

Atividade 1 – Gabrieli Luisa Moreira

Defina os atributos do objeto “Cadeira” e crie uma classe “Cadeira”

ATRIBUTOS (Características)	
Cor	
Material	
Tamanho	
Apoio para braço	
Encosto	
Estofado	
Pés	
MÉTODOS (Ações)	
Se locomover	
Compactar	
Reclinar	