

Tema 1: Scrieți un program care citește de la tastatură, cu ajutorul clasei `BufferedReader`, un șir de caractere și verifică dacă acesta reprezintă un număr natural valid. Dacă valoarea introdusă este corectă, programul va afișa numărul și va indica dacă este par sau impar. În cazul în care utilizatorul introduce alt tip de date, programul va afișa un mesaj prin care va semnala că valoarea introdusă nu este un număr natural valid.

Tema 2: Realizați un program care solicită utilizatorului introducerea a trei numere întregi folosind `BufferedReader`, după care calculează și afișează suma celor trei valori, media aritmetică, precum și cel mai mare și cel mai mic număr dintre acestea.