Unidad 5

5.1) Hashes en Ruby

Temas: Creación de hashes. Diferencia entre índice y clave. Strings, símbolos y mutablidad.







Hashes

Ya hemos conocido los arrays y las matrices, toca ahora conocer los hashes, que nuevamente son conjuntos de datos, pero permiten realizar operaciones o consultas a partir de su clave (key) o valor (value).

Un hash tiene la siguiente estructura, donde el número es la clave y el lenguaje de programación el valor.

```
lenguajes = { 1968 => "Logo", 1972 => "Smalltalk" }
hash = { clave => "value", clave => "value" }
```

La clave (key) es justo el dato que tenemos antes de del símbolo => y el valor el que va después de ese símbolo, se pueden agregar cuantos se necesitan, separándolos por una coma.

Unidad 5

5.2) Iteración de hashs

Temas: Invertir un hash. Merge de hashes. Agrupar elementos en un arreglo para generar un hash (con .group_by). JSON y hashes.

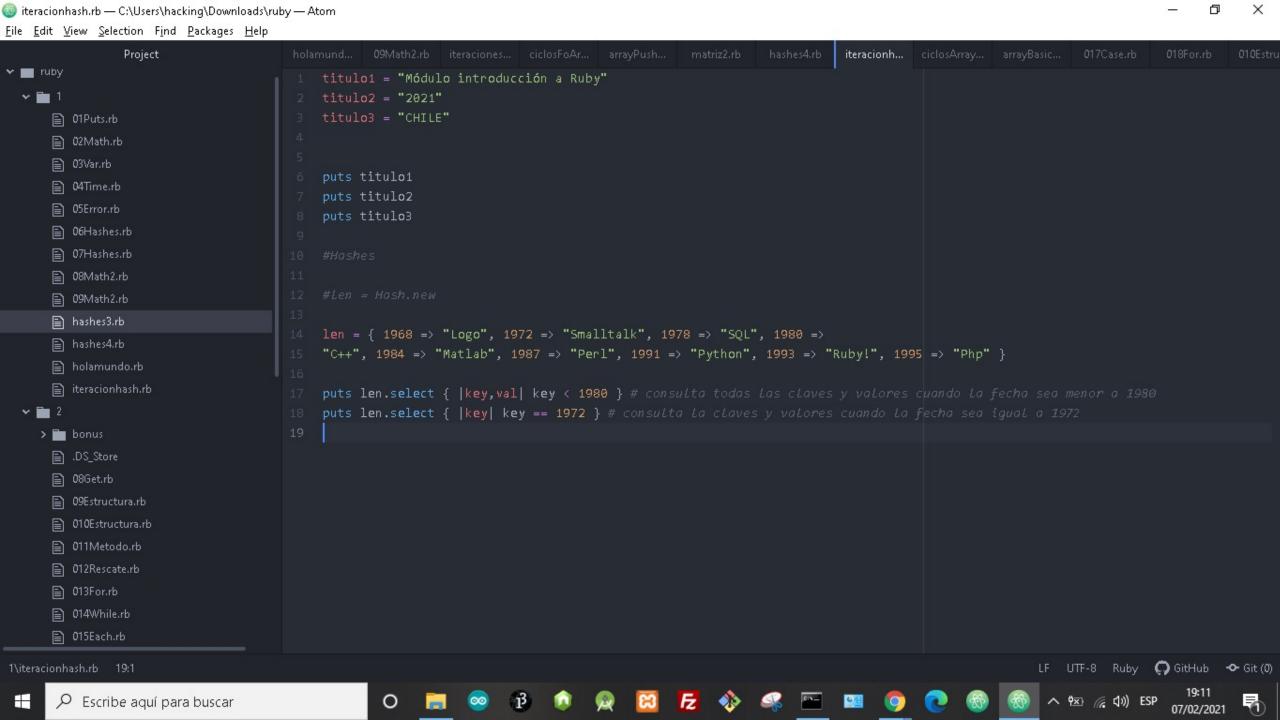






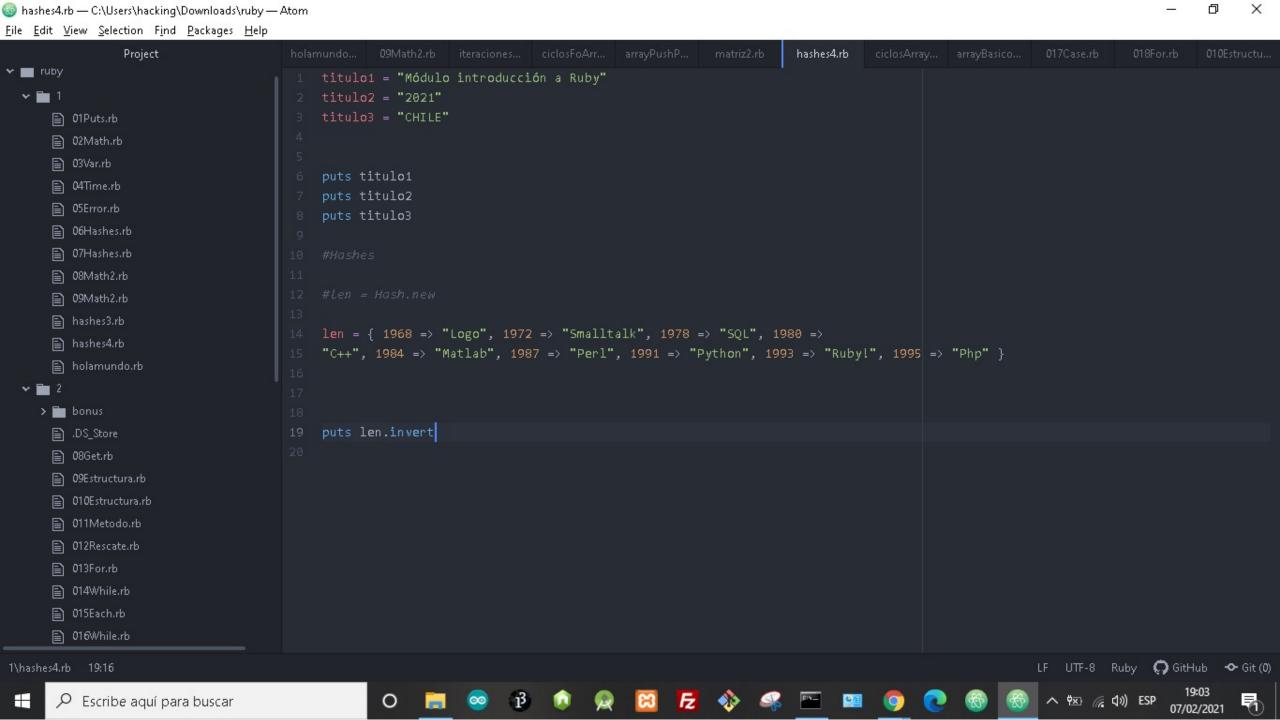
Iteración de hashes

Para iterar un hash podemos hacerlo por su key y val, o solo por su key. también podemos aplicar una condición.



