김 갑 민 KIM GAB MIN

Web Frontend Engineer



Phone: 010 - 4299 - 5287

Email: rlarkqals@gmail.com

Github: github.com/gabmin

Portfolio: bit.ly/portfolio-gabmin

Blog: https://velog.io/@gabdol

현실에 안주하지 않고 끊임없이 자신을 성장시켜 나아가는 개발자라는 직업에 매력을 느껴 개발자의 길에 뛰어들었습니다. 사람은 뚜렷한 방향성과 목표를 갖고 노력을 통해 성취함으로써 행복할 수 있다고 생각합니다.

배움과 도전에 대해 두려워하지 않고 노력으로 결과를 만들어내는 목표 지향적 개발자가 되고 싶습니다.

/// 핵심 역량

- #. JavaScript ES6+, React, Redux(Redux-Toolkit)를 활용한 SPA 개발 경험
- #. Backend(Node.js)와 협업을 통한 Restful API 연동 개발 경험
- #. 모바일 반응형 웹 디자인 개발 경험
- #. Cypress 라이브러리를 활용한 사용자 관점의 E2E test 경험
- #. TypeScript, React를 활용한 프로젝트 개발 및 배포 경험
- #. Webpack Module Bundler를 활용한 프로젝트 개발 경험

/// 프로젝트 경험

#. <u>홈바 백과사전 (Home Bar Dictionary)</u>

22.01.24 ~ 22.02.03 (11일)

집에서 홈바를 즐기는 애주가들에게 칵테일에 대한 정보를 제공하는 사이트

- * 사용 기술 : TypeScript, React, Redux toolkit, Webpack, Axios, Styled-Component, Express(node.js), MySQL, AWS S3, EC2, Route 53
- 기본 베이스가 되는 8가지 술의 종류에 따라 제조법을 볼 수 있도록 목록별 보기 기능 구현
- 칵테일 제조법에 대한 정보제공을 목적으로 만들어진 홈페이지로 관리자에게만 작성, 수정, 삭제의 권한을 부여 하기 위해 관리자용 계정 하나로 관리, 운영
- JWT 토큰 인증 방식으로 쿠키에 저잠하여 쿠키 여부에 따라 권한을 판단하도록 기능 구현
- Crypto 모듈을 활용하여 비밀번호를 해시화한 후 DB에 저장하여 보안 감화

#. 개미들의 곡소리 (루표밤식의 주식 커뮤니티)

21.10.23 ~ 21.12.03 (42일)

주식 투자에 대한 의견과 고민을 투표 형식으로 쉽고 간단하게 해결할 수 있는 커뮤니티 사이트

- * 사용 기술 : React, Redux toolkit, Cypress, Axios, Styled-Component
- React-Slick 라이브러리를 활용한 직관적이고 이해하기 쉬운 찬반 투표 기능 구현 (약 79% 사용자 만족)
- 투표 후 즉각적으로 결과 확인과 수점이 가능한 Progress Bar 기능 구현
- Cypress 라이브러리를 활용한 사용자 관점의 E2E test 진행 (약 90% 커버리지 달성)
- 가벼운 커뮤니티 사이트라는 목적에 맞게 모바일 반응형 웹 디자인을 적용하여 접근성 및 사용성 향상
- 유저 피드백을 적극 수욤 및 적용하여 DAU 약 67% 증가. 고객 만족도 14% 증가

/// 프로젝트 경험

#. 인스타그램 클론 코딩

21.10.17 ~ 21.10.22 (5일)

소셜미디어 인스타그램의 기본적인 로그인, 회원가입, 게시글 작성 및 수정, 삭제 기능 구현

- * 사용 기술 : React, Redux, Axios, Styled-Component
- React-Cookie 라이브러리를 활용하여 JWT Token을 Cookie에 저장하는 방식의 로그인, 회원가입 기능 구현
- 메인 CRUD 기능 협업 구현

#. Calendar Type Diary (달력 형식 다이어리)

21.10.11 ~ 21.10.16 (6일)

캘린더 형식으로 된 다이어리로 일정과 할 일을 쉽게 관리할 수 있는 사이트

- * 사용 기술 : React, Redux, Axios, Styled-Component
- FullCalendar 라이브러리를 활용하여 색상 태그별 일정 확인 기능 구현
- Redux 상태관리를 통해 월(Month)을 변경해도 데이터가 유지되도록하는 기능 구현

