**Array**

1. **Faça algoritmo para ler um vetor de 10 valores inteiros e depois identificar e mostrar o menor valor**
2. **Altere o algoritmo anterior para procurar um número digitado pelo usuário, informando a sua posição, se ele constar no vetor**
3. **Faça um algoritmo que inverta a posição dos valores de um vetor de seis posições de inteiros** 
   * 1. Neste algoritmo a lógica é usar uma variável auxiliar para a troca (veja exercício da troca do valor de duas variáveis) e achar uma expressão matemática para referenciar o elemento da posição simétrica, onde será feita a troca
     2. Para a troca, basta percorrermos a metade do vetor e usarmos a variável auxiliar e a expressão encontrada no passo anterior
4. **Crie um algoritmo que crie uma matriz 4 x 4 de inteiros, solicite os valores ao usuário e depois mostre qual o maior e menor valor na matriz** 
   * 1. Este algoritmo é similar aos exercícios 1 e 2 de vetores, sendo que para preencher e percorrer a matriz precisaremos de duas estruturas PARA (uma para as linhas e outra para as colunas da matriz)
5. **Altere o algoritmo anterior para procurar na matriz um valor digitado**