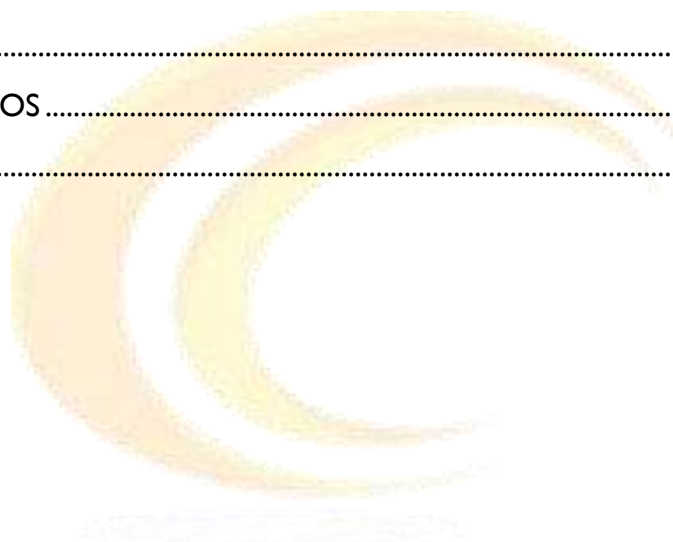


SIMULADOR DE RULETA

Carlos E. CIMINO | - | 13 de abril de 2016

Contenido

INTRODUCCION	2
ESCENARIOS	3
Generando números aleatorios.....	3
Cargando un escenario	5
Guardando un escenario	6
Escenarios personalizados.....	7
INTERPRETAR LA TABLA.....	10
HERRAMIENTA PASO A PASO	11
IMPRIMIR	12
ERRORES.....	14
DATOS TECNICOS	16
LICENCIA.....	17



INTRODUCCION

Simulador de Ruleta es un software programado para analizar distintos escenarios del juego clásico de ruleta del casino.

A través de este software es posible analizar tendencias con respecto a los números salientes, ya sea simulados por computadora o muestras de una jugada real.



ESCENARIOS

Un escenario es un análisis de distintos números resultantes en el proceso de juego. Al ejecutar el programa iniciamos un escenario en blanco, en donde será necesario generar o cargar números para comenzar el análisis.

Si hubiere un escenario ya cargado con datos, será necesario crear un nuevo escenario para poder trabajar con nuevos datos. Para ello, diríjase al menú “*Archivo*” y acto seguido, la opción “*Nuevo escenario...*”



Generando números aleatorios

Simulador de Ruleta puede generar hasta 10.000.000 (diez millones) de números completamente aleatorios que se pueden analizar. Para ello, diríjase al menú “*Simulador*” y acto seguido, la opción “*Generar números...*”



Introduzca la cantidad de números que desea generar en el cuadro de diálogo. (Ej: 1500)

Es importante que introduzca un valor numérico dentro del rango que anuncia el cuadro, de lo contrario, se generará un error. Para más información, vea “[Errores](#)”.

GENERAR NUMEROS

Introduzca la cantidad de números aleatorios que desea generar (Entre 1 y 10000000)

1500

Aceptar Cancelar

Mediante un algoritmo completamente aleatorio, el programa generará la cantidad de números introducida y mostrará la tabla con los resultados correspondientes.

