

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO CENTRO TECNOLÓGICO COLEGIADO DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

Gabriel Ferrari Batista Martins

Estudo de acelerômetros para sistemas embarcados. Uma abordagem de instrumentação para estimação da velocidade

Gabriel Ferrari Batista Martins

Estudo de acelerômetros para sistemas embarcados. Uma abordagem de instrumentação para estimação da velocidade

Monografia apresentada ao Colegiado do Curso de Engenharia de Computação do Centro Tecnológico da Universidade Federal do Espírito Santo, como requisito parcial para obtenção do Grau de Bacharel em Engenharia de Computação.

Universidade Federal do Espírito Santo – UFES

Centro Tecnológico

Colegiado do Curso de Engenharia de Computação

Orientador: Prof. Camilo Arturo Rodriguez Diaz Coorientador: Prof. Hans-Jorg Andreas Schneebeli

> Vitória, ES 2022

Gabriel Ferrari Batista Martins

Estudo de acelerômetros para sistemas embarcados. Uma abordagem de instrumentação para estimação da velocidade/ Gabriel Ferrari Batista Martins. — Vitória, ES, 2022-

45 p. : il. (algumas color.) ; 30 cm.

Orientador: Prof. Camilo Arturo Rodriguez Diaz

Coorientador: Prof. Hans-Jorg Andreas Schneebeli

Monografia (PG) – Universidade Federal do Espírito Santo – UFES Centro Tecnológico

Colegiado do Curso de Engenharia de Computação, 2022.

1. Palavra-chave
1. 2. Palavra-chave
2. I. Fulano de Tal. II. Universidade Federal do Espírito Santo. IV. Estudo de acelerômetros para sistemas embarcados. Uma abordagem de instrumentação para estimação da velocidade

CDU 02:141:005.7

Gabriel Ferrari Batista Martins

Estudo de acelerômetros para sistemas embarcados. Uma abordagem de instrumentação para estimação da velocidade

Monografia apresentada ao Colegiado do Curso de Engenharia de Computação do Centro Tecnológico da Universidade Federal do Espírito Santo, como requisito parcial para obtenção do Grau de Bacharel em Engenharia de Computação.

Trabalho aprovado. Vitória, ES, 26 de março de 2022:

Prof. Camilo Arturo Rodriguez Diaz Orientador

Prof. Hans-Jorg Andreas Schneebeli Coorientador

Prof. Dr. Ricardo Carminati de Mello Convidado 1

Prof. Dra. Eliete Maria de Oliveira Caldeira Convidado 2

> Vitória, ES 2022

Agradecimentos

Agradeço aos meus pais, que sempre lutaram por mim. A toda a minha família que comemorou minhas vitórias e sempre acreditou que eu tenho potencial de fazer mais.

Agradeço aos amigos e colegas que fiz durante o curso, por serem companheiros de guerra quando o curso apertava. Agradeço ao membros do Vitória Baja, por terem sido sempre amigáveis e terem me dado um impulso que culminou nesse trabalho.

Agradeço aos amigos fora da UFES, por compartilharem suas alegrias comigo e pelas horas de videogames juntos, me trouxeram muitos momentos felizes.

Aos meus coordenadores, que me ajudaram a desenvolver a ideia desse trabalho e foram pacientes ao me guiar.

Resumo

O uso de sensores embarcados hoje em dia é muito comum em diversos tipos de aplicação. Um tipo de sensor normalmente usado é o acelerômetro, que por só medir a aceleração requer integração dos dados para obter velocidade e deslocamento. Junto a isso, é necessário um tratamento das medidas para torna-las mais precisas, reduzindo o ruido, e a escolha de um método de integração menos propenso a erro.

Neste trabalho foi utilizado um acelerômetro MEMS comum, de baixo custo para obter medições em diferentes casos de testes. A escolha de um acelerômetro genérico se dá para que as abordagens utilizadas sejam mais abrangentes, servindo para diferentes modelos de acelerômetro e aplicações além daquelas mostradas aqui. Com posse das medições do acelerômetro será obtida a velocidade e deslocamento, que são mais facilmente comparáveis com o esperado para casos de testes que somente aceleração.

Ao longo desse trabalho serão explicados e comparados algumas abordagens para redução de erro e integração, com o fim de concluir a utilidade do sensor para fins de velocidade e deslocamento e o quanto as abordagens utilizadas ajudam a obter dados mais precisos.

Palavras-chaves: acelerômetro, velocidade, redução de erro, ruído, giroscópio.

Lista de ilustrações

Figura 1 – MPU-6050 e seus eixos	.0
Figura 2 — Demonstração visual da Integração Trapezoidal (FILE, 2009) 1	.5
Figura 3 — Demonstração visual da integração por triângulos (BROM, 2013) $$ 1	.5
Figura 4 – Algoritmo do Filtro de Kalman (SHARBAFI et al., 2010)	6
Figura 5 - MPU-6050	.9
Figura 6 – Circuito utilizado para coleta de dados	20
Figura 7 – Análise do Caso 2	24
Figura 8 – Análise do Caso 3	25
Figura 9 — Análise do Caso 4	26
Figura 10 – Análise do Caso 10	27

Lista de tabelas

Tabela 1 –	Formulas Iniciais	13
Tabela 2 –	Formulas com rotação	14
Tabela 3 –	Resumo dos casos apresentados na Seção 3.2	20
Tabela 4 –	Tabela de precisão do sensor	20
Tabela 5 –	Resumo dos casos apresentados na Seção 3.2	23
Tabela 6 –	Comparação dos dados antes e depois do Filtro de Kalman para o	
	Acelerômetro	28
Tabela 7 –	Comparação dos dados antes e depois do Filtro de Kalman para o	
	Giroscópio	29
Tabela 8 –	Melhora da Variância com Filtro de Kalman.	29
Tabela 9 –	Comparações da Estimação da Distância	30

Lista de abreviaturas e siglas

MEMS Sistemas micro-eletromecânicos

Ax Leitura do Acelerômetro/Aceleração no eixo X

Ay Leitura do Acelerômetro/Aceleração no eixo Y

Gz Leitura do Giroscópio no eixo Z (deg/s)

IMU Sensor de medição de Inércia

DMP Processador de Movimento Digital

I2C Barramento Serial Multi mestre

Matlab Plataforma de Computação Numérica da MATHWORKS

STD Desvio padrão

Var Variância

Trapz./Trapezoide Método de Integração Trapezoidal

Triâng./Triângulo Método de Integração por Triângulos

Kalman Filtro de Kalman

Sumário

1	INTRODUÇÃO	10
1.1	Motivação e Justificativa	11
1.2	Extração de Dados de Sensores	11
1.3	Objetivos	11
1.4	Metodologia	11
1.5	Estrutura do Trabalho	12
2	REFERENCIAL TEÓRICO	13
2.1	Modelo de um Sistema Dinâmico	13
2.2	Obtenção da Posição	14
2.3	Métodos de Integração	14
2.3.1	Integração Trapezoidal	14
2.3.2	Integração por Triângulos	15
2.4	Filtro de Kalman	16
3	IMPLEMENTAÇÃO	19
3.1	Obtenção dos dados do sensor	19
3.2	Modelo	20
3.3	Calculo da posição por integração	22
3.4	Calculo da posição usando filtros de Kalman	22
4	RESULTADOS	23
4.1	Melhores casos	23
4.2	Tabelas de resultados	28
5	CONCLUSÕES E TRABALHOS FUTUROS	31
	REFERÊNCIAS	32
	APÊNDICES	33
	APÊNDICE A – CÓDIGOS UTILIZADOS	34

1 Introdução

Para aplicações de navegação, robótica ou navegação, a utilização de sensores de medição de inércia (IMU) como acelerômetros e giroscópios é cada vez maior. Um tipo de IMU muito popular são os MEMS (Sistemas micro-eletromecânicos) devido ao seu baixo custo, baixo consumo de energia e portabilidade. O MPU 6050(INVENSENSE; CT, 2020) é um exemplo de IMU MEMS que combina acelerômetro e giroscópio para três dimensões, somando seis eixos de orientação. Isso significa que ele pode medir a aceleração linear e angular em relação aos eixos X, Y e Z estabelecidos pelo dispositivo.

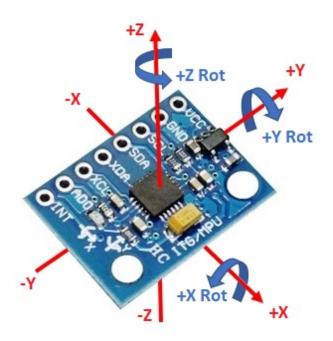


Figura 1 – MPU-6050 e seus eixos.

Utilizando essas medições das acelerações em intervalos conhecidos, podemos integrar para obter uma estimativa das velocidades e integrar novamente para obter a posição e orientação. No entanto, fatores como ruído, falta de calibração e erros de integração levam a dados mais imprecisos, principalmente nos casos de orientação e posição, que requerem mais de uma integração.

Torna se necessário então a exploração de abordagens que consigam obter acelerações, velocidades e deslocamentos mais precisos a partir dessas medições, levando em conta e reduzindo as distorções e erros que aparecem nos dados obtidos durante o processo.(MA'ARIF et al., 2019)

1.1 Motivação e Justificativa

Esse trabalho foi motivado pela experiência do autor em medição e coleta de dados de estimação de velocidade para sistemas embarcados no projeto BAJA-SAE da UFES, o que levou a um maior interesse no assunto.

