

## Perguntas do Laboratório 4

### Atividade 1:

**O log de execução impresso na tela foi sempre o esperado? Sim**

**A condição lógica da aplicação foi atendida em todas as execuções? Sim**

**Altere o número de threads A para 1. O que vai ocorrer na execução? O programa vai terminar?**

Acontece um deadlock, pois x nunca será igual a 2 e a thread B nunca conseguirá ser executada, assim o programa não vai terminar.

**Altere o número de threads B para 2 e faça as correções necessárias no código para que a aplicação continue funcionando.**

Para que o programa continue funcionando eu mudo o sinal que a thread A envia, de signal para broadcast, dessa forma, assim que as threads A forem executadas elas vão liberar todas as threads que estão em espera, que são as threads B.

### Atividade 2:

**O log de execução impresso na tela foi sempre o esperado? Sim**

**A condição lógica da aplicação foi atendida em todas as execuções? Sim**

### Atividade 3:

**O log de execução impresso na tela foi sempre o esperado? Sim**

**A condição lógica da aplicação foi atendida em todas as execuções? Sim**

**Podemos substituir a linha 50 pela linha 51?**

Não podemos porque caso seja dessa forma, nem sempre o programa funcionará da forma correta. Com if, quando a thread receber um sinal ela sairá do if e rodará o resto da thread antes de checar o if novamente, e pode ser que entre o momento que foi sinalizada o momento em que printa o x o valor de x já tenha mudado e a thread não deva mais printar o x (pela lógica do programa).

**Comente a linha 50 e descomente a linha 51, e execute novamente a aplicação várias vezes. O log de execução impresso na tela foi sempre correto? Não**

**A condição lógica da aplicação foi atendida em todas as execuções? Não**