

# OBJEKTUMVEZÉRELT RENDSZEREK TERVEZÉSE

7. gyakorlat

---



# STATE

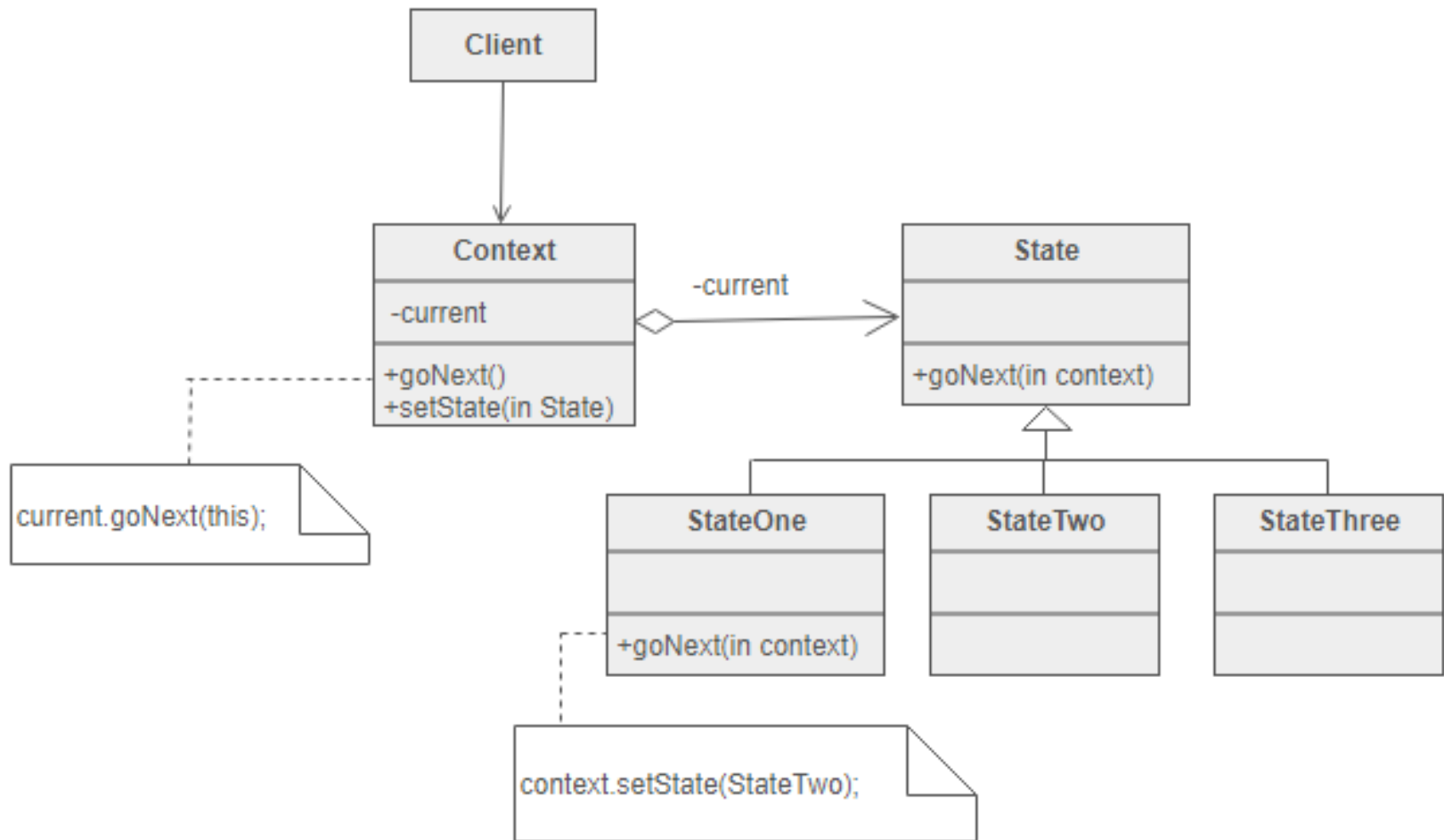
Állapot

---

- ***Cél:*** objektum viselkedésének megváltoztatása belső állapotváltozás hatására (kívülről úgy tűnik, mintha az osztályát változtatná meg)
- ***Alkalmazhatóság:***
  - objektum viselkedése állapotának függvénye, és az futás közben változhat
  - operációkban nagy elágazások vannak, többen ugyanazon szerkezettel, pl. valami konstanstól függővé téve

# State

---



# State

- Egy RPG kalandjátékban a karakterünk attól függően, hogy milyen műveletet végzünk vele több állapotban is lehet.
- Az egyes műveletek végrehajtásának az eredménye függ az adott állapottól is.

