

Rapport:

Beskriva programmet och vald fördjupning om en sådan är utförd.

Detta program är gjort för att kunna genomföra köp och registrera biljetter i ett system. En biljett består av ett namn, ålder och pris. Åldern som man väljer bestämmer hur mycket biljetten ska kosta. 25 kr för barn, 75 kr för pensionär och 100 kr för vuxen. Barn är upp till 18 år, vuxen mellan 18 och 65 år, pensionär är 65 år och uppåt.

Man kan antingen genomföra ett enstaka köp eller ett familjeköp. Då skriver man in sitt namn och ålder som sedan registreras i en fil beroende på vilken biljettyp man har köpt.

Det går sedan att visa hur många av varje biljettyp som har köpts och registrerats i systemet. Alltså kan man antingen skriva ut antalet barnbiljetter, pensionärsbiljetter eller vuxenbiljetter. När ett köp genomförs så registreras priset av den köpta biljetten i en fil, som används för att kunna beräkna den totala summan av alla registrerade biljetter.

Det går att beräkna summan av alla registrerade biljetter och sedan spara summan i en fil.

Det går också att genomföra ett återköp för en eller flera biljetter. Dessa biljetter registreras i en fil som ska kunna användas för "bokföringen". Man kollar återköpen antingen i kommandotolken eller filen som innehåller återköp.

Mestadels av programmet fungerar med hjälp av StreamWriter. Detta var då för att kunna läsa/skriva från en eller flera filer. Alla biljetter registreras i filer så när man eventuellt stänger ner programmet så går det att kolla på alla köp man har genomfört, plus alla återköp.

Beskriva utvecklingsprocessen och eventuella problem som uppstod.

Det var ganska simpelt att bygga grunderna av programmet då det liknade "myrstacken" på några sätt. Till exempel kommandosystemet är identiskt till den från mitt projekt "myrstacken". Jag började sedan att skapa metoder för alla grejer som att köpa biljett, printa biljett, refund, beräkna summa mm. Köpa biljetter fungerar med en List som innehåller en string för namn, int för ålder och en till int för pris.

Jag glömde när jag byggde alla metoder att jag skulle använda mig av System.IO och StreamWriter. Vilket betydde att jag behövde göra om flera metoder för att kunna läsa och skriva filer än att använda List. Detta tog sin lilla tid då jag behövde forska om hur man skapade metoder för att ta bort textrader i filer, som det inte fanns en inbyggd metod för.

Beskriva hur arbetet gått och reflektera över huruvida arbetet hade kunnat förbättrats eller effektiviserats.

Arbetet har gått relativt väl. Det tog lite tid för mig i början att kunna lära och använda mig av System.IO och alla metoder. Men sedan så var det relativt enkelt och jag kunde implementera allting ganska snabbt, jag tog också hjälp av sidor som Stackoverflow vid vissa tillfällen.

Arbetet kunde ha effektiviserats om jag hade börjat lite tidigare, så att jag kunde ha implementerat flera saker och kunna fördjupat mig.

Vad du lärt dig.

Jag har lärt mig en hel del om hur System.IO fungerar. Jag har använt saker som StreamWriter och StreamReader för att kunna läsa och skriva till/från filer.

Jag lärde mig också att kunna ta bort strings från filer genom att hitta dem och skriva över dem med System.IO.

Jag lärde mig också att använda mig mer av try-catch för att kunna fånga exceptions, något som jag inte implementerade i det förra projektet.

Vad du skulle vilja lära dig för att förbättra programmet i framtiden eller vad du vill lära dig generellt.

I framtiden så skulle jag vilja lära mig en del relaterat till programmering i spel. Det finns. Med tanke på att t.ex Unity använder sig av C# så finns det nog många bra saker som man skulle kunna lära sig.

Om jag hade nog med tid så hade jag velat implementera Windows Forms.