

INTRODUCCION

Nuestro proyecto, llamado “Class Manager”, es una aplicación web con la cual los profesores podrán tener un espacio en el cual tener un control sobre su trabajo en la o las escuelas en las que trabaja. Incluyendo bases de datos e interfaces donde gestionar sus materias, las asistencias de sus alumnos y las actividades que tiene por materia.

DESCRIPCIÓN

La aplicación contará con un login (inicio de sesión (nombre de usuario y contraseña), registro de sesión y recuperación de contraseña) y un sistema de seguridad que permitirá a los profesores reservar la privacidad de sus alumnos.

Este sistema se basa en que ningún otro usuario del sistema podrá ver la información de otros usuarios, cada materia, cada planilla de asistencia y cada sistema de calificaciones será visto solamente por el profesor que corresponde.

Las calificaciones serán del 1 al 10, no habrá límites de alumnos, ni de materias a agregar ni de escuelas, dichas cantidades se verán influenciadas por los datos que el propio docente incluirá.

Utilizaremos los lenguajes HTML y CSS para la estructura y diseño de la página, JavaScript para programar las distintas funcionalidades y probablemente MySQL para las bases de datos que correspondan.

Leblanc, Filoso, Suarez, Vera y Sieczka - 7ºI