A justificativa desse trabalho é a demonstração de métodos de tratamento de dados e posicionamento a partir de sensores IMU que não sejam dependentes da arquitetura utilizada para funcionar, utilizando como exemplo um sensor comum de baixo custo. A generalidade da solução então a tornaria aplicável a um maior numero de casos.

1.2 Extração de Dados de Sensores

A questão é que achar a posição do sistema dado uma medida indireta como aceleração é questão do observador do sistema. O observador deve então escolher referenciais apropriados e métodos de integração e rotação adequados para que as medições obtidas do sensor se traduzam adequadamente ao referencial escolhido. Além disso é necessário lidar com o erro proveniente do método de integração e do ruido do sensor, conforme será demonstrado em capítulos posteriores.

1.3 Objetivos

O objetivo geral desse trabalho é obter informações do estado de um sistema a partir de observações. Como estamos usando um sensor inercial, o objetivo especifico torna-se a extração da posição do sistema a partir de leituras do giroscópio e acelerômetro.

1.4 Metodologia

Primeiramente foram levantados os requisitos do projeto, tal como casos de teste, elaboração da arquitetura de registro de dados e algoritmos a serem testados, etc . Esses requisitos foram documentados mais detalhadamente para referência depois.

Com o escopo inicial definido, foi implementado a arquitetura de registro de dados e reunido informações sobre o tratamento dos dados a serem obtidos e algoritmos a serem testados, *datasheets* do sensor (INVENSENSE; CT, 2020), e referencias para os algoritmos (MA'ARIF et al., 2019; BROM, 2013; MATHWORKS, 2022). A partir dessas informações foi elaborado o o circuito necessário para a coleta de dados e definido o local para testes.

Dado que o sensor tem tem 4 configurações de sensibilidade para giroscópio e acelerômetro, e que o caso de testes definido inicialmente levava a 8 tipos de rota, o total de testes seria 4*4*8 = 128 casos. Para simplificar o processo foi definido utilizar apenas

as configurações máximas e minímas do giroscópio e acelerômetro, deixando 16 casos de teste.

Coletados as medições foram utilizadas ferramentas computacionais como MATLAB para tratar os dados e aplicar os algoritmos propostos. Por fim foi elaborado um exemplo da implementação de um desses algoritmos em C, que poderia ser usado em tempo real com modificações minímas em qualquer microcontrolador com processador de ponto flutuante e memória o bastante.

1.5 Estrutura do Trabalho

Neste capitulo é introduzida a ideia do trabalho e os passos feitos para realiza lo. Os outros 4 capítulos podem ser descritos como:

- Capitulo 2 Referencial Teórico: É apresentado as características e formulas que servem de base para o desenvolvimento do projeto, tais como os dados que são obtidos do sensor e como funcionam os algoritmos propostos.
- Capitulo 3 Implementação: Demonstra como a base teórica estabelecida anteriormente é aplicada no projeto e a caracterização da implementação tais como casos de testes.
- Capitulo 4 Resultados: Os resultados obtidos são demonstrados, contextualizados e analisados.
- Capitulo 5 Comentários e conclusões: É feito um levantamento geral da analise dos resultados, como o que era esperado, o que não era esperado, explicações para o inesperado, o que foi feito e o que ainda pode ser elaborado por outros trabalhos.

2 Referencial Teórico

Aqui serão apresentados as tecnologias utilizadas no desenvolvimento do projeto.

2.1 Modelo de um Sistema Dinâmico

A cinemática é o estudo do movimento de pontos corpos ou sistemas sem se preocupar com sua origem (BOTTEMA; ROTH, 1990). Para o fim desse trabalho serão demonstrados as formulas base usadas para modelar o sistema.

t, k: Tempo continuo e discreto respectivamente.

A: Aceleração Linear / Medição do Acelerômetro (m/s^2) .

V: Velocidade Linear (m/s).

P: Posição do corpo (m, Km, etc).

G: Velocidade Angular / Medição do Giroscópio (deg/s, rad/s).

 θ : Angulo da rotação do corpo em relação a origem do plano deg, rad.

 Δt : Intervalo desde a ultima medição / Intervalo de amostragem.

 $\int x dx$: Integração em tempo continuo.

 $\sum_{i=0}^n a_i$: Soma de a_i de 0 a n / Integração em tempo discreto.

E: Plano de referência do sensor conforme a Figura 1.

G: Plano de referência global.

 R_1^2 : Rotação do plano de referência 1 para 2.

 $\boldsymbol{M}\boldsymbol{e}_t^E$: Medição feita no eixo \boldsymbol{e} do plano \boldsymbol{P} no instante t.

Inicialmente, podemos então dizer que:

Tabela 1 – Formulas Iniciais.

Tempo continuo	Tempo discreto
$V_{(t)} = V_{t=0} + \int_0^t A_{(t)} dt$	$V_{[k]} = V_{[k-1]} + \triangle t * A_{[k]}$
$P_{(t)} = P_{t=0} + \int_0^t V_{(t)} dt + \int_0^t \int_0^t A_{(t)} dt^2$	$P_{[k]} = P_{[k-1]} + \triangle t * V_{[k]} + \frac{\triangle t^2}{2} * A_{[k]}$
$\theta_{(t)} = \theta_{t=0} + \int_0^t G_{(t)} dt$	$\theta_{[k]} = \theta_{[k-1]} + \triangle t * G_{[k]}$

Mas ao levar em conta as sucessivas rotações do sistema, temos que: Para $E_0=G,$

Tempo continuo	Tempo discreto
$R(t)_{E}^{G} = R_{-\theta z_{(t)}} * R_{-\theta y_{(t)}} * R_{-\theta x_{(t)}}$	$R(t)_{E}^{G} = R_{-\theta z_{[k]}} * R_{-\theta y_{[k]}} * R_{-\theta x_{[k]}}$
$Vx, y, z_{(t)}^G = Vx, y, z_{t=0}^G + \int_0^t R_E^G * Ax, y, z_{(t)} dt$	$Vx, y, z_{[k]} = V_{[k-1]} + $ $\triangle t * R_E^G * Ax, y, z_{[i]}$
$ Px, y, z_{(t)} = Px, y, z_{t=0} + \int_0^t Vx, y, z_{(t)} dt + \int_0^t \int_0^t *Ax, y, z_{(t)} dt^2 $	$Px, y, z_{[k]} = Px, y, z_{[k-1]} + \triangle t * Vx, y, z_{[i]} + \frac{\triangle t^2}{2} * Ax, y, z_{[i]}$
$\theta x, y, z_{(t)} = \theta x, y, z_{t=0} + \int_0^t R_E^G * Gx, y, z_{(t)} dt$	$\theta x, y, z_{[k]} = \theta x, y, z_{[k-1]} + \triangle t * R_E^G * Gx, y, z_{[i]}$

Tabela 2 – Formulas com rotação.

2.2 Obtenção da Posição

Conforme visto na Seção 2.1, já existem formulas para modelar um sistema que estime a posição a partir da aceleração. O processo pode ser descrito simplesmente como integrar a aceleração para obter a velocidade e integrar a velocidade para obter a posição. No entanto há duas fontes principais de erro nesse processo.

A primeira fonte é o processo de integração. Como podemos ver nas Figuras 2 e 3 a escolha do método de integração e dos intervalos leva a áreas do gráfico da função não serem representadas corretamente. Isso leva ao acumulo do erro da integral, que piora com integrações sucessivas (LAURIE, 1985). Outra fonte de erro é o ruído de medição, que tende a aumentar junto com a sensibilidade do sensor e pode ter diversas causas.

Uma solução apresentada para ambos os problemas é o Filtro de Kalman (LAGES, 2005), um filtro recursivo preditivo para reduzir o ruido, que pode ser aplicado em um sistema que realize a integração e fusão das medições para reduzir o ruido das leituras originais e o erro do processo de integração. O Filtro de Kalman é apresentado com mais detalhe na Seção 2.4.

2.3 Métodos de Integração

Aqui são apresentados o funcionamento de dois métodos de integração utilizados a fim de comparação na sua precisão em obter os estados do sistema a partir das leituras do sensor.

2.3.1 Integração Trapezoidal

A Integração Trapezoidal é um método muito utilizado de aproximação da integral que consiste em dividir a área abaixo do gráfico em trapezoides, calculando a área de cada trapezoide e somando. Para a Figura 2 por exemplo tem se que a área do primeiro

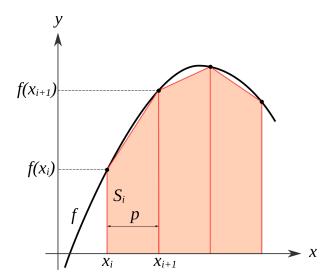


Figura 2 – Demonstração visual da Integração Trapezoidal (FILE..., 2009).

trapézio é aproximadamente $p * \frac{1}{2} * (f(x_{i+1}) - f(x_i))$ e repetindo esse calculo e somando consecutivamente as áreas entre pontos a e b temos a aproximação de $\int_a^b f(x)dx$. Apesar de fácil de implementar, o erro tende a aumentar quanto maior o intervalo entre os pontos conhecidos e para funções que alteram bruscamente dentro do intervalo p pode não obter resultados muito precisos.

2.3.2 Integração por Triângulos

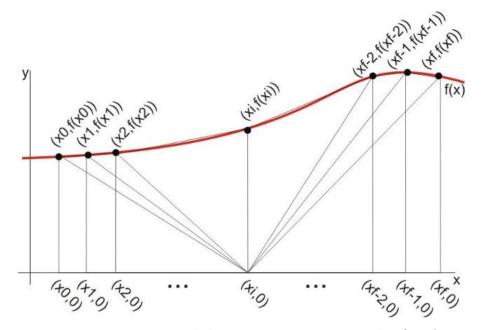


Figura 3 – Demonstração visual da integração por triângulos (BROM, 2013).

