

Machine Learning Collecte, préparation des données et

mise en œuvre

Cours 1

Un cours et un atelier

- BDOE826 Machine Learning: Collecte, préparation des données et mise en œuvre
 - Traitement préalable des données pour le Machine Learning.
 - Prédire les rescapés du Titanic avec des algorithmes simples.

- BDOE827 Atelier: Mise en œuvre du Deep Learning
 - Prédire les rescapés du Titanic avec des réseaux de Neurones.

Contenu du Cours

- Ces cours introduisent le machine Learning avec des algorithmes simples puis aborde les réseaux de Neurones, qui sont de loin la technologie dominante en IA.
- Philosophie / Ethique < 1%. Discussion possible en début de cours.
- Fondements Mathématiques : 20 %. Pas d'évaluation dessus.
- Ingénierie # 80 %
 - Méthodologie
 - Utilisation des principales librairies
 - Construction d 'un process d'apprentissage (« Pipe »)
- 1/3 cours, 2/3 TP environ. Les TPs sont notés.

Objectifs

Vous rendre opérationnels sur un projet intégrant du Machine Learning.

Le Prof

- Ingénieur en Informatique (ENSIIE)
- Développeur puis Chef de Projet puis CTO
- NLP Program Manager pour Case Law Analytics.
- Consultant pour la banque publique d'investissement (BPI).
- Enseignant Machine Learning à L'EPSI depuis 4 ans.
- CTO-Fondateur Interpets : Analyse IA du comportement animal.

Signalétique

- Ce cours contient des mathématiques.
- Un niveau Terminale S est nécessaire pour tout comprendre.
- Ce cours a pour objectif de vus donner un compréhension profonde, mais aussi d'être accessible à tous.
- Un signalétique a donc été introduite :





Optionnel.



A connaître absolument. Nécessaire à la fois à la

Explications supplémentaires plus avancées, pour ceux suite du cours et aux TP. que ça intéresse.

Piège à éviter en TP.

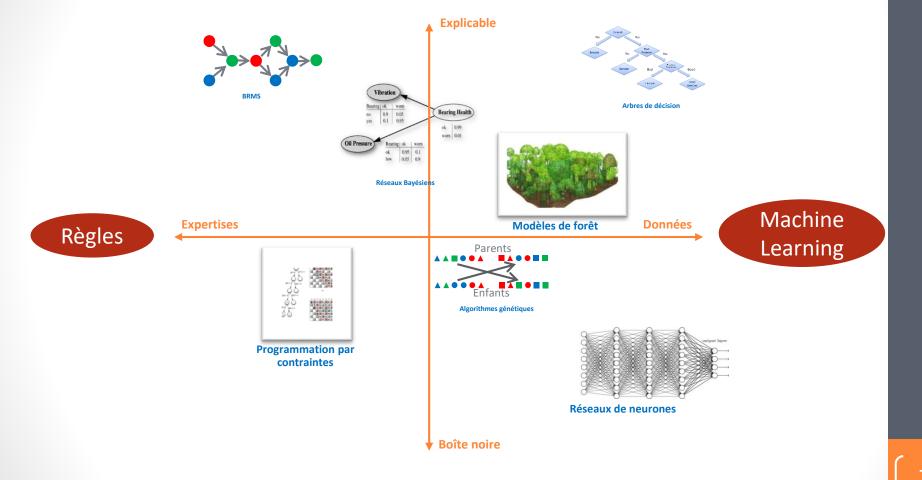
- Les slides sans signalétique sont des explications / Illustrations.
- Faciles à comprendre, mais pas indispensables à connaître.



