

Descripción del Juego de Pruebas de la clase 'estadisticas.java'

• **Objeto de la prueba:** Este juego de pruebas engloba la clase estadisticas..

Dicha clase representa una matriz con todas las apariciones de los simbolos del alfabeto en el conjunto de textos dado. Su uso se basa en tener acceso a toda esta matriz, ya sea para consultarla o para su modificación.

• **Otros elementos integrados en la prueba:** Se ha creado el archivo de compilación y ejecución 'Makefile'. Con sólo teclear 'make' se compilará y ejecutará la clase con el juego de pruebas.

• **Drivers:** Se ha creado el “driverControladorAlfabeto.java”, que es el que tiene la función 'main', la que finalmente permite probar el correcto funcionamiento de dicha clase.

• **Stubs:** No se han usado stubs para esta clase.

• **Fichero de datos necesario:** En el archivo “driverEstadisticas.in” están los datos necesarios para probar la clase desde un archivo. En éste se prueban que todas las funcionalidades de la clase funcionen corretamente. En el código se han puesto excepciones de posibles errores, que informaran de ellos si es debido el caso.

• **Valores estudiados:** Básicamente se han puesto valores aleatorios para hacer la prueba de esta clase.

- La primera funcionalidad es la de crar una matriz de estadísticas por defecto, por lo que sólo se ejecuta el método sin ningun otro parámetro de entrada.
- La segunda funcionalidad es la de crear una matriz de estadísticas de un tamaño determinado por parámetro.
- La tercera funcionalidad es la de insertar similitudes en la matriz, pasándole por parámetro la posición (i, j) y la similitud (Integer).
- La última funcionalidad es la de consultar la matriz, por lo que se le pasa la posición (i, j) por parámetro, y devuelve la similitud (Integer).

• **Operativa:** El funcionamiento del ejecutable se basa en la repetida introducción de números y seguidamente, de los datos con los que se quieran operar. Cuando se ejecuta, aparecen por pantalla todos los métodos de la clase:

Elige una opicion:

- 1) estadisticas()
- 2) estadisticas(int mida)()
- 3) insertarEstadistica (int i, int j, double similitud)
- 4) consultarEstadistica (int i, int j)
- 0) Salir