A Integração por Triângulos (BROM, 2013) é um método de integração que escolhe um ponto x_i no intervalo de integração e soma as áreas dos triângulos formados pelos pontos $(x_i, f_{x_i}), (x_j, 0), (x_j, f_{x_j})$ para j de 0 a f. Ele apresenta uma precisão similar a

outros métodos mais conhecidos e converge mais rapidamente, porém não faz nada para reduzir o erro de integração.

2.4 Filtro de Kalman

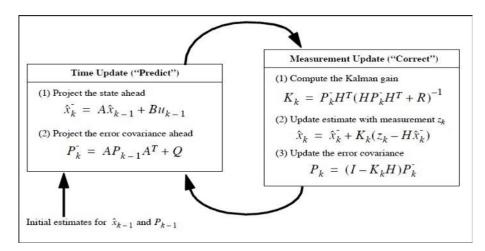


Figura 4 – Algoritmo do Filtro de Kalman (SHARBAFI et al., 2010).

O Filtro de Kalman é uma solução recursiva para filtragem de dados discretos (LAGES, 2005). Como mostrado na Figura 4 o algoritmo do Filtro é um ciclo composto de predição e atualização, onde na predição ele faz uma previsão dos estados do sistema e da matriz de covariância de erro, e na atualização ele computa o ganho de Kalman para atualizar as predições com os valores reais recebidos. Dado um sistema discreto cujo estado $x_{[k]}$ pode ser descrito por

$$x_{[k]} = Ax_{[k-1]} + Bu_{[k-1]} + w_{[k-1]}$$
 $z_{[k]} = Hx_{[k]} + v_{[k]}$

Onde:

 $x_{[k]}$: Estados do sistema no momento k

 $z_{[k]}$: Estados de observação do sistema em k / medições do sensor

 $u_{[k]}$: Entradas do sistema em k

A: Matriz de transição de estados

B: Matriz de transformação da entrada

H: Matriz de transformação dos estados do sistema para os estados de observação

 $w_{[k]}$: Ruido de medição com distribuição normal e matriz de covariância Q

 $v_{[k]}$: Ruido de observação com distribuição normal e matriz de covariância R

Q: Matriz de covariância do erro dos estados de $x_{[k]}$

R: Matriz de covariância do ruido dos estados de $z_{[k]}$

Considerando o sistema com que estamos trabalhando não tem entradas, apenas

estados de observação, podemos fazer:

$$x_{[k]} = Ax_{[k-1]} + w_{[k-1]}$$

Logo as equações de Kalman para o sistema se tornam:

Predição:

1.
$$x_{[k|k-1]} = Ax_{[k-1|k-1]} + w_{[k-1]}$$

2.
$$P_{[k|k-1]} = AP_{[k-1|k-1]}A^T + Q$$

Atualização:

1.
$$K_{[k]} = P_{[k|k-1]}H^T(HP_{[k|k-1]}H^T + R)^{-1}$$

2.
$$x_{[k|k]} = x_{[k|k-1]} + K_{[k]}(z_{[k]} - Hx_{[k|k-1]} - v_{[k]})$$

3.
$$P_{[k|k]} = (I - K_{[k]}H)P_{[k|k-1]}$$

Onde:

 $Valor_{[k1|k2]}$: Predição do valor em k1 dado o valor em k2, se $k1 \le k2$ então é apenas o valor da variável já conhecido

 $Matriz^T$: Matriz Transposta

 $Matriz^{-1}$: Inversa da Matriz

I: Matriz Identidade

K: Ganho de Kalman

P: Matriz de covariância do erro

Covariância: A covariância é uma medida do grau de dependência de duas variáveis. No contexto atual, a covariância entre variáveis X e Y é o desvio padrão de uma multiplicado pela outra, ou seja $COV(X,Y) = \sigma_X * \sigma_Y$. O desvio padrão é a média das diferenças entre os valores e a média do todo, e aqui representa uma expectativa do ruído a ser encontrado.

Para $x=[x1,x2,...,xn]^T$ temos $\mathbf{w}=[r_1*\sigma_1,r_2*\sigma_2,...,r_n*\sigma_n]^T$ onde r_n é um numero aleatório de distribuição normal e σ_n é o desvio padrão de x_n . Podemos definir então $Q=[\sigma_1,...,\sigma_n]^T*[\sigma_1,...,\sigma_n]$, v=Hw e $R=(H*[\sigma_1,...,\sigma_n])^T*(H*[\sigma_1,...,\sigma_n])$. Para os sensores utilizados os valores de σ para acelerômetro e giroscópio são os valores padrões de ruido encontrados no datasheet (INVENSENSE; CT, 2020), que são $\sigma_{accel}=\frac{400*10^{-6}*g}{\sqrt{f_{amostragem}}}$ e $\sigma_{gyro}=0.05$. Podemos também aplicar as formulas da Seção 2.1 para derivar os outros desvios padrões como $\sigma_{vel}=\Delta t*\sigma_{[accel]}$.

Para que o Filtro de Kalman possa ser usado de forma adequada, o ruido do sistema deve ser Gaussiano, a frequência de amostragem deve ser regular e bem menor que a

frequencia do sistema, e o processo deve poder ser modelado como as equações descritas no inicio dessa sessão. A forma normal dele não funciona em sistemas não-lineares, mas há variações como o Filtro de Kalman Extendido que pode ser usado no lugar(LAGES, 2005).

3 Implementação

Aqui será especificado o circuito de coleta de dados, os códigos utilizados para coleta e analise de dados e casos de teste.

3.1 Obtenção dos dados do sensor

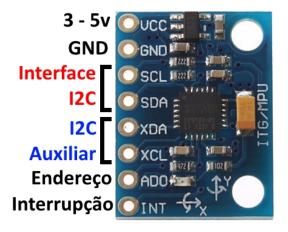


Figura 5 – MPU-6050.

Foi utilizado o MPU-6050 (INVENSENSE; CT, 2020), um IMU MEMS, que conta com giroscópio e acelerômetro para 3 eixos de 16 bits. Isso significa que ele pode medir a aceleração angular e linear nos eixos X,Y e Z referentes a si mesmo, conforme descrito na Figura 1. Ele foi escolhido por ser um modelo padrão de baixo custo mas pode facilmente ser substituído por similares dependendo da aplicação.

Ele conta com quatro configurações de sensibilidade, conforme descrito na Tabela 4, onde o máximo e mínimo da resolução é distribuída em incrementos iguais pelos 16 bits do sensor como um numero inteiro com complemento de 2. A configuração e leitura dos dados pode ser feita através da manipulação de registradores por I2C (MANKAR et al., 2014) com suporte a frequências de até 400 kHz e também é possível configurar o sensor para acumular as medições em um registrador FIFO de 1024 bytes, que pode enviar uma interrupção assim que encher, automatizando o processo de coleta de medidas.

Um fator interessante do MPU-6050 é a presença do Processador Digital de Movimento (DMP), um processador embutido no sensor capaz de realizar cálculos sobre as medições, tais como combinar os dados dos acelerômetros e giroscópios e entregar medições que fatoram a rotação do sistema enquanto ativo e o escorregamento das medições do giroscópio, além de converter valores brutos dos registradores em valores reais. Em C++,

Sensor	Precisão	Resolução	Sensitividade
Giroscópio	16 bits	±250 °/seg	$131 \text{ LSB/(}^{\circ}/\text{s})$
		$\pm 500^{\circ}/\mathrm{seg}$	$65,5 \text{ LSB}/(^{\circ}/\text{s})$
		$\pm 1000 ^{\circ}/\mathrm{seg}$	$32.8 \text{ LSB}/(^{\circ}/\text{s})$
		$\pm 2000 ^{\circ}/\mathrm{seg}$	$16,4 \text{ LSB}/(^{\circ}/\text{s})$
$Aceler\^ometro$	16 bits	±2g	16384 LSB/g
		$\pm 4g$	8192 LSB/g
		$\pm 8g$	4096 LSB/g
		$\pm 16 \mathrm{g}$	2048 LSB/g

Tabela 3 – Resumo dos casos apresentados na Seção 3.2.

Tabela 4 – Tabela de precisão do sensor.

já existem bibliotecas para o MPU-6050 que utilizam o DMP na coleta de dados tais como a I2CDevLib (ROWBERG, 2014) facilitando a coleta de dados.

3.2 Modelo

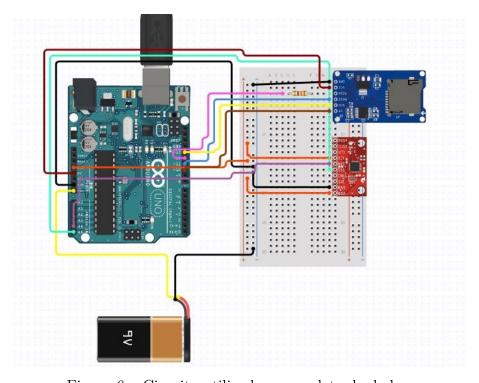


Figura 6 – Circuito utilizado para coleta de dados.

