

SIIG

DOCUMENTAÇÃO

ARQUITETURA DE INFORMAÇÃO/UX

Especificações

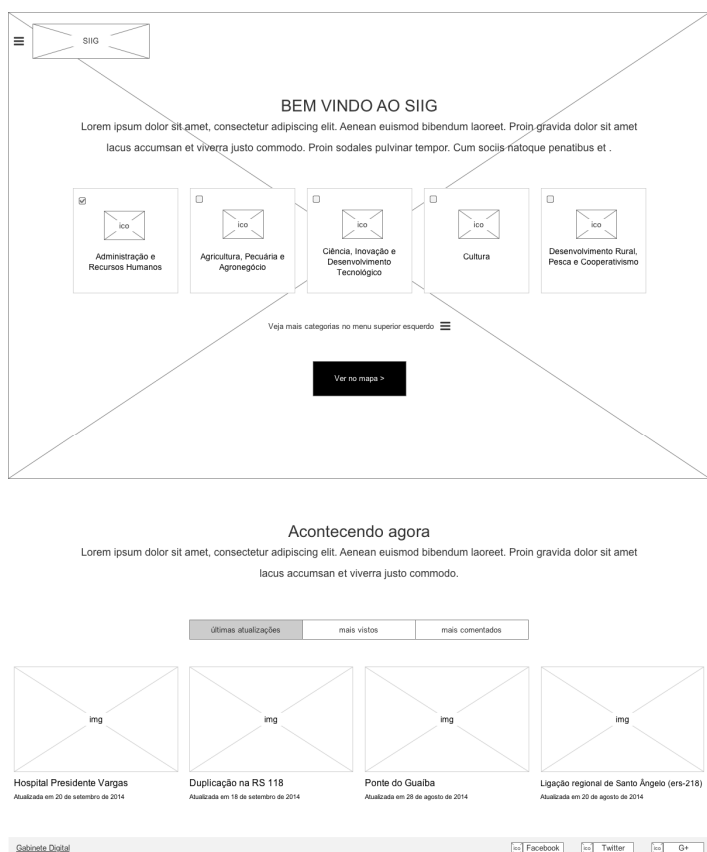
Wireframes

Protótipo Navegável

V1.0 ENTREGUE EM 30/09/2014

1. Home

User Interface



Note

Página inicial do SIIG. É recomendado que tenha um título e texto introdutório a fim de mostrar para que serve o sistema e introduzir ao uso. A página traz também o **acontecendo agora**, que mostra as últimas atualizações, os posts mais vistos e os mais comentados.

Rodapé

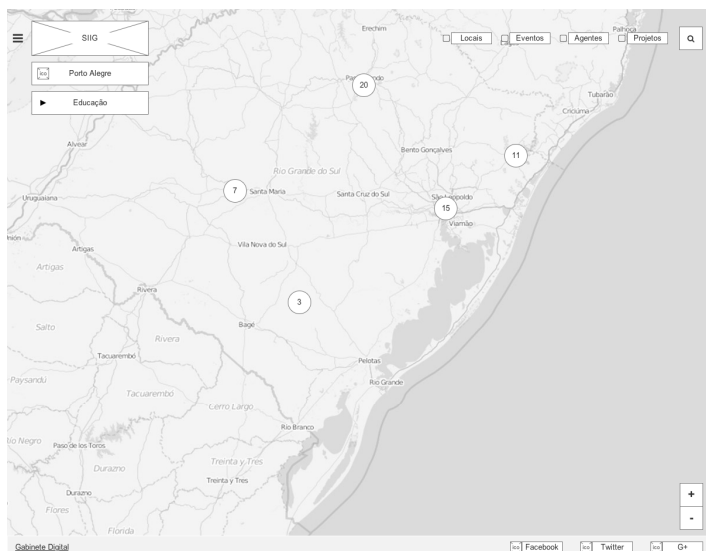
Rodapé com link para a página do Gabinete Digital e suas principais redes sociais.

