Proyecto Algoritmos II

13996 Lopez Gabriel 14000 Martins Ezequiel

https://github.com/gabichulas/uber



Estructuras

- · Listas de Adyacencia (*Grafo*)
- ·Listas
- · Hashtable



Estado actual

- · Planteamiento del algoritmo 'Top 3 autos más cercanos'.
- · Planteamiento de problemas y búsqueda de soluciones con respecto al mapa.
- · Planteamiento de cómo realizar las distintas funcionalidades.

Plan a futuro

- · Codificar creación del mapa
- · Codificar carga de datos (Ubicaciones f/m)
- · Plantear función hash eficiente para las ubicaciones f/m
- · Pasar a código el algoritmo 'Top 3 autos más cercanos'
- · Testear casos problemas (Callejón sin salida/entrada, No autos disponibles, etc)