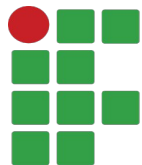


Leitura Básica de Teclado

Prof. Alexandro M. S. Adário

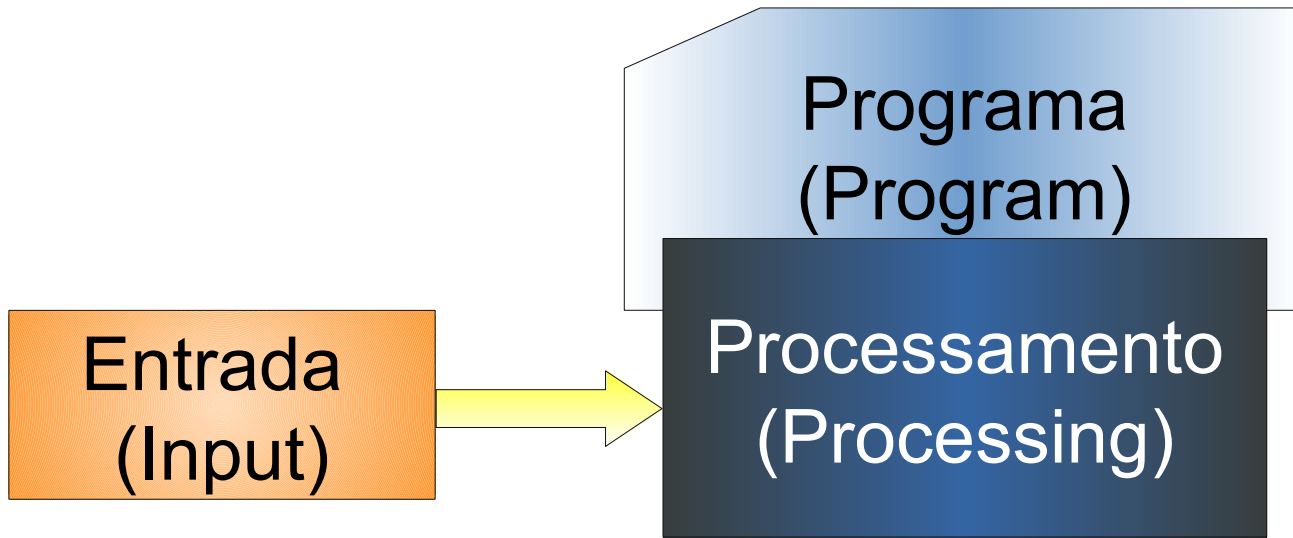


INSTITUTO FEDERAL

Rio Grande do Sul
Campus Erechim

Já abordamos como armazenamos dados em um programa, utilizando as variáveis.

Em todos os exemplos anteriores, utilizamos dados que já estavam no corpo do programa.



Como ler dados fornecidos pelo usuário?

Como receber dados que vêm de fonte externa ao código?

Para fazer a leitura de dados :

- Precisamos de um “objeto” que se encarregue de monitorar o teclado.
- Esse objeto precisa entender os “tipos” de dados que podem ser lidos.
- Esse objeto precisa aguardar a leitura adequada e então armazenar.

Os objetos Scanner conseguem ler diferentes tipos de dados :

- **nextInt()** para inteiros.
- **nextDouble()** para reais (double).
- **next()** e **nextLine()** para textos (String)

```
import java.util.Scanner;

public class AuxilioJava {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner in = new Scanner(System.in);

    }

}
```

Um Scanner é uma alternativa para realizar a leitura do teclado. Antes precisamos “importar” sua estrutura, que não é da parte Básica da linguagem Java.

Depois, criamos um “objeto” que vai monitorar o teclado (System.in)

```
import java.util.Scanner;

public class LeituraTeclado {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leitor = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Digite um valor inteiro: ");
        int valor1 = leitor.nextInt();
        System.out.print("Digite outro valor inteiro: ");
        int valor2 = leitor.nextInt();

        int soma = valor1 + valor2;
        System.out.println("Soma = " + soma);
    }
}
```

Exemplo 01

No exemplo 01, utilizamos as operações “**nextInt()**” para solicitar ao Scanner **leitor** que fizesse uma leitura de um dado do tipo **int** (inteiro).

Em seguida, fizemos o armazenamento do dado lido em uma variável (**valor1** e **valor2**)

Em próximas atividades, iremos detalhar essas leituras e observar algumas características peculiares de cada uma.