

Sistemas Hardware-Software

Aula 12 – Alocação de memória

2020 – Engenharia

Maciel Calebe, Igor Montagner [<igorsm1@insper.edu.br>](mailto:igorsm1@insper.edu.br), Fábio Ayres

Alocação de memória

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  #define MAXW 512
5  #define MAXH 512
6
7  int main(int argc, char *argv[]) {
8      int mat[MAXH][MAXW];
9
10     /*
11        trabalhar com arquivo PGM
12     */
13
14     return 0;
15 }
```

Alocação de memória

- Qual o consumo de memória do programa anterior?
- Ele varia conforme o tamanho da matriz?
- E se precisarmos de matrizes maiores?

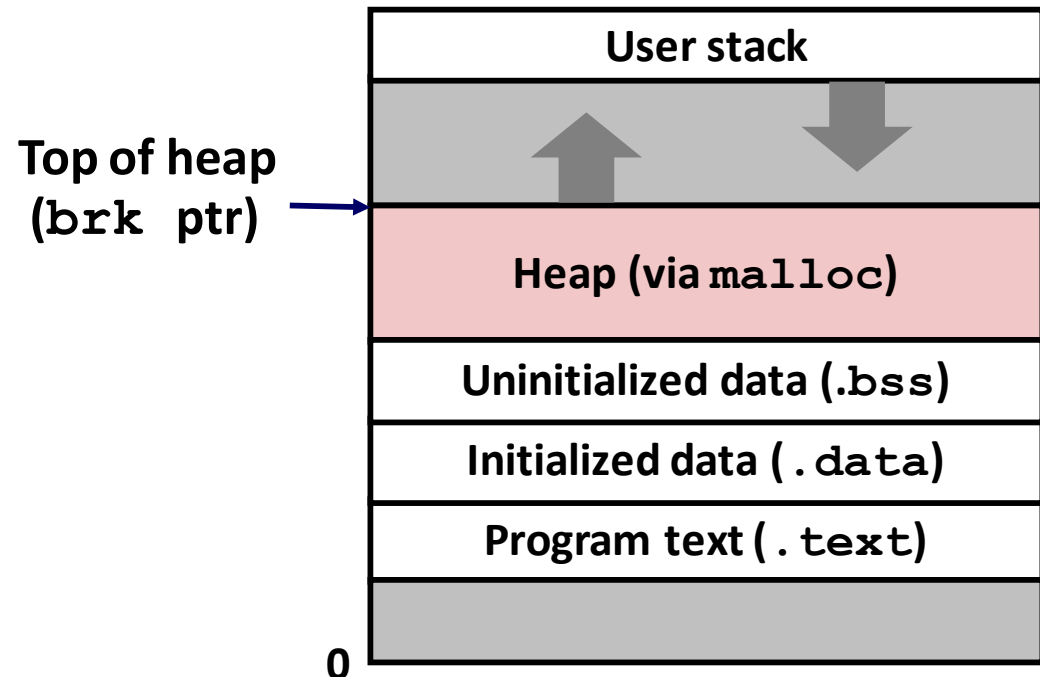
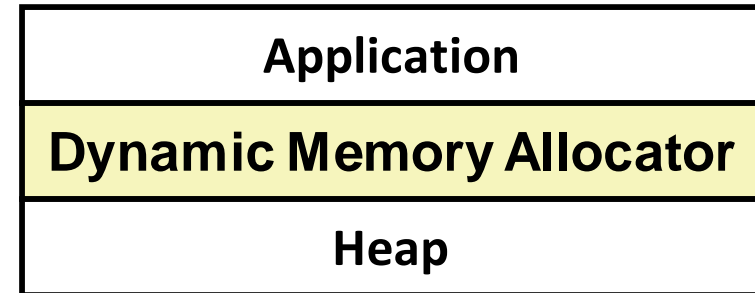
Alocação estática

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3
4  #define MAXW 512
5  #define MAXH 512
6
7  int main(int argc, char *argv[])
8  {
9      int mat[MAXH][MAXW];
10
11      /*
12       * trabalhar com arquivo PGM
13       */
14
15      return 0;
16 }
```