Simulador de Ruleta

Archivo Simulador Ayuda

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.	C.N.
3	5	7	9	11	13	15	17	19	21	23	25	27	29	31	33	35	37	39	41
11	13	15	17	19	21	23	25	27	29	31	33	35	37	39	41	43	45	47	49
12	3	32	3	17	3	9	2	23	3	7	19	3	2	2	9	2	15	3	7
13	3	33	3	33	3	13	2	0	2	12	3	20	3	9	2	11	2	4	2
18	3	8	2	3	2	16	2	9	2	32	3	24	3	10	2	15	2	7	2
36	8	2	2	6	2	20	2	10	2	2	2	26	3	13	2	16	2	23	2
35	3	2	12	2	22	2	24	2	6	2	32	3	15	2	18	2	25	2	21
4	2	1	2	15	2	26	2	28	2	26	2	0	2	18	2	20	2	35	2
19	2	8	2	20	2	28	2	33	2	31	2	22	2	27	2	25	2	34	2
22	2	13	2	32	2	35	2	1	1	33	2	27	2	29	2	26	2	35	2
28	2	14	2	9	1	5	1	3	1	6	1	30	2	30	2	28	2	9	1
33	2	18	2	10	1	6	1	7	1	1	1	36	2	35	2	30	2	3	1
36	2	19	2	10	1	8	1	8	1	1	1	0	1	4	1	11	1	6	1
0	1	30	2	21	1	11	1	11	1	5	1	2	1	4	1	6	1	12	1
1	1	35	2	24	1	12	1	12	1	8	1	4	1	12	1	7	1	16	1
2	1	36	2	26	1	14	1	13	1	11	1	5	1	16	1	8	1	19	1
6	1	1	1	28	1	17	1	17	1	13	1	10	1	20	1	9	1	20	1
8	1	6	1	31	1	18	1	22	1	14	1	11	1	21	1	10	1	21	1
15	1	10	1	34	1	21	1	25	1	15	1	15	1	23	1	13	1	22	1
20	1	11	1	36	1	23	1	27	1	16	1	16	1	24	1	14	1	23	1
21	1	12	1	0	24	1	30	1	19	1	21	1	25	1	17	1	1	24	1
23	1	14	1	1	0	25	1	31	1	20	1	28	1	26	1	23	1	5	0
24	1	21	1	2	0	34	1	34	1	21	1	29	1	28	1	24	1	6	0
25	1	24	1	7	0	36	1	36	1	23	1	35	1	32	1	32	1	9	0
27	1	25	1	8	0	0	2	27	1	3	0	36	1	33	1	10	0	4	0
29	1	27	1	11	0	1	0	30	1	6	0	1	0	36	1	13	0	1	0
31	1	28	1	13	0	3	0	34	1	7	0	3	0	1	0	14	0	4	0
32	1	31	1	14	0	5	0	14	0	8	0	6	0	2	0	15	0	10	0
34	1	4	0	16	0	4	0	15	0	56	1	13	0	7	0	12	0	17	0
5	0	8	0	19	0	7	0	16	0	8	0	14	0	8	0	19	0	18	0
7	0	15	0	22	0	10	0	18	0	10	0	17	0	14	0	21	0	24	0
9	0	20	0	23	0	15	0	19	0	17	0	18	0	17	0	22	0	26	0
10	0	22	0	25	0	19	0	20	0	18	0	23	0	19	0	27	0	27	0
14	0	23	0	27	0	27	0	26	0	22	0	25	0	22	0	29	0	30	0
16	0	26	0	29	0	29	0	29	0	24	0	31	0	31	0	31	0	30	0
17	0	29	0	30	0	31	0	32	0	25	0	33	0	33	0	33	0	33	0
26	0	34	0	35	0	35	0	35	0	34	0	34	0	35	0	35	0	35	0

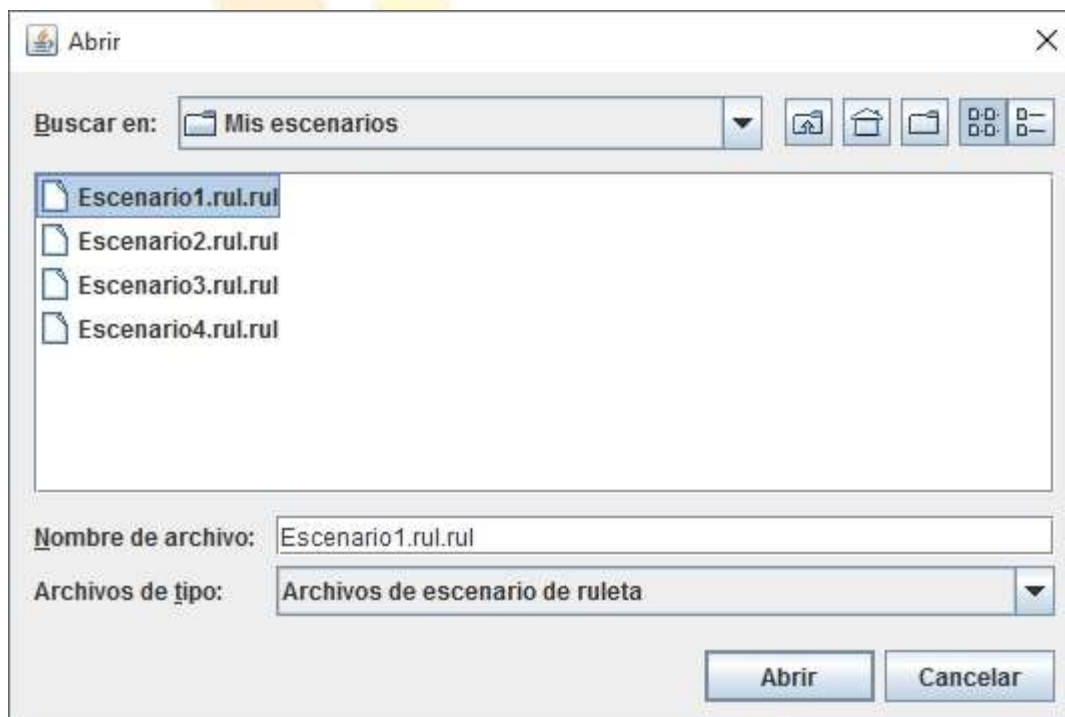
Note que el menú “*Simulador*” ha quedado desactivado. No se podrán simular más números en este escenario.

