Batch Input

Guía para la creación de un Batch Input

Guía para la creación de un Batch Input.

Un Batch Input es un proceso automatizado para realizar la ejecución de una transacción. Es muy útil emplearlos a la hora de tener que hacer una carga masiva de datos en SAP, los cuales pueden encontrarse alojados en un archivo o fichero de texto plano. Los Batch Input permiten simular la interacción del usuario con el programa que está siendo ejecutado, codificando los pasos que deberían llevarse a cabo y obteniendo los mismos resultados.

En este ejemplo, crearemos un programa que llame a una transacción estándar del SAP, la cual nos permite modificar ciertos campos de una tabla estándar. Las modificaciones necesarias serán entregadas al sistema a través de un archivo de texto plano, por lo cual llamaremos a una función para poder subir esta información y cargarla en una tabla interna, para luego pasar dichos valores por medio de variables al código que simula una carga manual, la cual es reemplazada por la automatización del Batch Input.

Los datos son:

Transacción: BC_GLOBAL_STRAV_EDIT

Tabla: STRAVELAG

Campos de la tabla: AGENCYNUM NUM(8) clave primaria

POSTCODE CHAR(10)

Secuencia de pasos:

Ingresamos a la transacción **BC_GLOBAL_STRAV_EDIT** para entender como trabaja y cuales son los parámetros que debemos ingresar y cuales cambiar.

Changing STRAVELAG records: Input key fields Travel Agency Number 105 Change

Si accedemos a la tabla **STRAVELA** por medio de la **SE11**, veremos que *Travel Agency Number* es clave primaria y corresponde al tipo de dato **AGENCYNUM** que es un numérico de 8.

Seleccionamos un número que exista en nuestra tabla (en este caso el 105) y accedemos a la información que está disponible para ser cambiada:

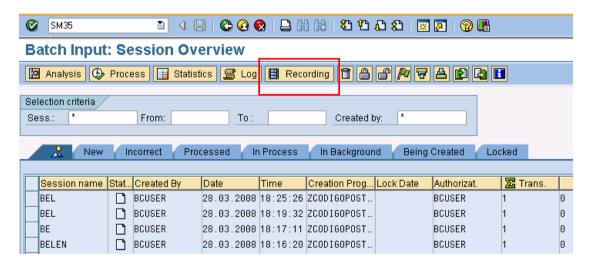
Changing STRAVELAG records: Changing a record



Vemos que uno de los campos que pueden ser modificados es el *Postal Code*, que, volviendo a la tabla observamos que es del tipo **POSTCODE** y es un char de 10.

Entonces ahora que sabemos que vamos a cambiar y como actúa esta transacción, vamos a acceder a la **SM35** (también puede hacerse directamente por la transacción **SHDB**) para ver cuales son los códigos que hay que seguir y así crear nuestro Batch Input.

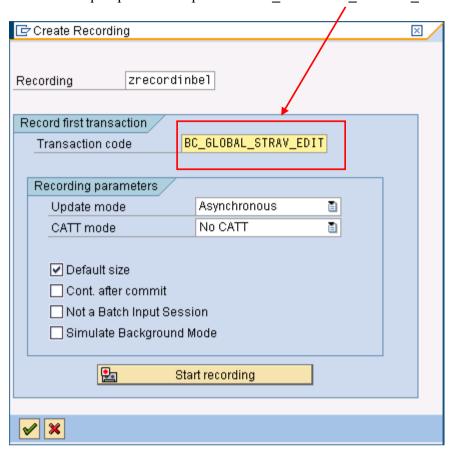
Seleccionamos Recording



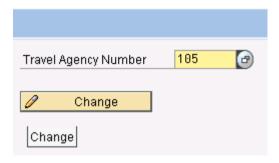
Y Luego en la barra seleccionamos New Recording



