

Objektumvezérelt rendszerek tervezése

IMN245g-1

Általános információk

- <http://www.inf.u-szeged.hu/oktatas/kurzusleirasok/I051.xml>
- <http://www.inf.u-szeged.hu/~beszedes/teaching/oovez/index.html>
- <http://www.inf.u-szeged.hu/~antal>

Gyakorlat értékelése

A gyakorlaton szerezhető összesen 100p (40p zh + 60p projektmunka).

Jegyek ponthatárai:

- 90-100 jeles
- 75-89 jó
- 60-74 közepes
- 45-59 elégséges

Zárthelyi dolgozatok (40 pont)

- Két zh, 20-20 perces, gyakorlat és előadás anyag is, 2*20p.
- Maximálisan elérhető: 40 pont.
- Minimális követelmény: a két zh-ből min. 20p (**az egyes zh-kra külön-külön minimum 10-10p**).
- Javítani csak az egész anyagból lehet, maximum 20 pontért.

Projektek (60 pont)

- A projekteken 3-5 fős csapatok dolgoznak!
- Teljesítendő minimális pontszám: összesen 20, de projektenként min. 40% (P1, P2: 12).
- Projektek javítására nincs lehetőség!

P0: csapatalakítás, projektválasztás

OVRT-P0-csapatnév-csapatalakítás A gyakorlatvezetőnek küldeni kell egy mailt a megadott tárggyal, ahol fel kell sorolni a csapat tagjait a h-s azonosítókkal együtt, úgy hogy az első helyen a csapatkapitány szerepeljen a következő sémának megfelelően (fontos, hogy feldolgozás miatt semmi más ne szerepeljen a mailben):

hxxxxxx;Neptun azonosito;Vezetéknév Keresztnév

OVRT-P0-csapatnév-projektválasztás A megadott határidőig küldeni kell egy mailt, ahol prioritási sorrendben meg kell adni 5 projektet. Ez alapján kerülnek a projektek kiosztásra, egy projektet max. 1 csapat kap, ezért ha

valaki olyanra jelentkezik, amit korábban valaki lefoglalt akkor a prioritásban következőt kapja, ha az is foglalt, akkor így tovább.

P1: UML tervezési projekt, prototípus – 30p A feladat a választott projekt megtervezése tanult OO tervezési eszközök segítségével és az azt implementáló prototípus készítése.

OVRT-P1-csapatnév-projektterv – 3p P1, P2 feladatok ütemezését tartalmazó projekttervet kell leadni, kiemelve a csapat tagjai közötti feladatok megoszlását. A megrendelő által elfogadott projekttervet kinyomtatva, a határidőt követő órára be kell hozni. Az elfogadott projekttervet a gyakorlat oktatója aláírja, a későbbiekben minden leadásnál ezen történik a pontok/költségek menedzselése.

A projekttervet nyomtatva és PDF-ben kell leadni. A pdf-nek a Git repo doc/ mappájában kell lennie.

Névkonvenció: OVRT-P0-csapatnev-projektterv.pdf

OVRT-P1-csapatnév-tervek – 12p A funkcionalitást megvalósító eszközhöz UML tervek készítése: Use Case diagram, Class diagram, Package diagram

A terveket PDF-ben kell leadni. A pdf-nek a Git repo doc/ mappájában kell lennie. (tetszőleges UML szerkesztő használhat, ingyenes PDF nyomtatók segíthetnek, pl. Bullzip)

Névkonvenció: OVRT-P1-csapatnev-tervek.pdf

OVRT-P1-csapatnév-prototípus – 15p A gyakorlatvezetővel egyeztetett OO nyelven (preferált: Java, C++, Python, C#) implementált prototípust kell leadni. Nem baj, ha nem teljesíti a teljes funkcionalitást, de kísérő dokumentációban indokolni kell ez miért van így, illetve, hogy mennyire felel meg a terveknek az implementáció.

A forráskódnak a Git src/ mappájában kell elérhetőnek lennie, a kísérő dokumentációt PDF-ben kell leadni. A pdf-nek a Git repo doc/ mappájában kell lennie.

Névkonvenció: OVRT-P1-csapatnev-prototipus.{pdf}

P2: Tervezési mintákkal újratervezett eszköz – 30p A feladat a korábban megtervezett és prototípussal leadott program újratervezése, refactoring lehetőségeket és a már tanult tervezési mintákat szem előtt tartva. Az újratervezett eszközhöz végleges implementációt is el kell készíteni.

OVRT-P2-csapatnév-tervek – 15p A korábbi UML tervek átdolgozása, hogy tervezési mintákat is tartalmazzanak (ha alaptól nem tartalmazznak).

Legalább 3 tervezési minta felhasználása kötelező!

Az eredeti tervekhez plusz: Sequence diagram, Deployment diagram

A terveket PDF-ben kell leadni. A pdf-nek a Git repo doc/ mappájában kell lennie. (tetszőleges UML szerkesztő használható, ingyenes PDF nyomtatók segíthetnek, pl. Bullzip)

Névkonvenció: OVRT-P2-csapatnev-tervek.pdf

OVRT-P2-csapatnév-implementáció – 15p Végleges, az új terveknek megfelelő implementáció a gyakorlatvezetővel egyeztetett OO nyelven (preferált: Java, C++, Python, C#). Az implementációban felismerhetőnek kell lennie a választott tervezési mintáknak, amiket bemutatón a csapat **bármely** tagjának be kell tudni mutatnia!

A forráskódnak a Git src/ mappájában kell elérhetőnek lennie, a kísérő dokumentációt PDF-ben kell leadni. A pdf-nek az Git repo doc/ mappájában kell lennie.

Névkonvenció: OVRT-P2-csapatnev-implementacio.{pdf}

Megjegyzések

- A megadott elnevezési konvenciókat (email tárgya, fájlok elnevezése) szigorúan be kell tartani; pl. emailnél nem megfelelő tárgy esetén a beküldött anyagot nem értékeljük.
- A projektekről minden óra végén egy rövid megbeszélést kell tartani minden csapatnak a megrendelővel (gyakvezérrel).
- A leadást követő foglalkozáson a megrendelőnek szóban be kell mutatni az átadott részeredményeket.
- Leadás késésekor minden megkezdett új nap esetén (hétvége és ünnepnap is beleszámít) 2p levonásra kerül az aktuális felelősöktől (projektterv alapján).
- Amennyiben valamelyik csapattag kilép és emiatt a többi csapattag hátrányba kerül, akkor lehetőség van a projektterv átütemezésére; ebben az esetben a megrendelővel azonnal egyeztetni kell!