## State példa

---



# STRATEGY

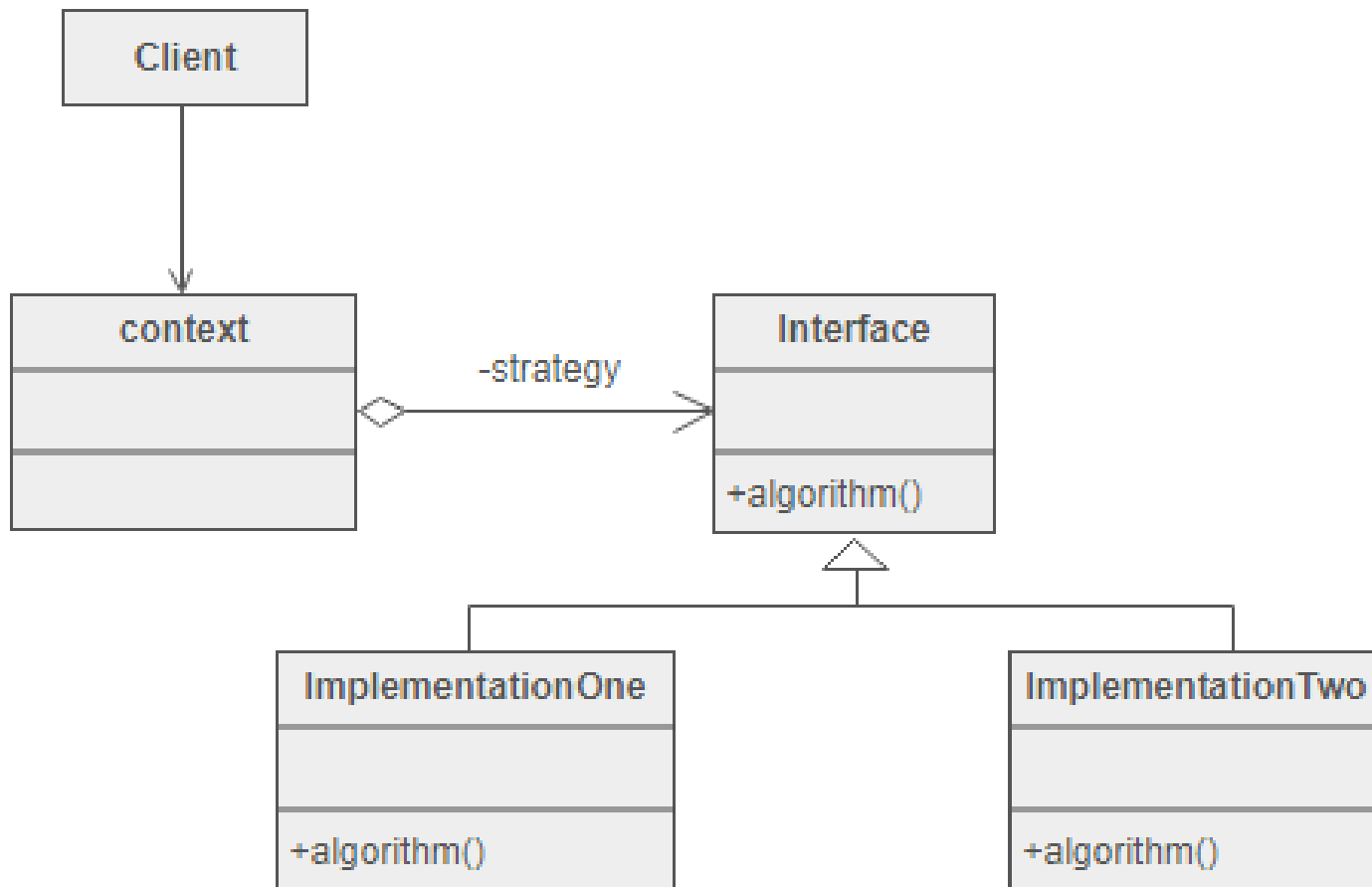
Stratégie

---

- *Cél:* algoritmus-család meghatározása, melyben az egyes algoritmusokat egységbe zárjuk, és egymással felcserélhetővé tesszük.
- *Alkalmazhatóság:*
  - hasonló osztályok csak viselkedésben különböznek, így a különbözően viselkedő objektumokhoz különböző viselkedést rendelhetünk
  - egy algoritmus több változata: idő/tár optimalizálás,

# Strategy

---



# Strategy

---



- Egy alkalmazásban beállítástól függően gombnyomásra menthetünk json-be, vagy xml-be.
- A beállításokat módosíthatjuk bármikor, a gomb megnyomására pedig a beállított módon történik meg a mentés