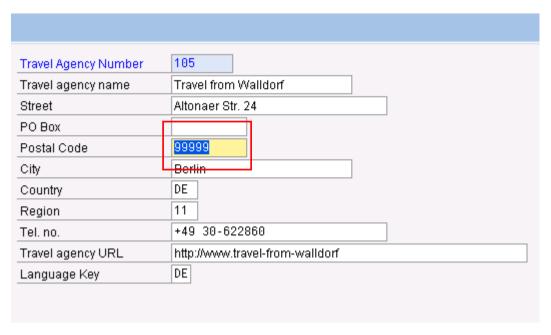
Debemos rellenar el nombre de nuestro recording para, después de una vez creado, buscarlo dentro de la tabla de esta transacción y en *Transaction code* escribir la transacción que queremos reproducir **BC_GLOBAL_STRAV_EDIT**



Se ejecuta la transacción y seleccionamos el *Travel Agency Number* que queremos modificar y luego presionamos en *Change*:

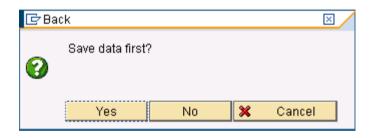


A continuación nos aparecen los datos posibles de modificar. Buscamos el *Postal Code* y modificamos el 1111 por el 99999



Presionamos y a continuación

Nos aparecerá el siguiente pop-up y seleccionamos Yes



Nuevamente presionamos y volveremos a la transacción **SM35** dónde se mostrara una tabla con todos los pasos que hemos realizado dentro de la transacción **BC GLOBAL STRAV EDIT**

Podemos observar varios datos:

Figura el nombre de la transacción, el nombre del programa que ejecuta dicha transacción y todas las variables y eventos que están surgiendo a medida que navegamos por las distintas screen.

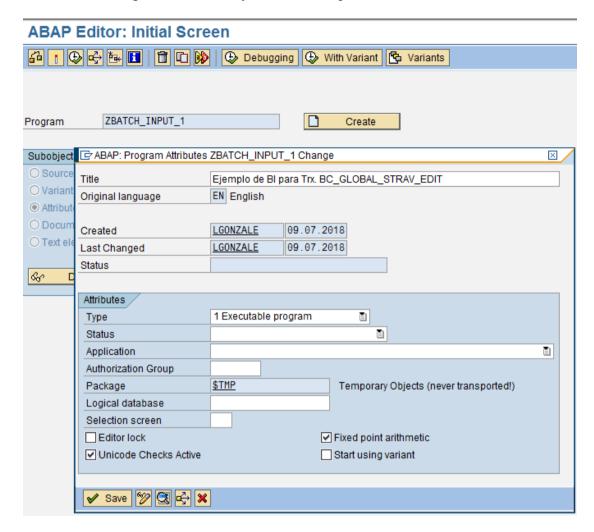
Para nuestro ejercicio sólo necesitaremos los datos remarcados por cuadros

Transaction Recorder: Change Recording ZRECORDINBEL Record Process Re F Program Screen St... Field name Field value BC_GLOBAL_STRAV_EDIT 1 SAPBC_GLO... 0100 2 3 BDC_CURSOR STRAVELAG-AGENCYNUM 4 BDC_OKCODE STRAVELAG-AGENCYNUM 105 5 SAPBC_GLO... 0200 6 BDC CURSOR 7 STRAVELAG-POSTCODE BDC_OKCODE =SAVE 8 9 STRAVELAG-NAME Travel from Walldorf 10 STRAVELAG-STREET Altonaer Str. 24 STRAVELAG-POSTCODE 11 99999 STRAVELAG-CITY 12 Berlin 13 STRAVELAG-COUNTRY DE 14 STRAVELAG-REGION 11 STRAVELAG-TELEPHONE +49 30-622860 15 STRAVELAG-URL http://www.travel-from-walldorf 16 STRAVELAG-LANGU 17

	Program	Screen	St	Field name	Field value
14				STRAVELAG-REGION	11
15				STRAVELAG-TELEPHONE	+49 30-622860
16				STRAVELAG-URL	http://www.travel-from-walldorf
17				STRAVELAG-LANGU	DE
18	SAPBC_GLO	0200	χ		
19				BDC_CURSOR	STRAVELAG-NAME
20				BDC_OKCODE	=BACK
21				STRAVELAG-NAME	Travel from Walldorf
22				STRAVELAG-STREET	Altonaer Str. 24
23				STRAVELAG-POSTCODE	99999
24				STRAVELAG-CITY	Berlin
25				STRAVELAG-COUNTRY	DE
26				STRAVELAG-REGION	11
27				STRAVELAG-TELEPHONE	+49 30-622860
28				STRAVELAG-URL	http://www.travel-from-walldorf
29				STRAVELAG-LANGU	DE
30	SAPLSP01	0100	Х		
31				BDC_OKCODE	=YES
32	SAPBC_GLO	0100	Х		
33				BDC_CURSOR	STRAVELAG-AGENCYNUM
34				BDC_OKCODE	=BACK
35				STRAVELAG-AGENCYNUM	105

Con los cuales generaremos el siguiente código en un reporte nuevo.