Cargando un escenario

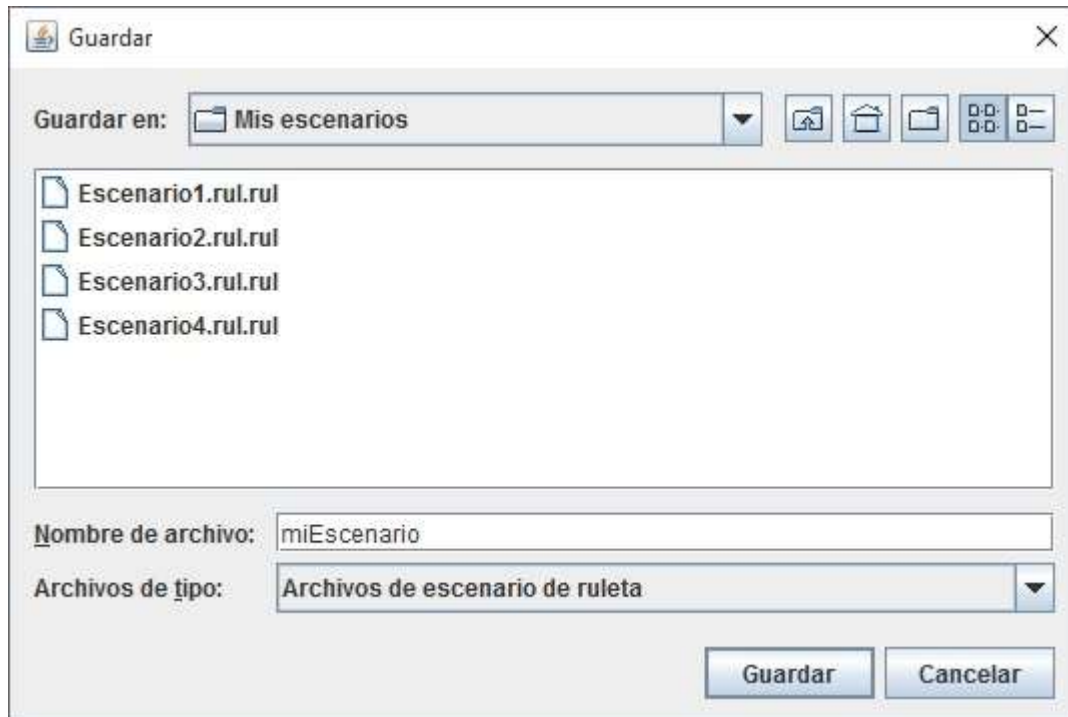
Es posible introducir números externamente para su posterior análisis, ya sea los generados por el propio Simulador de Ruleta que se guardaron previamente o un archivo generado por el usuario. Para ello, diríjase al menú “*Archivo*” y acto seguido, la opción “*Cargar escenario...*”



Se mostrará un cuadro de diálogo que le permitirá elegir el archivo de su sistema para proceder a su análisis.



Se mostrará un cuadro de diálogo que le permitirá elegir dónde guardar el archivo con un nombre personalizado.



Escenarios personalizados

Simulador de Ruleta trabaja con archivos de tipo “escenario de ruleta” cuya extensión es “.rul”. No es más que un archivo de texto plano, pero con una extensión propia para poder distinguirlo de un archivo de texto (“.txt”) ordinario.

Si bien es posible abrir cualquier tipo de archivo, se recomienda que los mismos sean de tipo “.rul” para que el programa los reconozca y procese adecuadamente.

Para que Simulador de Ruleta pueda procesar un escenario creado por usted, debe abrir cualquier editor de textos, como, por ejemplo, un bloc de notas.



