

SC6 - Sprint Class "Pruebas de software y documentación del código" (I) (90 minutos)

- Técnicas de prompting avanzadas para el desarrollo de copilotos de programación (15 minutos)
 - Iterando prompts
 - Knowledge based reasoning
 - Automatic Prompt Engineering (APE)
 - Directional Stimulus Prompting
 - ReAct: Reason and Act
 - Multimodal CoT
 - Graph Prompting
 - Promptbreeder
- *Ejercicio 19:* Generación de tests unitarios con Guerkin (u otra)
- *Ejercicio 20:* Generación de pruebas funcionales y de integración
 - Pruebas de ingeniería social
 - Comunicación entre componentes técnicos
- *Ejercicio 21:* Desarrollo e introducción de comentarios y código
 - Descripción del código (extracción de la lógica)
 - Confirmar los mensajes y su intención