

Introducción a los Eventos ABAP

ABAP es un lenguaje de programación estructurado y secuencial. Para poder manejar diferentes situaciones se encuentran los eventos, de los cuales podemos destacar:

- **INITIALIZATION**
- **AT SELECTION-SCREEN**
- **START-OF-SELECTION**

Cuando se inicia un programa de ABAP, todos los objetos de datos globales de los programas son los primeros creados en la memoria de trabajo (asignación de memoria). Después de eso, en tiempo de ejecución se desencadena varios acontecimientos en sucesión. Si existe un bloque de procesamiento en un evento en el programa, las declaraciones de este bloque se ejecutan en secuencia. El orden como se ejecutan es el siguiente:

1. INITIALIZATION

Se utiliza para inicializar o para cargar valores en la pantalla de selección, previo a que esta sea mostrada. Este proceso se ejecuta desde que se lanza la transacción y hasta que se muestra la pantalla de selección.

2. AT SELECTION-SCREEN

Es utilizado para validar los datos ingresados en la pantalla y para validar niveles de autorización. Es lanzado siempre que se oprime ENTER en la pantalla de selección o cuando se oprime F8.

3. START-OF-SELECTION

Es utilizado para la ejecución completa del programa. Es lanzado luego de oprimir F8. Es recomendable utilizar Subrutinas para la ejecución del código.

El siguiente gráfico muestra la estructura general de un programa ABAP:

Report ZCURSOS.

INCLUDE zi_zcursos_top.

INCLUDE zi_zcursos_screen.

INCLUDE zi_zcursos_form.



TYPES:
DATA:



PARAMETERS:
SELECT-OPTIONS:



FORM
ENDFORM.

INITIALIZATION.

.....
.....

AT SELECTION-SCREEN.

.....
.....

START-OF-SELECTION.

.....
.....

EVENTOS CLÁSICOS

INITIALIZATION
AT SELECTION-SCREEN OUTPUT
AT SELECTION-SCREEN ON < FIELD >
AT SELECTION-SCREEN ON < BLOCK >
AT SELECTION-SCREEN
START-OF-SELECTION
END-OF-SELECTION

EVENTOS INTERACTIVOS

AT LINE-SELECTION
AT USER-COMMAND

LISTA DE EVENTOS

TOP-OF-PAGE
END-OF-PAGE

EVENTOS DE CONTROL BREAK

AT FIRST
AT LAST
AT NEW
AT END OF

AT SELECTION-SCREEN ON < FIELD >

Este evento se usa para validar un solo campo de entrada. Si tenemos este evento, si hay algún error, el campo de error se resaltará y los campos restantes se desactivarán.

AT SELECTION-SCREEN

Este evento se usa para validar múltiples campos de entrada. Al usar este evento, el campo de error se intensifica y todos los campos restantes se habilitarán.

START-OF-SELECTION

Después de que se haya procesado la pantalla de selección, antes de leer los datos de la base de datos lógica

END-OF-SELECTION

Después de que todos los datos hayan sido leídos por la base de datos lógica

TOP-OF-PAGE

En el procesamiento de listas cuando comienza una nueva página

END-OF-PAGE

En el procesamiento de listas cuando termina una página

AT LINE-SELECTION

Este evento se ejecuta cuando el usuario hace doble clic en una lista(Ver instrucción HIDE)