El formato que debe tener es el siguiente:

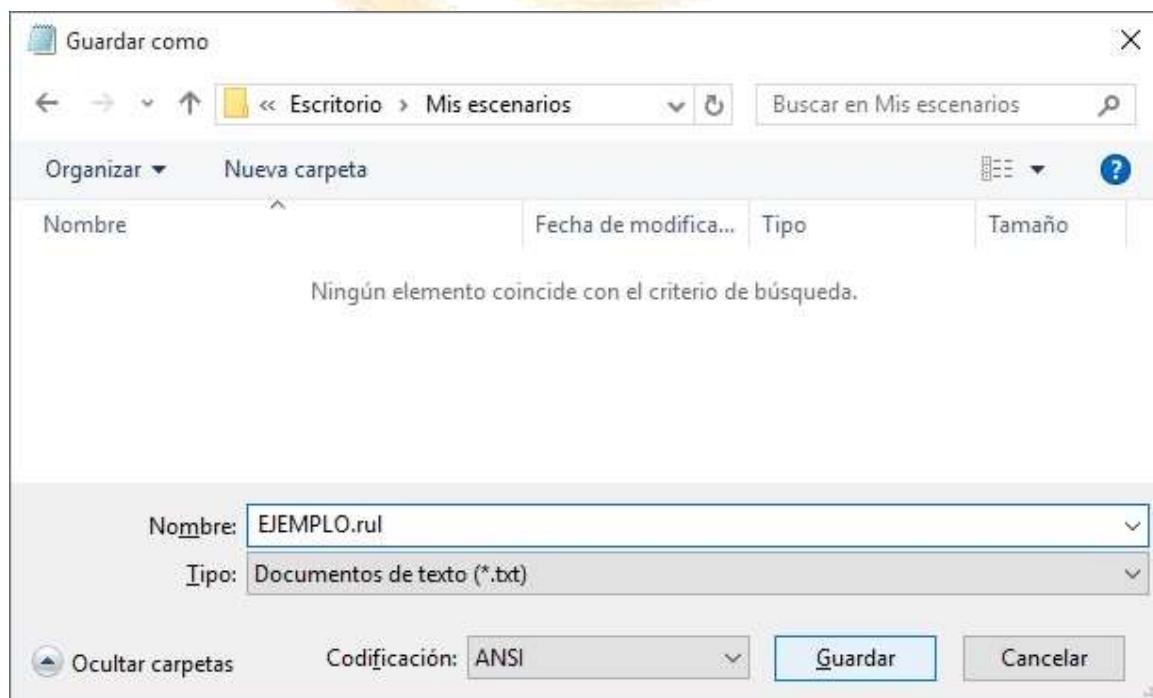
- Introduzca los números que quiere analizar en formato de dos dígitos. Si el número es de un dígito, anteponga un 0.
- Sin espacios entre cada uno.
- Sin tabulaciones.
- Sin saltos de línea. Todos los números en una sola línea.

Es importante adecuarse a este formato, de lo contrario, a la hora de intentar cargarlo al software, resultará erróneo.

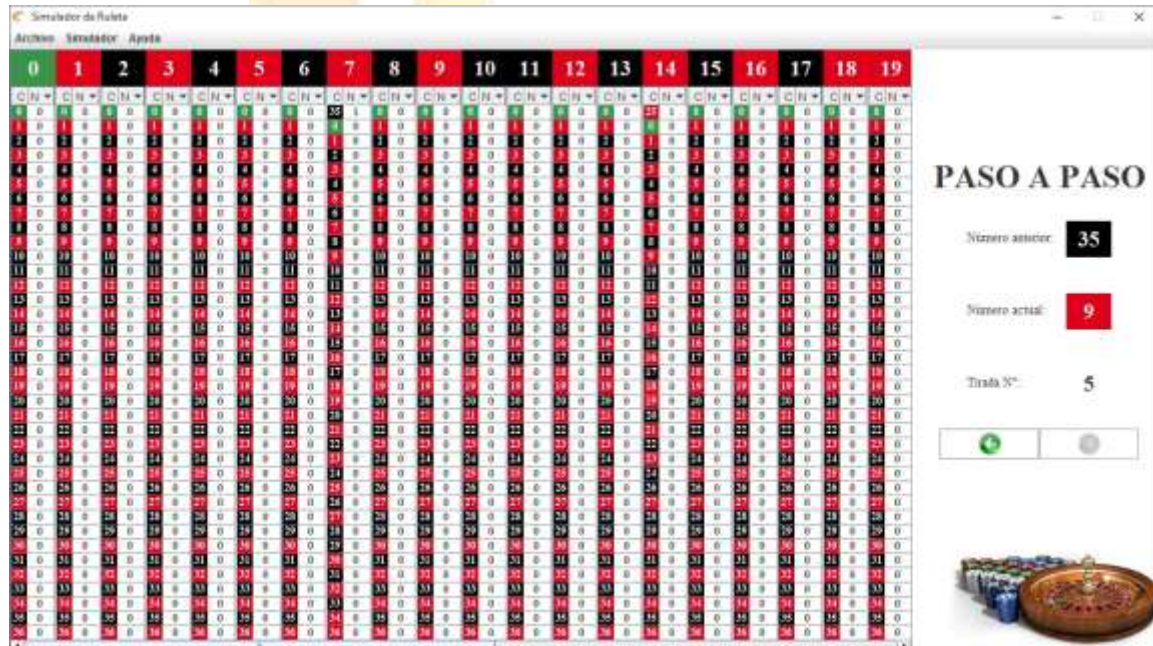
Por ejemplo, si quisiera cargar los números 14, 25, 7, 35 y 9, tendría que escribir:



