

CTEDS

Capacitação Tecnológica em Engenharia e Desenvolvimento de Software

Controle de Versão

(com Git)

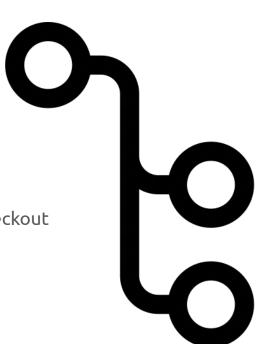
Professor: Bruno Albertini [PCS/EPUSP] balbertini@usp.br



Resumo

O que é o controle de versão?

- Histórico
- Funcionamento interno (snapshots)
- Boas práticas em VCS
- Git básico:
 - Conceitos (Working Tree, Staging Area, .git)
 - Locais: init, config, add, rm, mv, commit, log, reset/restore, checkout
 - Remotos: clone, push, (fetch, pull)
 - o .gitignore







Faça o seguinte exercício (no seu repositório):

- 1. Através da interface web, altere um arquivo texto (não crie)
- 2. Na sua WT, faça um *fetch*
- 3. Verifique o conteúdo do arquivo
- 4. Na sua WT, faça um *pull*
- 5. Verifique o conteúdo do arquivo

Qual a diferença entre o *fetch* e o *pull*? Lembre-se de colocar a resposta no arquivo RESPOSTAS.md.

Nota: se for a primeira vez que está fazendo um *fetch*, pode ser necessário configurar o comportamento dos *branches*: git config --global pull.rebase "false"



Analisando os *branches*

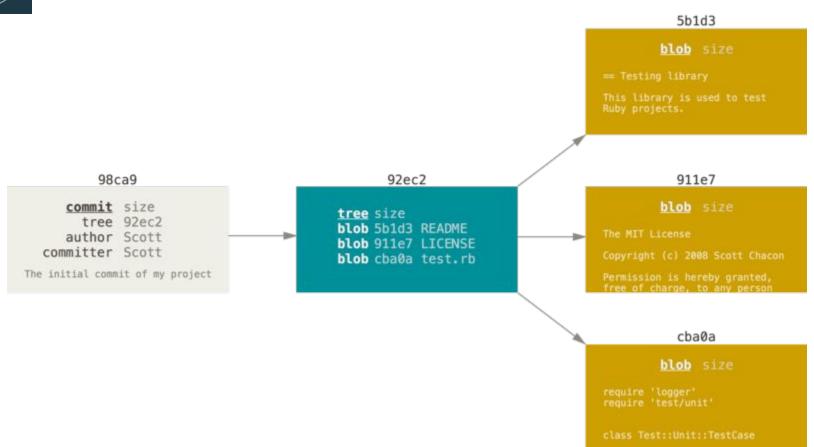
- 35. Na sua WT, veja para onde ela está apontando com: git remote show origin
- 36. Veja seus branches
- 37. Para testar depois (opcional):

git remote rename <branchantigo> <branchnovo>

git remote remove <branch>

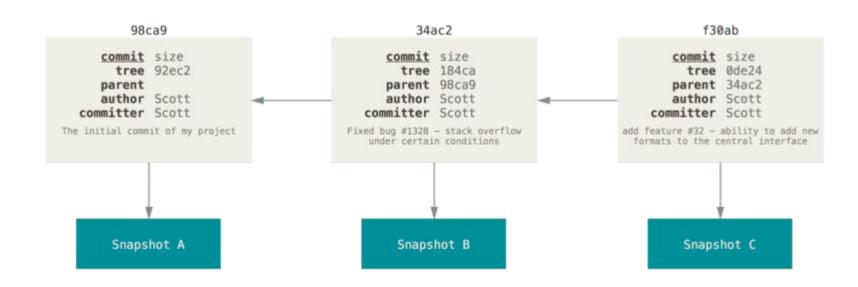


Branch (conceitos)



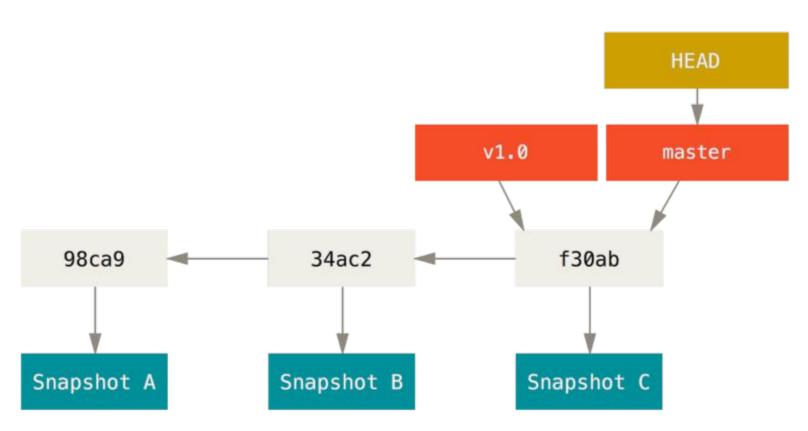


Branch (conceitos)



