

Check de conocimiento - Guía 4: Subprogramas, Funciones y Procedimientos

Puntos totales 100/100 ?

Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora**. Por eso, es importante responder el

Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí!

Antes de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!

Tendrás un único intento. ¡Buena suerte!

Al dar click en Siguiente, darás inicio a la actividad.

Correo *

gubinajar@gmail.com

Preguntas teóricas

100 de 100 puntos

Las siguientes preguntas teóricas te ayudarán a repasar el material de esta guía.



✓ Un subprograma es: *



- ☐ Un código especial que se utiliza para resolver distintos tipos de problemas
- ☒ Es un mini algoritmo que recibe datos para realizar una tarea y devuelve los resultados de esa tarea.
- ☐ Un método que siempre debe retornar algún resultado.
- ☐ Ninguna de las anteriores



Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un parámetro es: *



- ☐ El valor enviado por el programa principal al subprograma
- ☒ El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal
- ☐ Una variable global
- ☐ Ninguna de las anteriores



Comentarios

Respuesta correcta!



✓ **Un argumento es: ***

- ☒ El valor enviado por el programa principal al subprograma
- ☐ Una variable local
- ☐ El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

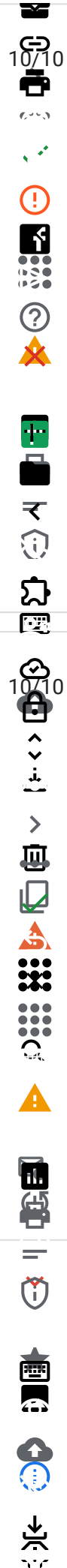
Respuesta correcta!

✓ **Una variable puede pasarse como argumento a un subprograma: ***

- ☐ Sólo por valor
- ☐ Sólo por referencia
- ☒ Por valor y por referencia
- ☐ No puede pasarse como argumento

Comentarios

Respuesta correcta!



✓ Una función de un programa siempre debe: *

- ☐ Recibir al menos un argumento
- ☐ Ser llamado en el algoritmo principal
- ☐ Ser recursivo
- ☒ Tener un nombre identificador

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Para llamar una función en el algoritmo principal se usa *

- ☐ El nombre de la variable de retorno
- ☐ El nombre del algoritmo principal
- ☒ El nombre de la función
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!





- ☐ No es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno
- ☐ Es indiferente si el tipo de dato de la variable de retorno se define o no
- ☒ Es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta!

- ☐ Es el valor que recibe la función
- ☒ Es el valor final que entrega la función
- ☐ Es un valor nulo
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta!

✓ **La variable de retorno puede ser una variable de tipo ***

- ☐ Cadena/Caracter
- ☐ Entero/Real
- ☐ Logica
- ☒ Todas las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ **Un procedimiento es: ***

- ☒ Una subprograma que no retorna ningun valor
- ☐ Un subprograma que retorna un valor
- ☐ Un subprograma que no recibe ningun parametro
- ☐ Todas son correctas

Datos personales

Nombre *

GABRIEL

Apellido *

NAJAR

DNI *

36859823

Correo electrónico *

El mismo correo con el que Ingresas a tu Aula Virtual (con el que estás registrado en Egg)

gubinajar@gmail.com

Comisión *

Comisión Noche ▼

Te invitamos a responder algunas preguntas sobre el material de estudio 0 de 0 puntos

¿Te resultó clara la guía teórica de trabajo? *

- ☒ Sí
- ☐ No

¿Te resultaron útiles los videos? *

- ☒ Sí
- ☐ No



¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o videos? *

- ☒ Sí
- ☐ No

¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? *

Poco desafiantes

- 1 ☐
- 2 ☐
- 3 ☐
- 4 ☐
- 5 ☐
- 6 ☐
- 7 ☐
- 8 ☐
- 9 ☒
- 10 ☐

Muy desafiantes

Este formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios



