**Tarea DWES01**

**Desarrollo Web Entorno Servidor. 2º DAW**

Gabriel González Carvajal

ies iGNACIO ELLACURÍA  2023/24

[Detalles de la tarea de esta unidad. 2](#_Toc151229052)

[Enunciado. 2](#_Toc151229053)

[Recursos. 2](#_Toc151229054)

[Recomendaciones. 2](#_Toc151229055)

[Indicaciones de entrega 2](#_Toc151229056)

[Resolución de ejercicios. 3](#_Toc151229057)

[Ejercicio 1. 3](#_Toc151229058)

[Ejercicio 2. 3](#_Toc151229059)

[Ejercicio 3. 3](#_Toc151229060)

[Ejercicio 4. 3](#_Toc151229061)

[Ejercicio 5. 3](#_Toc151229062)

[Ejercicio 6. 3](#_Toc151229063)

[Ejercicio 7. 3](#_Toc151229064)

[Ejercicio 8. 3](#_Toc151229065)

# Detalles de la tarea de esta unidad.

## Enunciado.

Quieres programar una aplicación web para gestionar una lista de direcciones de correo. En una primera aproximación, tu aplicación se compondrá de tres páginas:

* Una página de presentación, donde explicas el cometido de la aplicación y su funcionamiento. Contiene un enlace que te lleva a la siguiente página.
* Una página de introducción de datos, donde cualquiera puede darse de alta introduciendo su nombre y su dirección de correo. Contiene un formulario que, una vez rellenado, envía los datos y te lleva a la siguiente página.
* Una página de visualización de datos, en la que se muestra la lista, nombres y direcciones de correo, de todos los que se han anotado en la aplicación.

Tienes que crear un documento en el que respondas a las siguientes preguntas sobre la aplicación que vas a desarrollar:

1. ¿Qué tipo de páginas, estáticas o dinámicas, utilizarás para programar cada una de las páginas que componen tu aplicación? ¿Por qué?
2. Si en la página de introducción de datos quieres comprobar, antes de enviar los datos, que el correo electrónico introducido cumple unas ciertas normas (por ejemplo, que tiene una @), ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?
3. Si en esa misma página, ahora quieres comprobar que el correo electrónico introducido no se haya introducido anteriormente y ya figure en la lista, ¿qué tecnología/lenguaje utilizarás?
4. ¿Qué arquitecturas puedes usar en el servidor para ejecutar la aplicación? ¿Cómo es el o los lenguajes que se usa en cada una de esas arquitecturas: de guiones, compilado a código nativo o compilado a código intermedio?
5. ¿Qué parámetros debes tener en cuenta para decidirte por usar una arquitectura u otra?
6. Si te decides por utilizar una arquitectura AMP para la aplicación ¿qué componentes necesitas instalar en tu servidor para ejecutar la aplicación? Indica algún producto concreto para cada componente.
7. ¿Qué necesitas instalar en tu ordenador para poder desarrollar la aplicación?
8. Si utilizas el lenguaje PHP para programar la aplicación, ¿cuál será el tipo de datos se utilizará para manipular cada una de las direcciones de correo?

## Recursos.

No se necesitan recursos específicos para esta tarea.

## Recomendaciones.

Se recomienda leer detenidamente cada una de las cuestiones planteadas.

## Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

***apellido1\_apellido2\_nombre\_DWES01\_Tarea***

# Resolución de ejercicios.

## Ejercicio 1.

## Ejercicio 2.

## Ejercicio 3.

## Ejercicio 4.

## Ejercicio 5.

## Ejercicio 6.

## Ejercicio 7.

## Ejercicio 8.