O circuito utilizado para a coleta de dados foi o da Figura 6, composto de:

- Uma placa Arduino UNO;
- Um leitor de cartão SD para armazenamento;
- Uma pilha 9V como fonte;

- O sensor MPU-6050;
- Cartão SD;

É importante notar que o Arduino foi escolhido apenas por conveniência, e que pode ser substituído por qualquer microcontrolador com ponto flutuante que cumpra os requisitos elétricos do projeto. O código utilizado nesse circuito estão na Listagem A.1 do Apêndice A.

O circuito foi utilizado para coletar dados nos seguintes casos de teste:

- 1. Reta no asfalto devagar com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 2. Reta no asfalto rápido com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 3. Curva no asfalto devagar com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 4. Curva no asfalto rápido com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 5. Reta no chão devagar com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 6. Reta no chão rápido com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 7. Curva no chão devagar com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 8. Curva no chão rápido com baixa precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 9. Reta no asfalto devagar com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 10. Reta no asfalto rápido com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 11. Curva no asfalto devagar com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 12. Curva no asfalto rápido com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 13. Reta no chão devagar com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 14. Reta no chão rápido com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 15. Curva no chão devagar com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;
- 16. Curva no chão rápido com alta precisão do acelerômetro e giroscópio;

As medições obtidas são armazenadas em arquivos separados para cada caso de teste no cartão de memória SD. Graças ao DMP do sensor, descrito na Seção 3.1, podemos obter aproximadamente as medidas já contabilizando com a rotação do sistema durante o processo, simplificando os cálculos. É esperado que as medidas necessitem de alguma calibração e sofram com desvio/erro de medição.

3.3 Calculo da posição por integração

Em ambos os casos de integração será integrada a aceleração em cada eixo duas vezes para obter o deslocamento do sistema em relação a sua posição inicial, e integrado as leituras do giroscópio para obter a orientação do objeto em relação a sua orientação inicial, conforme descrevemos na Seção 2.1. É esperado que essas integrações acumulem mais erros por não ter nenhum filtro ou medida para reduzir o erro da medida ou de integração.

A integração trapezoidal descrita na Seção 2.3.1 será realizada através da função do Matlab *cumtrapz* (MATHWORKS, 2022), enquanto a integração por triângulos mostrado na Seção 2.3.2 será feita no Matlab através do código mostrado na Listagem A.4 do Anexo A.

3.4 Calculo da posição usando filtros de Kalman

Será utilizado o Filtro de Kalman explicado na Seção 2.4 para integrar as medidas e reduzir o erro, utilizando as formulas da Seção 2.1 de forma matricial. O Filtro foi modelado de forma a prever as medições e suas integrais e comparar as medições previstas com as reais, utilizando o ruído de observação para que após a comparação, o estado registrado tenha um erro menor que o erro esperado na medição real.

O código utilizado para o Filtro de Kalman Unidimensional no Matlab está na Listagem A.2 do Anexo A. Uma conversão do código de Matlab para C na Listagem A.4 do Anexo A como referência de como esse filtro pode ser aplicado em tempo real em um microcontrolador com ponto flutuante.

4 Resultados

Aqui será mostrado e discutido os resultados obtidos a cada passo do projeto.

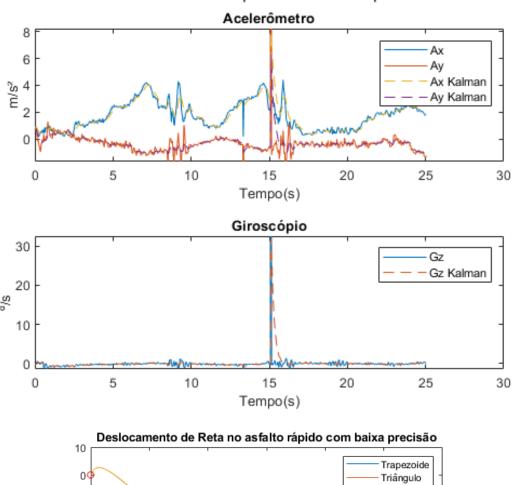
Tabela 5 – Resumo dos casos apresentados na Seção 3.2.

Caso	Descrição
1	Reta no asfalto devagar com baixa precisão
2	Reta no asfalto rápido com baixa precisão
3	Curva no asfalto devagar com baixa precisão
4	Curva no asfalto rápido com baixa precisão
5	Reta no chão devagar com baixa precisão
6	Reta no chão rápido com baixa precisão
7	Curva no chão devagar com baixa precisão
8	Curva no chão rápido com baixa precisão
9	Reta no asfalto devagar com alta precisão
10	Reta no asfalto rápido com alta precisão
11	Curva no asfalto devagar com alta precisão
12	Curva no asfalto rápido com alta precisão
13	Reta no chão devagar com alta precisão
14	Reta no chão rápido com alta precisão
15	Curva no chão devagar com alta precisão
16	Curva no chão rápido com alta precisão

4.1 Melhores casos

Nas Figuras 7,8, 9 e 10 é possível ver o comportamento esperado do Filtro de Kalman, principalmente como ele age para reduzir o ruído, reduzindo picos destoantes e harmonizando as retas dos gráficos, especialmente na Figura 10.

Reta no asfalto rápido com baixa precisão



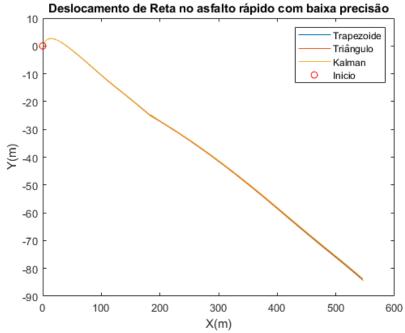
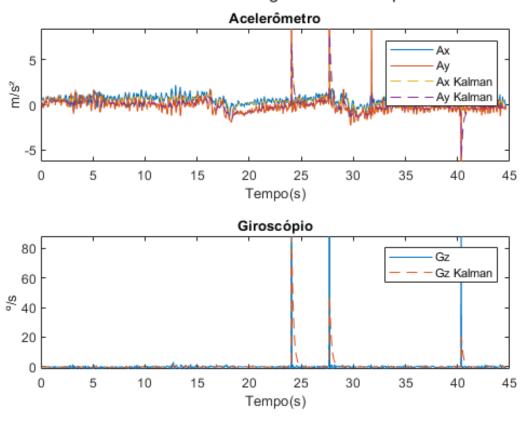


Figura 7 – Análise do Caso 2.

Curva no asfalto devagar com baixa precisão



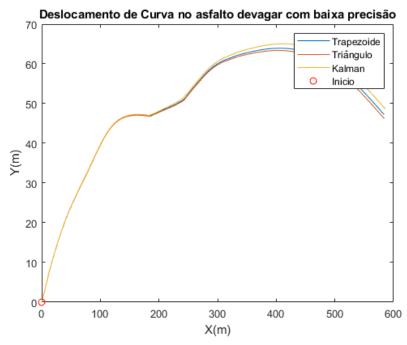
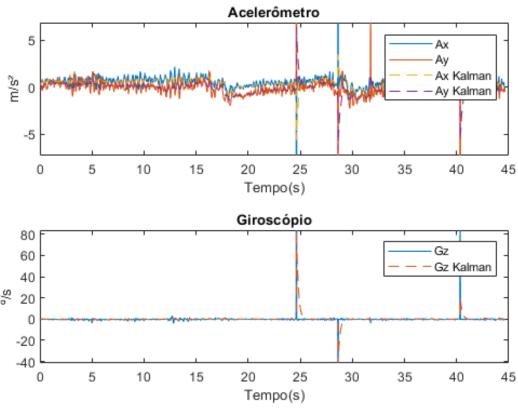


Figura 8 – Análise do Caso 3.





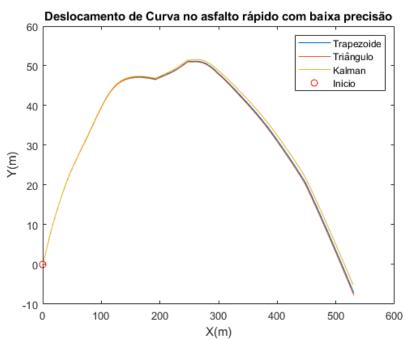
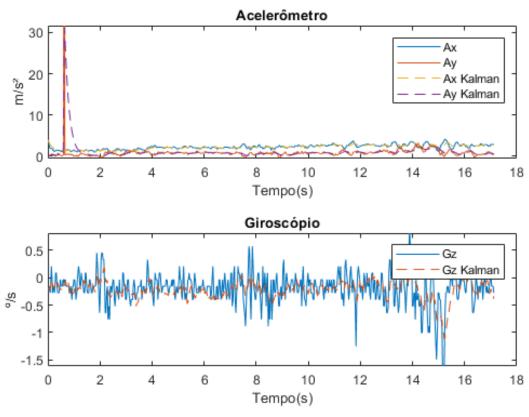


Figura 9 – Análise do Caso 4.

Reta no asfalto rápido com alta precisão



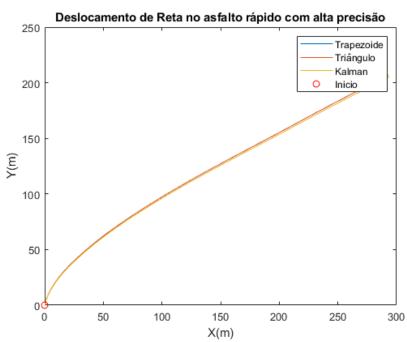


Figura 10 – Análise do Caso 10.