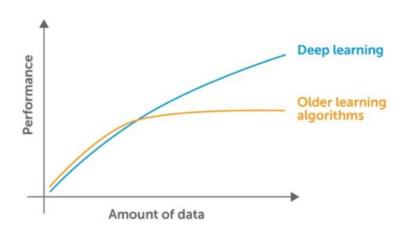
Concepts préalables

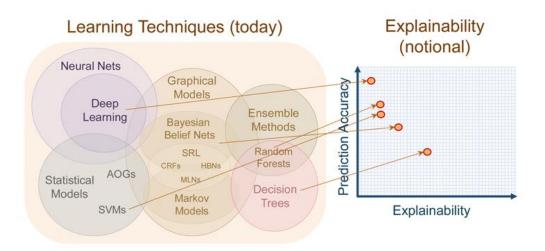
Types de modèle IA





L'apprentissage profond





Apprentissage et Inférence

60

- L'apprentissage consiste à faire apprendre le traitement d'un problème au programme qui ne sait rien faire au départ.
- Après l'apprentissage on peut questionner le programme pour le problème concerné. C'est l'inférence.

Apprentissage











Inférence

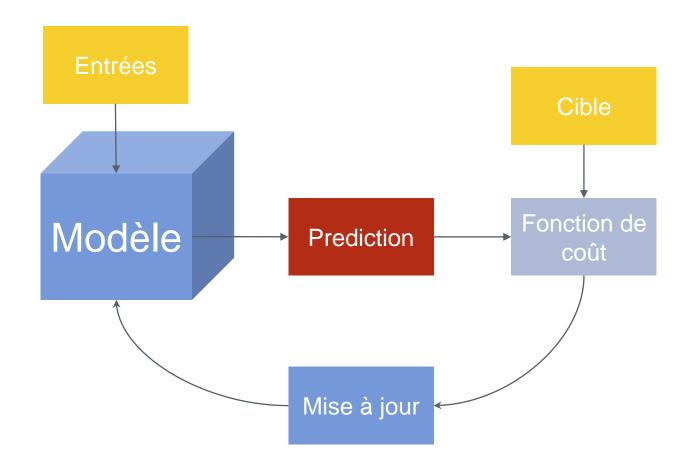




Panda



Apprentissage



Python

- Python est un langage interprété, orienté objet, dynamiquement typé.
- · Classé N°1 à l'indice TIOBE des langages depuis 2020.



- Langage des scientifiques et Data Scientists, mais aussi scripting, web...
- De nombreuses bibliothèques disponibles, notamment pour le traitement automatique. Ces bibliothèques sont souvent en C++, pour gagner en performance.
- Spécificité syntaxique : donne un sens au indentations

Fonction factorielle en C	Fonction factorielle en Python		
<pre>int factorielle(int n) { if (n < 2) { return 1; } else { return n * factorielle(n - 1); }</pre>	<pre>def factorielle(n): if n < 2: return 1 else: return n * factorielle(n - 1)</pre>		
}			

Notebooks

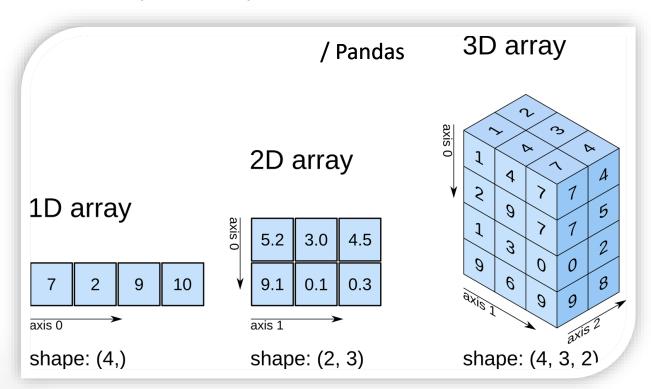
- Jupyter Notebook est un environnement de développement basé sur le web.
- Vient du monde Python, mais supporte maintenant plus de 40 langages.
- Extension VS Code, ou disponible en Ligne (Google Collab par ex).



