

Universidade de Brasília  
FGA

Gabriela Barrozo Guedes 16/0121612  
Guilherme Antônio Deusdará Banci 16/0122996

# Site de compartilhamento de projetos “CoffeeBreak”

Brasília – DF  
2017

# Introdução

Este relatório é referente ao Exercício de Programação 3 da disciplina de Orientação a Objeto. Neste trabalho foi montado um site em Ruby on Rails para compartilhar projetos de Software. Atualmente os alunos utilizam-se de um site para armazenar o repositório dos seus projetos, como o GitLab, o GitHub, o BitBucket, entre outros, e para compartilhar os projetos com amigos e familiares é necessário mandar o link onde esse repositório se encontra.

O site busca facilitar o compartilhamento dos projetos desses alunos. No CoffeBreak, os usuários desenvolvedores conseguem publicar seus projetos e seguir outros usuários para acompanhar outros projetos publicados. Um usuário não precisa ser desenvolvedor para seguir outros usuários, adicionar comentários e dar like nos projetos, mas ele precisa se logar ao site para ter acesso a essas funcionalidades. Entretanto, um usuário não logado ainda consegue ver todos os projetos.

Um projeto publicado no site consiste de nome, foto, descrição, instruções e link para o seu repositório. Com o site, o desenvolvedor não precisará mandar o link de seu repositório para todos os seus amigos e familiares, pois se eles estiverem cadastrados no CoffeBreak e seguirem o desenvolvedor, eles já possuem acesso aos projetos, independente do repositório em que o projeto se encontra.

## Objetivos

O site foi feito com o objetivo de criar uma ferramenta para facilitar e centralizar o compartilhamento de projetos de software, de modo que o site criado funciona também como uma rede social específica para projetos onde os alunos poderão trocar experiências nos projetos já realizados.

Nosso site se diferencia pela facilidade de compartilhamento dos trabalhos dos usuários e pela possibilidade de colocar links para os repositórios dos projetos postados, trazendo uma maior versatilidade, já que em apenas um site o usuário terá acesso a projetos guardados em vários repositórios online.

## Material e métodos

Foi necessário a criação de uma página home, uma página sobre para a explicação do projeto e uma página de perfil de usuário. Também foi preciso a criação de uma página para visualização dos seguidores e dos usuários seguidos por cada usuário, além das páginas de visualização, edição e criação de usuários e projetos e páginas para criação de comentários. Para montar todas essas views foram feitas models de Projeto, Usuário, Comentário, Relationship (para relações de seguidores) e controllers para controlar o que será feito nas views de acordo com as ações dos usuários.

Na realização do trabalho diversas gems foram utilizadas para o funcionamento do código:

- gem 'devise'  
A devise foi necessária para a funcionalidade de login de usuário. Com ela foi criada as telas de login, criar conta e editar conta.
- gem 'bootstrap-sass', '~> 3.3.7'  
O bootstrap foi usado para o layout das páginas feitas.
- gem 'simple\_form', '~> 3.5'  
Para os comentários foi utilizado o simple form. Com ele o código ficou mais curto e rápido de escrever.
- gem 'acts\_as\_votable'  
Essa gem foi necessária para a funcionalidade dos botões likes e dislike, assim o usuário pode avaliar um projeto
- gem 'paperclip', '~> 5.0.0'  
Para as fotos do projeto foi utilizada a gem paperclip. O uso dessa gem, foi necessário baixar o imagemagick.

## Funcionalidades para tipos de usuário

Ao entrar no site o usuário verá a tela inicial. A partir dessa tela ele terá acesso aos projetos armazenados no site, assim como as páginas dos usuários. Um usuário não logado terá acesso a todo o conteúdo do site, entretanto não poderá adicionar projetos, fazer comentários, avaliações ou seguir usuários.

Um usuário que não é desenvolvedor pode seguir outros usuários, comentar e avaliar projetos. Ele também tem acesso a uma página de projetos seguidos, onde ele poderá ver todos os projetos dos usuários que ele segue. Este tipo de usuário só não poderá criar novos projetos, já que não é desenvolvedor.

