```
BaseComponent
    ├── CanBeGhostPlayer
    ├── CanBeHeld
    ├── CanBeHighlighted
    ├── CanBePushed
    ├── CanBeTakenFrom
    ├── CanGrabFromOtherFurniture
    ├── CanHaveAilment
    ├── CanHighlightOthers
    ├── CanHoldFurniture
    ├── CanHoldItem
    ├── CanPerformJob
    ├── CollectsUserInput
    ├── ConveysHeldItem
    ├── CustomHeldItemPosition
    ├── HasBaseSpeed
    ├── HasName
    ├── HasWaitingQueue
    ├── HasWork
    ├── IsRotatable
    ├── IsSnappable
    ├── IsSolid
    ├── ModelRenderer
    ├── RespondsToUserInput
    ├── SimpleColoredBoxRenderer
    └── Transform
```