Una vez introducidos todos los números, guarde el archivo con el nombre de su preferencia y la extensión “.rul” (sin comillas) en un lugar que recuerde.



A continuación, abra Simulador de Ruleta y cargue el escenario que acaba de generar para ver los resultados.



INTERPRETAR LA TABLA

La tabla consiste en mostrar la cantidad de veces que un número en particular salió después de otro.

Automáticamente se ordena de mayor a menor cantidad de ocurrencias por cada posibilidad (del 1 al 36).

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19																				
C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N	C-N																				
13	135	20	131	9	132	12	141	9	136	11	138	34	138	18	128	27	133	31	133	12	133	0	134	20	139	29	132	12	141	1	127	0	139	1	136	17	132	25	135
11	126	27	125	36	125	6	133	8	123	19	128	15	134	11	125	4	130	4	123	5	130	36	130	31	136	3	131	21	131	16	126	26	132	12	128	10	129	21	123
30	125	9	123	25	122	10	123	18	123	32	125	36	131	13	122	1	124	8	123	8	130	8	126	14	133	8	129	17	130	10	126	25	127	22	128	22	126	14	122
35	121	6	123	9	139	11	122	26	123	4	119	8	124	31	120	36	123	27	123	16	128	4	125	28	129	25	126	6	127	15	126	20	124	34	126	20	125	32	122
28	120	15	121	20	119	33	120	10	122	22	119	27	122	3	119	14	122	29	120	13	126	14	122	25	128	5	121	30	124	27	123	10	118	18	120	18	118	18	121
25	119	22	120	19	118	3	119	33	121	24	118	10	121	25	119	33	122	14	118	31	126	31	122	10	126	17	120	28	123	13	122	1	115	23	120	6	117	17	120
23	118	24	117	26	118	13	119	28	119	36	117	10	120	2	116	18	120	34	118	24	125	29	120	16	123	31	118	22	122	25	121	23	114	3	118	7	116	24	130
32	118	30	117	6	116	15	119	26	118	28	116	31	118	6	117	0	119	10	116	25	121	20	119	2	122	6	117	9	120	11	119	12	113	20	118	11	116	5	119
34	115	10	116	28	116	27	118	27	118	26	115	3	117	12	112	11	118	11	116	26	118	10	116	32	121	15	116	24	120	35	119	31	112	25	117	14	114	10	118
3	113	16	116	13	115	25	117	17	117	30	115	8	117	30	111	15	118	15	115	35	117	18	115	3	117	10	115	15	119	7	118	2	110	26	117	29	114	19	118
15	111	8	114	8	114	8	115	21	117	6	113	25	117	36	111	23	118	35	115	14	116	26	115	27	115	33	115	20	118	12	118	14	110	8	116	19	113	20	117
20	111	26	114	5	113	7	114	1	118	8	112	35	115	0	130	21	117	16	114	21	113	33	115	4	113	26	114	32	118	0	116	22	109	36	116	24	110	8	116
14	110	2	113	14	113	19	114	6	115	3	111	1	114	34	110	36	117	13	113	36	113	25	114	9	113	12	113	34	117	6	110	28	109	28	113	36	113	22	115
27	110	36	113	21	113	34	114	11	115	12	111	4	113	8	109	26	116	19	113	4	112	9	113	15	113	13	113	16	116	19	116	3	108	10	113	13	111	6	113
4	109	31	112	17	111	9	113	35	114	14	111	10	113	14	109	34	115	32	113	15	112	28	112	33	111	20	113	35	114	30	116	13	108	7	112	8	110	28	113
6	109	23	111	7	110	22	113	2	113	33	111	33	113	10	108	9	114	21	112	25	112	12	111	5	111	23	113	1	110	28	115	20	108	2	111	31	109	36	112