Numpy / Pandas



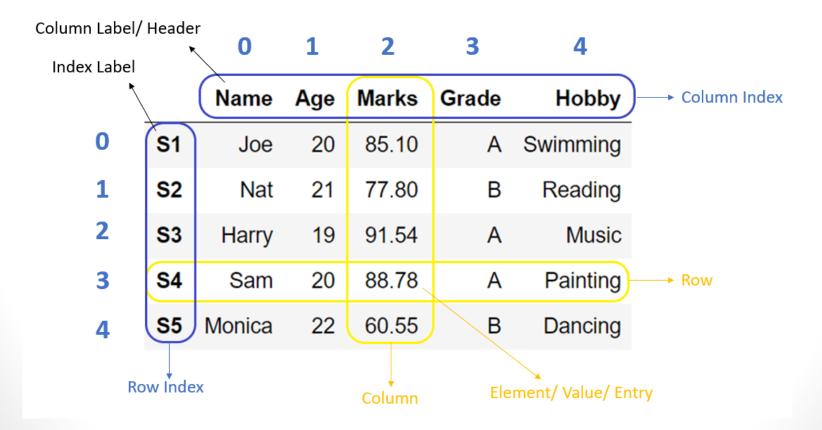
- Numpy est une librairie Python destinée à manipuler des matrices ou tableaux multidimensionnels (tenseurs), ainsi que des fonctions mathématiques opérant sur ces tableaux. Peut aussi contenir des chaines de caractères.
- Il sert de format à de nombreuses autres bibliothèques: SciPy (calcul scientifique), matplotlib (visualisation), scikit-learn (ML)...



Pandas

- Pandas est une bibliothèque Python de manipulation de données. Ses objets principaux sont Dataframe et Serie.
- On peut le voir comme un tableau Numpy en 2D ou 1D, avec un index et des noms de colonne.

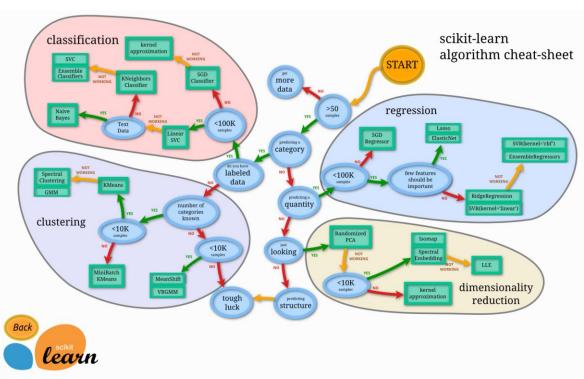




Scikit Learn (sklearn)



- Scikit-learn est une boîte à outils Python pour le Machine Learning.
- Créé en France (INRIA), utilisé mondialement.
- Elle intègre de nombreux algorithmes IA, mais ne fonctionne pas sur GPU.
- API standardisée pour tous les algorithmes (objets Classifier et Regressor).
- Outils de préparations de données, combinaisons et évaluation de modèles.



Le Dataset Iris







Iris Versicolor

Iris Setosa

Iris Virginica

	sepal length	sepal width	petal length	petal width	target
0	5.1	3.5	1.4	0.2	Iris-setosa
1	4.9	3.0	1.4	0.2	Iris-setosa

- 50 exemples pour chaque type d'Iris.
- Disponible dans Scikit_Learn en utilisant la fonction load_iris() du package sklearn.datasets.
- Pour les besoins de l'exemple, des valeurs manquantes ont été ajoutées.

Utilisation de Collab

- Par défaut, vous pouvez utiliser Google Colab pour réaliser les TPs.
 Mais vous êtes libre d'utiliser un autre environnement qui vous est plus familier (Jupyter Lab, VS Code...).
- Rendez-vous sur https://colab.research.google.com/ et connectez-vous avec un compte Google.
- Allez dans « File/Open Notebook »
- Choisissez l'onglet GitHub
- Entrez le nom du repository « https://github.com/jch44/EPSI-ML-I1 »
- Sélectionnez tp_MachineLearning.ipynb et ouvrez le dans un nouvel onglet.
- Le fichier n'est pas modifiable. Dans File choisissez Save Copy in Drive.
- Il faut maintenant récupérer les données avec lesquelles nous allons travailler.