Description

Description
Texto introdutório: explica o que é o SIIG e como funciona
Principais categorias apresentadas no SIIG: funcionam como checkbox. O botão ver no mapa só é ativado quando uma ou mais categorias estão selecionadas
Botão ver mapa: só fica ativo quando uma ou mais categorias são selecionadas
<p>Acontecendo agora</p> <ul style="list-style-type: none"> últimas atualizações: mostra uma imagem, título e data de atualização dos 4 últimos posts do sistema posts mais vistos: mostra os 4 posts mais vistos com imagem, título e número de visualizações posts mais comentados: mostra os 4 posts mais comentados com imagem, título e número de comentários

2. Mapa

User Interface



Note

Mapa com uma categoria selecionada (por menu ou pela página inicial). Esta página mostra um mapa com todos os pontos da categoria anteriormente selecionada. É recomendado, para que o sistema não tenha uma sobrecarga de dados e lentidão, que apenas a cidade geolocalizada do usuário seja mostrada. O usuário pode mudar de cidade quando utilizar o campo "cidade" logo abaixo da marca do SIIG.

Mapa

- Pins agrupados: quando clicados sempre vão para o maior detalhe (mais zoom)
- Pins: quando tiver mais de um pin em uma mesma posição na visualização com maior zoom (rua), estes serão agrupados. Quando clicados, abrir os pontos em uma lista com scroll (se necessário)
- Pin: abre o detalhe do pin
- Tipos de pins: bolinha com número de itens quando tiver pins agrupados e pin quando tiver apenas um ponto marcado. É recomendado utilizar um código de cores para cada filtro (locais, eventos, agentes e projetos). O pin de cada tipo tem sua cor. A bolinha deve ter cores para representar os filtros que estão agrupados.
- Comandos de zoom no mapa (níveis): Estado, região, cidade, zona, bairro, rua.

Detalhamento dos pins:

Clique (mais de 1 pin no mesmo ponto) - zoom no mapa

Clique (somente 1 pin no ponto) - abre mais informações

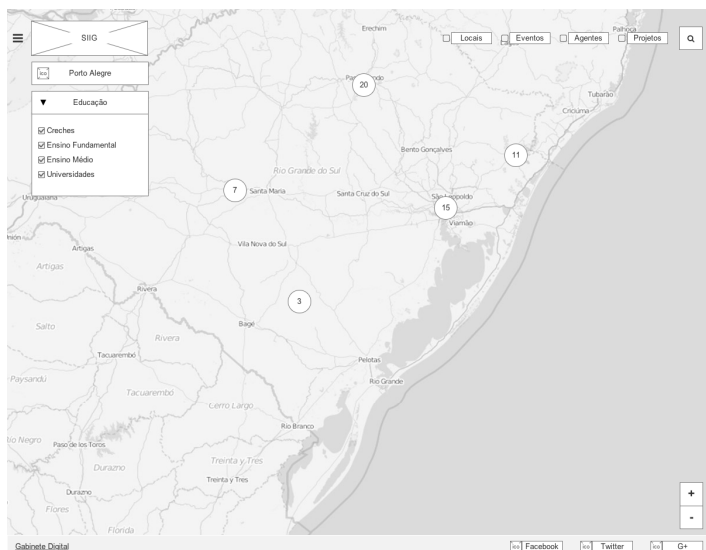
Clique (mais de 1 pin no mesmo ponto com o mapa em zoom máximo - nível "rua") - abre a lista em mais informações

Description

Description
Seletor de cidade: Escolhe a cidade por geolocalização. Pode ser mudado pelo usuário como um campo de texto com autocomplete
Filtros (loais, eventos, agentes, projetos): só aparecem quando a categoria escolhida tiver um ou mais itens com este tipo de filtro. É recomendado o uso de cores para diferenciação.
Comandos de zoom no mapa: Estado, região, cidade, zona, bairro, rua

