

Sonho Cósmico / Cosmic Dream

1. História

Início: O jogo começa com uma cutscene mostrando uma criança, chamada Noa, em seu quarto. A mãe de Noa coloca alguns brinquedos de planetas no quarto, incluindo um planetário e um mobile de planetas pendurado no teto. A curiosidade de Noa pelos planetas cresce a partir desse momento, mostrando seu interesse pelo cosmos.

2. Gameplay

Quarto:

- O jogo é ambientado inicialmente no quarto de Noa, onde tudo é interativo.
- Noa pode explorar objetos como brinquedos, quadros, livros e o mobile de planetas que fica girando.
- Quando o jogador clica na opção "dormir", Noa se deita e adormece enquanto olha para o mobile, iniciando a próxima fase do jogo.

Sonho:

- Noa sonha que está no espaço, com planetas em volta e a companhia de um guia especial: Sr/a. Macacolega, um macaquinho amigável.
- Quando se aproximam de um planeta, Sr/a. Macacolega explica características sobre ele de forma simples e divertida, com base em informações adaptadas da NASA.
- Após cada explicação, Noa pode decidir se quer explorar aquele planeta ou não, permitindo escolhas dinâmicas para o jogador.
- O jogador pode optar por acordar Noa, Macacolega acorda ela beliscando sua bochecha com um braço mecânico.

Exploração dos Planetas:

- Cada planeta tem características únicas e objetos diferentes que Noa

pode coletar ou interagir.

- Sr/a. Macacolega compartilha curiosidades sobre cada planeta e os itens encontrados, ensinando sobre o universo de uma maneira acessível e lúdica.
- A exploração é repleta de surpresas, permitindo que as crianças aprendam mais sobre astronomia enquanto se divertem.

3. Cenários

Quarto de Noa (Acordado):

- Objetos: cama, brinquedos espalhados, quadros nas paredes e o mobile de planetas girando. Um ambiente aconchegante e cheio de cores que transmite a sensação de segurança e curiosidade infantil.
- Mais objetos são adicionados ao cenário à medida que Noa lê as cartinhas/livros.

Sonho (Universo):

- Universo dos Sonhos: Noa e Sr/a. Macacolega estão flutuando no vasto espaço, cercados por vários planetas interativos.
- Cada planeta é diferente e possui características marcantes para representar visualmente seus atributos, como cores distintas, anéis, superfícies curiosas e atmosferas mágicas.
- Ao se aproximar de um planeta, o jogador pode interagir e decidir se quer explorá-lo, incentivando o espírito aventureiro.
- O/a Sr/a. Macacolega explica sobre os elementos e objetos encontrados, apresentando curiosidades únicas sobre cada item.
- Dentro de cada planeta, notas/livros interativos com mais cutscenes/imagens mostrando o futuro e passado de Noa.

4. Resumo

"Sonho Cósmico" é um jogo que mistura exploração e educação, voltado para o público infantil. O jogador controla Noa, que se interessa por planetas

ao vê-los no quarto e, ao dormir, viaja em sonhos para o espaço com o Sr/a. Macacolega. O jogo promove a curiosidade infantil sobre o universo e oferece uma experiência imersiva e educativa, permitindo que as crianças explorem exoplanetas e aprendam de maneira divertida.