 \square

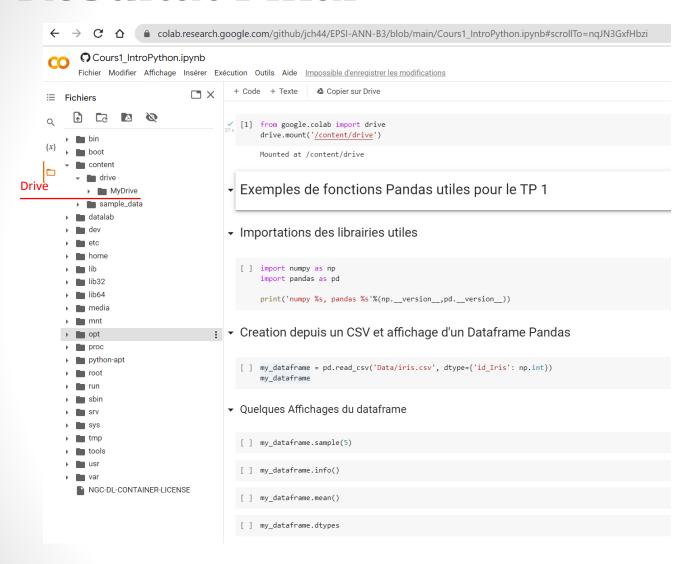
Récupération des données

- Recupérez et décompressez le dossier data.zip dans votre learning Box.
- Ajouter un dossier Data dans Collab.
- Uploader les données passagers.csv et test.csv (ou iris.csv pour l'exemple)



- Les données disparaitront entre deux connections, il faudra les recharger. Si vous voulez éviter cela, utilisez « mount drive »
- Vous pouvez aussi récupérer l'exemple du cours:
 - Cours1_IntroPython.ipynb

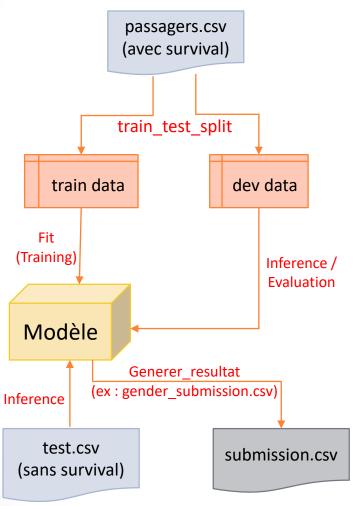
Résultat Final



Projet Titanic sur Kaggle

- Kaggle (https://www.kaggle.com/) est une plateforme web de compétitions en science des données. Propose aussi des cours, des exemples et des datasets. Racheté par Google en 2017.
- Connexion avec votre compte Google.
- Aller dans Competitions puis chercher « Titanic -Machine Learning from Disaster »
- Joindre la compétition.
- Vous pourrez alors envoyer vos prédictions, et connaitre votre classement. A partir de 78% de bonne réponses, vous êtes bien.

Comprendre les 3 datasets



- On utilise le données train_clean.csv qui contient la réponse pour entraîner le modèle et mesurer sa performance.
- Quand le modèle est prêt, on génère le fichier submission.csv depuis le fichier test_clean.csv.



Intro Python

Notebook Cours1_IntroPython.ipynb



Collecte de données

Features Engineering



- Le Features Engineering (« Ingénierie des caractéristiques »)
 consiste à travailler sur ces données avant de créer un modèle.
- On estime le temps passé à 40% du temps total d'un projet
- Il s'agit de :
 - Comprendre ses données.
 - Identifier les Features les plus importantes, pour en éliminer.
 - Créer des nouvelles Features qui vont simplifier l'apprentissage.
 - Enfin, on peut agir sur données :
 - Les corriger en supprimant les données aberrantes, ou les normalisant.
 - Les compléter en attribuant des valeurs au données manquantes.
 - Les augmenter en inventant de nouveaux exemples à partir des existants.