2.1. Mapa Filtros

User Interface

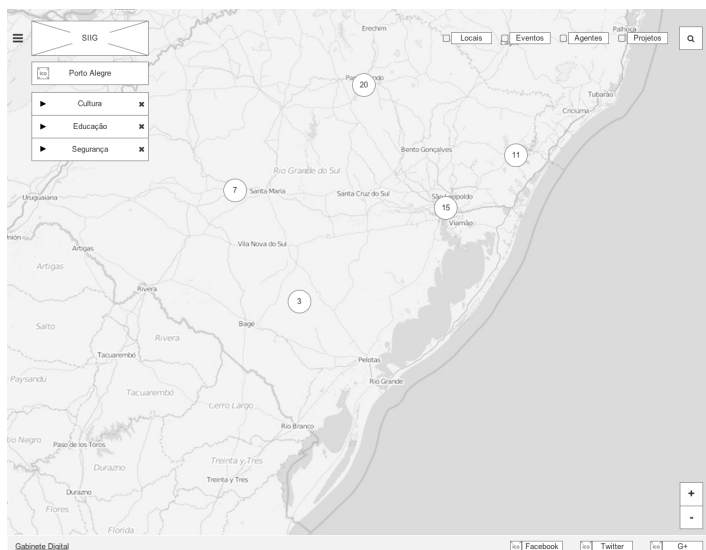


Note

Exemplo de mapa com o seletor de filtros ativado dentro de uma categoria. Este módulo é mostrado quando o usuário clica na categoria logo abaixo do campo “cidade”. Os filtros dentro da categoria tem o comportamento de checkbox, mostrando/ocultando os pins pertencentes no mapa.

2.2. Mapa Categorias

User Interface

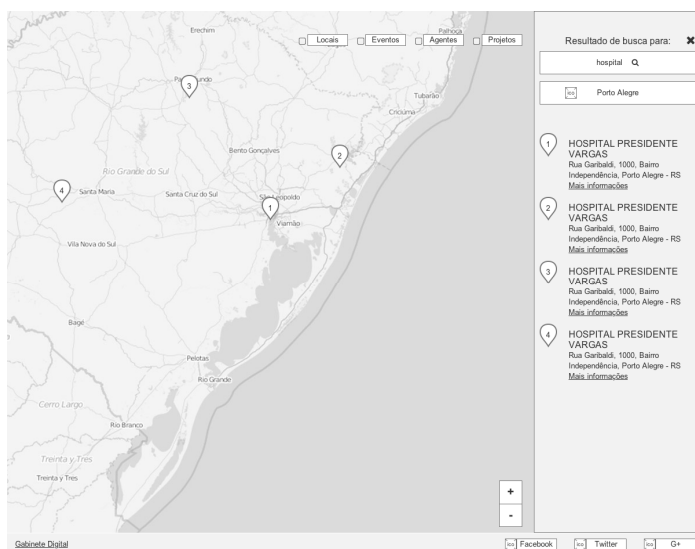


Note

Exemplo de mapa com mais de uma categoria selecionada. É possível fechar as categorias (ocultando do mapa). Só não é possível fechar se tiver apenas uma categoria ativa no mapa.

3. Mapa Busca

User Interface



Note

Página de exemplo de busca. Quando feita a busca, a página desloca para a esquerda, mostrando os resultados em lista.

- Busca foca na cidade escolhida para não ter muitos resultados carregados ao mesmo tempo. Se mudar a cidade, o mapa foca na cidade escolhida e exibe os resultados.

- A busca não respeita os filtros escolhidos anteriormente pelo usuário (de categorias e seus filtros)

- Quando tiverem muitos resultados na busca, utilizar scroll infinito (não paginação)

Tipos de pin em busca:

- apenas pin simples, por ser uma lista numerada. Se tiver mais de 1 pin no mesmo ponto marcado na busca, deve ser dividido em 2 (local próximo) para mostrar o resultado

Busca em celular:

Mapa é deslocado para cima. Metade de cima da tela fica com o mapa e a metade de baixo com os resultados de busca (estilo busca no aplicativo google maps).

- ao clicar no icone de busca no celular a marca SIIG e o menu vão para cima ao invés de ir para a esquerda como no desktop/tablet

- ao fechar, a busca é deslocada para baixo e o menu e marca SIIG voltam a aparecer deslizando de cima para baixo

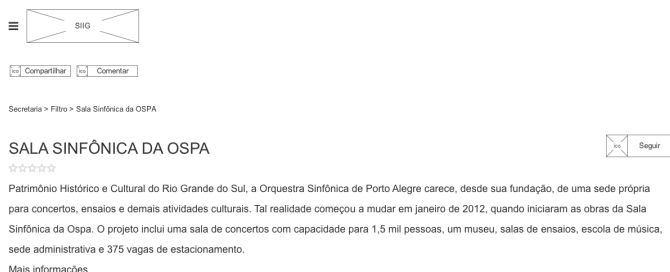
Comportamento dos pins:

