

# Gabriela Ignacio Roque

Ciudad: Lima, Perú

Email: [gabriela.ignacio.roque@gmail.com](mailto:gabriela.ignacio.roque@gmail.com)

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/gabhu-dev>

Github: <https://github.com/gabhu-dev/>

Dribble: <https://dribbble.com/gabhu-dev>

Portfolio: <https://my-portfolio.com/>

---

## PERFIL PROFESIONAL

Desarrolladora Frontend y Diseñadora UI con 4 años de experiencia en la creación de interfaces intuitivas y atractivas para mejorar la experiencia del usuario. Con dominio del lenguaje JavaScript y frameworks como Vue y Nuxt utilizando TypeScript para mejorar la escalabilidad y mantenibilidad del código. Cuento con experiencia usando Ant Design System y Tailwind CSS tanto en desarrollo como diseño. Como diseñadora, me encanta usar Figma. Además, con habilidades interpersonales destacadas en comunicación y trabajo en equipos en entornos multidisciplinarios. Apasionada por el poder transformador del código en algo visual y funcional para el usuario.

## HABILIDADES TÉCNICAS

Herramientas/Tecnologías: JavaScript | HTML5 | CSS3 | TypeScript | Vue | Ant Design | Tailwind CSS | Sass | Axios | Socket.io | Figma

Metodologías: Scrum | Desarrollo Ágil | Atomic Design | Design Thinking | Clean Code | BEM

## EXPERIENCIA

### Frontend Developer, Dennky Laboratorio, Perú

Octubre 2023 – Actualidad

- Desarrollar una aplicación web para gestionar todos los reportes brindados por el laboratorio hacia sus clientes.
- Implementar y construir gráficos con fórmulas matemáticas relacionadas a los tipos de análisis que brinda el laboratorio.
- Construir un servicio de sockets para proveer de tiempo real a la plataforma a través de socket.io y node.js
- Diseñar interfaces de acuerdo a los requerimientos de cada cliente.

Tecnologías: Vue 3, TypeScript, Ant Design, Sass, Canvas Html, Chart.js

### Frontend Developer y UI Designer, Beex, Perú

Marzo 2020 – Octubre 2023

- Construir interfaces responsivas con Ant Design Vue para un SAAS de comunicación multicanal.

- Consumir API's de distintas redes sociales como Facebook, WhatsApp para lograr una conversación mediante la aplicación web.
- Colaborar con equipos multidisciplinarios para lograr mejorar la experiencia del usuario en la plataforma
- Diseñar y prototipar con Figma para la creación de nuevas vistas para la plataforma.
- Implementar tiempo real a las conversaciones entre el usuario y su cliente mediante socket.io
- Convertir la aplicación web en una PWA aplicando Light House como tester.

Aptitudes: Metodologías ágiles, principios de accesibilidad, diseño visual y análisis de negocio.

## **VOLUNTARIADOS**

### **Voluntaria, IEE Engineering Medicine and Biology Society, Perú**

Mayo 2025 – Diciembre 2025

- Participar en el comité de investigación, apoyando en la redacción de artículos con enfoque biomédico.

### **Voluntaria, Hoppnic, Perú**

Agosto 2025 – Noviembre 2025

- Apoyar en el diseño de placas electrónicas para prótesis de brazo, utilizando KiCad para la elaboración de esquemáticos, distribución de componentes y trazado de pistas.
- Realizar tareas de soldadura de componentes electrónicos.
- Colaborar en la reparación y mantenimiento de impresoras 3D empleadas en la fabricación de piezas protésicas.

## **EDUCACIÓN**

### **Ingeniería Biomédica, Universidad Tecnológica del Perú**

Agosto 2021 - Actualidad

### **Frontend Developer Junior, Laboratoria Bootcamp, Perú**

Marzo 2019 - Noviembre 2019

### **Inglés Británico, Asociación Cultural Peruana Británica, Perú**

2016 – 2018

## **HABILIDADES BLANDAS**

Responsable | Trabajo en equipo | Buena comunicación | Ágil | Persistente | Resiliente | Autodidacta

## **IDIOMAS**

- Español Nativo
- Ingles Británico