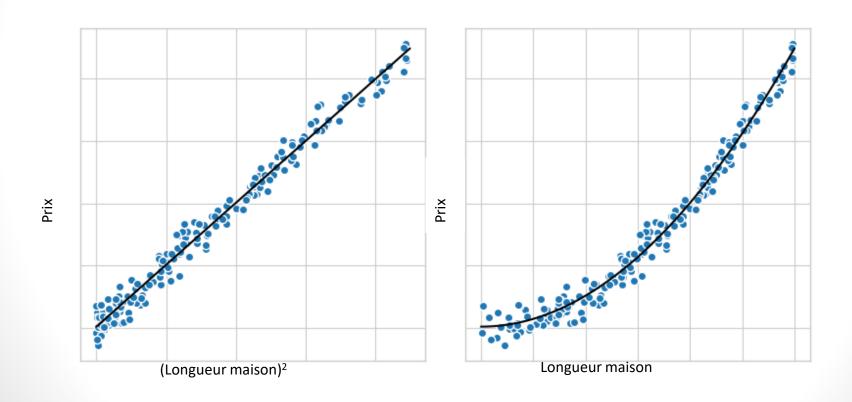
Features Engineering



Exemple simple:

Le variable « Longueur Maison » mise au carré permet d'avoir une relation linéaire, plus simple à modéliser.

Estimation Prix maison





Comprendre ses données

Exploration des données



- Il est important de comprendre et connaître ses données.
- Afficher des échantillons.
- Identifier si des données sont manquantes.
- Identifier les types des données : Les modèles n'acceptent que des données de type numérique.
- Analyser les données statistiques sur les colonnes :
 - Moyenne (mean)
 - Écart type (standard deviation)
 - Min
 - Max
 - Quartiles ou déciles



Prioriser les Features

Importance des Features

- On va chercher l'impact de chaque feature sur le label.
- Pour les features valeurs numériques, nous pouvons utiliser un modèle RandomForest et regarder la propriété « Feature Importance »

Cours2_ex3_ForestModel.ipynb

Longueur Sépale (cm): 11%
Largeur Sépale (cm): 2%
Longueur Pétale (cm): 44%
Largeur Pétale (cm): 42%

- Pour un Feature de type catégorie, Nous pouvons regarder la distribution du label selon les valeurs du Features.
- La technique d'information mutuelle suit le même principe (évaluer l'impact d'un feature sur le label) mais est plus élaborée.
- ces techniques permettent d'évaluer chaque feature, mais pas des combinaisons de features.

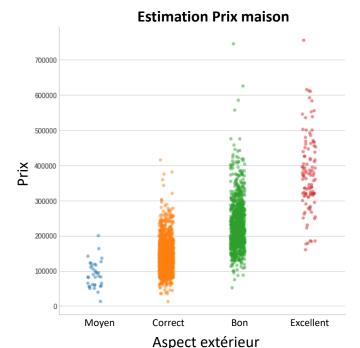
Information Mutuelle



 Comment la connaissance de la feature réduit l'incertitude sur le label ?

> MI(feature) = Entropy(label) - Entropy(label|feature)

- Assez proche de l'algorithme CART pour les arbres de décision
- Pas d'information mutuelle=> MI = 0.
- Plus MI est grand, plus le feature est important. 2 est une grande valeur.
- Contrairement à la corrélation, l'information mutuelle peut mesurer tout type d'information.



La connaissance de l'Aspect extérieur (feature), permet de mieux estimer le prix de la maison (label). Fonctionne aussi sur des features numériques.

