

randstad digital

Gracias a



OpenWebinars certifica que

## Gabriel Sánchez Heredia

Ha superado con éxito

Java desde 0: Introducción

Duración del curso

Fecha de expedición

13 horas

12 marzo 2025

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

### Contenido

# Java desde 0: Introducción

#### 1. INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Presentación

Conceptos fundamentales

Variables y tipos de datos

Estructuras de control

Modularización

Test de Autoevaluación

#### 2. FUNDAMENTOS DE JAVA

El lenguaje de programación Java

Instalación del JDK

Instalación de Eclipse

Hola Mundo

Sintaxis

Shell

Test de Autoevaluación

#### 3. VARIABLES Y OPERADORES

Variables

Tipos de datos

Inferencia de datos

Conversión de tipos

Constantes

Operadores aritméticos

Operadores lógicos y de comparación

Otros operadores



Ejercicio I
Ejercicio II
Ejercicio III (Resuelto)
Ejercicio IV (Resuelto)
Ejercicio V (Resuelto)
Ejercicio VI (Resuelto)
Ejercicio VII (Resuelto)
Ejercicios VIII (Sin resolver)
Test de Autoevaluación
4. ESTRUCTURAS DE CONTROL
Expresiones
Bloques de código
'if-else'
'switch'
Ejercicio I
Ejercicio II
Ejercicio II  Bucle 'for'
Bucle 'for'
Bucle 'for' Bucle 'while'
Bucle 'for'  Bucle 'while'  Bucle 'do while'
Bucle 'for'  Bucle 'while'  Bucle 'do while'  Ejercicio III
Bucle 'for'  Bucle 'while'  Bucle 'do while'  Ejercicio III  Ejercicio IV
Bucle 'for'  Bucle 'while'  Bucle 'do while'  Ejercicio III  Ejercicio IV  Ejercicio V (Resuelto)
Bucle 'for'  Bucle 'while'  Bucle 'do while'  Ejercicio III  Ejercicio IV  Ejercicio V (Resuelto)  Ejercicio VI (Resuelto)

Entrada de datos

#### 5. CADENAS DE CARACTERES

Test de Autoevaluación



Test de Autoevaluación
6. ARRAYS
Declaración e inicialización
Manipulación de arrays
Arrays 2D
Ejercicio I
Ejercicio II
Ejercicio III (Resuelto)
Ejercicios V (Sin resolver)
Ejercicio IV (Resuelto)

Test de Autoevaluación

7. CONCLUSIONES

Conclusiones y próximos pasos

Declaración

Manipulación

Métodos

Ejercicio I

Ejercicio II

Ejercicio III (Resuelto)

Ejercicio IV (Resuelto)

Ejercicios V (Sin resolver)