Over na lista abaixo da busca: abre a informação do pin

Clique na busca: abre o detalhe do pin

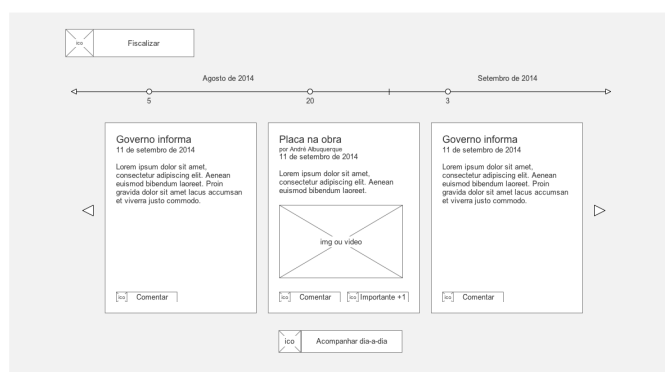
4. Detalhe

User Interface

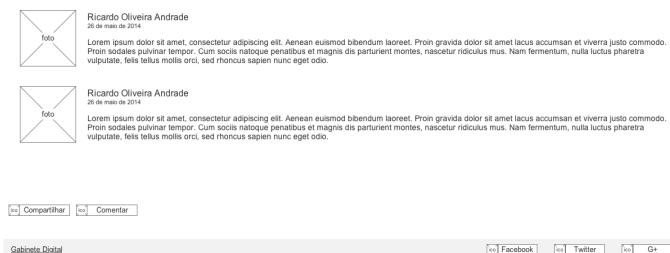


Andamento da obra

Clique nos pontos da linha do tempo para conferir as atualizações. Em azul, informações do governo. Já os ítems rosas sinalizam conteúdos enviados pela população.



Comentários



Note

Página de detalhe de um ponto, separada em módulos. Esta página é o detalhe de qualquer ponto existente no mapa. Se comporta como post wordpress.

Módulos básicos (obrigatórios): Módulo de título + seguir e comentários (+ botão comentar e compartilhar)

Description

Description
módulo título (título e botão seguir) + classificação e descrição (texto livre e links)
módulo galeria (pega as fotos da timeline ou uma galeria wordpress)
Módulo Informações (título, texto livre e informações de andamento) Gráfico de andamento da obra em porcentagem: apresenta em um gráfico de rosca dividido em numero de dias desde o início da obra até a previsao de conclusão. No mouse over apresenta um tooltip de dias decorridos e dias restantes para o término.
Módulo andamento da obra (botao fiscalizar, timeline, Governo informa, post fiscalizar, módulo acompanhar dia-a-dia) Funcionamento: o usuário logado pode clicar no botão fiscalizar a obra. Ao clicar ele abre uma modal com os campos título, contribuição, colocar um link de vídeo do YouTube ou mandar uma foto. Os campos mínimos para enviar são título e contribuição. Ao enviar o formulário o usuário recebe um feedback que o formulário foi enviado agradecendo a contribuição e convidando a seguir a obra. O usuário logado também pode comentar uma publicação na linha do tempo ou marcar como importante, estilo o botão like do Facebook. Botão acompanhar dia-a-dia: ao clicar neste botão abre uma modal com as fotos da camera que registra o dia-a-dia da obra.
Módulo comentários (foto de quem comenta + nome, data e comentário) - só é possível comentar quem esta logado. Quando o usuário está logado e tiver um comentário seu na página ele também poderá excluir seu comentário. Quando tiverem muitos comentários usar rolagem infinita (definir número de comentários).
Botões de compartilhar (compartilha nas principais redes sociais) e comentar (desliza a página até o módulo comentários e abre a modal para comentar, se logado)

