

Exposition virtuelle

1 Contexte et besoin utilisateur

On souhaite créer un site Web pour la promotion de votre musée. En effet, vous tentez de vous faire connaître auprès des écoles. Pour cela, vous souhaitez présenter virtuellement les œuvres aux enseignants d'école qui pourrait venir le visiter avec leur classe.

Le type des œuvres est à choisir : œuvre d'art, costume, meuble, bijoux, voiture, drapeaux, figurines, etc.

Ce site vous permettra de montrer des œuvres de différentes catégories que vous avez ainsi que le plan et les conditions d'accès pour un groupe d'enfants.

2 Fonctionnalités

- **Création d'un compte utilisateur**
 - ✓ Tout utilisateur doit créer son compte avant d'arriver sur le site du musée. Ce compte n'est actif que si l'administrateur le valide. À tout moment, un compte peut être radié par l'administrateur.
 - ✓ Le login de chaque utilisateur est son adresse mail.
 - ✓ Un mot de passe est choisi par l'utilisateur.
 - ✓ Seul l'administrateur existe par défaut.
- **Gestion des comptes utilisateur : validation, radiation et réinitialisation du mot de passe**
 - ✓ L'administrateur est le seul à pouvoir validé ou radié un compte utilisateur.
 - ✓ Il peut aussi réinitialiser le mot de passe d'un utilisateur.
 - ✓ L'identification de l'utilisateur se fera par son login (= adresse mail)
- **Connexion au site**
 - ✓ La connexion d'un utilisateur est possible uniquement si un compte est créé et validé.
 - ✓ La connexion se fait avec son login et son mot de passe.
- **Accueil**
 - ✓ Cette page présente le musée. Il y aura aussi un point d'entrée pour l'exposition d'œuvres des différentes catégories.
 - ✓ Pour la connexion administrateur, il y aura en plus la gestion des comptes utilisateurs

- ✓ L'avatar de la personne connectée apparaîtra. Cet avatar pourra changer si l'utilisateur le souhaite.
- **Visite : écran général**
 - ✓ Sur cet écran, les différentes catégories d'œuvres seront présentées. C'est la porte d'entrée pour la visite. Il faut cliquer sur une catégorie pour en visionner le détail. A la fin, l'utilisateur sera redirigé vers cet écran pour le visionnage des autres catégories ou le retour à l'écran d'accueil.
- **Visite : catégorie**
 - ✓ Au moment du choix d'une catégorie à partir de l'écran précédent, l'application nous permet de visualiser les œuvres d'une catégorie. Toutes les œuvres correspondantes sont visualisées. Il est possible de cliquer sur une des œuvres afin de voir sa description détaillée (écran décrit ci-dessous)
 - ✓ Toute œuvre visualisée peut être 'liké' (= indicateur d'appréciation du produit). Le nombre de 'like' sera visible.
- **Visite : Œuvres**

Cet écran nous permet de voir la description, les 'likes' et surtout l'œuvre choisie.
- **Gestion : Œuvres**

L'administrateur peut modifier les produits de la base de données :

 - ✓ Proposer un nouveau produit
 - ✓ Supprimer un produit obsolète (le stock devra être égal à 0)
 - ✓ Modifier le prix d'un produit existant
 - ✓ Augmenter le stock d'un produit en cas de livraison d'un arrivage d'une commande
- **Profil**
 - ✓ Chaque utilisateur peut modifier son profil : toutes les caractéristiques sauf son identifiant c'est-à-dire son adresse mail.
 - ✓ Dans le profil, nous trouverons au minimum : avatar, nom, prénom, adresse postale, adresse mail, mot de passe
- **Contact et messagerie**
 - ✓ Cette fonctionnalité permet à un utilisateur d'envoyer un mail au responsable de l'entreprise.
 - ✓ Il y aura aussi toutes les coordonnées de l'entreprise : postale et téléphonique
- **Notification de l'entreprise**
 - ✓ Possibilité de mettre une note de satisfaction du site de l'entreprise (note allant du minimum de satisfaction : 0 à son maximum : 10)

