

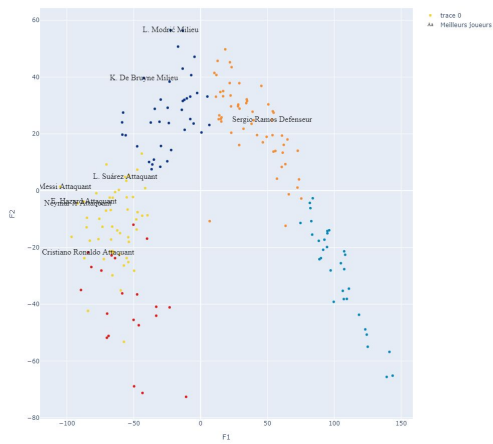
1.1

Reprendre le TP2, notamment pour les graphiques.

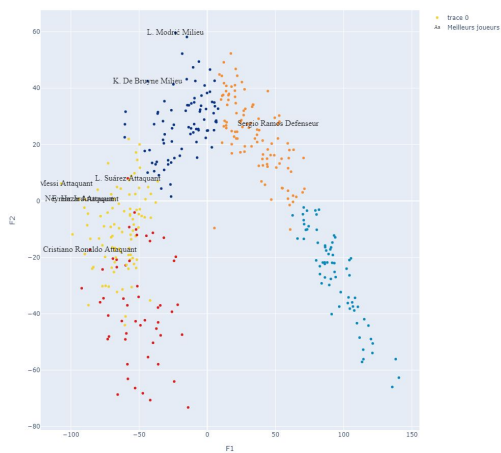
Utiliser les librairies scikits MiniBatchKMeanset IncrementalPCA.

Résultats attendus :

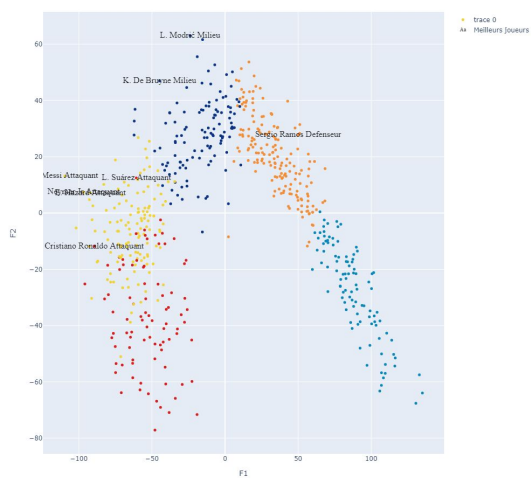
ACP + Clustering 200 joueurs



ACP + Clustering 400 joueurs



ACP + Clustering 600 joueurs

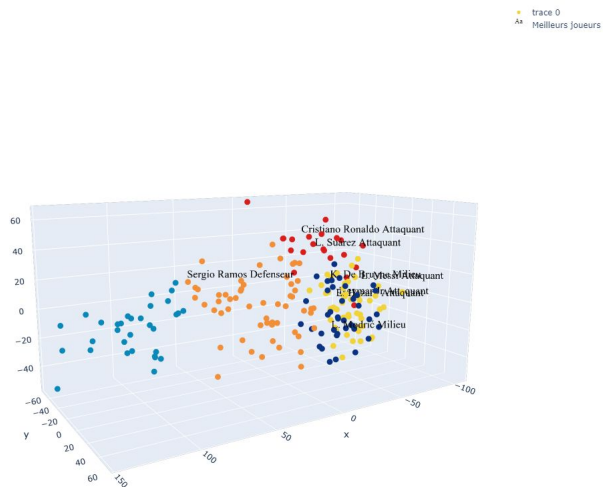


...

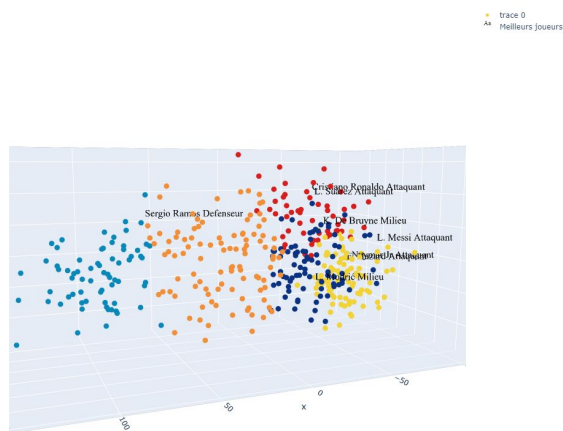
1.2

Utiliser une PCA à 3 dimensions. Utiliser la méthode Scatter3d.

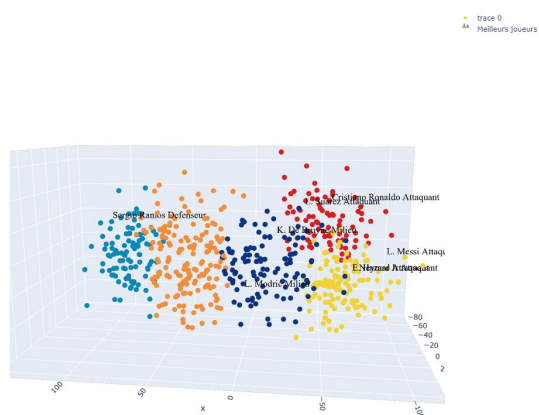
ACP + Clustering 200 joueurs



ACP + Clustering 400 joueurs



ACP + Clustering 600 joueurs



...