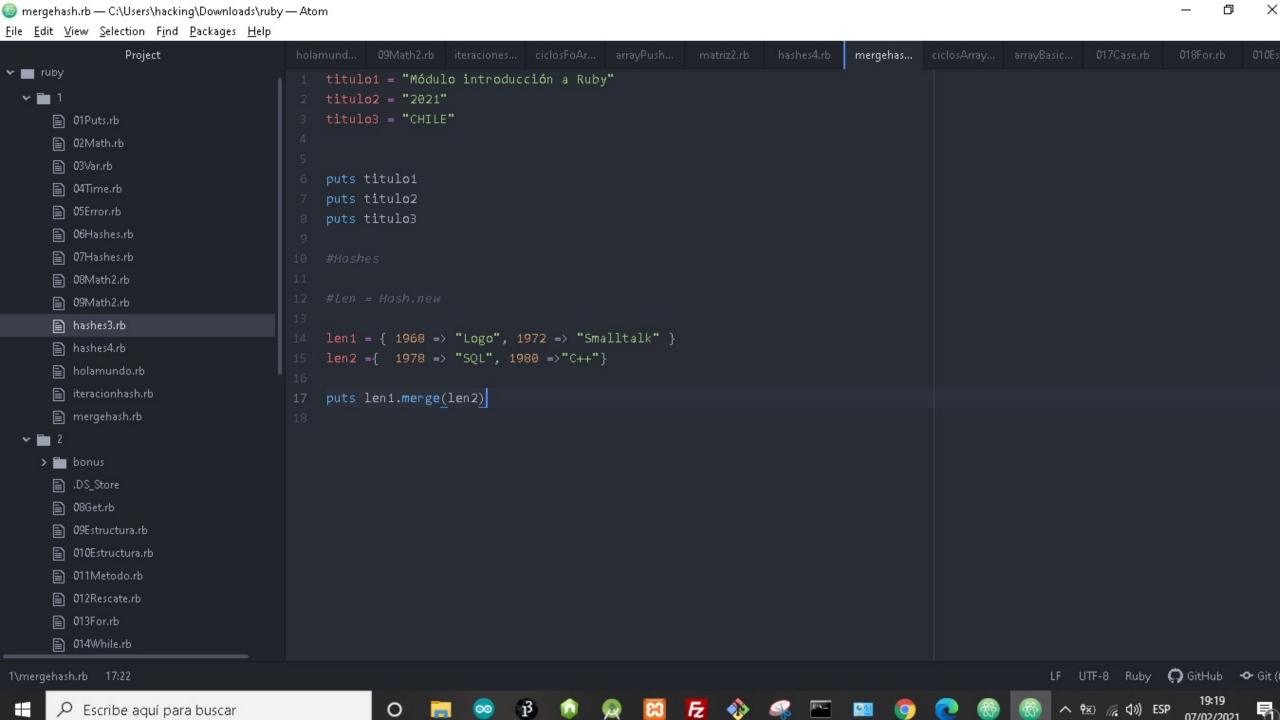
Invertir un hash, mutabilidad

Puede ser útil invertir un hash en algunos casos dependiendo de la naturaleza del conjunto de datos. Se puede invertir lo que era clave (key) a valor.



Merge

La función merge nos permite unir dos hashes, se puede imprimir por consola directamente o crear nuevo hash.



.json

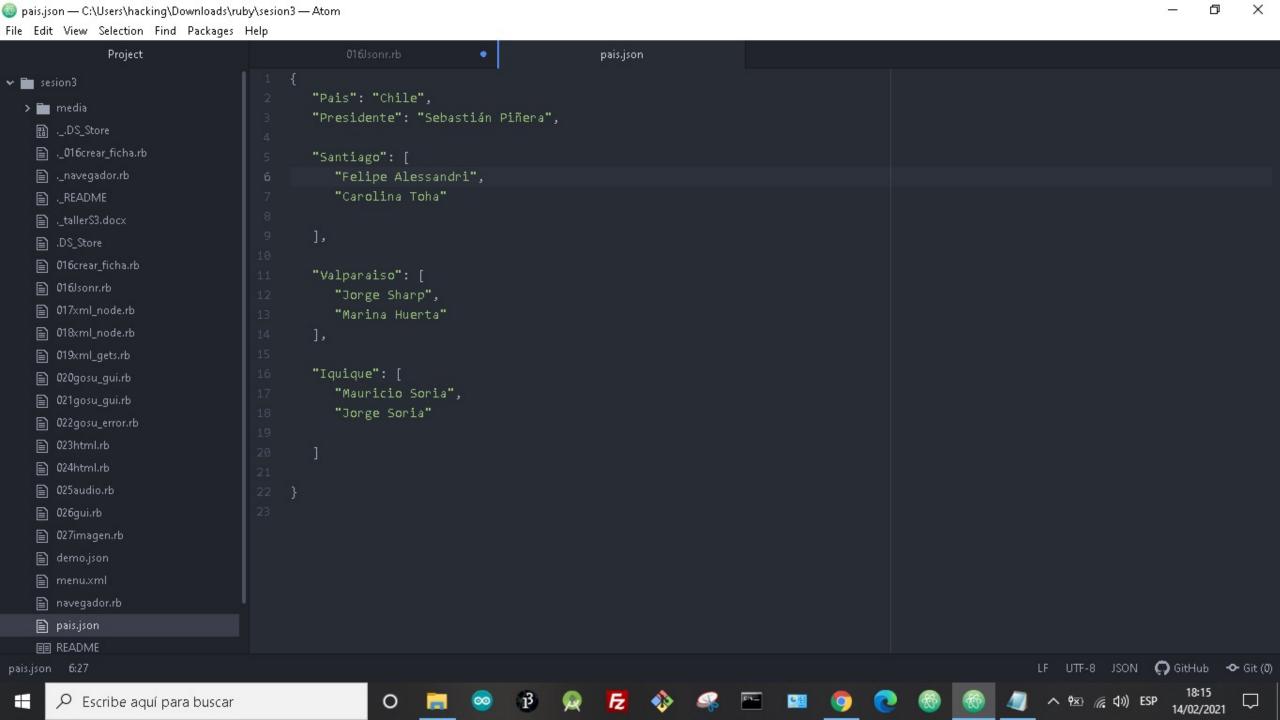
Uno de los fomatos de datos más extendidos en el actual escenario digital es JSON (Javascript object notation). En el siguiente ejemplo veremos cómo leer un .json

