```
BaseComponent
├── CanBeGhostPlayer
├── CanBeHeld
├── CanBeHighlighted
├── CanBePushed
├── CanHaveAilment
├── CanHighlightOthers
├── CanHoldFurniture
├── CanHoldItem
├── CanPerformJob
├── CollectsUserInput
├── CustomHeldItemPosition
├── HasBaseSpeed
├── HasName
├── HasWork
├── IsRotatable
├── IsSnappable
├── IsSolid
├── ModelRenderer
├── RespondsToUserInput
├── SimpleColoredBoxRenderer
└── Transform
```