

## **Normas Programación Clúster 4**

### **Clases:**      lowerCamelCase

La primera letra de cada una de las palabras es mayúscula con la excepción de que la primera letra es minúscula.

ejemplo:      void nombreDeLaClase

### **Atributos:**      lowerCamelCase

La primera letra de cada una de las palabras es mayúscula con la excepción de que la primera letra es minúscula.

ejemplo:      int atributoConCuatroPalabras

### **Funciones:**

- Definición función:  
Describe la finalidad de la función.
- Pre-condiciones:  
Especifica las condiciones que deben cumplir los parámetros antes de entrar en la función.
- Post-condiciones:  
Describe el resultado esperado de la función, tanto su valor de retorno como los parámetros que haya modificado.

ejemplo:

```
/**  
 * setForma. Asigna una forma "ft" al teclado  
 * @Pre:      La forma ha de ser un String  
 * @Post:      La forma del teclado pasa a ser "ft"  
 * @param ft forma del teclado  
 */
```

### **Comentarios:**

Sólo se especificarán los parámetros/funciones que no queden claras con el nombre del mismo.

El comentario se pondrá al final de la línea a comentar, tabulando y sin acentos.

ejemplo:      void getDato();      //devuelve el Dato.

### Tabuladores:

Un tabulador equivale a 4 espacios. Utilizaremos un tabulador para cada nivel de profundidad.

### If-Else:

La llave de apertura se pone tras la condición, con un espacio separador después del paréntesis.

La llave de clausura se pone a la misma altura que la primera letra del if-else.

ej:     if (condición) {  
              ...  
          }  
      else if (condición2) {  
              ...  
      }