Um usuário desenvolvedor pode fazer tudo o que um não desenvolvedor faz, além de poder também postar novos projetos. Na sua página de perfil ele poderá ver todos os seus projetos criados e editá-los.

## Resultados

O trabalho se constitui na criação de uma rede social para os projetos realizados pelos alunos de modo a permitir e facilitar o acesso e publicação dos projetos de Software por toda a comunidade de desenvolvedores.

A facilidade de acesso centralizado a estes projetos vai permitir uma maior eficiência e eficácia para a troca e acesso aos projetos da comunidade dos alunos.

## Anexo (algumas imagens do site)

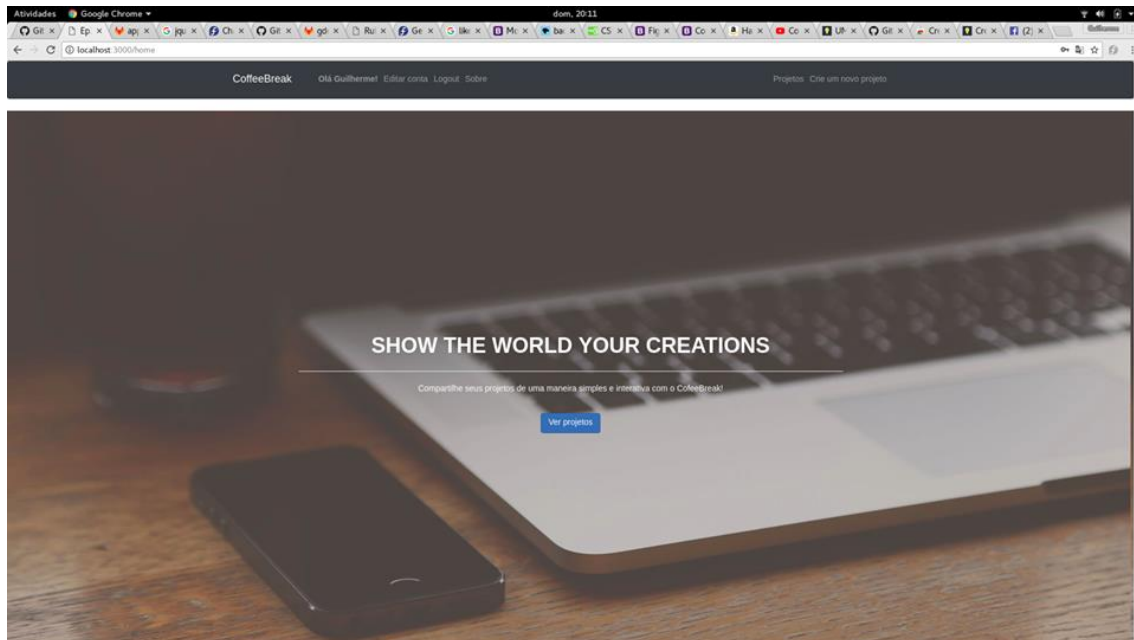


Figura 1- Tela inicial do site

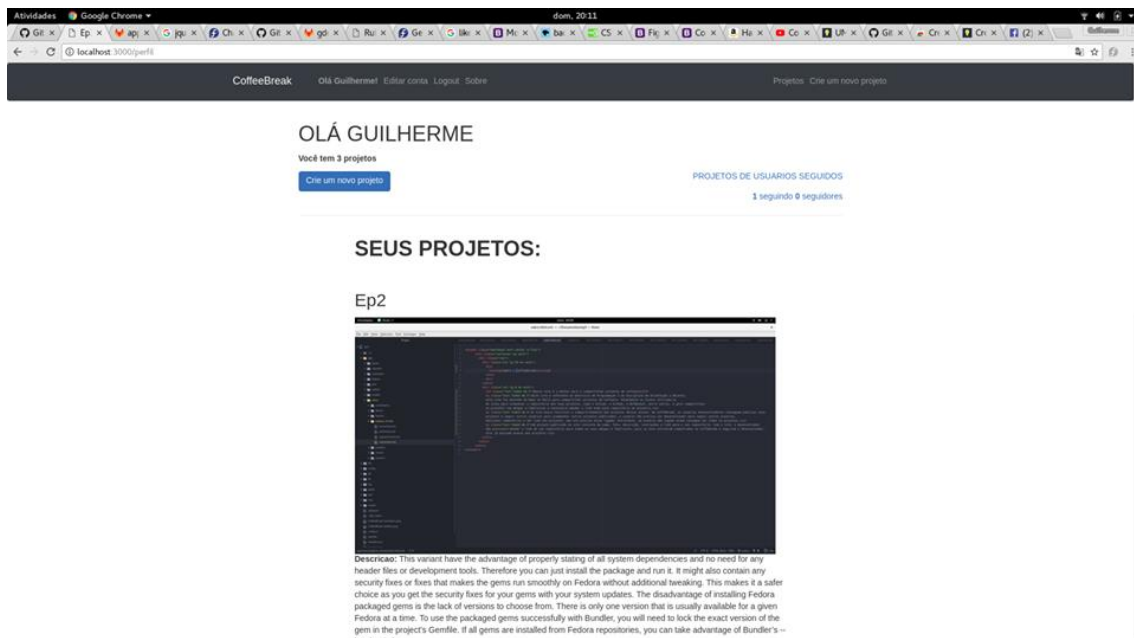


Figura 2- Tela de perfil de usuário desenvolvedor, com acesso aos projetos do usuário

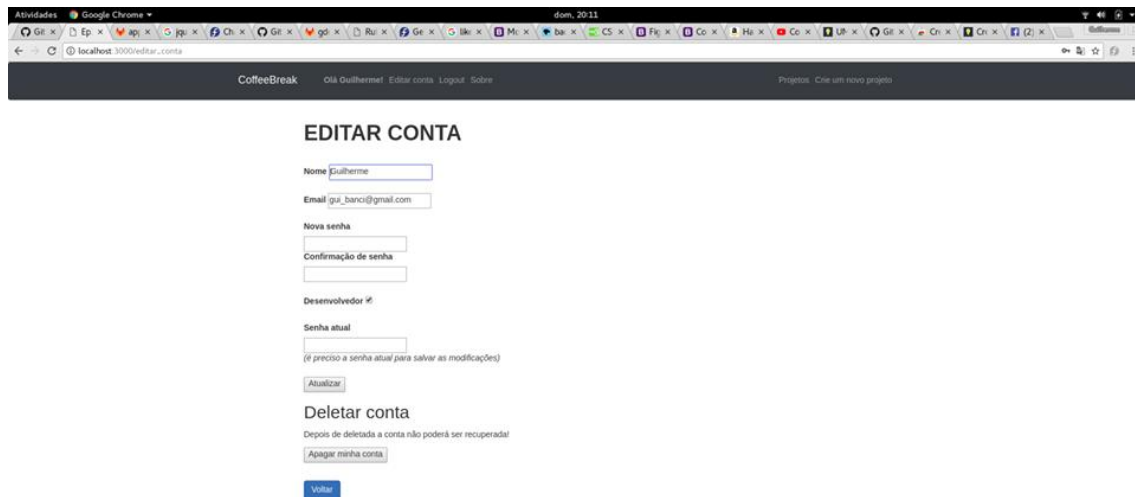


Figura 3- Página para editar o perfil, o usuário pode atualizar a senha, nome, email e se é desenvolvedor ou não