4.2. Detalhe Fiscalizar 02

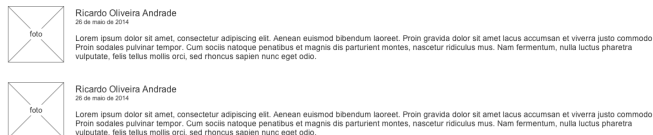
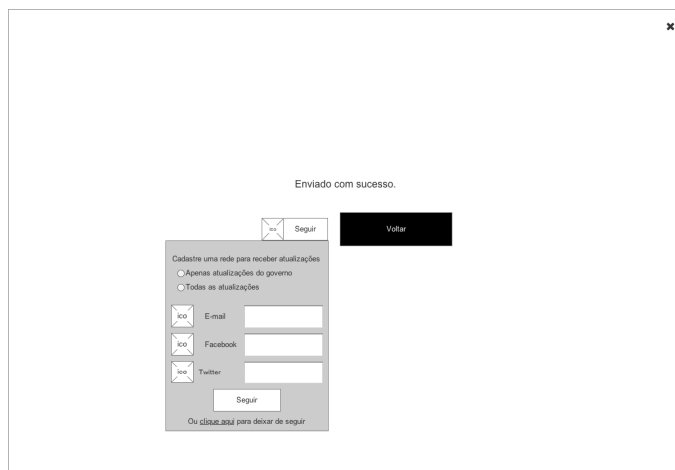
User Interface






Informações

Clique nos pontos da linha do tempo para conferir as atualizações. Em azul, informações do governo. Já os itens rosas sinalizam conteúdos enviados pela população.

	ANDAMENTO 10%		PREVISÃO DE CONCLUSÃO 15/02/2016		VALOR GLOBAL R\$ 46.000.000,00
			EMPRESAS RESPONSÁVEIS Cisal Construções Ltda		SECRETARIA RESPONSÁVEL Sedac



 Compartilhar  Comentar

Gabinete Digital  Facebook  Twitter  G+

Note

Exemplo de tela de detalhe para quando o usuário envia o formulário de Fiscalizar. Aparece um feedback agradecendo o envio da mensagem além do botão seguir (convidando o usuário a seguir a obra) e o botão voltar, que fecha essa modal.

4.3. Detalhe Comentar 01

User Interface



Note

Exemplo de modal de comentário aberta na tela de detalhe. Na modal aparece um campo de texto para que o usuário faça o comentário no post.

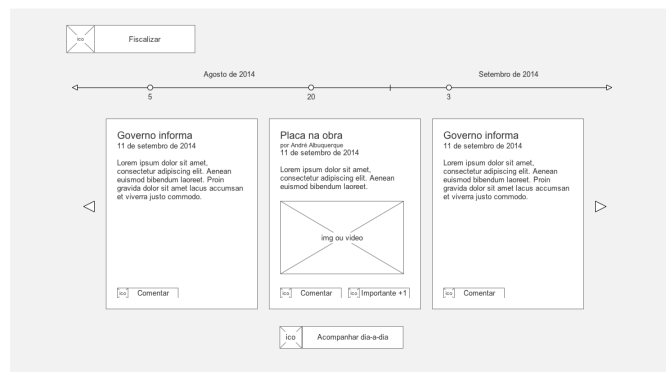
Informações

Clique nos pontos da linha do tempo para conferir as atualizações. Em azul, informações do governo. Já os itens rosas sinalizam conteúdos enviados pela população.

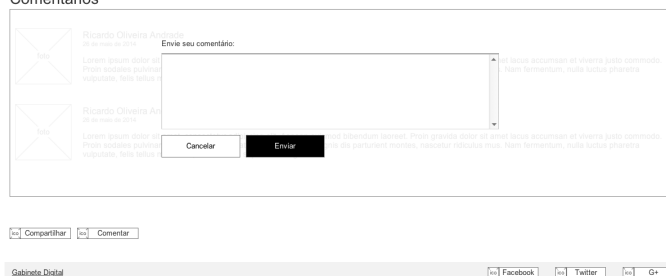
	ANDAMENTO 10%
	PREVISÃO DE CONCLUSÃO 15/02/2016
	VALOR GLOBAL R\$ 46.000.000,00
	EMPRESAS RESPONSÁVEIS Osal Construções Ltda
	SECRETARIA RESPONSÁVEL Sedac

Andamento da obra

Clique nos pontos da linha do tempo para conferir as atualizações. Em azul, informações do governo. Já os itens rosas sinalizam conteúdos enviados pela população.