21	109	29	111	16	110	23	113	3	112	31	109	14	112	21	107	13	114	1	111	11	111	30	111	6	113	35	113	2	110	18	114	35	108	19	110	4	108	6	111
18	108	5	110	15	109	31	113	12	112	35	109	22	112	35	107	26	113	28	111	6	110	35	111	29	111	36	112	9	110	20	114	5	107	14	109	1	107	4	110
2	105	11	109	22	109	26	112	24	111	5	108	21	111	7	106	29	113	18	109	33	110	6	109	30	111	21	110	13	110	26	114	8	106	11	107	15	106	27	110
16	105	25	109	34	109	28	112	30	111	23	108	26	111	15	106	3	112	2	107	9	108	19	109	8	110	32	110	34	110	36	112	13	106	8	105	13	105	3	109
33	104	34	109	30	108	2	111	16	109	16	107	5	110	24	105	7	112	23	106	28	108	21	109	12	110	9	109	31	109	31	111	27	106	9	104	3	104	34	109
1	103	4	108	24	107	17	111	22	107	34	107	13	109	4	102	2	111	12	105	1	107	23	107	13	110	22	109	23	108	21	109	32	106	32	104	32	104	9	108
17	103	6	107	27	107	20	111	7	105	1	106	28	109	20	102	10	110	53	105	10	107	11	106	22	109	24	107	3	107	24	109	4	105	4	103	35	104	29	108
36	103	23	107	12	106	21	111	5	103	6	105	2	108	27	102	5	109	20	104	34	107	5	104	19	108	14	106	8	107	17	108	36	104	9	103	25	103	15	107
22	102	15	106	35	106	32	111	23	103	13	105	11	108	23	101	28	107	36	104	2	105	27	103	34	108	27	105	27	103	22	105	14	103	27	103	27	102	11	106
0	101	21	106	4	105	24	110	20	100	25	104	29	107	28	100	31	107	30	103	20	105	16	102	9	107	30	105	19	102	5	104	19	103	30	103	33	102	33	105
7	100	7	105	3	104	36	106	32	106	15	103	30	107	9	96	35	106	25	101	32	105	7	100	7	107	2	104	18	101	3	105	24	102	33	102	9	100	23	104
12	100	19	105	31	104	4	105	36	100	2	102	17	106	16	96	20	105	6	100	3	104	1	99	24	105	34	104	29	100	0	105	11	100	31	101	21	100	26	103
26	100	3	104	23	101	29	105	0	98	10	99	8	105	29	96	8	104	17	98	22	103	15	99	36	102	0	103	33	100	35	102	9	99	17	99	34	100	1	99
5	99	13	104	32	100	35	105	29	96	20	97	6	104	32	96	6	103	9	97	6	102	2	94	11	101	1	101	6	98	5	98	7	98	24	99	2	99	31	99
18	98	35	104	33	100	14	104	34	96	24	96	18	101	1	94	17	103	5	94	18	102	3	94	23	100	10	101	7	98	9	98	21	98	13	98	5	98	2	98
9	98	17	99	1	97	1	105	13	95	29	95	13	94	17	93	16	101	22	93	7	100	13	94	17	98	18	100	25	98	14	98	34	98	35	96	24	98	12	98
31	98	32	99	2	95	36	103	19	95	17	94	23	93	26	91	32	100	3	91	19	100	32	94	18	98	28	98	14	97	23	98	33	97	11	93	23	96	13	94
29	97	14	96	18	95	5	97	31	95	18	94	32	91	22	90	12	98	26	91	27	100	34	93	1	97	7	97	4	96	33	98	29	96	5	90	26	96	30	93
24	93	33	96	11	94	0	95	15	94	27	94	7	90	19	88	22	98	24	90	17	99	22	91	26	97	16	95	26	92	34	98	6	94	15	88	28	95	16	91
8	91	1	95	29	87	16	95	4	93	7	93	24	89	33	87	19	97	7	88	29	98	17	88	35	97	4	94	10	90	4	97	17	92	16	87	9	94	7	90
10	89	12	82	10	82	18	86	14	92	9	91	20	82	5	77	24	97	8	80	30	87	24	86	21	92	11	81	11	90	29	91	15	87	29	86	16	88	35	82

Por ejemplo, tras simular 150.000 números, en la tabla de la figura, vemos que:

- El “0” es el número que más veces salió luego de un “11” (134 veces).
- El “14” es el número que menos veces salió luego de un “4” (92 veces).

