

PROGRAMA SAMSUNG / EPUSP DE CAPACITAÇÃO TECNOLÓGICA EM ENGENHARIA E DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Disciplina: Metodologias Ágeis para desenvolvimento de Software

Professor: Paulo Meirelles (*paulormm@ime.usp.br*)

Aula 1 - 12/09

- Apresentação do curso
- Introdução a engenharia de software
- Processos de desenvolvimento de software
- Manifesto ágil
- Planejamento ágil
- Projeto: Produto Mínimo Viável (MVP)
 - Definição das equipes ágeis (~4 participantes por equipe)
 - Configuração repositório (nome do projeto, atualização do Readme com informação dos contatos dos membros do time, resumo do projeto)
 - Roadmap dos requisitos do projeto e planejamento das tarefas iniciais
 - Organização inicial do quadro de tarefas

Aula 2 - 16/09

- Extreme Programming
- Valores, princípios e práticas ágeis
- Práticas de Programação
- Práticas de Gerenciamento de Projetos
- Projeto: Produto Mínimo Viável (MVP)
 - Reunião em pé
 - Histórias de usuário: organização do quadro de tarefas
 - Desenvolvimento do MVP
 - Atualização do quadro de tarefas (Avaliação: ponto de controle 1)

Aula 3 - 19/09

- Scrum
- Papéis, Principais Artefatos e Eventos
- Projeto: Produto Mínimo Viável (MVP)
 - Reunião em pé
 - Histórias de usuário: organização do quadro de tarefas
 - Início do desenvolvimento do MVP
 - Atualização do quadro de tarefas (Avaliação: ponto de controle 2)

Aula 4 - 23/09

- Kanban
- Calculando os Limites WIP e Lei de Little
- Projeto: Produto Mínimo Viável (MVP)
 - Reunião em pé
 - Histórias de usuário: organização do quadro de tarefas
 - Continuação do desenvolvimento do MVP
 - Atualização do quadro de tarefas (Avaliação: ponto de controle 3)

Aula 5 - 26/09

- Quando Não Usar Métodos Ágeis?
- Retrospectiva
- Projeto: Produto Mínimo Viável (MVP)
 - Reunião em pé
 - Finalização do desenvolvimento do MVP
 - Atualização do quadro de tarefas
- Apresentação dos projetos (MVP)

Avaliação

- Ponto de controle 1: 10%
- Ponto de controle 2: 20%
- Ponto de controle 3: 20%
- Apresentação do MVP: 50%

Material de Apoio

- Marco Tulio Valente. Engenharia de Software Moderna: Princípios e Práticas para Desenvolvimento de Software com Produtividade, Editora: Independente, 395 páginas, 2020.
 - <https://engsoftmoderna.info>