

or





종이 재질인 카드에 잉크나 검은색 포스터 칼라로 그려낸 듯한 이미지

예시 이미지 확대





효과 적용 카드 : (헌신:2) - 헌신적인 소년&소녀
(헌신:3) - 고요한 수도승

[헌신 : n] : 이 카드를 제물로 사용할 때, 제물량을 n개로 취급

1안	내용
 or 	코스트 아이콘으로 표현. 취급하는 제물량의 개수만큼 아이콘의 수나 숫자로 표현
2안	내용
 or 	고대 이집트에서 사용했던 앙크 문양. 생명을 뜻하는 점이 어울릴까 싶어서 2안으로 들고옴.



효과 적용 카드 : 범털 옐친

[격파] : 이 효과를 보유한 카드가 상대 카드 처치 시, 이 카드의 공격력만큼 상대방에게 데미지

1안	내용
	방패를 뚫고 상대를 타격하는 느낌의 이미지
2안	내용
	1안을 횡 시점으로 표현하는 느낌?

효과 적용 카드 : 대부 캐모라

[선제공격] : 이 효과를 보유한 카드를 소환 시, 정면의 소환수에게 이 카드의 공격력만큼 데미지

1안	내용
	권총 사격의 이미지. 캐모라의 효과에 들어가게 될텐데, 마피아 설정과 어울리지 않을까 싶음.
2안	내용
	조준선으로 상대를 겨냥하는 듯한 이미지

증원



- 증원 : 빈 칸에 '민병대' 한 장 더 소환
- 증원은 민병대 카드가 민병대 하나를 더 부르는 카드이기때문에 여러 카드가 있다는 것을 보여주기 위해서 사람이든 카드든 개수를 많아 보이게끔 픽토그램을 짝습니다

유언



- 유언 : 카드가 필드에서 사망시 다음턴에 한번더 드로우 할수있다
- 유언은 자기가 죽고 카드를 하나 얻는것이기때문에 희생과 비슷하여 오른쪽 픽토그램인 교체와 비슷한 느낌을 줄수 있게 해봤고 왼쪽은 직관적으로 카드가 죽으면 드로우 한장을 한다라는 이미지가 직접으로 나타냈습니다
- 카드 한장을 더 얻을수 있다라는 정보를 잘 전달 될수있게끔.

[유대] 스킬 효과

필드에 소환된 자신의 소환수 1장 당 공격력 1이 증가한다.

효과 적용 카드 : 수호자 엘라한



[유대 스킬 아이콘 1안]

공격력 아이콘+위로 상승하는 화살표의 형태



[유대 스킬 아이콘 2안]

강해 보이는 포즈를 취한 남성의 상반신
+ 위로 상승하는 화살표의 형태



[아이콘에 표현되면 좋을 것 같은 내용]

인스크립션 알파의 카드 능력인 '리더' 아이콘처럼 화살표를 사용해, 타 카드들로부터 힘을 받아 공격력이 올라간다는 느낌이 표현되었으면 좋겠음

유대 능력은 타 카드의 수가 많을수록 공격력이 상승하기에 옆 카드의 공격력을 상승 시키는 리더 능력의 화살표 방향과는 반대로, 타 카드 쪽에서 시작된 화살표가 공격력 아이콘 또는 남성의 아이콘 쪽으로 들어와 위로 상승하게 표현되었으면 좋겠음

[연격 스킬 효과]

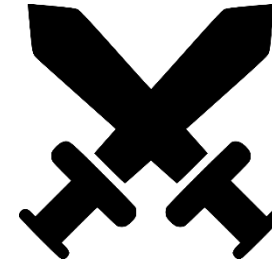
카드의 공격 횟수가 2회가 된다.

효과 적용 카드 : 쌍검의 앵거스



[연격 아이콘 1안]

2개의 칼을 X자로 휘두른 듯한 2개의 검기 아이콘



[연격 아이콘 2안]

2개의 칼이 X자로 겹쳐진 형태의 아이콘

[아이콘에 표현되면 좋을 것 같은 내용]

공격을 2회 하는 스킬이기 때문에 공격을 상징하는 검, 혹은 검기가 2개로 표현 되었으면 좋겠음