WE4B: Front End 2023



# Projet WE4B

## **Objectif**

Le projet de l'UV WE4B repose sur le développement d'un front-end sous Angular pour une application single page moderne comme les marketplaces, annonces (Leboncoin), consultations des services, interfaces homme-machine. Le front-end communiquera avec le back-end que vous avez déjà effectué en WE4A ou bien un nouveau de votre choix.

<u>Front-end</u>: l'ensemble des éléments visibles et accessibles directement sur votre site web.

<u>Back-end</u>: la partie que l'utilisateur ne voit pas, mais qui lui permet de réaliser des actions sur votre site.

L'application doit supporter deux types d'utilisateurs :

- Celui qui offre un service (produit, annonce, ....)
- Celui qui cherche ce même service

## Un démonstrateur implique quoi?

Il s'agit de démontrer la couche logicielle mise en place (front-end et back-end) et le fonctionnement sur un petit corpus de données.

Un exemple : Site de référencement de restaurants

### Je suis restaurateur:

- ✓ Je peux m'inscrire sur votre site
- ✓ Mettre mon restaurant sur votre site pour qu'il soit visible (Nom, photo si possible, adresse, code postal, descriptif)

<u>Je suis client</u>: Sans inscription, je peux chercher un restaurant selon un ou plusieurs critères.

## Thème général des projets

Le choix du thème est libre. Je cherche : -un restaurant, -un avocat, -un logement, -un réparateur...etc.





#### **Evaluation**

Le projet est à réaliser en groupe de 3 ou 4 étudiants et sera évalué sur la base des codes sources fournis et une soutenance de 15 mins. Vous devez déposer les codes sources avant le 15 Janvier sur Moodle (un seul étudiant peut déposer pour son groupe) avec un fichier « readme » expliquant comment lancer le back-end et le front-end et préparer un présentation (PowerPoint) de 10 mins. Les présentations auront lieu pendant les créneaux de TD/TP du 19 Janvier.

Lien vers la grille d'évaluation :

Grille Evaluation.xlsx

Lien vers le fichier excel pour la consititution des groupes :

Grille\_Evaluation.xlsx