4.2 Tabelas de resultados

Como podemos ver nas Tabelas 6, 7 e 8 a aplicação do filtro de Kalman teve grande efeito em diminuir o desvio padrão (STD) e a variância, sem mudar muito a média dos dados originais. Com isso o Filtro consegue amortecer os erros de medição do sensor, como fica especialmente claro na Figura 10.

A estimação da distância na Tabela 9 deu valores maiores do que era esperado (300 a 500 metros para cada caso), mas como os três métodos resultaram em valores similares, pode se atribuir essa variação a erros durante a medição, não a erros dos métodos de integração. Diferente dos outros, no entanto o Filtro de Kalman conseguiu além de integrar o deslocamento, reduzir o ruído presente na medição original, como é possível ver na Seção 4.1, sendo então a melhor opção em geral.

Tabela 6 – Comparação dos dados antes e depois do Filtro de Kalman para o Acelerômetro.

	Média	Média		STD	Média	Média		
Caso	Ax	Ax	STD	Ax	Ay	Ay	STD	STD Ay
Caso			Ax		_ ~	l *	Ay	Kalman
	(m/s^2)	Kalman		Kalman	(m/s^2)	Kalman		
1	2.1220	2.1276	0.6173	0.5876	-0.2675	-0.2731	0.3456	0.3154
2	1.7329	1.7538	1.4605	1.0754	-0.3298	-0.3149	1.4972	0.5943
3	0.5053	0.5050	1.2127	0.5202	-0.0846	-0.0840	1.8213	0.7873
4	0.4536	0.4433	1.2141	0.4708	-0.1415	-0.1534	1.8156	0.710
5	2.3722	2.3720	0.6365	0.4049	-1.2775	-1.2936	1.3900	0.9821
6	1.6261	1.6345	1.7559	1.0071	-2.4145	-2.4043	1.8289	1.1011
7	-0.3991	-0.4261	1.4414	1.0208	-1.5334	-1.5778	2.6035	2.3767
8	-0.1539	-0.1746	1.6648	1.3102	-1.9500	-1.9603	1.9854	1.3090
9	-1.7845	-1.7861	0.4547	0.3985	-2.7311	-2.7426	10.1704	3.2708
10	2.2372	2.2505	0.5962	0.4980	1.2328	1.1801	10.7364	2.4977
11	-1.0951	-1.0883	1.0409	1.0307	-2.6819	-2.6772	3.2063	1.3852
12	-0.1695	-0.1002	9.1457	3.1769	-3.3820	-3.4299	4.0216	1.5292
13	-0.4485	-0.4051	9.3274	3.5731	-0.8162	-0.6864	11.3755	4.20581
14	-2.2519	-2.2814	0.6026	0.4785	-1.4136	-1.4316	0.5144	0.3583
15	0.0366	0.0148	0.7664	0.7014	-1.6327	-1.6631	3.8447	1.3840
16	-0.7503	-0.7682	1.0150	0.9722	-1.5765	-1.5633	7.8562	2.8546

Tabela 7 – Comparação dos dados antes e depois do Filtro de Kalman para o Giroscópio.

	Média	Média		STD
Caso	Gz	Gz	STD	Gz
	(deg/s)	Kalman	Gz	Kalman
1	0.0222	0.0161	0.2296	0.1592
2	0.0522	0.0972	6.4951	2.2962
3	0.5019	0.6467	15.2720	5.3810
4	0.1406	0.1465	15.2914	4.7181
5	0.6425	0.6397	5.3792	1.8924
6	0.7668	0.8881	21.3074	6.4665
7	-0.1058	-0.1453	13.9473	4.7637
8	1.3198	1.3089	8.4777	3.1773
9	-0.1813	-0.1938	1.4583	0.4500
10	-0.1841	-0.1918	0.2846	0.1501
11	0.8129	0.8279	1.3809	0.8236
12	4.9322	4.2200	106.5994	21.9780
13	5.1015	1.6765	146.0136	18.7571
14	-0.5928	-0.5941	0.3509	0.1511
15	0.7765	0.7625	1.3409	0.8702
16	0.8489	0.8472	1.7699	1.5266

Tabela8 – Melhora da Variância com Filtro de Kalman.

		Redução		Redução		Redução
Caso	Variância	da Var. Ax	Variância	da Var. Ay	Variância	da Var. Gz
Caso	Ax	com	Ay	com	Gz	com
		Kalman(%)		Kalman(%)		Kalman(%)
1	0.3810	9.4079	0.1195	16.6556	0.0527	51.4081
2	2.1332	45.7553	2.2415	84.2350	42.1866	87.5607
3	1.4707	81.5954	3.3172	81.3201	233.2333	87.5776
4	1.4740	84.9797	3.2964	84.6926	233.8278	90.4231
5	0.4051	59.5163	1.9321	50.0875	28.9354	87.5317
6	3.0830	67.0887	3.3449	63.7465	454.0057	90.7860
7	2.0775	49.8614	6.7784	16.6602	194.5279	88.3450
8	2.7716	38.0528	3.9420	56.5372	71.8712	85.8900
9	0.2068	23.2441	103.4379	89.6569	2.1266	90.6041
10	0.3554	30.0729	115.2713	94.5879	0.0810	66.6492
11	1.0834	1.9352	10.2806	81.3366	1.9068	64.0807
12	83.6439	87.9337	16.1734	85.5427	1.1363e+04	95.7517
13	87.0002	85.3244	129.4012	86.3311	2.1320e+04	98.3516
14	0.3631	37.0158	0.2646	51.4830	0.1231	86.2514
15	0.5873	16.2317	14.7818	87.0437	1.7980	58.9155
16	1.0301	8.2190	61.7200	86.7968	3.1325	27.0880

Tabela 9 – Comparações da Estimação da Distância.

Caso	Distância por Trapz. (m)	Distância por Triâng. (m)	Distância por Kalman (m)
1	1.4529e + 03	1.4557e + 03	1.4550e + 03
2	552.9186	554.3824	553.9364
3	594.7302	594.9029	596.8336
4	546.8125	546.8800	545.2621
5	3.7090e+03	3.7174e + 03	3.7148e + 03
6	2.1868e + 03	2.1954e + 03	2.1905e+03
7	1.1168e+03	1.1190e+03	1.1200e+03
8	2.7520e + 03	2.7589e + 03	2.7646e + 03
9	1.5803e+03	1.5831e + 03	1.5716e + 03
10	363.8710	364.6418	364.3848
11	3.3769e+03	3.3833e+03	3.3852e+03
12	2.7306e + 03	2.7349e + 03	2.7342e+03
13	897.1738	899.0061	899.3049
14	66.0393	66.5385	66.6447
15	1.1610e + 03	1.1628e + 03	1.1625e+03
16	2.1402e+03	2.1433e+03	2.1424e+03

5 Conclusões e Trabalhos Futuros

Foi possível concluir que o Filtro de Kalman é uma ótima opção para reduzir os ruídos nas medições e realizar integrações com resultados muito similares aos esperados de outros métodos em tempo real, desde que seja possível amostrar regularmente a uma taxa muito menor que a taxa de mudança do sistema e que o ruído possa ser assumido Gaussiano(MA'ARIF et al., 2019). Sobre o sensor MPU-6050 (INVENSENSE; CT, 2020) é um sensor comum de baixo custo interessante, principalmente com o DMP para auxiliar nos cálculos, mas a configuração e utilização desse recurso não é tão clara quanto deveria e a leitura e conversão dos dados para medidas reais poderia ser mais prática.

Como trabalho futuro é proposto esclarecer os motivos pelos quais as medidas de alguns dos casos não saíram como esperado e a aplicação do Filtro de Kalman multidimensional, sem ter a rotação realizada pelo próprio sensor.

Referências

ANMOLIO. Anmolio/Mpu6050-Datalogging. 2016. Disponível em: https://github.com/anmolio/mpu6050-datalogging. Citado na página 34.

BOTTEMA, O.; ROTH, B. *Theoretical kinematics*. [S.l.]: Courier Corporation, 1990. v. 24. Citado na página 13.

BROM, P. C. Integração numérica por soma de áreas de triângulos: Regra dos triângulos repetidos. *REVISTA EIXO*, v. 2, n. 1, p. 53–68, 2013. Citado 3 vezes nas páginas 6, 11 e 15.

FILE:INTEGRATION num trapezes notation.svg. 2009. Disponível em: https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Integration_num_trapezes_notation.svg. Citado 2 vezes nas páginas 6 e 15.

INVENSENSE, T.; CT, P. C. T. Mpu-6050. TDX Invensense, 2020. Citado 5 vezes nas páginas 10, 11, 17, 19 e 31.

LAGES, W. F. Filtro de kalman. *Apostila Curso de Controle Digital*, v. 7, 2005. Citado 3 vezes nas páginas 14, 16 e 18.

LAURIE, D. P. Practical error estimation in numerical integration. *Journal of Computational and Applied mathematics*, Elsevier, v. 12, p. 425–431, 1985. Citado na página 14.

MA'ARIF, A. et al. Kalman filter for noise reducer on sensor readings. *Signal and Image Processing Letters*, v. 1, n. 2, p. 50–61, 2019. Citado 4 vezes nas páginas 10, 11, 31 e 39.

MANKAR, J. et al. Review of i2c protocol. *International Journal of Research in Advent Technology*, Citeseer, v. 2, n. 1, 2014. Citado na página 19.

MATHWORKS. cumtrapz: Cumulative trapezoidal numerical integration. MATHWORKS, 2022. Disponível em: https://www.mathworks.com/help/matlab/ref/cumtrapz.html>. Citado na página 22.