## Strategy példa

---



# VISITOR

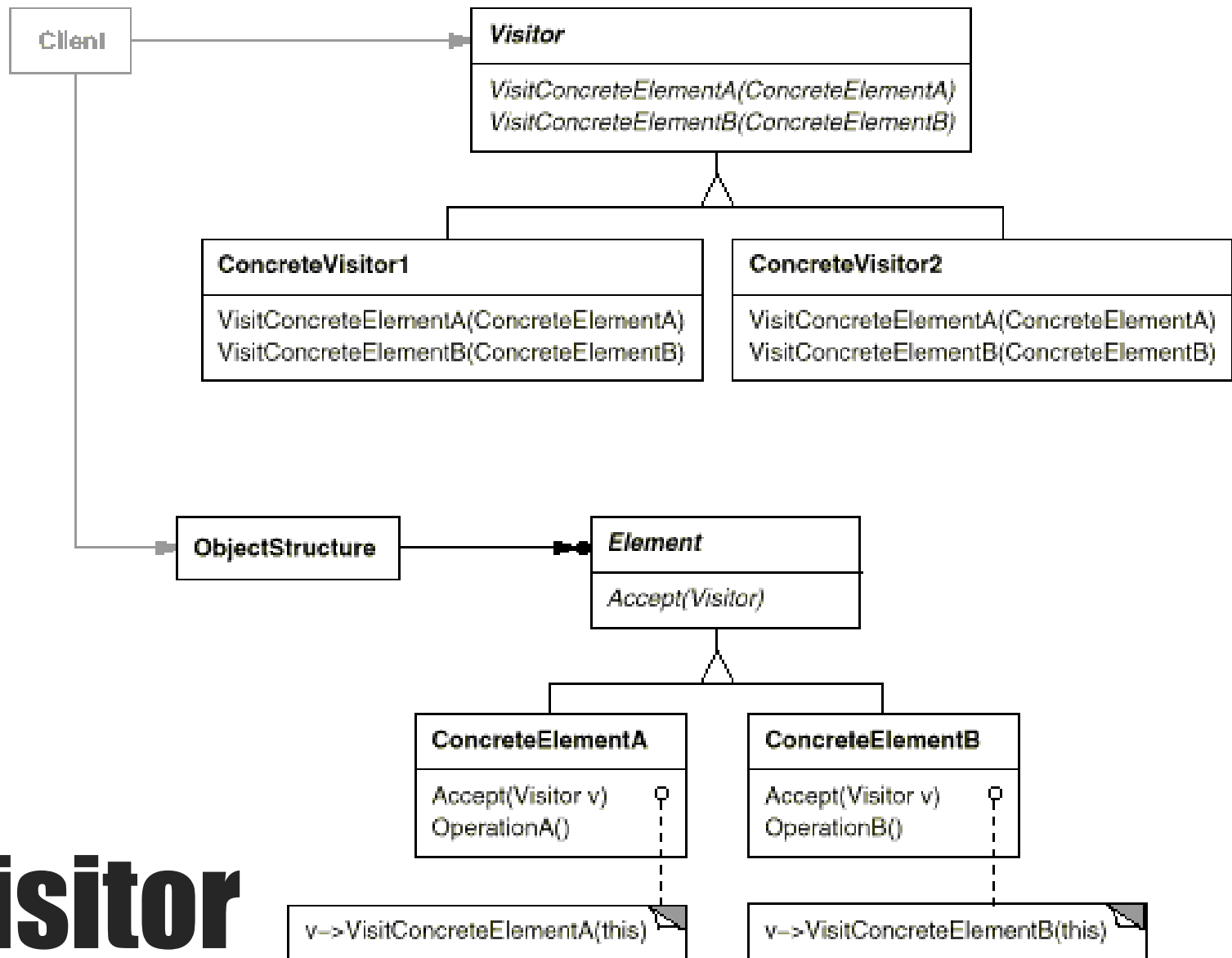
Látogató

---

- **Cél:** objektum-hierarchián végezhető művelet reprezentálása az osztályok megváltoztatása nélkül
- **Alkalmazhatóság:**
  - több független műveletet kell elvégezni egy objektum-struktúrán (az osztályok „beszennyezése” nélkül)
  - a struktúrát meghatározó osztályok ritkán változnak, új műveleteket viszont sűrűn definiálhatunk

# Visitor

---



# Visitor

- Composite mintánál vizsgált könyvtárszerkezet példája
- Van két műveletünk:
  - Fa-szerkezet listázás
  - Könyvtárak és fájlok számának megszámlálása
- Két különböző műveletet számoljuk ki két különböző visitorral!

# Visitor példa

---

- visit(), visitEnd() → template method?
- generikus visit() metódus, ami általános objektumot vár az UML-en látottak helyett (egy absztrakt osztályban)
  - Java esetében reflection segítségével jó tud lenni

