

Técnicas Digitales III

Trabajo práctico: Señales

1. Escriba un programa (sig01.c) que ejecute una espera activa con la función `sleep()`. Espere a que el programa finalice normalmente. Para observar el estado de salida (exit status) ejecute en consola:

```
> echo $?
```

```
Compile el programa      gcc -o sig01 sig01.c
Ejecute                  ./sig01
```

2. Luego, ejecute nuevamente el programa sig01, pero finalice el mismo ejecutando en consola la combinación de teclas CONTROL+C. Vuelta a verificar el estado de salida. ¿Qué observa? ¿Varía este valor si el programa termina en forma normal o en forma abrupta?
3. Compile el programa seg02.c. Este programa imprime en pantalla su PID, y luego ejecuta un bucle infinito. Con la función `signal()` ignore la señal SIGKILL. Ejecute el programa y lea el PID del proceso y desde otra consola ejecute,

```
kill -SIGKILL PID
```

¿Qué sucede?.

4. En el programa seg02.c del ejercicio 3 ignore la señal SIGTSTP. Ejecute el programa y desde la misma consola ejecute la combinación de teclas CONTROL+Z. ¿Qué sucede?. Ejecute la combinación de teclas CONTROL+C. ¿Qué observa?.
5. Escriba un programa seg03.c que imprima su PID y ejecute un bucle infinito. Además, programe un manejador para la señal SIGKILL que imprima el texto “me rehusó a terminar” cada vez que reciba dicha señal:

```
write(0, "\nMe rehusó a terminar\n", sizeof("\nMe rehusó a terminar\n"));
```

Ejecute el programa, lea el PID del proceso y desde otra consola ejecute,

```
kill -SIGKILL PID
```

¿Qué sucede?.

6. Modifique el programa seg03.c del ejercicio anterior para que el manejador sea para la señal SIGUSR1. Ejecute el programa, lea el PID del proceso y desde otra consola ejecute,

```
kill -SIGUSR1 PID
```

¿Qué observa?.

7. Escriba un programa `seg04.c` que cree tres procesos hijos que ejecuten un bucle infinito. Luego de una espera activa, el proceso padre debe finalizar cada uno de los procesos enviando a cada uno de ellos la señal `SIGKILL`. Para ello utilice la función `kill()`.
8. Escriba un programa `seg05.c` que realice las siguientes tareas:
 - a. Cree un proceso hijo que haga una espera activa de dos segundos y finalice con la función `exit(0)`.
 - b. Luego de crear el proceso hijo, el padre debe ejecutar una espera activa por mas de 10 segundos. Luego de la finalización del proceso hijo, verifique con `ps` si este está en estado zombie.
 - c. Establezca en el proceso padre un manejador para la señal `SIGCHLD`. En el manejador de esta señal se debe leer el estado de finalizacion del hijo con la función `wait(&status)`. De esta forma el proceso hijo no queda en estado zombie. Además se debe mostrar lo devuelto por la función `wait` y el valor de `status`.