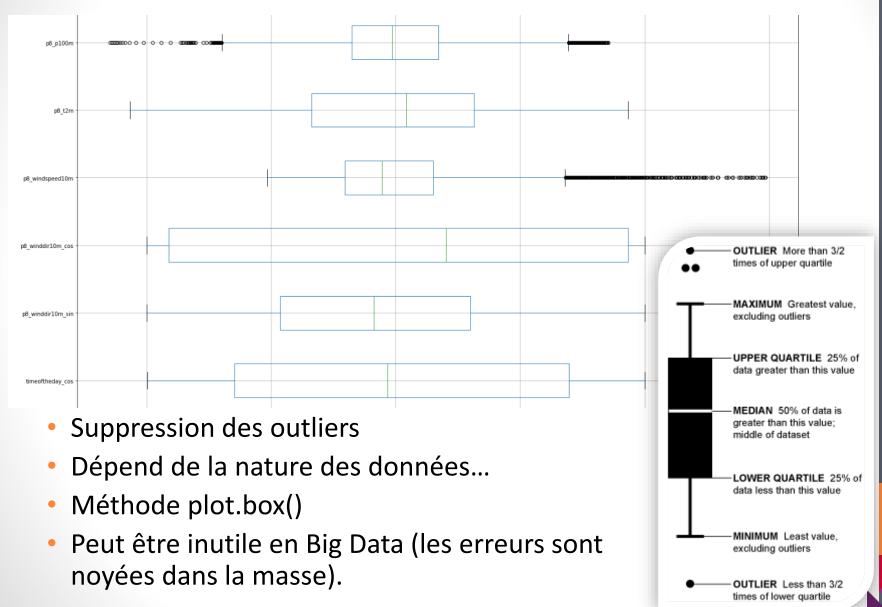
=> Exemples



Corriger ses données

Filtrage





Besoin de Normalisation



- Les features peuvent avoir des ordres de grandeurs très différents.
- Exemple: Pour une maison, le nombre de chambre (1 à 5), la surface (100 à 3000 m²), le dernier prix de vente (100 000 à 1000000 €).
- Pour que l'apprentissage ne surpondère pas certaine variables, il est d'usage de normaliser les features en -1 et 1.
- Dans les problèmes de régression, Les labels sont normalisées également.

Techniques de Normalisation



 La formule généralement utilisée pour la valeur normalisée est :

$$\bar{x} = 2 \frac{x - x_{moy}}{x_{max} - x_{min}}$$

• L'écart type peut aussi être utilisé à la place de $x_{max} - x_{min}$



Ne pas oublier de normaliser aussi avant l'inférence, <u>avec les valeurs statistiques du Training Set.</u>

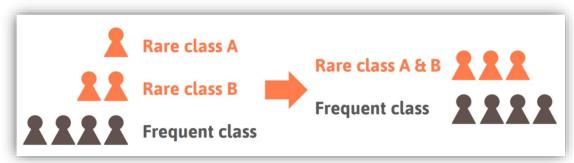
Distribution des labels

- Pour que le training ne soit pas faussé les classes ou valeurs des labels doivent être uniformément distribués.
- Par exemple, distribution parfaite de NMIST entre 0 et 9.
- Dans la vraie vie c'est rarement le cas. On peut accepter un certain niveau d'hétérogénéité, mais les classes rares risquent d'être ignorées.
- Quelques exemples :
 - Fraudes.
 - Grains de beautés problématiques
 - Pannes
 - •
- La classe rare est souvent celle qui nous intéresse.
- Hors le modèle pourrait apprendre que la meilleure fonction de coût est obtenue en « oubliant » simplement la classe rare.

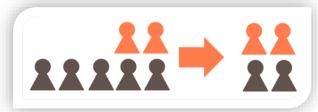
Distribution des labels : solutions



Regrouper plusieurs classes rares



Supprimer des exemples de la classe majoritaire



Dupliquer des exemples de la classe rare



Pour un problème de régression, on peut parfois prendre le log de la valeur.

Traitement des données manquantes

- Pas de solution idéale.
- Essayer de comprendre pourquoi les données manquent. Corriger si possible.
- Deux stratégies : supprimer ou compléter.
- La suppression est possible à deux conditions:
 - La proportion du volume de données à supprimer est faible.
 - Les données manquantes sont distribuées aléatoirement (MAR, Missing At Random).
- Dans les autres cas, il est préférable de compléter les valeur manquantes (imputation) avec deux cas de figures:
 - Série Temporelle
 - Valeurs quelconques => Exemples