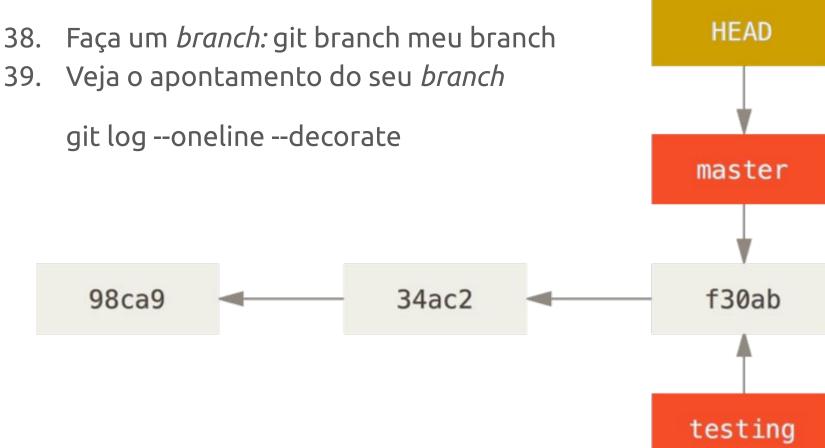


Branch (conceitos)





Adicionando arquivos







Exercício 9: mude para seu *branch*

Faça o seguinte exercício (no seu repositório):

- Crie um *branch* se não criou no exemplo anterior
- git checkout <branch>
- Repita o git log --oneline --decorate
- Adicione um arquivo texto (add e commit)
- git checkout main (ou master dependendo de como inicializou)
- Repita o git log --oneline --decorate

O que faz o *checkout*? Para onde foi o arquivo que criou? Lembre-se de colocar a resposta no arquivo RESPOSTAS.md.





- 40. Crie um *branch* novo e mude para ele (git checkout -b mb2)
- 41. Modifique um arquivo (*commit*) (git commit -a -m 'Msg3')
- 42. Volte para o branch main (git switch main), verifique o arquivo
- 43. Faça o *merge*: (git merge mb2)
- 44. Apague o *branch* (git branch -d mb2)

Sugestão: entre os comandos, observe a lista ligada com:

git log --oneline --decorate --graph --all





Faça o seguinte exercício (no seu repositório):

- Garanta que está no main
- 2. Faça merge do *branch* do exercício 10 no main
- Veja o log *git log --oneline --decorate --graph --all)
- 4. Apague o branch do exercício 10
- 5. Veja o log novamente

O que houve com o arquivo que foi alterado no *branch* do exercício 10? Lembre-se de colocar a resposta no arquivo RESPOSTAS.md.



Conflitos

- 45. Crie e troque para um branch (git checkout -b mb3)
- 46. Modifique um arquivo texto (git commit -a -m 'Teste conflito')
- 47. Volte para o branch main (git switch main), verifique o arquivo
- 48. Modifique um arquivo texto NO MESMO LUGAR
- 49. Tente o merge: git merge mb3
 - Veja as diferenças: git diff mb3
- 50. Veja o estado: git status

Sugestão: entre os comandos, observe a lista ligada com:

git log --oneline --decorate --graph --all

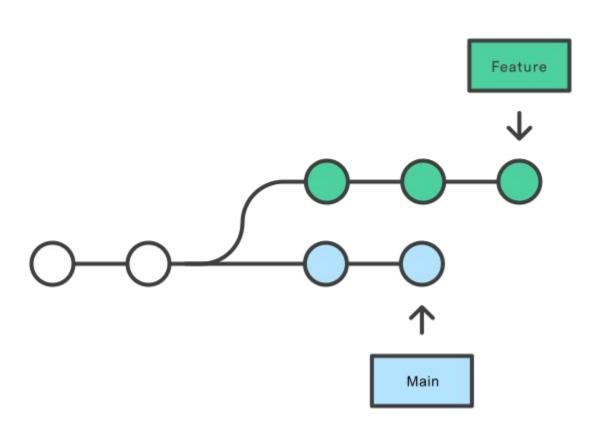




- 55. Apague todos os *branches* exceto o main
- 56. Crie um *branch*, edite um arquivo
 - git checkout -b mb4
 - git commit -a -m 'Teste rebase'
- 57. Volte para o main
- 58. Adicione um arquivo (add, commit)
- 59. Faça um rebase (git rebase main)
- 60. Volte para o main e faça rebase (git switch main, git rebase mb4)

