

Refleksjonsnotat Tema 3

Denne oppgaven har vært utrolig spennende. Jeg startet med en ide om å lage et spill for barn der for eksempel det stod “Trykk på rød”, eller noe lignende. Videre tenkte jeg at det er mye enklere for meg å få til brukertester dersom jeg gjør spillet om til et RGB-spill. Jeg kjenner mange som bruker RGB i hverdagen og vet hva det betyr. Jeg visste at denne ideen kom til å by på mange JavaScript-utfordringer, og det var det jeg ønsket.

Jeg har lært utrolig mye om JavaScript, og syntes at det begynner å bli veldig gøy. Det er fortsatt mye jeg må bli bedre på og mye jeg må lære, men det er veldig artig at jeg ser fremgang.

Brukertestene har vært utrolig nyttige. Jeg sendte filene til flere jeg kjenner, og fikk samboeren min til å teste spillet her hjemme. En av tilbakemeldingene jeg fikk var at jeg måtte innføre et system der man faktisk kan feile. En annen tilbakemelding var å ha et poeng-system, slik at man har noe å “streve” etter. Begge disse tilbakemeldingene ble implementert i spillet, og gjorde det mye gøyere å spille.

Å lage den responsiv var noe jeg slet veldig med, og skal absolutt tenke på mobile first til neste gang. Jeg er ikke helt fornøyd med hvordan ting legger seg akkurat nå, men jeg synes ikke det er alt for ille.

Alt i alt så er jeg veldig fornøyd med hva jeg har fått til, og har mange andre ideer jeg ønsker å implementere senere. Nå blir det veldig gøy å kjøre på med React, ettersom jeg føler meg trygg nok på at jeg skjønner logikken raskt.