Para ello nos dirigimos a la SE38 y creamos el reporte



Y escribiremos el siguiente programa:

```
BEGIN OF ty log,
         light TYPE icon d,
         agencynum TYPE stravelag-agencynum,
        message TYPE bapiret2-message,
      END OF ty log.
*Estructura con los datos del programa.
DATA: gt bdc tab TYPE TABLE OF bdcdata,
      gs bdc tab TYPE bdcdata.
*Estructura con mensajes de error y otros
DATA: gt messtab TYPE TABLE OF bdcmsgcoll,
      gs messtab TYPE bdcmsgcoll.
DATA: gt log TYPE TABLE OF ty log,
      gs log TYPE ty log.
*Defino la tabla interna y la working area de la estructura.
DATA: gs codigos TYPE ty codigos,
      gt codigos TYPE TABLE OF ty codigos.
*LLamamos a la funcion GUI UPLOAD para traer el documento que tiene
*los códigos que hay que modificar con los datos ordenados y de igual
*longitud que la estructura interna ty codigos
CALL FUNCTION 'GUI UPLOAD'
 EXPORTING
                          = 'C:\test\codigos.txt'
   filename
   filetype
                           = 'ASC'
  TABLES
   data tab
                           = gt codigos
  EXCEPTIONS
   file_open_error
file_read_error
no_batch
                          = 1
   gui refuse filetransfer = 4
   invalid_type = 5
   no authority
   unknown error
   bad data format
                          = 8
   header_not_allowed = 9
   separator not allowed = 10
   header_too_long = 11
unknown dp error = 12
   unknown dp error
    access denied
                          = 13
                        = 14
    dp_out_of memory
    disk full
                          = 15
                           = 16
    dp timeout
   OTHERS
                           = 17.
IF sy-subrc <> 0.
  MESSAGE ID sy-msqid TYPE sy-msqty NUMBER sy-msqno
         WITH sy-msgv1 sy-msgv2 sy-msgv3 sy-msgv4.
ENDIF.
*Aquí tenemos definidos los pasos que la transacción SM35 nos mostró
*al ejecutar la transacción BC_GLOBAL_STRAV_EDIT. Estos pasos son
*colocados dentro de un LOOF donde se lee la tabla importada por la
*función anterior (gt_codigos) y es cargada en la working area
*(gs_codigos), la cual se ha completando con los datos del txt para
*luego ser traspasados al código como variables (y no hardcodeadas).
```

```
LOOP AT gt codigos INTO gs codigos.
 REFRESH: gt bdc tab, gt messtab.
*Este perform va cargando una tabla interna (qt bdc tab) dónde se
*guardarán los datos generados por la SM35, para que, cuando es
*invocada la transacción(BC GLOBAL STRAV EDIT) acceda a dicha tabla
*y simule el trabajo de un usuario.
  PERFORM fill bdc tab USING:
     'X' 'SAPBC_GLOBAL_STRAVELAG_EDIT' '0100',
' ' 'BDC OKCODE' '/00', "Ingresa el AGENCYNUM del txt
     ' ' 'STRAVELAG-AGENCYNUM' gs codigos-nro,
     'X' 'SAPBC_GLOBAL_STRAVELAG_EDIT' '0200',
'' 'BDC_OKCODE' '=SAVE', "Ingr
                                  "Ingresa el POSTCODE del txt
     ' ' 'STRAVELAG-POSTCODE' gs_codigos-codigo,
     'X' 'SAPBC_GLOBAL_STRAVELAG_EDIT' '0200',
     ' 'BDC OKCODE' '=BACK',
     'X' 'SAPLSPO1' '0100',
     ' ' 'BDC OKCODE' '=YES',
     'X' 'SAPBC_GLOBAL_STRAVELAG_EDIT' '0100',
     ' 'BDC OKCODE' -=BACK'.
*LLamamos a la transacción BC GLOBAL STRAV EDIT para que se ejecute