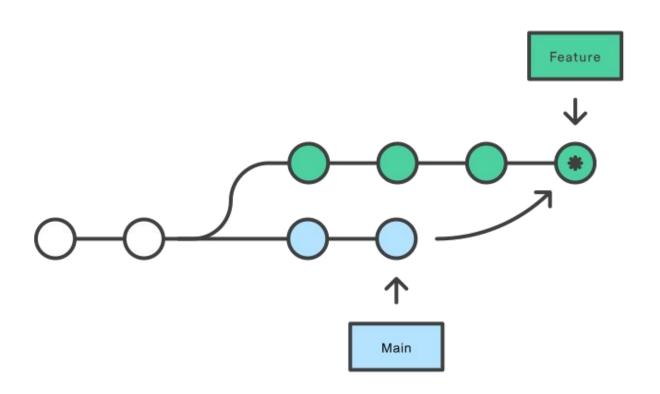


A forked commit history



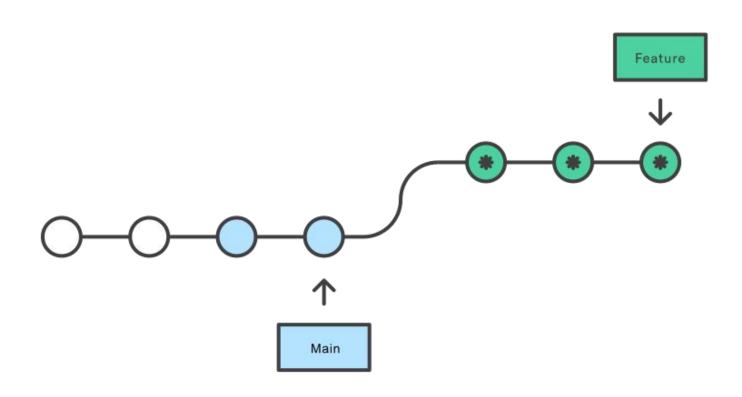


Merging main into the feature branch



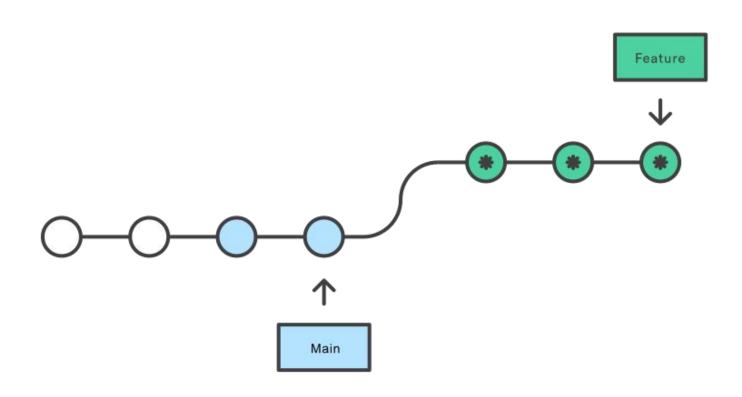


Rebasing the feature branch onto main





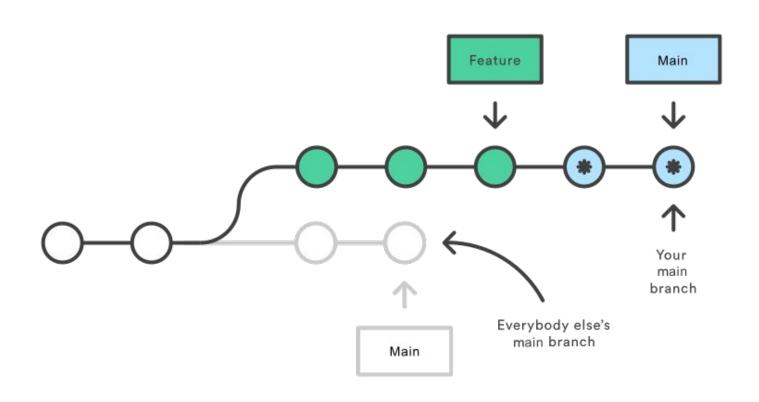
Rebasing the feature branch onto main





branch vs. rebase (NÃO FAZER)

Rebasing the main branch





Pilhas de trabalhos não concluídos, inclui arquivos modificados e toda área de *staging*. Útil quando você quer mudar de *branch* sem commitar.