MATHWORKS. Estimate position and orientation of a ground vehicle. 2022. Disponível em: https://www.mathworks.com/help/fusion/ug/estimate-position-and-orientation-of-a-ground-vehicle.html. Citado na página 11.

ROWBERG, J. I2cdevlib. mpu-6050 6-axis accelerometer/gyroscope. *Publicación electrónica: http://www. i2cdevlib. com/devices/mpu6050 Consultada*, v. 12, n. 01, 2014. Citado na página 20.

SHARBAFI, M. et al. *MRL Team Description 2010*. [S.l.]: Islamic Azad University of Qazvin, 2010. Citado 2 vezes nas páginas 6 e 16.



APÊNDICE A - Códigos Utilizados

Nesse apêndice são detalhados os códigos utilizados no projeto.

Listagem A.1 – Código de armazenamento das medições do sensor (ANMOLIO, 2016).

```
1 #include "I2Cdev.h"
2 #include <SPI.h>
3 #include <SD.h>
4 #include "MPU6050_6Axis_MotionApps20.h"
5 // Arduino Wire library is required if I2Cdev I2CDEV_ARDUINO_WIRE implementation
6 // is used in I2Cdev.h
7 #if I2CDEV_IMPLEMENTATION == I2CDEV_ARDUINO_WIRE
8 #include "Wire.h"
9 #endif
10
11
12 // class default I2C address is 0x68
13 // specific I2C addresses may be passed as a parameter here
14 // ADO low = 0x68 (default for SparkFun breakout and InvenSense evaluation board)
15 // AD0 high = 0x69
16 MPU6050 mpu;
18 #define INTERRUPT_PIN 2 // use pin 2 on Arduino Uno & most boards
19 \#define LED_PIN 13 // (Arduino is 13, Teensy is 11, Teensy++ is 6)
20 \#define CS_PIN 4 // cs pin from sd card
21 \#define pausepin 8 // button de pause
22 \#define configpin 9 // button de config gyro e accel
23 #define rotapin 7 // button de rota
24
25
26 \text{ uint8\_t gyro\_config} = 0 \times 00;
27 \text{ uint8\_t accel\_config} = 0x00;
28 \text{ uint8\_t rota} = 0;
29 char nome_arquivo[20]; //nome do arquivo de texto
31 // MPU control/status vars
32 bool dmpReady = false; // set true if DMP init was successful
33 uint8_t mpuIntStatus; // holds actual interrupt status byte from MPU
                           // return status after each device operation (0 = success
34 uint8_t devStatus;
      , !0 = error)
35 uint16_t packetSize; // expected DMP packet size (default is 42 bytes)
36 uint16_t fifoCount; // count of all bytes currently in FIFO
37 uint8_t fifoBuffer [64]; // FIFO storage buffer
39 // orientation/motion vars
40 VectorInt16 aa;
                           // [x, y, z]
                                                    accel sensor measurements
                                           gyro sensor measurements
                           // [x, y, z]
41 VectorInt16 gg;
42 int bpress[6]; // status atual do button e status anterior button
43 unsigned long miliseconds, start;
44 bool blinkState = false;
45 bool pause = true, novo=true;
46 String dataString;
```

```
47 File dataFile;
49 // ==
                          INTERRUPT DETECTION ROUTINE
50 // ===
51 // =
   volatile bool mpuInterrupt = false;
                                               // indicates whether MPU interrupt pin
       has gone high
54 void dmpDataReady() {
55
       mpuInterrupt = true;
56 }
57
58 // ===
59 // ===
                                  INITIAL SETUP
60 // =
61
62
63 void refresh(){ //atualiza o nome do arquivo
64
     mpu.setFullScaleGyroRange(gyro_config);
65
     mpu.setFullScaleAccelRange(accel_config);
     sprintf(nome_arquivo, "G%uA%uR%u.txt",mpu.getFullScaleGyroRange(),mpu.
66
         getFullScaleAccelRange(), rota);
     Serial.println(nome_arquivo);
67
68 }
69
70
71
   void buttons(){ //le os buttons
72
73
     //atualiza estados
74
     bool mudou = false;
     bpress[1] = bpress[0];
75
     bpress[3] = bpress[2];
76
     bpress[5] = bpress[4];
77
78
     bpress [0] = digitalRead (pausepin);
79
     bpress[2] = digitalRead(configpin);
80
     bpress [4] = digitalRead (rotapin);
81
     if(!bpress[1] && bpress[0]){
       pause=!pause;
82
       if (!pause) { //comecou de novo
83
          Serial.print("Recomecou");
84
85
          novo=true;
86
          refresh();
       }else Serial.println("Parou.");
87
88
     if(pause){ //le os outros quando pausado
89
90
       if(!bpress[3] && bpress[2]){
91
          if(gyro_config <3){</pre>
              gyro_config=0x03;
92
93
          }else {
94
            gyro_config=0x00;
          if(accel_config <3){</pre>
96
97
            accel_config=0x03;
98
          else accel_config= 0x00;
99
          refresh();
100
101
       }
```

```
if(!bpress[5] && bpress[4]){
102
          if (rota <7){
103
104
            rota++;
         else rota = 0;
105
          refresh();
106
107
108
109 }
110
111 void setup() {
112
       // configure LED for output
113
       pinMode(LED_PIN, OUTPUT);
114
115
       pinMode(pausepin , INPUT);
       pinMode(configpin , INPUT);
116
       pinMode(rotapin , INPUT);
117
       digitalWrite(LED_PIN, HIGH);
118
119
120
       // join I2C bus (I2Cdev library doesn't do this automatically)
121
       #if I2CDEV_IMPLEMENTATION == I2CDEV_ARDUINO_WIRE
122
            Wire.begin();
123
            Wire.setClock(400000); // 400kHz I2C clock. Comment this line if having
                compilation difficulties
       #elif I2CDEV_IMPLEMENTATION == I2CDEV_BUILTIN_FASTWIRE
124
            Fastwire::setup(400, true);
125
126
       #endif
127
       // initialize serial communication
128
       // (115200 chosen because it is required for Teapot Demo output, but it's
129
       // really up to you depending on your project)
130
131
       Serial.begin (9600);
       while (! Serial); // wait for Leonardo enumeration, others continue
132
           immediately
133
       // NOTE: 8MHz or slower host processors, like the Teensy @ 3.3V or Arduino
134
       // Pro Mini running at 3.3V, cannot handle this baud rate reliably due to
136
       // the baud timing being too misaligned with processor ticks. You must use
       // 38400 or slower in these cases, or use some kind of external separate
137
       // crystal solution for the UART timer.
138
139
140
       // initialize device
       Serial.println(F("Initializing I2C devices..."));
141
142
       mpu.initialize();
       pinMode(INTERRUPT_PIN, INPUT);
143
144
       // verify connection
145
146
       Serial.println(F("Testing device connections..."));
       Serial.println(mpu.testConnection() ? F("MPU6050 connection successful") : F(
147
           "MPU6050 connection failed"));
148
       // wait for ready
149
       Serial.println\left(F("\n Press leftmost button to start: ")\right);
150
151
       while (pause) {
152
          buttons();
153
       };
       // load and configure the DMP
154
       Serial.println(F("Initializing DMP..."));
155
```

```
156
        devStatus = mpu.dmpInitialize();
157
158
159
160
161
          // see if the card is present and can be initialized:
        if (!SD.begin(CS_PIN)) {
162
          Serial.println("Card failed, or not present");
163
          // don't do anything more:
164
165
         return:
166
        Serial.println("card initialized.");
167
        if (SD. exists (nome_arquivo)) {
168
169
              SD. remove (nome_arquivo);
        }
170
171
        // supply your own gyro offsets here, scaled for min sensitivity
172
       mpu. set XAccelOffset(-1604);
173
174
       mpu. set Y Accel Offset (-1057);
175
       mpu.setZAccelOffset(358); // 1688 factory default for my test chip
176
       mpu.setXGyroOffset(111);
       mpu.setYGyroOffset (98);
177
       mpu.setZGyroOffset(-64);
178
        // make sure it worked (returns 0 if so)
179
        if (devStatus == 0) {
180
            // Calibration Time: generate offsets and calibrate our MPU6050
181
            mpu. CalibrateAccel(6);
182
            mpu. CalibrateGyro (6);
183
            mpu. PrintActiveOffsets();
184
            // turn on the DMP, now that it's ready
185
            Serial.println(F("Enabling DMP..."));
186
            mpu.setDMPEnabled(true);
187
188
            // enable Arduino interrupt detection
189
            Serial.print(F("Enabling interrupt detection (Arduino external interrupt
190
                "));
191
            Serial.print(digitalPinToInterrupt(INTERRUPT_PIN));
            Serial . println (F(") . . . "));
192
            attachInterrupt (digitalPinToInterrupt (INTERRUPT_PIN), dmpDataReady,
193
                RISING):
194
            mpuIntStatus = mpu.getIntStatus();
195
            // set our DMP Ready flag so the main loop() function knows it's okay to
196
            Serial.println(F("DMP ready! Waiting for first interrupt..."));
197
            dmpReady = true;
198
199
            // get expected DMP packet size for later comparison
200
201
            packetSize = mpu.dmpGetFIFOPacketSize();
        } else {
202
            // ERROR!
            // 1 = initial memory load failed
204
205
            // 2 = DMP configuration updates failed
206
            // (if it's going to break, usually the code will be 1)
            Serial.print(F("DMP Initialization failed (code "));
207
            Serial.print(devStatus);
            Serial.println\left(F(")"\right));
209
```

```
210
211
       refresh();
212 }
213
214 // =
215 // =
                              MAIN PROGRAM LOOP
216 // =
217
218 void loop() {
       buttons();
219
220
       if (pause) { //parado esperando button
221
         return;
223
       if (novo) { //novo comeco
224
         novo=!novo;
225
          start=millis();
226
         refresh();
       }
227
228
       // if programming failed, don't try to do anything
229
       if (!dmpReady) return;
       // read a packet from FIFO
230
231
       if (mpu.dmpGetCurrentFIFOPacket(fifoBuffer)) { // Get the Latest packet
            //RAW READINGS for config accuracy
232
233
           mpu.dmpGetAccel(&aa, fifoBuffer);
           mpu.dmpGetGyro(&gg, fifoBuffer);
234
235
236
            // blink LED to indicate activity
            blinkState = !blinkState;
            digitalWrite(LED_PIN, blinkState);
238
            239
240
            // make a string for assembling the data to log:
            dataString = "";
241
2.42
            dataString+=String(aa.x)+"";
243
            dataString+=String(aa.y)+"";
2.44
            dataString+=String( aa.z )+" ";
245
246
            dataString+=String(gg.x)+";
            dataString+=String( gg.y )+" ";
247
            dataString+=String(gg.z)+"";
248
             dataString += String(millis()-start);
249
250
            // open the file. note that only one file can be open at a time,
251
252
            // so you have to close this one before opening another.
253
            dataFile = SD.open(nome_arquivo, FILE_WRITE);
254
            Serial.println(dataString);
255
256
            // if the file is available, write to it:
            if (dataFile) {
257
              dataFile.println(dataString);
258
              dataFile.close();
259
260
            \} else \{// if the file isn't open, pop up an error:
261
              Serial.println("error opening datalog.txt");
262
263
       }
264
265
266 }
```

