https://github.com/pandas-dev/pandas</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [8] pandas PyPi oldala: <a href="https://pypi.org/project/pandas/">https://pypi.org/project/pandas/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [9] Pyexcel-ods GitHub oldala: <a href="https://github.com/pyexcel/pyexcel-ods">https://github.com/pyexcel/pyexcel-ods</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [10] Pyexcel-ods PyPi oldala: <a href="https://pypi.org/project/pyexcel-ods/">https://pypi.org/project/pyexcel-ods/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [11] aes-js NPM oldala: <a href="https://www.npmjs.com/package/aes-js">https://www.npmjs.com/package/aes-js</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [12] Aes-js hivatalos oldala: <a href="https://cdn.rawgit.com/ricmoo/aes-js">https://cdn.rawgit.com/ricmoo/aes-js</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [13] bootstrap hivatalos oldala: <a href="https://getbootstrap.com/">https://getbootstrap.com/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [14] jquery hivatalos oldala: <a href="https://jquery.com/">https://jquery.com/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]
- [15] Js-sha256 NPM oldala: <a href="https://www.npmjs.com/package/js-sha256">https://www.npmjs.com/package/js-sha256</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]

# 4 Forrásjegyzet

[16] popper.js hivatalos oldala: <a href="https://popper.js.org/">https://popper.js.org/</a> [Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]

 $[17] \ Simple-jsonrpc-js \ Git Hub \ oldala: \ \underline{https://github.com/jershell/simple-jsonrpc-js}$ 

[Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]

[18] Google Chrome hivatalos oldala: <a href="https://www.google.com/chrome/">https://www.google.com/chrome/</a> [Hozzáférés

dátuma: 28 04 2020]

[19] Mozilla Firefox hivatalos oldala: <a href="https://www.mozilla.org/en-US/firefox/">https://www.mozilla.org/en-US/firefox/</a>

[Hozzáférés dátuma: 28 04 2020]