- 61. Apague todos os branches exceto o main
- 62. Modifique um arquivo existente (só modifique)
- 63. Crie um arquivo novo e faça *staging*
- 64. Crie e mude para um *branch*
- 65. Veja o status
- 66. Volte para o main



Pilhas de trabalhos não concluídos, inclui arquivos modificados e toda área de *staging*. Útil quando você quer mudar de *branch* sem commitar.

- 67. (no main) Faça *stash* (git stash)
- 68. Mude para seu *branch*
- 69. Veja o *status*
- 70. Modifique um arquivo e faça *stash*
- 71. Veja sua pilha (git stash list)
- 72. Volte para o main e desfaça a pilha (git stash pop)





Faça o seguinte exercício (no seu repositório):

- 1. Garanta que está no main e não há *branches*
- 2. Faça uma modificação e *stash* (2x)
- 3. Faça git stash pop stash@{0}
- 4. Faça commit

O conteúdo do arquivo modificado é da primeira ou da segunda modificação? Lembre-se de colocar a resposta no arquivo RESPOSTAS.md.



Para testar

Teste depois estes comandos (opcional):

- Apagar stash: git stash drop
- Cria stash mas mantém SA: git stash --keep-index
- Cria stash incluindo arquivos não adicionados: git stash -u
- Cria branch do topo da pilha: git stash branch <meubranch>



Submódulos

São projetos Git dentro de um repositório

- Clona-se diferente (git submodule add <endereço>)
 - Não cria WT (só referências)
 - Cria .gitmodules que precisa ser "commitado"
- O init simplesmente cria a WT (git submodule init)
- Não faz update com o repositório principal
 - git submodule update [--remote]



Large File Storage

- Armazena um ponteiro para um repositório externo
 - Não trabalha com blob como em arquivos normais
 - O servidor deve suportar Git LFS
- Ùtil para:
 - Arquivos muito grandes
 - Arquivos binários



Git LFS

- Habilite o LFS no repositório: git lfs install
- Para adicionar um tipo de arquivo: git lfs track <tipoarquivo>
 - Todos os arquivos deste tipo serão enviados para o LFS e não para o repositório comum (que terá um link)
- staging, commit e push agora vão para o LFS para este tipo de arquivo, pull também funciona
- Modificações são consideradas novas cópias (mesmo que 1 bit)
- Você pode desabilitar com git lfs uninstall



Ferramentas

- Há vários servidores capazes de manter uma cópia "de referência" para trabalho colaborativo
 - GitHub, GitLab, BitBucket, etc.
 - Você pode instalar o seu próprio servidor
 - Não é necessário um servidor, mas é mais fácil
- Todas as plataformas oferecem serviços além do VCS:
 - Wiki (documentação)
 - Issues (bug tracker)
 - Merges com permissão limitada (pull-request)





Faça o seguinte exercício (no seu repositório):

- 1. Pela interface web, abra um issue no seu projeto, anote o número.
- 2. No seu repositório local, crie ou modifique um arquivo, faça staging.
- 3. Faça commit com uma mensagem "Fixes #1"

O que aconteceu com o *issue*? Se o mesmo for feito em um *branch*, o que acontece?

Lembre-se de colocar a resposta no arquivo RESPOSTAS.md.

Você agora sabe git!



Não se esqueça de:

- Enviar seu arquivo RESPOSTAS.md para o servidor até segunda;
- Eventualmente criar um arquivo de duvidas.md e colocar na raiz;
- A prova será liberada sexta-feira e há todo o final de semana para responder (prova bico).

Até 22h (ou último aluno na sala):

- Dúvidas sobre todos os comandos de hoje;
- Exercícios extras
- Desafio (5 níveis)

Bruno Albertini [PCS/EPUSP]

balbertini@usp.br

Discord e GitHub: balbertini

Não há tarefa obrigatória fora de aula!

Extras:

https://www.w3schools.com/git/exercise.asp https://github.com/juanfresia/git-challenge https://learngitbranching.js.org/



Bibliografia

(todos os links acessados em julho de 2022)

- [1] Atlassian/Bitbucket Git Tutorial, Merging vs. Rebasing (<u>link</u>).
- [2] Chacon, Scott. Pro Git (<u>link</u>).
- [3] Introdução com o Git no Azure Repos (link).