- Tamanho definido no momento da compilação
- Armazenado na pilha (se for variável local) ou no arquivo executável diretamente (se for global)

Alocação dinâmica de memória

- Programas usam **alocadores de memória dinâmica** para criar e gerenciar novos espaços de memória virtual
 - C: malloc, free
 - C++: new, delete
- A área do espaço de memória virtual gerenciada por estes alocadores é chamada de **heap**



Alocação dinâmica de memória

- Alocadores organizam o heap como uma coleção de blocos de memória que estão **alocados** ou **disponíveis**
- Tipos de alocadores
 - Explícitos: usuário é responsável por **alocar** e **deallocar** (ou liberar) a memória.
Exemplo: malloc, new
 - Implícitos: usuário não precisa se preocupar com a liberação da memória.
Exemplo: **garbage collector** em Java

malloc

```
#include <stdlib.h>  
void *malloc(size_t size)
```

Se bem sucedido: retorna ponteiro para bloco de memória com pelo menos **size** bytes reservados, e com alinhamento de 16 bytes (em x86-64). Se **size** for zero, retorna **NULL**.

Se falhou: retorna **NULL** e preenche **errno**

free

```
#include <stdlib.h>  
void free(void *p)
```

Devolve o bloco apontado por **p** para o *pool* de memória disponível

Alocação dinâmica

```
int main() {  
    int w = 512;  
    int h = 512;  
    int *mat = malloc(sizeof(int) * w * h);  
    // iremos considerar uma linha colocada atrás da outra  
    mat[i * w + j] // acesso ao elemento [i][j].  
}
```

- Tamanho definido em tempo de execução pelas variáveis `w` e `h`
- Representadas por um apontador para o começo do bloco alocado
- Permanece alocado até ser liberado com `free`

Alocação dinâmica

- Vantagens
 - Controle feito em tempo de execução
 - Economia de memória
 - Expandir / diminuir / liberar conforme necessário
- Desvantagens
 - Riscos da gerência
 - Liberar espaços não mais necessários
 - Não acessar espaços já liberados
 - Acessar apenas a quantidade requisitada
 - Etc.

Exemplo

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

void foo(int n) {
    int i, *p;

    /* Allocate a block of n ints */
    p = (int *) malloc(n * sizeof(int));
    if (p == NULL) {
        perror("malloc");
        exit(0);
    }

    /* Initialize allocated block */
    for (i = 0; i < n; i++) {
        p[i] = i;
    }

    /* Return allocated block to the heap */
    free(p);
}
```

Atividade

Exercícios 1, 2 e 3 da atividade
30 minutos

Ler memória não-inicializada

Bug clássico: assumir que dados no heap são pré-inicializados com zero

```
/* return  $y = Ax$  */  
int *matvec(int **A, int *x) {  
    int *y = malloc(N*sizeof(int));  
    int i, j;  
  
    for (i=0; i<N; i++)  
        for (j=0; j<N; j++)  
            y[i] += A[i][j]*x[j];  
    return y;  
}
```

Sobrescrever memória

Bug clássico: off-by-one!

```
int **p;  
  
p = malloc(N*sizeof(int *));  
  
for (i=0; i<=N; i++) {  
    p[i] = malloc(M*sizeof(int));  
}
```

Memory leaks

```
foo() {  
    int *x = malloc(N*sizeof(int));  
    ...  
    return;  
}
```

C++ tem uma boa solução para esse problema: smart pointers!

Atividade

Exercícios 4, 5 e 6

Outras funções

calloc: Versão de malloc que inicializa bloco alocado com zeros.

realloc: “Re-aloca” um bloco – muda o tamanho do bloco garantindo a integridade dos dados. Note que o bloco realocado pode mudar de lugar na memória!

sbrk: usado internamente pelos alocadores para aumentar ou diminuir o heap

Insper

www.insper.edu.br