Listagem A.2 – Código do Filtro de Kalman unidimensional no Matlab (MA'ARIF et al., 2019).

```
1 function dados=KalmanAccelC(dT, tamanho, f)
2 %kalman 1d com integração
       \%incializa
4
       \%xk = [a; v; p]
       Xk=zeros(3,tamanho);
5
6
       Xk\_prev=zeros(3,1);
7
       X_pred = Xk_prev;
       H = [1, 0, 0];
8
9
       A = [1, 0, 0; dT, 1, 0; dT^2 /2, dT, 1];
10
       Pk\_prev=eye(3);
11
       I=eye(3);
12
       vvar = 400*9.81*1e-6 *sqrt(dT);
       wvar = [vvar; vvar*dT; vvar*dT^2 / 2];
13
14
       n=3;
15
       Q=wvar*wvar. * dT;
16
       R=vvar^2;
       for i=1:tamanho
17
           z=f(i);
18
19
           v=randn(1) * vvar;
           w=randn(n,1) .* wvar;
20
           % predicao
21
           X_pred=A*Xk_prev+w;
22
           P_pred=A*Pk_prev*(A.')+Q;
23
24
           \% a tualização
           Kk=P_pred*(H.')/(H*P_pred*(H.')+R);
25
26
           Xk(:, i)=X_pred+Kk*(z-H*X_pred - v);
           Pk=(I-Kk*H)*P\_pred*((I-Kk*H).')+Kk*R*(Kk.');
27
28
           Xk_prev=Xk(:,i);
29
           %anteriores
30
           Pk_prev=Pk;
31
       dados=array2table (Xk.', 'VariableNames', {'Accel', 'Velocidade', 'Deslocamento'})
32
33 end
```