*de acuerdo*a los datos cargados anteriormente (en la tabla bdc tab)
*Modo A: modo para ver paso a paso la ejecución automática que nos
*creo el código de la Trx. SM35.
*Modo N: ejecuta la transacción sin la necesidad de que el usuario
*interactúe con la continuidad del mismo
*Modo E: en este caso la transacción sólo requerirá intervención del
*usuario si trae alguna excepción
CALL TRANSACTION 'BC GLOBAL STRAV EDIT' USING gt bdc tab
                                          MODE 'N'
                                      MESSAGES INTO gt messtab.
  READ TABLE qt messtab INTO qs messtab WITH KEY msqtyp = 'E'.
  IF sy-subrc NE 0.
    gs log-light = icon green light.
    gs log-agencynum = gs codigos-nro.
    gs log-message = 'La modificación se realizó con éxito.'.
    APPEND gs log TO gt log.
    CLEAR gs log.
  ELSE.
    LOOP AT gt messtab INTO gs messtab.
```

```
CALL FUNCTION 'FORMAT MESSAGE'
        EXPORTING
          id = gs_messtab-msgid
lang = sy-langu
no = gs_messtab-msgnr
y1 = gs_messtab-msgv1
                   = qs messtab-msgv1
          v1
                  = gs_messtab-msgv2
= gs_messtab-msgv3
          v2
          v3
                    = gs_messtab-msgv4
          v4
        V4
IMPORTING
msq = gs_log-message
          not found = 1
          \overline{OTHERS} = 2.
    ENDLOOP.
    gs log-light = icon red light.
    gs log-agencynum = gs codigos-nro.
    APPEND gs log TO gt log.
    CLEAR gs \overline{\log}.
 ENDIF.
ENDLOOP.
IF gt log IS NOT INITIAL.
 LOOP AT gt log INTO gs_log.
    WRITE:/ gs log-light,
       AT 8 gs log-agencynum,
       AT 20 gs log-message.
  ENDLOOP.
ENDIF.
               ____*
*& Form FILL BDC TAB
*Carga la tabla bdc tab de acuerdo a los datos de la SM35
FORM fill bdc tab USING dynbegin TYPE bdcdata-dynbegin
                        name TYPE any value TYPE any.
 IF dynbegin = 'X'.
    CLEAR gs bdc tab.
    MOVE: name TO gs bdc tab-program,
          value TO gs bdc tab-dynpro,
          'X' TO gs bdc tab-dynbegin.
    APPEND gs bdc tab TO gt bdc tab.
  ELSE.
    CLEAR gs_bdc_tab.
    MOVE: name TO gs_bdc_tab-fnam,
          value TO gs_bdc_tab-fval.
    APPEND gs_bdc_tab TO gt_bdc_tab.
```

```
ENDIF.
ENDFORM. " FILL_BDC_TAB

*Fin del programa.
```

Luego de haber compilado y activado el programa, lo ejecutamos y veremos que la transacción **BC_GLOBAL_STRAV_EDIT** es ejecutada automáticamente, ingresando en cada uno de los campos, el código postal que había en el archivo txt.

Ejemplo	de BI para	Trx. BC_GLOBAL_STRAV_EDIT
	00000054 00000101 00000102 00000103 00000104 00000105	Agency 00000054 not found (table STRAVELAG) La modificación se realizó con éxito.

Pueden cambiarse el resto de los campos de la tabla, modificar el código y ver como van impactando estos cambios gracias a la ejecución del Batch Input.

Nota: el archivo txt creado, debe contener los datos que se desean cargar en la tabla, repetando la longitud de los mismo, o en caso necesario trabajar los datos recogidos de tal modo que queden de la misma manera que el tipo de dato del campo de la tabla. Ejemplo:



Es recomendable entrar a la transacción SE11 o SE16 para observar que los datos ingresados coinciden con los del txt y que están completos.