

## Prelucrarea unei matrici

## Ce este o matrice pătratică?

O matrice pătratică este o matrice particulară, cu același număr de linii și de coloane — adică cu n == m. Pentru simplitate, vom menționa doar n-ul, deoarece m-ul are aceeași valoare. Matricea de acest tip are o serie de particularități care se folosesc în anumite probleme.

## Diagonala principală și diagonala secundară

Diagonala principală a unei matrice este diagonala care începe din colțul stânga-sus și se termină în colțul dreapta-jos. Mai exact, un element a[i][j] aparține diagonalei principale dacă i == j.

Similar, diagonala secundară este cealaltă diagonală, care începe din colțul dreapta-sus și se termină în cel stânga-jos. Un element a[i][j] aparține diagonalei secundare dacă i + j == n + 1, sau cu alte cuvinte, j == n - i + 1 (unde matricea este indexată de la 1).

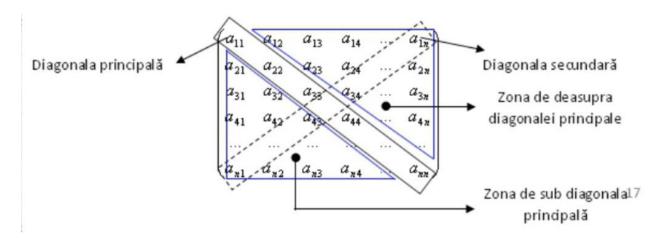


Figura 1. Structura unei matrici pătartice



1. Se cere implementarea unui program Java care să citească o matrice pătratică de dimensiune **n** x **n** de la tastatură, să afișeze elementele diagonalei secundare, și să calculeze sumele elementelor aflate deasupra și sub diagonala secundară, precum și deasupra și sub diagonala principală.

```
1 package laborator3;
  2 import java.io.*;
  3 public class PrelucrareMatrice {
        public static int [][] citesteMatrice() throws IOException {
            // Metoda pentru citirea unei matrice de la tastatură
  6
            InputStreamReader isr = new InputStreamReader(System.in);
  7
            BufferedReader br = new BufferedReader(isr);
            System.out.println("introduceti nr. de linii");
  8
 9
            String s = br.readLine(); // Citirea numărului de linii (și coloane) ale matricei
 10
            int n = Integer.parseInt(s);
 11
            int [][] matrice = new int[n][n];
 12
            // Declararea matricei de dimensiune n x n
 13
            System.out.println("introduceti elementele");
 14
            for(int i = 0; i < n; i++) {</pre>
 15
                for(int j = 0; j < n; j++) {
 16
                     // Parcurgerea matricei pentru a citi elementele
 17
                    s = br.readLine();
 18
                    matrice[i][j] = Integer.parseInt(s);
                    // Conversia la numere întregi și atribuirea elementelor în matrice
 19
 20
                }
 21
            }
22
            return matrice;
23
        }
```

Fig 2. Declararea și parcurgerea matricei

```
24⊝
       public static int [] diagonalaSec(int [][] matrice) {
25
            // Metoda pentru afișarea diagonalei secundare a matricei
26
            int [] diags = new int[matrice.length];
27
            for(int i = 0; i < matrice.length; i++) {</pre>
28
                diags[i] = matrice[i][matrice.length - i - 1];
                System.out.println("elem diag secundara" + diags[i]);
30
                // Afișarea elementelor de pe diagonala secundară
31
            }
32
            return diags;
33
       }
34
35
36⊜
       public static int sumDiagSecD(int [][] matrice) {
37
           // Metoda pentru calcularea sumei elementelor de deasupra diagonalei secundare
38
            int suma = 0;
39
            for(int i = 0; i < matrice.length - 1; i++)</pre>
40
                for(int j = 0; j < matrice.length - i - 1; j++)</pre>
41
                    suma += matrice[i][j];
           return suma;
43
44
       }
45
       public static int sumDiagSecS(int [][] matrice) {
47
           // Metoda pentru calcularea sumei elementelor de sub diagonala secundară
48
           int suma = 0;
            for(int i = 1; i < matrice.length; i++)</pre>
                for(int j = matrice.length - i; j < matrice.length; j++)</pre>
51
                    suma += matrice[i][j];
52
           return suma;
```

Fig 3. Calculare sume și afișare diagonală secundară



```
public static int sumDeasDiagprinc(int [][] matrice) {
       // Metoda pentru calcularea sumei elementelor de deasupra diagonalei principale
       int suma = 0;
       for(int i = 0; i < matrice.length; i++)</pre>
            for(int j = 0; j < matrice.length; j++)</pre>
                if(i < j)
                    suma += matrice[i][j];
       return suma;
  public static int sumSubDiagPric(int [][] matrice) {
       // Metoda pentru calcularea sumei elementelor de sub diagonala principală
       int suma = 0;
       for(int i = 0; i < matrice.length; i++)</pre>
            for(int j = 0; j < matrice.length; j++)</pre>
                if(i > j)
                     suma += matrice[i][j];
       return suma;
  }
                           Fig 4. Calculare sumă diagonală pricipală
74⊝
       public static void main (String [] args) throws IOException {
75
          int a[][] = citesteMatrice();
76
           // Apelul metodei de citire a matricei
77
          int [] ds = diagonalaSec(a);
78
          // Apelul metodei de afișare a diagonalei secundare
79
          for(int i = 0; i < ds.length; i++)</pre>
          System.out.println("" + ds[i]);
System.out.println("Suma elem de deasupra diag. sec.: " + sumDiagSecD(a));
80
81
82
          // Afișarea sumei elementelor de deasupra diagonalei secundare
          System.out.println("Suma elem de sub diag. sec.: " + sumDiagSecS(a));
84
          // Afișarea sumei elementelor de sub diagonala secundară
85
       }
86 }
```

Fig 5. Main programului

2. Se cere implementarea unui program Java care să citească o matrice pătratică de dimensiune **n** × **n** de la tastatură, să verifice dacă matricea este **simetrică** față de diagonala principală, și să afișeze un mesaj corespunzător ("Matrice simetrică" / "Matrice nesimetrică").