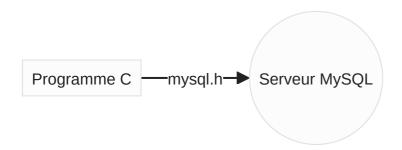
## Connection et requête SQL en C

Pour ce programme, nous aurons besoin d'utiliser la librairie mysql.h (se trouvant sur un système Linux sous /usr/include/mariadb/mysql.h, NB : pour inclure la lib, utiliser #include <mariadb/mysql.h>.



Voici le code pour se connecter et envoyer une requête SQL grâce à un code en C (pensez à modifier \*server, \*user, \*password et \*database :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <mariadb/mysql.h>
int main() {
       MYSQL *conn;
       MYSQL_RES *res;
       MYSQL_ROW row;
       char *server = "IPduServeur";
       char *user = "utilisateur"; // Utilisateur de la base de
données
       char *password = "motdepasse"; // Mot de passe de la base de
données
       char *database = "database"; // Nom de la base de données
       conn = mysql_init(NULL);
       // Connexion à la base de données
       if (!mysql_real_connect(conn, server, user, password, database, 0,
NULL, 0)) {
               fprintf(stderr, "%s\n", mysql_error(conn));
               exit(1);
       }
       // Demander à l'utilisateur d'entrer la requête SQL
       char query[1000];
```

```
printf("Entrez votre requête SQL : ");
        fgets(query, sizeof(query), stdin);
       // Supprimer le saut de ligne à la fin de la requête
        int len = strlen(query);
       if (query[len - 1] == '\n')
                query[len - 1] = ' \setminus 0';
        // Exécution de la requête SQL
        if (mysql_query(conn, query)) {
                fprintf(stderr, "%s\n", mysql_error(conn));
                exit(1);
       // Récupération et affichage des résultats
        res = mysql_use_result(conn);
        if (res) {
                while ((row = mysql_fetch_row(res)) != NULL) {
                        for (int i = 0; i < mysql_num_fields(res);</pre>
i++) {
                                printf("%s ", row[i] ? row[i] : "NULL");
                        printf("\n");
       mysql_free_result(res);
       // Fermeture de la connexion
       mysql_close(conn);
        return 0:
}
```

## Configuration du serveur MariaDB pour accepter les connections distantes (dans le cas où le script n'est pas exécuter sur l'hôte du serveur SQL)

En essayant d'exécuter le programme ci-dessus, vous devriez sûrement tomber sur ce type d'erreur :

Je vais donc vous montrer comment configurer le serveur SQL afin d'accepter les requêtes distantes :

Tout d'abord, assurez-vous que les variables skip-networking soit bien à OFF et bind-address sur l'adresse IP de votre serveur.

Normalement, lorsque vous vous connectez au serveur en connection locale et que vous

exécutez SHOW VARIABLES LIKE 'skip\_networking'; et SHOW VARIABLES LIKE 'bind-address'; vous devriez récupérer ceci:

Si vous avez ça, tout est bon pour la suite, nous allons donc pouvoir configurer un utilisateur d'accès distant sur notre serveur SQL!

## Premièrement, modification de la bind-address

Vous allez devoir modifier le fichier /etc/mysql/mariadb.conf.d/50-server.cnf afin d'y modifier la valeur de bind-address. Pour se faire exécutez la commande nano /etc/mysql/mariadb.conf.d/50-server.cnf et cherchez la ligne où il y'a écris bind-address. Modifiez cette ligne en remaplaçant 0.0.0.0 par l'adresse IP de votre serveur. Pour fermer et enregistrer, appuyez sur Ctrl+X puis tapez sur Y. Redémarrez le serveur SQL à l'aide de la commande systematic restart mariadb puis connectez vous.

## Connexion à la console SQL.

Connectez vous ensuite à votre console SQL en utilisant <code>mysql -u root -p</code>, un mot de passe (que vous aurez défini à l'installation de votre serveur SQL) vous sera demandé. Vous devriez ensuite tomber sur cette console :

```
root@lamp:~# mysql -u root -p
Enter password:
Welcome to the MariaDB monitor. Commands end with ; or \g.
Your MariaDB connection id is 37
Server version: 10.11.6-MariaDB-0+deb12u1 Debian 12
Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.
Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.
MariaDB [(none)]>
```

Une fois que vous êtes connectés au serveur SQL, vous allez créer un utilisateur en lui octroyant l'accès, vous allez utiliser les commandes suivantes, en prêtant attention à modifier utilisateur, basededonnees et motdepasse.

Voici les commandes à exécuter unes par une :

```
• CREATE USER 'utilisateur'@'localhost' IDENTIFIED BY 'motdepasse';
```

- GRANT ALL ON basededonnees.\* to 'utilisateur'@'%' IDENTIFIED BY 'motdepasse' WITH GRANT OPTION;
- FLUSH PRIVILEGES;
- EXIT;

Si tout ce passe bien, à l'exécution de chaque commande la console devrait vous renvoyer ceci : Query OK, 0 rows affected (0.001 sec).

```
MariaDB [(none)] > CREATE USER ' '@'localhost' IDENTIFIED BY ';

Query OK, 0 rows affected (0.001 sec)

MariaDB [(none)] > GRANT ALL ON _ * to ' @' @' IDENTIFIED BY ' WITH GRANT OPTION;

Query OK, 0 rows affected (0.001 sec)

MariaDB [(none)] > FLUSH PRIVILEGES;

Query OK, 0 rows affected (0.001 sec)

MariaDB [(none)] > EXIT;

Bye
```

Maintenant, lorsque vous allez exécuter votre programme, en utilisant les identifiants que l'on vient tout juste de créer, vous devriez pouvoir envoyer une requête SQL comme ceci!