Deslice la barra inferior horizontal para poder ver todos los números más allá del 19.

HERRAMIENTA PASO A PASO

La herramienta paso a paso situada en la parte derecha del programa, permite analizar los números que fueron saliendo, tirada por tirada.

Para ello, presione el botón “*Anterior*” o “*Siguiente*” (flechas izquierda y derecha, respectivamente) para poder visualizar los números en ese instante.



The screenshot shows a window titled "PASO A PASO". Inside, there are three labels with corresponding input boxes: "Número anterior:" followed by a grey box with a hyphen, "Número actual:" followed by a black box with the number "20", and "Tirada N°:" followed by the number "1". At the bottom of the window, there are two buttons: a grey button with a left-pointing arrow and a green button with a right-pointing arrow.

Note que, al principio, el botón “*Anterior*” se encuentra desactivado. Además, se visualiza un “-” en la caja “*Número anterior*” debido a que comenzamos a analizar el escenario desde el número actual.

Al llegar a la tirada final, el botón “*Siguiente*” se encontrará desactivado debido a que no hay más números para analizar.

IMPRIMIR

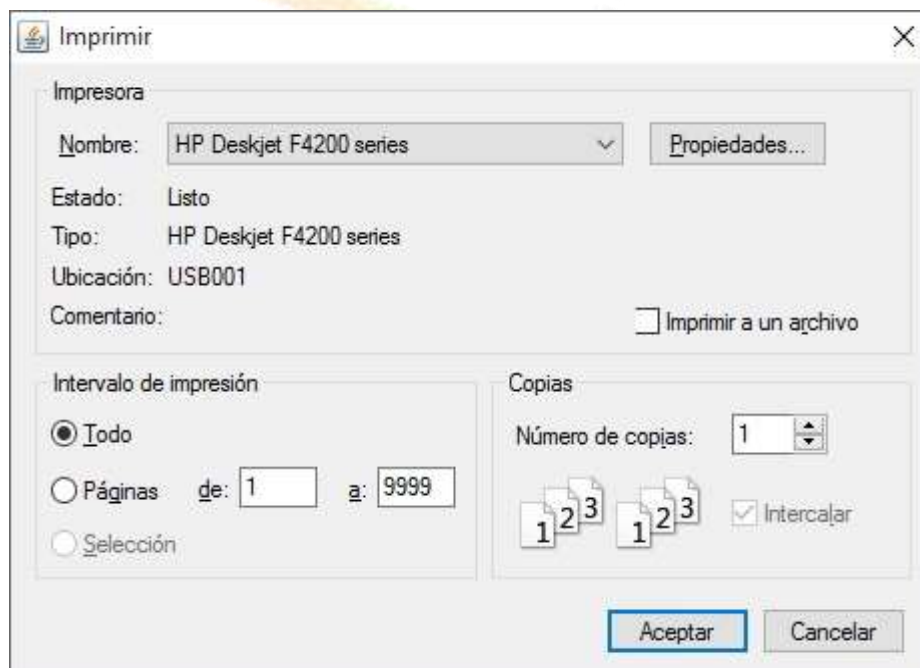
Es posible imprimir en un papel o exportar como PDF (según la configuración de impresora predeterminada de su sistema) la tabla que se visualiza a través del software.

Para ello, diríjase al menú “*Archivo*” y acto seguido, la opción “*Imprimir resultados...*”



3		4		5		6		7		8		9		10	
C	N	C	N	C	N	C	N	C	N	C	N	C	N	C	N
12	141	9	136	11	138	34	138	18	128	27	133	31	133	12	133
6	133	8	123	19	128	15	134	11	125	4	130	4	123	5	130
10	123	18	123	32	125	36	131	13	122	1	124	8	121	8	130
11	122	25	123	4	119	8	124	31	120	36	123	27	121	16	128
33	120	10	122	22	119	27	122	3	119	14	122	29	120	13	126
28	120	15	121	20	119	33	121	21	118	16	121	25	119	33	122
25	119	22	120	19	118	3	119	33	121	21	118	16	121	25	119
23	118	24	117	26	118	13	119	28	119	36	117	19	120	2	116
32	118	30	117	6	116	15	119	26	118	28	116	31	118	6	113
34	115	10	116	28	116	27	118	27	118	26	115	3	117	12	112

Se mostrará un cuadro de diálogo que le permitirá ajustar los parámetros para poder imprimir.



