



Gracias a



OpenWebinars certifica que

Gabriel Sánchez Heredia

Ha superado con éxito

Curso de SOLID y patrones de diseño

Duración del curso

Fecha de expedición

8 horas

12 febrero 2025

CEO de OpenWebinars

Manuel Agudo

Contenido

Curso de SOLID y patrones de diseño

1. INTRODUCCIÓN AL CURSO

Presentación

2. SOLID

¿Qué es SOLID?

S: Single Responsibility Principle

O: Open Close Principle

L: Liskov Substitution Principle

I: Interface Segregation Principle

D: Dependency Inversion Principle

3. PRINCIPIOS DE DISEÑO DE SOFTWARE

La navaja de Ockham y los principios YAGNI, KISS y DRY

Ley de Demeter

MOSCOW

4. PATRONES DE DISEÑO

¿Qué son los patrones de diseño?

¿Qué objetivos tienen los patrones de diseño?

5. PATRONES CREACIONALES

Abstract Factory

Builder

Factory Method

Prototype

Singleton

6. PATRONES ESTRUCTURALES



Bridge	
Composite	
Decorator	
Facade	
Flyweight	
Proxy	
7. PATRONES DE COMPORTAMIENTO	
Chain of Responsibilty	
Command	
Interpreter	
Iterator	
Mediator	
Memento	
Observer	
State	
Strategy	
Template Method	
Visitor	
Conclusiones sobre los patrones de diseño	
8. ANTIPATRONES	
¿Qué son los antipatrones de diseño?	
Antipatrones metodológicos	
Code Smells	

Adapter