3 Les écrans

Tous les écrans auront le même modèle afin que l'internaute puisse rapidement se repérer sur votre site :

- ✓ Dans le **header** vous aurez le nom de votre entreprise et son logo et un accès à la page personnelle de l'utilisateur connecté. Cet accès sera un avatar neutre ou un avatar personnalisé si l'utilisateur a téléchargé une image dans son profil
- ✓ La **barre de navigation** entre les différentes pages du site sera juste en dessous.
- ✓ Puis vous aurez le **corps de votre page**. Il sera spécifique en fonction de l'affichage de la page demandée.
- ✓ En bas de page, le **footer** présentera les informations légales : 'droits réservés' et adresse mail des concepteurs.
- ✓ Tous les écrans donneront à l'utilisateur la possibilité de se rediriger vers l'écran d'accueil.

4 Le back end

Toutes les modifications de données concernant les produits ou les utilisateurs seront pris en compte dans votre base de données. C'est le traitement back-end.

5 Travail à faire

Il faut réaliser **un site web d'une exposition d'œuvres**. Dans cette application, il y a une partie front-end (écrans) et une partie back-end (gestion des données de connexion dans une base de données SQL).

Les technologies utilisées seront celles que vous connaissez comme : HTML, XML, CSS, JavaScript, jQuery, Bootstrap, PHP, et MySql.

Vous avez la possibilité d'ajouter des fonctionnalités avancées si besoin.

La date de dépôt de votre application (codes sources) et la présentation (slides) est le Lundi 29 mai 2023 à 23h59 (1 seul fichier ZIP).

Tout retard est pénalisé de 2 points par heure de retard.

Attention : le planning ci-dessous doit être respecté.

Date	Travail à faire et à rendre sur campus
Mardi 23 mai Matin	Réalisation du schéma conceptuel des données : MCD. Dans ce modèle, vous indiquerez toutes les données, les associations et toutes les clés primaires
Mardi 23 mai Après-midi	<ul style="list-style-type: none"> - Réalisation du modèle d'écran type : header, footer, barre de navigation - Raison et choix de la charte graphique (couleurs, police, position des éléments, etc. - Réalisation de la cinématique des écrans de l'application (dessin sur papier de chaque écran et vue générale de l'appel des écrans les uns les autres) - Si MCD est validé alors création de base sur MySQL
Mercredi 24 mai Après-midi	<ul style="list-style-type: none"> - Création de base sur MySQL pour tous - Réalisation et intégration de la connexion d'un utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> * Accueil * Création de compte * Connexion Administrateur
Jeudi 25 mai Matin En Distanciel	- Travail en autonomie
Vendredi 26 mai matin	<ul style="list-style-type: none"> - Réalisation et intégration de la connexion d'un utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> * Validation de compte * Connexion Utilisateur * Profil de l'utilisateur avec possibilité de modifier, le mot de passe et le logo
Vendredi 26 mai Après-midi	<ul style="list-style-type: none"> - Réalisation et intégration des pages : <ul style="list-style-type: none"> * Vue générale des catégories * Vue générale des éléments d'une catégorie * Vue d'un élément
Mardi 30 mai Matin	- Soutenance
Mardi 30 mai Après-midi	- Soutenance

6 Présentation de l'application

Ce projet est à faire en équipe de 4 étudiants. Il sera présenté lors d'une soutenance. Vous présenterez votre projet par des slides à l'oral, puis vous ferez une démonstration.

La présentation finale de votre projet sera composée de slides :

- Page de garde
- Sommaire
- Conception back-end
- Conception front-end : vue générale et détaillée des écrans
- Technologie utilisée et leur justification
- Bibliographie de vos sources avec les liens

Bon courage !