Imprimir

Impresora

Nombre: HP Deskjet F4200 series Propiedades...

Estado: Listo

Tipo: HP Deskjet F4200 series

Ubicación: USB001

Comentario: ☐ Imprimir a un archivo

Intervalo de impresión

☒ Todo

☐ Páginas de: 1 a: 9999

☐ Selección

Copias

Número de copias: 1

☒ Intercalar

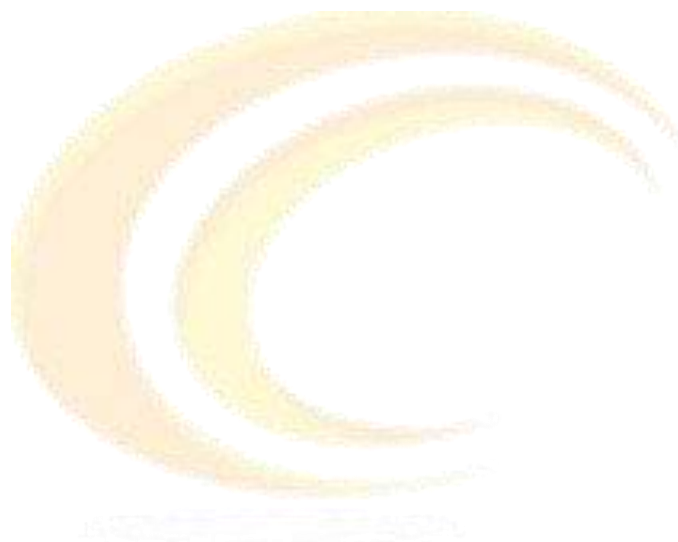
1 2 3 1 2 3

Aceptar Cancelar

Para poder visualizar correctamente la tabla, sin cortes y en tamaño legible, es necesario imprimir la misma en una hoja oficio de forma apaisada.

Establezca las opciones de su impresora de forma que la página sea “*Oficio*” y la orientación sea “*Horizontal*”.

Puede exportar la tabla a formato PDF para poder hacer una vista previa y luego imprimir desde su lector de archivos PDF predeterminado. Para ello, seleccione de la lista “Nombre:” la opción “*PDF*”.



ERRORES

Durante la ejecución del software pueden surgir distintos errores.

A continuación, se listan los mismos con sus posibles causas y soluciones.

- ERROR 1: No se encontró el archivo.

Se produce cuando no se encuentra un archivo. Asegúrese que el mismo está disponible. Por ejemplo, si está en un pendrive, fíjese que esté conectado.

- ERROR 2: El archivo no se ha guardado.

Se produce cuando no se puede guardar un archivo. Asegúrese que el destino está disponible. Por ejemplo, si desea guardarlo en un pendrive, fíjese que esté conectado.

- ERROR 3: El archivo contiene uno o más caracteres NO numéricos.

El archivo contiene caracteres no numéricos, como letras u otros símbolos. Asegúrese de cumplir con el formato establecido en el apartado “[Escenarios personalizados](#)”.

- ERROR 4: El archivo contiene un total de caracteres impares.

El archivo contiene un total de caracteres impar, lo que da como resultado que al menos un número se haya introducido sin respetar los dos dígitos. Asegúrese de cumplir con el formato establecido en el apartado “[Escenarios personalizados](#)”.

- ERROR 5: El archivo está vacío.

El archivo no contiene caracteres en su interior. Asegúrese de cumplir con el formato establecido en el apartado “[Escenarios personalizados](#)”.

- ERROR 6: Número incorrecto.

El número introducido es incorrecto. Asegúrese de ingresar números, no letras.

- ERROR 7: Número ingresado fuera de los límites.

El número ingresado está fuera de los límites. Asegúrese de NO ingresar números negativos, superiores a diez millones o un cero.

- ERROR 8: El archivo contiene uno o más números incorrectos.

Se ha leído un número incorrecto en el archivo. Asegúrese que no haya números superiores a 36.



DATOS TECNICOS

El software ha sido desarrollado en lenguaje Java v8.

Para poder ejecutar correctamente este programa, es necesario contar con la máquina virtual de Java (*Java Runtime Environment – JRE*), cuya última versión se puede descargar del siguiente enlace: <https://www.java.com/es/download/>

Esto permite que el software sea multiplataforma, es decir, que se puede ejecutar en cualquier sistema operativo que tenga el JRE instalado (Windows, Linux, etc.)



LICENCIA



Esta obra está licenciada bajo la Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-SinDerivar 4.0 Internacional.

Para ver una copia de esta licencia, visita <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>.