# Visitor gondolatok

---



# INTERPRETER

Értelmező

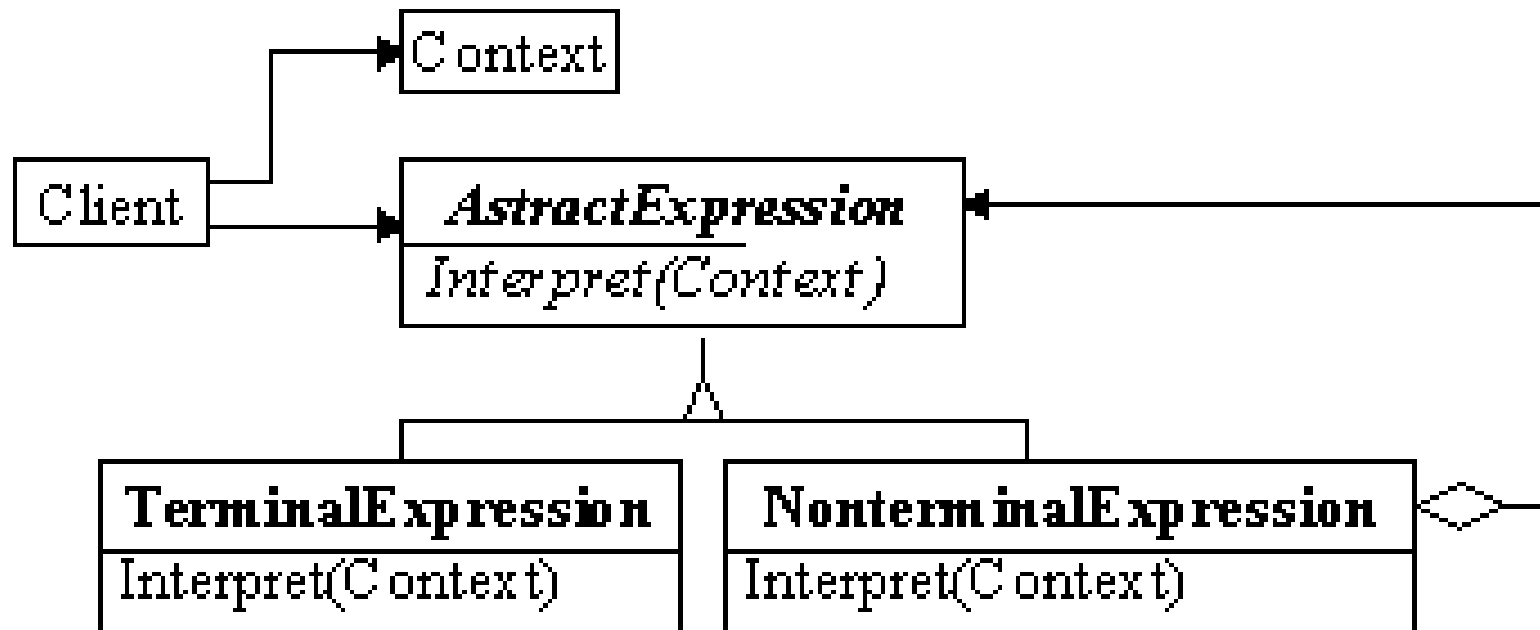
---

- **Cél:** egy nyelv nyelvtanának reprezentálása a hozzá tartozó interpreterrel (szintaxis fa épül, majd a nyelv szavai ezen lesznek elemezve)
- **Alkalmazhatóság:**
  - nyelv megadható, melynek szintaxisfáján történhet az elemzés
  - nagyobb feladatokhoz jobbak az elemző-generátorok (osztályhierarchia nagy lehet)
    - ANTLR

# Interpreter

---





# Interpreter

---

- Van egy személyek elérhetőségét (Contact) tároló kollekciónk (ContactList).
- Interpreter segítségével definiálunk egy kifejezést, amit arra használhatunk, hogy a kollekcióban az adott kritériumoknak megfelelő Contact-okra keresve visszacapjuk a megfelelő Contact-ok egy halmazát

