

Ejercicio 1. (2 horas)

Utilizar su User ABAP correspondiente.

Crear un programa ZU60_UPLOAD_FILE_1 que cargue el archivo generado en el ejercicio 2 de Interfaces de Salida llamado 'lista_fecha_hora.txt' que está delimitado por ';' (punto y coma) y con la función GUI_UPLOAD pueda descargar los registros leídos del archivo en una tabla interna correspondientes a los campos de las tabla SPFLI y SCARR.

El programa de tener un parámetro con ayuda de Búsqueda F4 para seleccionar el archivo el cual debe ser obligatorio.

Luego muestre el contenido de la tabla interna en un Listado Final con WRITE.

Sugerencia: Utilice la sentencia SPLIT para separar los campos que fueron concatenado con punto y coma.

Ejercicio 2. (5 horas)

Utilizar su User ABAP correspondiente.

Crear un programa ZU60_UPLOAD_FILE_2 que pueda cargar un archivo de Altas, Bajas y Modificaciones de la tabla creada ZU60_MATERIAS en los ejercicios con tablas Z.

El programa de tener un parámetro con ayuda de Búsqueda F4 para seleccionar el archivo el cual debe ser obligatorio. Deberá hacer un delete total de los registros creados en dicha tabla Z como primer paso.

Debe utilizar la función GUI_UPLOAD para levantar los siguientes archivos TXT que tienen la siguiente estructura:

CAMPO1: CODIGO DE MATERIA, longitud 3, tipo NUMC
CAMPO2: NOMBRE DE MATERIA, longitud 50, tipo CHAR
CAMPO3: HORAS, longitud 1, tipo NUMC
CAMPO4: OPERACION, longitud 1, tipo CHAR donde A: Alta, B: Baja y M: Modificación.

Crear 2 archivos .TXT en la PC local con el siguiente contenido:

Nombre de Archivo: Listado_Materias1.txt

100;Análisis Matemático I;4;A

101;Arquitectura de Computadores;4;A

102;Matemática Discreta;4;A

103;Algoritmos y Estructuras de Datos;4;A

104;Álgebra Lineal y Geometría Analítica;4;A

105;Ingeniería y Sociedad;4;A

106;Química;4;A

107;Sistemas y Organizaciones;4;A

Nombre de Archivo: Listado_Materias2.txt

200;Análisis Matemático II;4;A

201;Física;6;A

202;Sistemas Operativos;6;A

203;Paradigmas de Programación;6;A

204;Probabilidad y Estadística;4;A

205;Sintaxis y Semántica del Lenguaje;8;A

206;Análisis de Sistemas;6;A

102;Matemática Discreta;6;M

103;Algoritmos y Estructuras de Datos;3;M

104;Álgebra Lineal y Geometría Analítica;6;M

105;Ingeniería y Sociedad;4;B

107;Sistemas y Organizaciones;4;B

Deberá realizar un INSERT, DELETE o UPDATE SET ó MODIFY según el tipo de operación indicado en el CAMPO4.

El programa deberá leer el archivo, por cada registro deberá realizar la operación correspondiente en la tabla ZU60_MATERIAS y como resultado final deberá mostrar en un ALV BLOCK con los registros que fueron dados de ALTA, BAJA y si fueron MODIFICADOS en 3 tablas internas distintas siempre cuando tengan datos. Deberá mostrar además un TOP_OF_PAGE con los siguientes datos:

Usuario: USER60 (sy-username)

Nombre de Archivo: Listado_materias1.txt

Tamaño del Archivo: 1500 bytes

Cantidad de registros procesados: 20