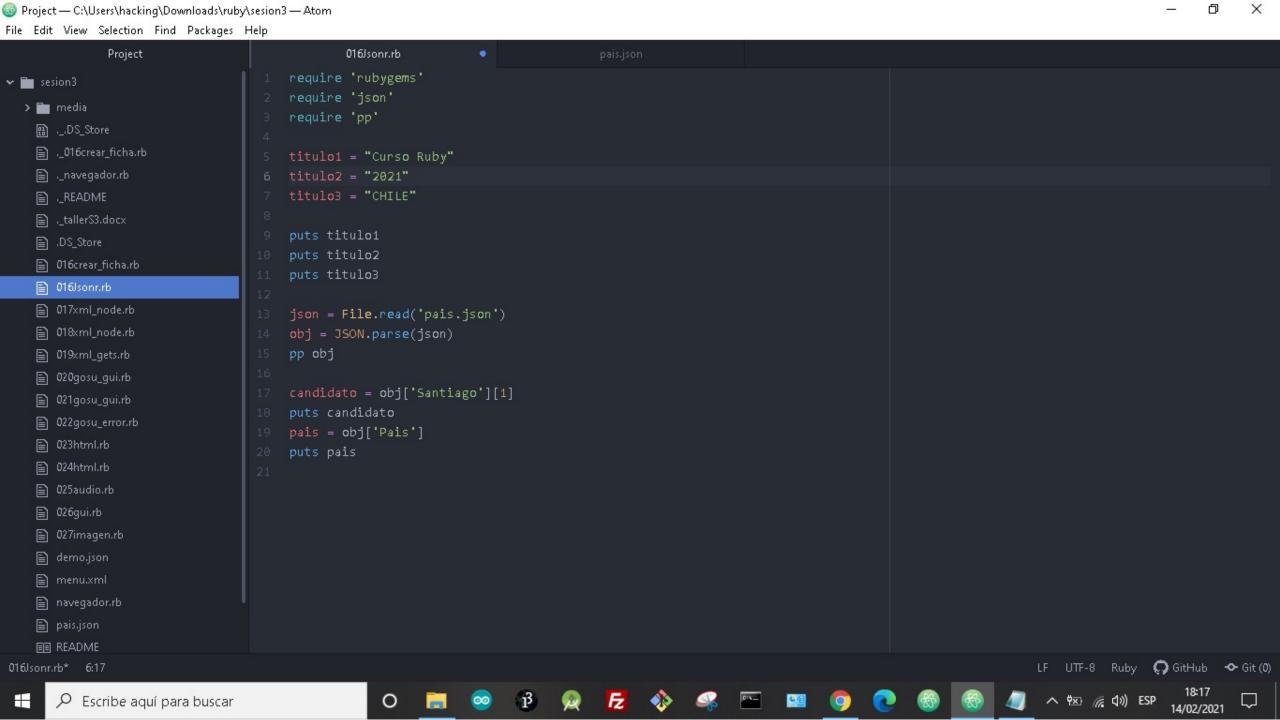
Necesitamos 2 gemas

gem install json

gem install pp

Tenemos un archivo que se llama pais.json con la siguiente estructura.





Material complementario de la unidad

Link a video relacionado

1.https://www.youtube.com/watch?v=YDTwvDADC9o

Link a lectura complementaria

1. https://ruby-doc.org/core-3.0.0/Hash.html

Link a investigación relacionada

1. https://www.digitalocean.com/community/tutorials/understanding-data-types-in-ruby