Listagem A.3 – Código da Listagem A.2 convertido para C.

```
1 /*
2 * File: KalmanAccelC.c
3 *
4 * MATLAB Coder version : 5.2
5 * C/C++ source code generated on : 10-Mar-2022 13:26:23
6 */
7
8 /* Include Files */
9 #include "KalmanAccelC.h"
10 #include "KalmanAccelC_data.h"
11 #include "KalmanAccelC_emxutil.h"
12 #include "KalmanAccelC_initialize.h"
13 #include "KalmanAccelC_initialize.h"
14 #include "randn.h"
15 #include <math.h>
16 #include <string.h>
```

```
17
18 /* Function Definitions */
19 /*
   * kalman 1d com integração
21
    * incializa
22
    * xk = [a; v; p]
23
                     : double dT
24
    * Arguments
25
                        double\ tamanho
26
                        const\ emxArray\_real\_T\ *f
                        table *dados
27
28
    * Return Type : void
29
30 void KalmanAccelC(double dT, double tamanho, const emxArray_real_T *f,
                        table *dados)
31
32 {
33
     static const signed char b_{I}[9] = \{1, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1\};
     static const signed char b[3] = \{1, 0, 0\};
34
35
     static const signed char iv [3] = \{1, 0, 0\};
36
     emxArray\_real\_T *Xk;
     emxArray_real_T *x;
37
38
     double A[9];
     double Pk[9];
39
40
     double Q[9];
     double b_A[9];
41
     double dv[9];
42
     \mathbf{double} \  \, \mathbf{X} \underline{\quad} \mathbf{pred} \, [\, 3 \, ] \, ;
43
     double Xk_prev[3];
44
45
     double w[3];
     double wvar[3];
46
     double A_tmp;
47
     double R:
48
     double d;
49
50
     double v;
     double vvar;
51
52
     double y;
53
     int b_A_tmp;
     int b_i;
54
     int i;
55
56
     int i1;
57
     int k;
58
     if (!isInitialized_KalmanAccelC) {
59
       KalmanAccelC_initialize();
60
     }
     emxInit_real_T(&Xk, 2);
61
62
     i = Xk - size[0] * Xk - size[1];
63
     Xk - size[0] = 3;
     i1 = (int) tamanho;
64
     Xk \rightarrow size[1] = (int)tamanho;
65
     emxEnsureCapacity_real_T(Xk, i);
66
67
     Xk_{prev}[0] = 0.0;
     A[0] = 1.0;
68
69
     Xk_{prev}[1] = 0.0;
70
     A[3] = 0.0;
71
     Xk_{prev}[2] = 0.0;
     A[6] = 0.0;
72
73
     A[1] = dT;
```

```
A[4] = 1.0;
74
      A[7] = 0.0;
75
76
      A_{tmp} = dT * dT;
77
      A[2] = A_{tmp} / 2.0;
78
      A[5] = dT;
      A[8] = 1.0;
79
80
      memset(\&Pk[0], 0, 9U * sizeof(double));
      81
      wvar[0] = vvar;
82
83
      wvar[1] = vvar * dT;
      wvar[2] = vvar * A_tmp / 2.0;
84
      for (k = 0; k < 3; k++) {
85
        Pk[k + 3 * k] = 1.0;
86
87
        Q[3 * k] = vvar * wvar[k];
        Q[3 * k + 1] = wvar[1] * wvar[k];
88
        Q[3 * k + 2] = wvar[2] * wvar[k];
89
90
      for (i = 0; i < 9; i++) {
91
92
        Q[i] *= dT;
93
94
      R = vvar * vvar;
95
      for (b_i = 0; b_i < i1; b_i++) {
96
        v = randn() * vvar;
97
        b_randn(w);
        /* predicao */
98
        for (i = 0; i < 3; i++) {
99
100
          A_{tmp} = w[i] * wvar[i];
          w[i] = A_tmp;
           y = 0.0;
102
103
           for (b_A_tmp = 0; b_A_tmp < 3; b_A_tmp++) {
104
             k = i + 3 * b_A_tmp;
105
             y += A[k] * Xk_prev[b_A_tmp];
             b\_A[\,k\,] \; = \; (A[\,i\,] \; * \; Pk[\,3 \; * \; b\_A\_tmp\,] \; + \; A[\,i \; + \; 3] \; * \; Pk[\,3 \; * \; b\_A\_tmp \; + \; 1]\,) \; \; + \;
106
                        A[i + 6] * Pk[3 * b_A_tmp + 2];
107
108
109
           X_{pred}[i] = y + A_{tmp};
110
        for (i = 0; i < 3; i++) {
111
          A_{tmp} = b_A[i];
112
           y \; = \; b\_A[\; i \; + \; 3\,]\,;
113
114
           d = b_A[i + 6];
115
           for (b_A_tmp = 0; b_A_tmp < 3; b_A_tmp++) {
             k \; = \; i \; + \; 3 \; * \; b\_A\_tmp \, ;
116
117
             Pk[k] =
                  ((A_tmp * A[b_A_tmp] + y * A[b_A_tmp + 3]) + d * A[b_A_tmp + 6]) +
118
119
                  Q[k];
120
           }
121
122
        /* atualização */
123
        A_{tmp} = 0.0;
        \quad \  \  \mathbf{for}\ (\,\mathrm{i}\ =\ 0\,;\ \ \mathrm{i}\ <\ 3\,;\ \ \mathrm{i}\ +\!+\!)\ \{\,
124
           A_{tmp} += ((Pk[3 * i] + 0.0 * Pk[3 * i + 1]) + 0.0 * Pk[3 * i + 2]) *
125
126
                      (double) iv [ i ];
127
        }
        y = A_tmp + R;
128
129
        A_{tmp} = 0.0;
130
        for (i = 0; i < 3; i++) {
```

```
Xk_{prev}[i] = ((Pk[i] + Pk[i + 3] * 0.0) + Pk[i + 6] * 0.0) / y;
131
132
          A_{tmp} += (double)b[i] * X_{pred}[i];
133
134
        A_{tmp} = (f->data[b_i] - A_{tmp}) - v;
        for (i = 0; i < 3; i++) {
135
136
          Xk\rightarrow data[i + 3 * b_i] = X_pred[i] + Xk_prev[i] * A_tmp;
137
          k = b[i];
          b_A[3 * i] = (double)b_I[3 * i] - Xk_prev[0] * (double)k;
138
          b_A_{tmp} = 3 * i + 1;
139
140
          b_A[b_A_tmp] = (double)b_I[b_A_tmp] - Xk_prev[1] * (double)k;
141
          b_A_{mp} = 3 * i + 2;
142
          b_A[b_A_tmp] = (double)b_I[b_A_tmp] - Xk_prev[2] * (double)k;
143
144
        for (i = 0; i < 3; i++) {
          A_{tmp} = b_A[i];
145
          y = b_A[i + 3];
146
147
          d = b_A[i + 6];
          for (b_A_tmp = 0; b_A_tmp < 3; b_A_tmp++) {
148
            dv[i + 3 * b_A_tmp] =
149
150
                 (A_{tmp} * Pk[3 * b_A_{tmp}] + y * Pk[3 * b_A_{tmp} + 1]) +
151
                 d * Pk[3 * b_A_tmp + 2];
152
          }
153
        }
        for (i = 0; i < 3; i++) {
154
          A_{tmp} = dv[i];
155
          y = dv[i + 3];
156
157
          d = dv[i + 6];
          for (b_A_tmp = 0; b_A_tmp < 3; b_A_tmp++) {
158
            Pk[i + 3 * b\_A\_tmp] = (A\_tmp * b\_A[b\_A\_tmp] + y * b\_A[b\_A\_tmp + 3]) +
159
                                     d \; * \; b\_A[\,b\_A\_tmp \; + \; 6\,]\,;
160
161
          }
162
163
        for (i = 0; i < 3; i++)
          b_A[3 * i] = Xk_prev[0] * R * Xk_prev[i];
164
          b_A[3 * i + 1] = Xk_prev[1] * R * Xk_prev[i];
165
166
          b_A[3 * i + 2] = Xk_prev[2] * R * Xk_prev[i];
167
        for (i = 0; i < 9; i++) {
168
          Pk[i] += b_A[i];
169
170
        Xk_prev[0] = Xk->data[3 * b_i];
171
        Xk_prev[1] = Xk->data[3 * b_i + 1];
172
173
        Xk_{prev}[2] = Xk->data[3 * b_i + 2];
174
        /* anteriores */
175
     }
     emxInit_real_T(&x, 2);
176
     i = x-> size[0] * x-> size[1];
177
     x->size[0] = Xk->size[1];
178
179
     x - size[1] = 3;
     emxEnsureCapacity_real_T(x, i);
180
     k = Xk \rightarrow size[1];
181
     for (i = 0; i < 3; i++) {
182
183
        for (i1 = 0; i1 < k; i1++) {
184
          x->data[i1 + x->size[0] * i] = Xk->data[i + 3 * i1];
        }
185
     }
186
     emxFree\_real\_T(\&Xk)\;;
187
```

```
188
      k = x \rightarrow size[0];
       i = dados \rightarrow data[0]. f1 \rightarrow size[0];
189
       dados -> data[0]. f1 -> size[0] = x -> size[0];
190
       emxEnsureCapacity_real_T(dados->data[0].f1, i);
191
       for (i = 0; i < k; i++) {
192
         dados \rightarrow data[0]. f1 \rightarrow data[i] = x \rightarrow data[i];
193
194
      k = x \rightarrow size[0];
195
       i = dados \rightarrow data[1].f1 \rightarrow size[0];
196
197
       dados -> data[1]. f1 -> size[0] = x -> size[0];
       emxEnsureCapacity_real_T(dados->data[1].f1, i);
198
199
       for (i = 0; i < k; i++) {
         dados \rightarrow data[1]. f1 \rightarrow data[i] = x \rightarrow data[i + x \rightarrow size[0]];
200
201
       }
202
      k = x - size[0];
       i = dados \rightarrow data[2].f1 \rightarrow size[0];
203
204
      dados \rightarrow data[2]. f1 \rightarrow size[0] = x \rightarrow size[0];
       emxEnsureCapacity_real_T(dados->data[2].f1, i);
205
       for (i = 0; i < k; i++) {
206
207
         dados \rightarrow data[2]. f1 \rightarrow data[i] = x \rightarrow data[i + x \rightarrow size[0] * 2];
208
209
       dados \rightarrow rowDim.length = x \rightarrow size[0];
       dados \rightarrow varDim.length = 3.0;
210
       dados->varDim.hasUnits = false;
211
       dados \rightarrow varDim.units [0].f1.size [0] = 1;
212
       dados \rightarrow varDim.units [0].f1.size [1] = 0;
213
214
      dados \rightarrow varDim.units[1].f1.size[0] = 1;
       dados \rightarrow varDim.units [1].f1.size [1] = 0;
215
       dados \rightarrow varDim.units [2].f1.size [0] = 1;
216
       dados \rightarrow varDim.units[2].f1.size[1] = 0;
217
218
       dados->varDim.hasDescrs = false;
       dados \rightarrow varDim. descrs [0]. f1. size [0] = 1;
219
       dados \rightarrow varDim. descrs [0]. f1. size [1] = 0;
220
       dados \rightarrow varDim. descrs[1]. f1. size[0] = 1;
221
       dados \rightarrow varDim. descrs[1]. f1. size[1] = 0;
222
       dados \rightarrow varDim. descrs [2]. f1. size [0] = 1;
223
224
      dados \rightarrow varDim. descrs [2]. f1. size [1] = 0;
       dados->varDim.hasContinuity = false;
225
       dados->varDim.continuity[0] = unset;
226
       dados->varDim.continuity[1] = unset;
227
       dados->varDim.continuity[2] = unset;
228
       dados->varDim.hasCustomProps = false;
229
230
       dados \rightarrow metaDim.length = 2.0;
       dados->arrayProps.Description.size[0] = 1;
231
       dados->arrayProps.Description.size[1] = 0;
232
233
       emxFree_real_T(&x);
234 }
235
236 /*
      * File trailer for KalmanAccelC.c
237
238
239
     * [EOF]
240
```

Listagem A.4 – Código da Integração por Triângulos no Matlab.

```
function AT = IntTriang(x, y)
       \%AT = matriz [x2; fx2] da integral triangular acumulativa de
       %vetores de ponto x e y(x)
3
4
       %como e usado com medidas reais , x deve ser em segundos
       arguments
5
6
           x (1,:) {mustBeNumeric, mustBeReal}
7
           y (1,:) {mustBeNumeric, mustBeReal}
8
       end
9
       tamanho = length(x);
10
       if(tamanho ~= length(y))
           error("X e Y devem ter o mesmo tamanho!");
11
12
       elseif (tamanho < 3)
           error("Vetor X muito pequeno!");
13
14
       end
       n\!=\!10;~\% numero~de~pontos~usado~para~cada~intervalo~,~10~tem~maior~convergencia
15
       integral_y = zeros(1,tamanho-1); % integral de cada intervalo
16
       integral_x = integral_y; %pontos médios de cada intervalo
17
       for i=1:tamanho-1
18
19
           xi=x(i:i+1); %pontos nesse intervalo
20
           y i = y (i : i + 1);
           integral_x(i) = mean(xi);
21
22
           integral_y(i) = IterIntTriang(xi, yi, n);
23
           if i > 1 \% acumum lativa
                integral_y(i) = integral_y(i)+integral_y(i-1);
24
25
           end
26
27
       end
       \% como a integração retorna a media entre pontos, vamos ajustar para o
28
       % intervalo dado onde x2 sao os pontos médios do intervalo
29
       AT = interp1(integral_x, integral_y, x, 'pchip', 'extrap');
30
31 end
32
33 function AT = IterIntTriang(xn, yn, n)
34 % uma iteração da integração por triangulos
35 % onde xo = [x0 \ xf] , fxo = [fx0 \ fxf] e \ n > 0
36
       arguments
37
           xn (1,:) {mustBeNumeric, mustBeReal}
           yn (1,:) {mustBeNumeric, mustBeReal}
38
           n (1,1) {mustBeScalarOrEmpty, mustBePositive}
39
40
       end
       x = interp1 ([1 n+2], xn, [1:n+2]);
41
42
       y=interp1(xn,yn,x);
43
       i = round((n+2)/2); % elemento xi entre x0 e xf escolhido o do meio
44
       x0 = [x(1) \ x(i) \ x(1)];
       y0 = [0 \ 0 \ y(1)];
45
       xf = [x(end) \ x(i) \ x(end)];
46
47
       yf = \begin{bmatrix} 0 & 0 & y(\mathbf{end}) \end{bmatrix};
       A0 = AreaTriangulo(x0, y0); %area incial
48
49
       Af = AreaTriangulo(xf, yf); %area final
       Ak = 0; %area intermediaria
50
       \%soma de 1 a n+1 se comeca
       \% com x0, como index matlab x(1) = x0, x1 = x(2)
52
53
       \% a dicionar \ triangulos \ inferiores
54
       \mathbf{for} \ k = 1:n+1
           xk = [x(k) \ x(i) \ x(k+1)];
55
           yk = [y(k) \ 0 \ y(k+1)];
           Ak = Ak + AreaTriangulo(xk, yk);
57
```

- 58 **end**
- AT = A0 + Ak + Af;
- 60 **end**