Lista de Variaveis				I				
Classe	Original	Alterada	Descrição	Tipo				
	Planta	plant	0	01			Bl t	
	х		Coordenada x	float		Classe	Planta.cpp	
	у		Coordenada y	float			planta.h	
	rotation	1.30.0 H 1.3.14	Rotação do objeto	float				
	alturalnicial	initialHeight	Altura inicial da planta	float				
	file	delteTieseCele	Tipo de arquivo	String				
Variaveis	dt	deltaTimeCalc	atualiza a posição n frame	float				
variaveis	sp		tipo desenho	Sprite				
	planet		Objeto do tipo planeta arco seno	GameObject float				
	somaRotation		recebe o valor de rotação de	-				
			Tipo de string p confirmação	+				
	type	DI						
	Numero magico 3,14	PI HALE TURN	Constante PI	const				
	Número magico 180	HALF_TURN	faz o obj girar meia volta	Const				
	l la data		A4					
Métodos	Update Render		Atualiza localização do obj	void				
			renderiza a imagem e posic	 				
	IsDead		Verifica se o obj foi derrotad					
	getSprite		Obtem imagem	Sprite				
	NotifyCollision		Informa sobre uma colisão	void				
	Is	ootUs:-54	informa tipo de objeto	string				
	setH	setHeight	informa altura	void				
	GetH	GetHeight	busca altura	float				
	setW	setWidth	informa largura	void				
	GetW	GetWidth	busca largura	float				
	Setx		informa eixo x	void				
	Sety		informa eixo y	void				
	getCenterX		busca o posicionamento do	 				
	getCenterY		busca o posicionamento do	float				
				I				
Lista de Variaveis	Original	Alterada	Descrição	Tipo				
Classe	WeaponGun		Canada and a	84			WeaponGun.cpp	
	Х		Coordenada x	float				
			C			Classe		
1	y fil-		Coordenada y	float		Classe	WeaponGun.h	
	file		tipo Arquivo	float String		Classe		
	somaRotation	della Tira a Cala	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta	float String float		Classe		
	somaRotation dt	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame	float String float float		Classe		
Variavoie	somaRotation dt sound	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p	float String float float float fString		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar	float String float float float string boolean		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient	float String float float float string boolean		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita	float String float float float string boolean		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient	float String float float float string boolean		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita	float String float float float string boolean		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita	float String float float float string boolean		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita	float String float float float string boolean		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orieni movimenta para direita movimenta para esquerda	float String float float float fString boolean Facing		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X	float String float float float fString boolean Facing		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y	float String float float float float fString boolean Facing void void		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX	deltaTimeCalc	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x	float String float float float float float String boolean Facing void void void		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY		tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y	float String float float float float float String boolean Facing void void void void		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a valor eixo x informa o valor eixo y informa o valor eixo y informa a Altura	float String float float float float float float float string boolean Facing void void void void float		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW		tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y	float String float float float float float String float float String boolean Facing void void void void float float float		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa Altura informa largura	float String float float float float float float float string boolean float void void void void float float float		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH Update	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa largura Atualiza localização do obj	float String float float float float float float float string boolean Facing void void void void float float float float void void void void void void void void		Classe		
Variaveis	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH Update GetHp	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa Altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador	float String float float float float float float float float string boolean Facing void void void void void float float float float void void void float float float void		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH Update GetHp SetLoop	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja	float String float void void void void float float float void void void void void void void void		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH Update GetHp SetLoop GetCurrentFrame	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa o valor eixo x informa o valor eixo x informa altura informa altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja busca o frame atual	float String float void void void void float float void void int		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH Update GetHp SetLoop GetCurrentFrame GetInstance	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja busca o frame atual informa a instancia atual do	float String float float float float float float String boolean Facing void void void void float float float void int void int Game		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH Update GetItp SetLoop GetCurrentFrame Getinstance KeyPress	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do fra atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa Altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja busca o frame atual informa a instancia atual do verifica qual tecla esta press	float String float float float float float String float float String boolean Facing void void void void float float void void int void int Game		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setY setH setW SetFlipH Update GetHp SetLoop GetCurrentFrame GetInstance KeyPress Render	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do fra atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja busca o frame atual informa a instancia atual do verifica qual tecla esta prese renderiza a imagem e posic	float String float float float float float float float float string boolean float float void void void void float float void void int void int Game bool		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY SetScaleY setH setW SetFlipH Update GetHp SetLoop GetCurrentFrame GetInstance KeyPress Render IsDead	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa Altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja busca o frame atual informa a instancia atual do verifica qual tecla esta prest renderiza a imagem e posic Verifica se o player esta mo	float String float float float float float float float float string boolean float float void void void void float float float float float float float float void int coid int Game bool flood		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY setX setScaleY setH setW SetFlipH Update GetHp SetLoop GetCurrentFrame GetInstance KeyPress Render IsDead getSprite	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa a escala de Y Informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa Altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja busca o frame atual overifica qual tecla esta press renderiza a imagem e posic Verifica se o player esta mo Obtem imagem	float String float float float float float float float float string boolean float float float float float void void void float float float void int void int came bool floot floot float f		Classe		
	somaRotation dt sound atkFrame orientation RIGHT LEFT SetScaleX SetScaleY SetScaleY setH setW SetFlipH Update GetHp SetLoop GetCurrentFrame GetInstance KeyPress Render IsDead	setHeight	tipo Arquivo recebe a rotação do planeta atualiza a posição n frame inicializa arquivo de audio p caso a imagem atual do frar atualiza a posição de orient movimenta para direita movimenta para esquerda informa a escala de X informa o valor eixo x informa o valor eixo y informa Altura informa largura Atualiza localização do obj Obtem o hp do jogador informa loop caso o hp seja busca o frame atual informa a instancia atual do verifica qual tecla esta prest renderiza a imagem e posic Verifica se o player esta mo	float String float float float float float float float float string boolean float float void void void void float float float float float float float float void int coid int Game bool flood		Classe		