/// 경력

사원

2017.08 ~ 2021.07

1

(주)수산인더스트리, 화력발전소 경상정비

화력발전소 보일러파트 유지보수 및 공사 관리 업무

/// 학력 · 교육

2021.09 ~ 2021.12

스파르타코딩클럽 함해99 3기

React 주특기 교육 수료, 6회의 프로젝트 및 과제 수행

2010.03 ~ 2016.02

경기대학교 졸업

기계시스템공학과 (3.61 / 4.5)

/// 병역

2011. 04 ~ 2013. 01

육군 병장 만기 전역

/// 외국어 · 자격증

외국어 TOEIC

염어 720점 / 2021. 01. 24

"노력을 통해 행복을 쟁취할 수 있는 개발자가 되고 싶습니다."

과정은 험난하겠지만, 노력하고 도전함으로써 성취, 성장하고 이를 통해 행복한 삶을 사는 것이 인생의 목표입니다. 불과 1년 전까지만 해도 워라밸이 보장된 회사에 다니며 여가생활을 즐기는 삶이 행복이라고 믿었습니다. 하지만, 이러한 삶은 잠깐의 행복일 뿐 남은 것은 허무함 뿐이었습니다. 또한, 아무 능력도 경쟁력도 없는 사람이 될 수 있다는 미래에 대한 두려움만 커졌습니다. 그런데도 지금까지 쌓아왔던 모든 것을 포기해야 한다는 두려움 때문에 선뜻 결정을 내리지 못했습니다.

그러던 중 항상 바쁘고, 고생하지만 개발자로서 자기 일에 만족하면서 사는 친구를 보며 개발자에 관심을 두게 되었고, 이 친구를 통해 '행복하지 않은데 자격증이고 겸력이 무슨 소용이 있을까? 바뀌지 않으면 행복할 수 없다.'라는 생각으로 다니던 회사를 그만두고 개발자를 목표로 하게 되었습니다. 이처럼 스스로 결정한 선택인 만큼, 선택에 대한 책임을 다할 수 있도록 더욱더 노력하여 인생의 목표를 향해 나아가겠습니다. 자만하지 않고 항상 배우려는 자세로 이 선택이 인생의 터님포인트가 될 수 있도록 최선을 다할 것입니다.

"즐거움을 선사하는 개발자가 되고 싶습니다."

획기적인 아이디어로 사람들에게 재미있는 콘텐츠를 제공할 수 있는 사람이 되고 싶습니다. 엉뚱한 생각이 많아 어릴 적특허 출원을 통해 부자가 되겠다는 꿈이 있었습니다. 그래서 직접 만드는 엔지니어가 되겠다는 포부를 갖고 기계공학과를 진학하였습니다. 하지만, 현실에 부딪혀 꿈을 잊고 살게 되었습니다.

그러나, 지금은 개발자가 되어 잊고 있던 어릴 적 꿈을 다시 목표로 할 수 있게 되었습니다. 이러한 목표를 위해 어떠한 아이디어라도 만들어 낼 수 있는 개발자가 되기 위해 꾸준하게 역량을 키워나갈 것입니다. 다양하고 기발한 아이디어로 고객들의 편의와 즐거움을 위해 힘쓰는 개발자가 되겠습니다.

"문제해결 늠력이 뛰어난 개발자가 되고 싶습니다."

문제해결 능력이 강점이라고 할 수 있는 개발자가 되겠습니다. 기계 정비 엔지니어로 일한 경험이 웹 개발 공부를 수행하는 데 많은 도움이 되었습니다. 2부시간 운영되는 발전소 설비 유지보수를 수행하기 위해서는 설비에 대한 구조와 작동원리를 이해하고 있어야 하며 결함이 발생하면 그 원인을 빠르게 파악해서 가장 효율적인 방법으로 해결해야 했습니다. 코드는 기계와 크게 다르지 않다고 생각합니다. 기획, 설계, 제조, 유지보수 등 모든 과정이 코딩에도 담겨 있기에 지금까지 쌓아왔던 공학적 지식과 경험이 개발 업무를 수행하는 데 큰 도움이 될 것으로 생각합니다. 이러한 문제해결 능력을 더욱 강화하여 어떠한 문제라도 효율적인 방법으로 빠르게 해결할 수 있는 개발자가 되겠습니다.