Comentários



4.4. Detalhe Comentar 02

User Interface



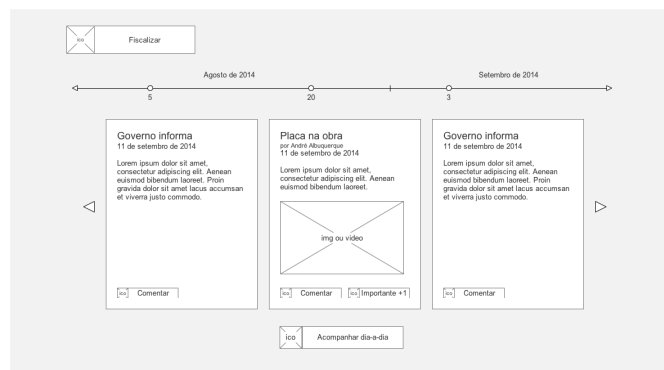
Informações

Clique nos pontos da linha do tempo para conferir as atualizações. Em azul, informações do governo. Já os itens rosas sinalizam conteúdos enviados pela população.

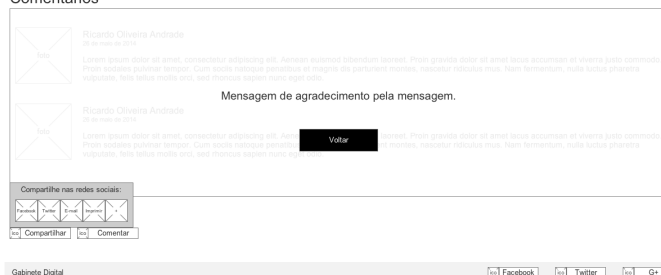


Andamento da obra

Clique nos pontos da linha do tempo para conferir as atualizações. Em azul, informações do governo. Já os itens rosas sinalizam conteúdos enviados pela população.



Comentários



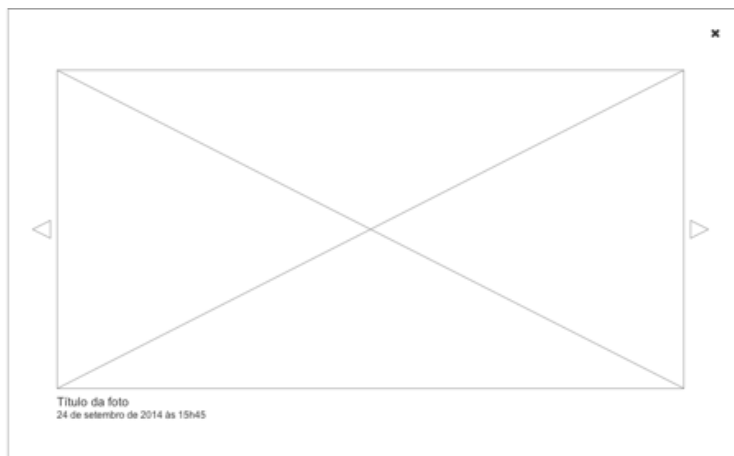
Note

Página de feedback de comentário enviado. A página possui um texto de agradecimento do comentário como feedback e um botão voltar, que fecha a modal.

Nesta página também tem um exemplo de botão compartilhar aberto, com opções de compartilhamento nas principais redes sociais.

4.5. Detalhe Modal Foto

User Interface

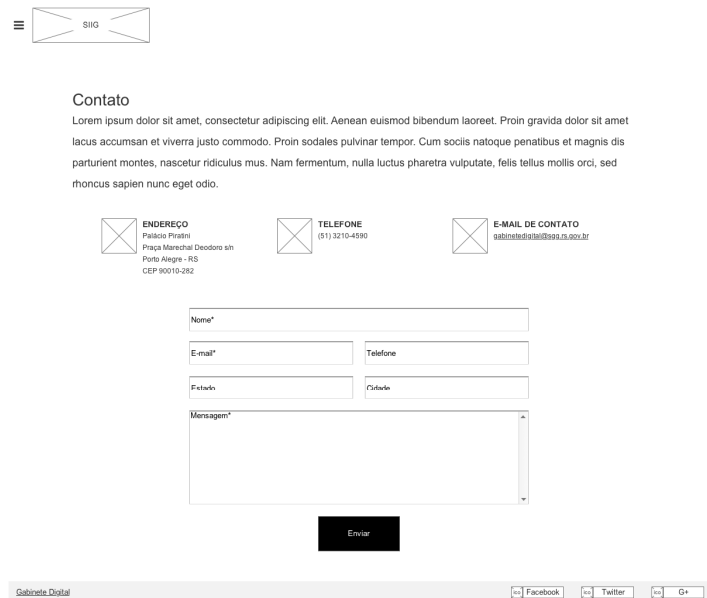


Note

Modal de foto da página de detalhe. A modal pode aparecer quando o usuário clicar em uma foto na galeria de fotos, uma foto na timeline ou no botão acompanhar dia-a-dia. pode conter somente uma foto ou uma galeria com navegação foto-a-foto.

