

## Relatório - Laboratório 2: Interface Profissional

### 1. Implementações Realizadas

- Foi implementado um sistema de gerenciamento de tarefas, onde o usuário consegue registrar tarefas, ter uma tela inicial onde mostra todas as tarefas a ser feitas ou já feitas.
- Foram usados alguns componentes do Material Design 3, como o scaffold, na estrutura básica da tela, Cards, onde agrupa os campos da tarefa. Também foi usado o Form, TextFormField, DropdownButtonFormField e o SwitchListTile na página do formulário, além de vários outros também que existem pela aplicação.

### 2. Desafios Encontrados

- A principal dificuldade que eu tive é me acostumar com uma tecnologia nova, porém pesquisando e estudando um pouco para utilizá-lo foi tranquilo de fazer as mudanças na aplicação.

### 3. Melhorias Implementadas

- Foi adicionado, além do roteiro, o campo de data de vencimento nas tasks, onde o usuário coloca, ao cadastrar uma task, a data de vencimento dela, e aí na tela inicial mostra quantos dias faltam para a task vencer. Além disso, também foi adicionado categorias, onde ao cadastrar uma task, o usuário pode colocar a categoria da task, e na tela principal pode filtrar pelas categorias existentes.

### 4. Aprendizados

- Os principais aprendizados que eu tive durante a entrega foi aprender a mexer com uma tecnologia nova e aprender seus conceitos, além também do foco no Material Design 3, que é muito importante para fazer uma aplicação usando o Flutter.

### 5. Próximos Passos

- Para os próximos passos gostaria de me aprofundar mais no Flutter, para conseguir fazer aplicações mais completas e funcionais. Para a aplicação atual, acho que seria legal adicionar um quadro Kanban, onde o usuário conseguiria arrastar suas atividades entre as fases Todo, Doing e Finalizadas.