



# Középiskolai e-napló fejlesztése MVC keretrendszer használatával

## **Készítette**

Renyhárt Gábor

programtervező informatikus BSc

## **Témavezető**

Balla Tamás

tanársegéd

EGER, 2020

# Tartalomjegyzék

|  |   |
|--|---|
| 1. Probléma kifejtése                          | 4 |
| 2. Implementálás                               | 5 |
| 3. Problémák, és megoldásuk a fejlesztés során | 6 |
| 4. Felhasználói dokumentáció                   | 7 |
| 5. Továbbfejlesztési lehetőségek               | 8 |
| 6. Összefoglalás                               | 9 |

# Bevezetés

Mindannyian voltunk diákok, jártunk iskolába, és mindenki kapott jegyet. Az én időmben még papír alapon. A Naplóba. Már általános iskola végén sem értettem, hogy ha ennyi számítógép van már a világban, akkor miért nem használják egy ilyen területen, ahol sok az adminisztráció, és sok a hibázási lehetőség. Az évek során jutottam el arra a szintre, hogy képes vagyok egy ilyen alkalmazás megírására. Bízom benne, hogy hamarosan már mindenhol elektronikus naplót fognak használni, és miért is ne, esetleg pont ez a szakdolgozat lesz a jövő középiskolai elektronikus rendszerének az alapja.

# 1. fejezet

## Probléma kifejtése

A jelenleg használatban lévő e-naplók a vélemények szerint bonyolultak, sok időt vesznek el az oktatóktól, az adminisztrátoroktól. Viszont nincsenek olyannyira kihasználva, amennyire a XXI. századi diákoknak szüksége lenne rá. A célom, hogy egy olyan alkalmazást készítsek el, ami kellően egyszerűen, gyorsan használható és szinte tökéletes.

## 2. fejezet

# Implementálás

A programkódot a Sublime Text programmal fogom írni. Az első tesztekhez a saját számítógépemen WampServer-t használok, mely a Windows-Apache-Mysql-PHP szavakból tevődik össze. Az adatbázisban az adattáblák 3NF-ben lesznek, előre láthatóan 12-13 tábla összekapcsolásából áll össze az alkalmazás.

## 3. fejezet

# Problémák, és megoldásuk a fejlesztés során

Ebben a fejezetben kifejtem, hogy az alkalmazás mely részénél futottam bele olyan problémákba, amit nem tudtam egyszerűen, könnyen átlépni. A tervem szerint először leírom a probléma felmerülésének helyét, leírását, majd több megoldást kipróbálok, végül leírom miért pont az adott megoldás lett a tökéletes.

## 4. fejezet

# Felhasználói dokumentáció

Képernyőképeket természetesen majd csak a projekt végén tudok készíteni, hiszen addig akármi, akármennyit módosulhat. Itt is rátérek majd, hogy melyik menüpont miatt éppen oda került, illetve a legfőbb funkciókat is bemutatom az adott képernyőképen.

## 5. fejezet

# Továbbfejlesztési lehetőségek

Szeretnék egy olyan rendszert megalkotni, ami már-már továbbfejleszthetetlen. De természetesen ilyen nem létezik, soha nem is fog. Szintén a már majdnem kész program esetébe fogok tudni beszámolni erről alaposabban.



## 6. fejezet

# Összefoglalás

Ebbe a fejezetbe kerül a probléma ismételt leírása, valamint a megoldásával együtt egy következtetés levonás.

# Irodalomjegyzék