5. Contato

User Interface



Note

Exemplo de página de contato com título, texto explicativo, informações de contato e formulário de contato.

Description

Description
Módulo com texto e título editáveis. É recomendado que o título seja obrigatório e que venha pré estabelecido como "Contato".
Módulo de endereço, telefone e e-mail de contato: estes 3 campos são recomendados e não obrigatórios. Os campos podem receber outras informações, mas devem respeitar os campos mínimos de imagem, título e texto (com ou sem link).
Formulário de contato: o formulário tem como campos mínimos de preenchimento o nome, email ou telefone e a mensagem.

6. Perfil

6.1. User Interface



Note

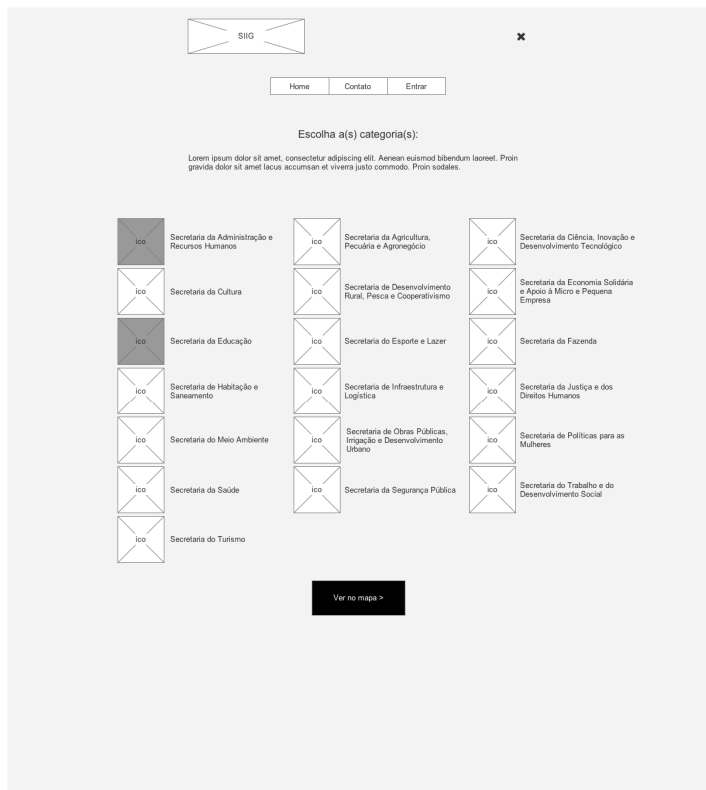
Página de perfil de usuário. Página simples com link para o Login Cidadão e com as interações do usuário no sistema.

Description

Description
link para alterar o cadastro no login cidadão
listas de avaliações, comentários, obras fiscalizadas e seguidas pelo usuário
Avaliações: lista as avaliações feitas pelo usuário mostrando a obra em que a avaliação foi feita. Link para a obra.
Comentários: lista o nome das obras em que o usuário fez comentários, com um link para a obra.
Fiscalizando: lista o nome das obras em que o usuário enviou uma fiscalização.
Seguindo: Lista as obras que o usuário pediu para seguir com link para elas. Nesta lista tem um atalho para deixar de seguir.

7. Menu

User Interface



Note

Menu do sistema. É acionado quando o usuário clica ao lado da marca do sistema no ícone de menu.

Description

Description
Marca com link para a home do SIIG
Botão fechar: fecha o menu e volta para a página que o usuário estava
Menu de navegação principal: link direto para as páginas Home, Contato e para o login cidadão. Se o usuário já estiver logado, na posição Entrar aparece o Nome do Usuário, com link para o 4.0 Perfil
Texto explicando como funciona o siig com dicas para escolher as categorias.
Categorias SIIG: Funcionam como checkbox, como na home.
Botão ver no mapa: só fica no estado ativo com uma ou mais categorias selecionadas