## Interpreter példa - leírás

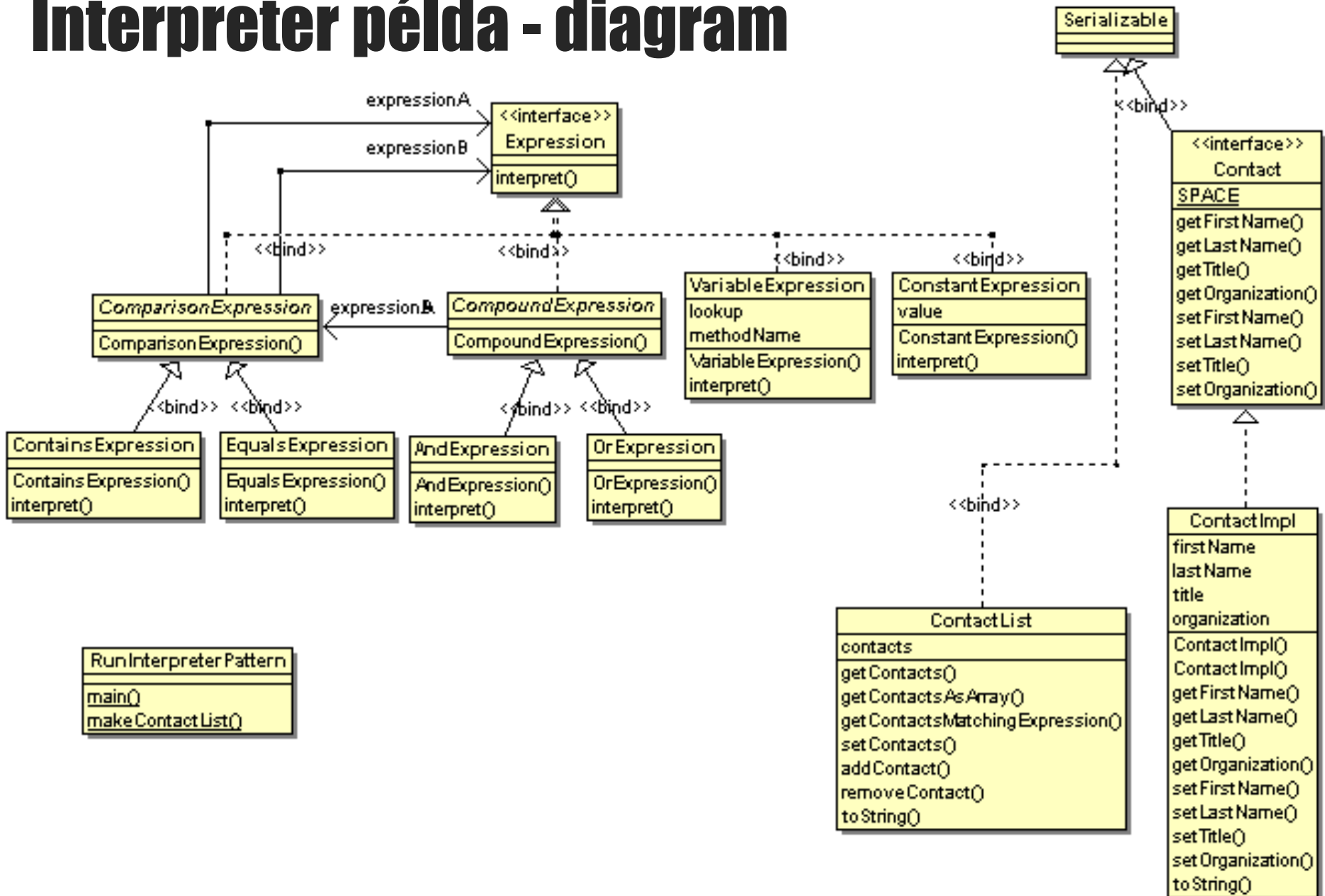
---

- AbstractExpression – Expression
- NonTerminalExpression
  - ContainsExpression
  - EqualsExpression
  - AndExpression
- TerminalExpression
  - VariableExpression
  - ConstantExpression

# Interpreter példa - résztvevők

---

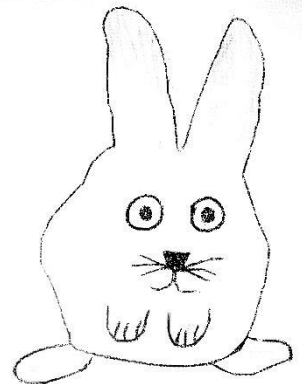
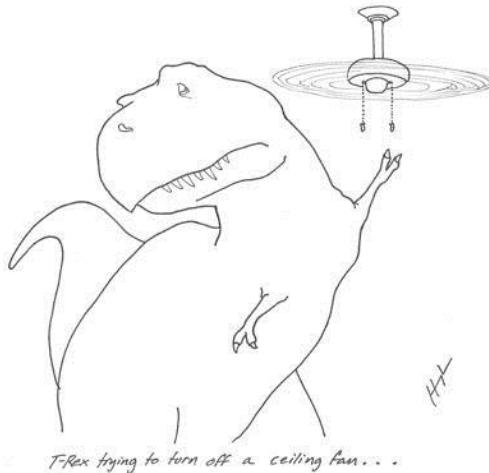
# Interpreter példa - diagram



- **hu.u\_szeged.inf.ovrt.feladat** csomagban található a **CeilingFanExercise.java** fájl. Tanulmányozzuk, alakítsuk át úgy, hogy legyen benne tervezési minta
  - Melyik mintát alkalmazhatjuk?
  - Alakítsuk át, próbáljuk ki.
  - Adjunk hozzá egy új fokozatot is!

# Feladat

---



- **hu.u\_szeged.inf.ovrt.feladat** csomagban található a **MusicLibraryExercise.java**. Tanulmányozzuk, alakítsuk át úgy, hogy legyen benne tervezési minta. Jelenlegi gondok?!
  - Minden műfajt egyesével szeretném kikérni (rap, classic, stb). Mindenre kéne egy getter? Egybemosódik az adatszerkezet és az algoritmusok ☹
  - Mi van akkor, ha szeretnék rap és rock zenéket keresni? Egyesével, majd a halmazokat egyesítem? Írjak rá külön egy metódust? Sehogy sem túl jó jelenleg...
  - Melyik minta lehet?

# Feladat

---