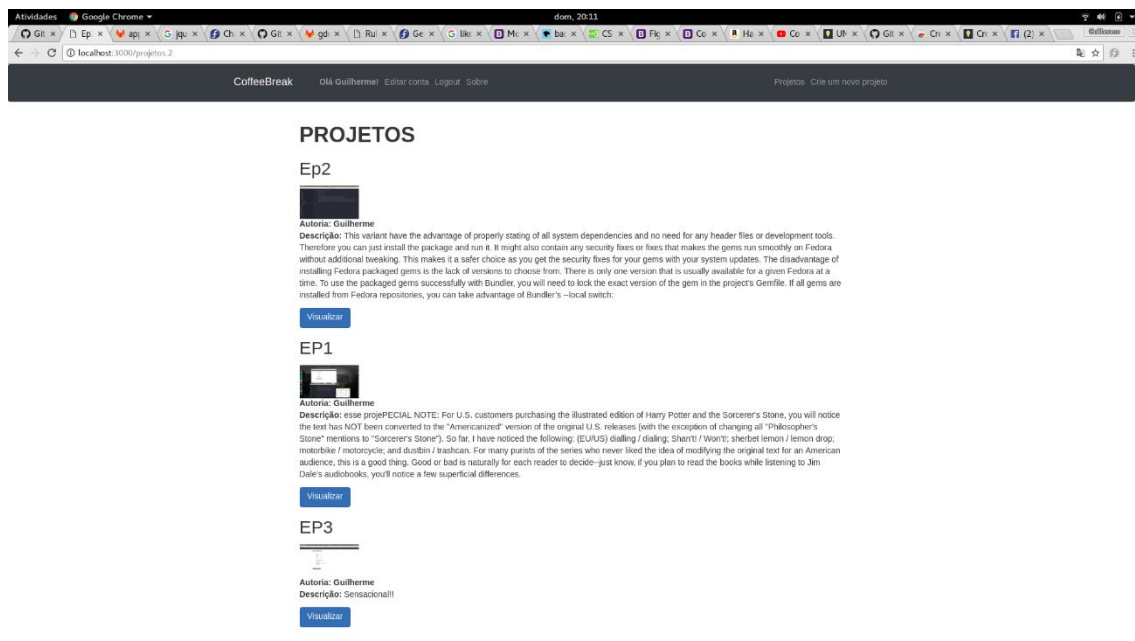


Figura 4- Página de todos os projetos do site

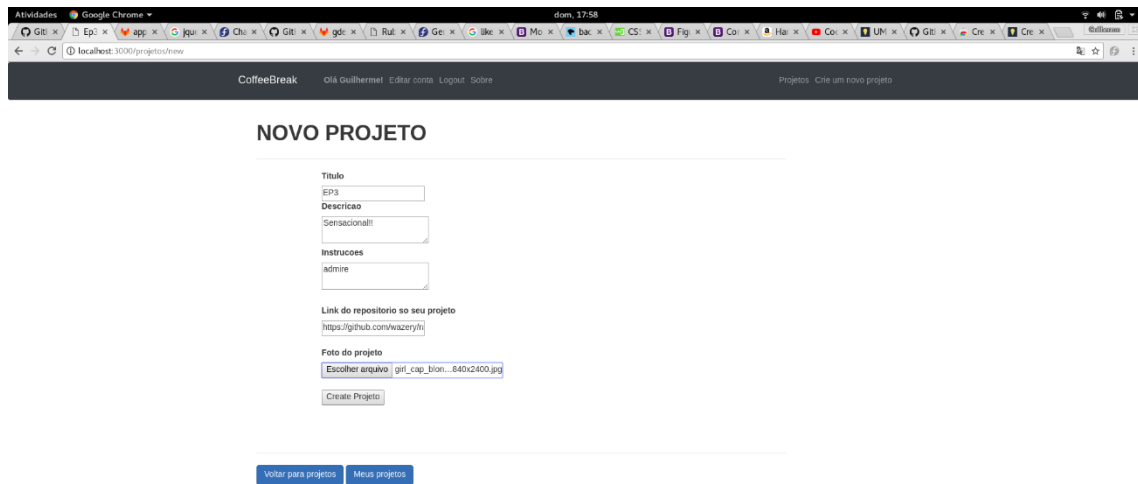


Figura 5- Página para a criação novos projetos